JOKER VERLAG

INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER

B 12623 E
JULI
AUGUST
7/8 '94
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 9,50
Lit 8000/DR 1.200

4 399115 107008

PC JOKER

JETZT ZUSÄTZLICH MIT HEFT IM HEFT!

HEISSE TESTS

ROBINSONS REQUIEM
ANSTOSS WORLD CUP EDITION
RINGS OF MEDUSA GOLD
RÜSSELSHEIM
PACIFIC STRIKE

COOLE UMSETZUNGEN

DER CLOU!
DER TRAINER
DIE SIEDLER

HARTE INFOS

ACTION REPLAY – WAS KANN DAS MOGEL-MODUL?
NOVELL DOS 7 – LOHNT DER UMSTIEG?

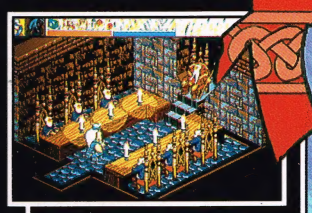
BESSERWISSER

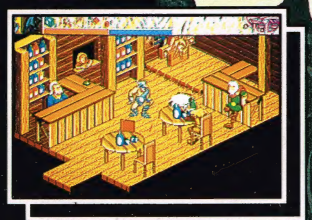
TIPS, TRICKS, CHEATS, LÖSUNGEN
AL-QADIM · ULTIMA VIII
IN EXTREMIS · RAPTOR
SIM CITY 2000
DER PLANER
DIE SIEDLER
u.v.a.

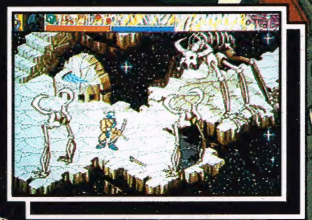
PC JOKER PC JOKER PC JOKER PC JOKER

Die Überlieferung will es, daß Heimdall von seinem göttlichen Thron Walhallas hinabsteigt zur Erde. Seine Vorsehung ist es, die Teile des heiligen Amuletts zu finden. Nur mit deren Macht kann er das Land der Wikinger von der Herrschaft des teuflischen Loki befreien.

Heimdall 2







HotLine
06107-8081
BOMICO
Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen?
BOMICO-Hotline-Service!

HotLine: Mo.-Fr. 15[00]-18[00] Uhr
BBS Nr.: 06107 - 930 - 222

THE 8TH DAY

CORE
DESIGN LIMITED

Amiga - Amiga 1200
CD 32 - PC
CD-ROM

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

EDITORIAL

DIE MULTIMEDIALE Revolution

Aus und vorbei, die CD ist nicht mehr das digitale Speichermedium der Zukunft – sie ist DAS digitale Speichermedium von heute! Laut Vobis (immerhin Deutschlands führender PC-Anbieter) wird bis Ende des Jahres jede zweite DOSe in diesem unserem Lande mit einem CD-ROM ausgerüstet sein, bei den verspielten Usern dürfte die Silberscheibe jetzt schon mit der Diskette gleichgezogen haben. Ja, der schillernde Freudenspender mit seinen schier unbegrenzten (Speicher-) Möglichkeiten hat einen Siegeszug hinter sich, der selbst den alten Cäsar vor Neid erblassen ließe!

Kein Wunder, katapultierte uns die CD doch schnurstracks ins multimediale Zeitalter. „Multimedia" war vor Jahresfrist noch wenig mehr als eine verkaufsfördernde Worthülse, mittlerweile verschmelzen die diversen Medien tatsächlich ineinander: Da gibt es Zeitungen auf CD und Zeitschriften über CD; Film und Spiel sind teilweise kaum noch auseinanderzuhalten, und gänzlich neue Märkte tun sich auf. So vertreiben etwa große Hardwareanbieter wie Conrad Electronic ihre Ware sehr erfolgreich über einen CD-Katalog, während auch die sogenannten „Pay-CDs" immer mehr in Mode kommen. Dabei handelt es sich um Dutzende von verschlüsselten Vollpreisprogrammen auf einer Scheibe, oft sind auch freie Schnupperversionen dabei. Wer nun Gefallen an einem Progi findet, überweist einfach den Preis an den Hersteller und erhält einen Code mitsamt dem Handbuch...

Daß die multimediale Revolution am Joker nicht sang- und klanglos vorüberzieht, versteht sich wohl von selbst: In dieser Ausgabe bieten wir den CD-Freaks unter Euch erstmals den MULTIMEDIA JOKER – ein in sich abgeschlossenes Heft im Heft zum Lesen, Heraustrennen und Sammeln. Auf diesen zusätzlichen Seiten zum selben Preis (wollte sich irgend jemand an dieser Stelle bedanken?) liefern wir Euch fortan News zu neuer Hard- und Software rund um Multimedia, interessante Specials und natürlich jede Menge Spieletests. Wozu also Geld für ein weiteres Magazin ausgeben? Zumal bekanntlich nur da Joker drin ist, wo auch Joker draufsteht!

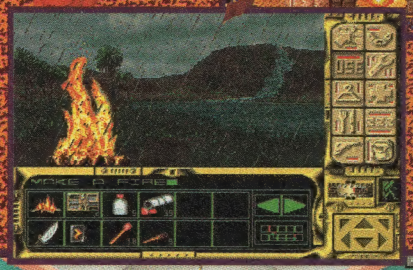
So, damit wünsche ich Euch doppelt viel Spaß mit dieser wortwörtlichen Doppelausgabe,

Euer Michael

INHALTSVERZEICHNIS 8/94

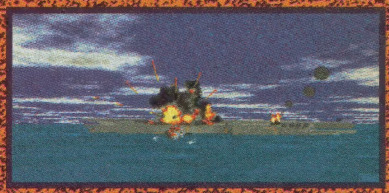
RUBRIKEN

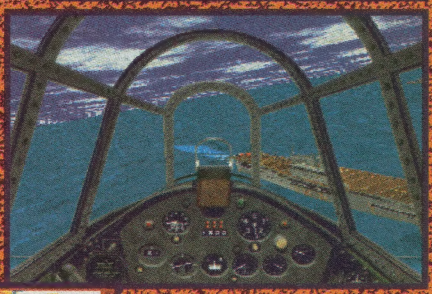
Editorial 3
Undercover 6
Cocktail 7
Hot Spot
Messenachlese: ECTS '94 8
Durch die Wüste 10
Star Trek: Starfleet Academy 11
Space Federation 11
Ghostwriter 20
Preisausschreiben
Der Rollenspieler-Wettbewerb 24
Top Job 26
Update Service 38
Comic 40
Special
Titelstory Novell-DOS 7
Lohnt der Umstieg? 41
Hardware
Titelstory Das Mogel-Modul: Action Replay 42
Joker-Index 44
Besserwisser 45
Besserwisser-Index 56
PD-Perlen 58
Zocker-Olymp 60
Smalltalk
NEO Software Design 61
Tip Top
Lucas Arts Classic Simulations 87
Grafik-Competition 88
Das PC-Parlament 89
Blackout Special
Interview mit Fantasy Productions 90
Joker Shop 92
Impressum 94
Mini-Markt 95
Vorschau 98
Inserenten 98



DER ABENTEUER-URLAUB: Welches abenteuerliche Ferienziel wäre nach Eurem Geschmack – der AD&D-Orient von „Al-Qadim", das Survival-Training „Robinsons Requiem" oder die futuristische Polithölle „Red Hell"? Bucht, wo Ihr wollt, aber lest zuerst die Reiseprospekte auf den
Seiten 12/13, 14 und 18

DAS SIMULANTEN-FEST: Sechs feine Simulationen haben wir für diese Ausgabe getestet, darunter der geniale Flugi „Pacific Strike", die Autofabrik aus „Rüsselsheim" sowie die Umsetzungen der Amiga-Bestseller „Die Siedler" und „Der Clou!". Also wahrlich ein Fest für Simulanten auf den
Seiten 28/29, 30, 32/33 und 36



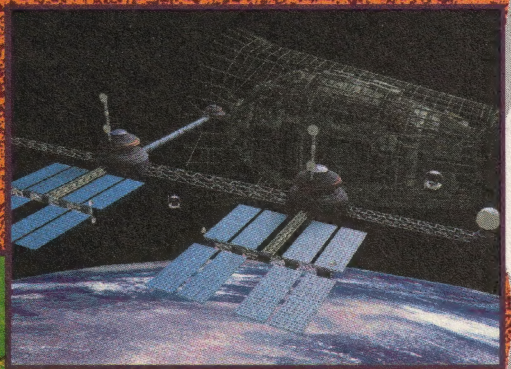


DAS MOGEL-MODUL: Träumt Ihr von Unsterblichkeit in Eurem Lieblingsspiel? Wolltet Ihr immer schon mal Grafiken „klauen"? Ab sofort ist das alles und noch mehr möglich – mit der PC-Version des coolen Freezers „Action Replay"! Was das Teil kann und wie es arbeitet, steht im großen Test auf den
Seiten 42/43

ACTION, SPORT UND MEHR: Ist die „Anstoß World Cup Edition" wirklich Weltklasse? Was hat sich beim Genremix „Rings of Medusa Gold" gegenüber den klassischen Vorgängern verbessert? Und ist der texturierte Baller-Dungeon „Corridor 7" einen Besuch wert? Fragen über Fragen – Antworten über Antworten auf den
Seiten 68/69, 78/79 und 82

NOCH'N ABENTEUERURLAUB: Wer seine Abenteuer nicht nur vor dem Monitor erleben will, der sollte bei unserem tollen Preisausschreiben mitmachen – als Hauptgewinn winkt eine Reise zu einem echten Live-Rollenspiel in Südfrankreich!
Seite 24

DAS HEFT IM HEFT: Der „Multimedia Joker" ist da! In der Heftmitte findet Ihr ein in sich abgeschlossenes Magazin zum Rausnehmen – voller News, Messe-Infos, Previews, Tests, Umsetzungen, Shareware und Specials für CD-Freaks. Also zwei Hefte zum Preis von einem, wo gibt's das sonst?



TESTS

ACTION SECTION
Ballern & Geschicklichkeit

Ayra Vaiv 84
Corridor 7 82
Fantastic Dizzy 86
Tubular Worlds 84

BRAINSTORM
Tüfteln & Taktieren

Dueltris 72
Megamotion 72
Mystery of Life 74
PC-Skat 3.0 76
Sabre Team 76
World War II 72

ECHTZEIT
Fliegen, Fahren & Finanzen

1990 34
Der Clou! ..... 32 Titelstory
Die Siedler ..... 36 Titelstory
Pacific Strike ..... 28 Titelstory
Quarter Pole ..... 34 Titelstory
Rüsselsheim 30

EXPLORER
Adventures & Rollenspiele

Al-Qadim 14
Diciples of Steel 16
Die goldene Mähne des Samson 17
Peter Pan 16
Red Hell 18
Robinsons Requiem ..... 12 Titelstory

GAME OVER
Anwendungen & Utilities

Accolade Screen Savers 64
Kosmosoft Chemistry 64

SCHWEISS & TRÄNEN
Sport & Management

Anstoß World Cup Edition ..... 68 Titelstory
Premier Challenge ..... 70 Titelstory
Der Trainer 66

TWILIGHT
Exotisches & Genre-Mixturen

Oh Gott, vergib 80
Rings of Medusa Gold ..... 78 Titelstory
Starship 80

UNDER COVER

INTERNATION ‡ AUS DER REDAKTION

Die Zeit bleibt nicht stehen, der technische Fortschritt ist nicht aufzuhalten – und selbst mit einer so tollen Neuerung wie unserem Heft im Heft für Multimedia-Freaks wird der Entwicklung noch nicht voll Rechnung getragen...

Kurz und sehr gut, wir haben ab dieser Ausgabe auch unsere System-Checkboxen frisch aktualisiert! Verabschiedet Euch also von der mehr verwirrenden denn wirklich aussagekräftigen Angabe über den erforderlichen Zusatzspeicher (allerlei Zuschriften haben uns darüber belehrt, daß der erforderliche Gesamtspeicher genügt; und für Spezialfälle gibt's ja immer noch die technische Anmerkung unter der Box), und begrüßt die neuen Angaben zum Sound!

Weil das akustische Erlebnis bei PC-Games inzwischen wortwörtlich zum guten Ton gehört, genügt es einfach nicht mehr, bloß „Pro Audio" oder „Soundblaster" hinzuschreiben – immerhin sind von diesen Soundkarten seit geraumer Zeit auch leistungsfähigere 16-Bit-Ableger in Umlauf. Sollte ein Programm also *zusätzlich* (wg. Abwärtskompatibilität) die 16-Bit-Variante der entsprechenden Karte ausreizen, findet Ihr zukünftig die zusätzliche Angabe **(16)** in der jeweiligen Sparte. Fast noch wichtiger dürfte sein, daß es nun endlich ein Kästchen für den Standard **General Midi** gibt, welcher praktisch täglich an Bedeutung gewinnt. Und last but not least wollen wir die stolzen Besitzer einer **Roland**-Karte fürderhin darüber aufklären, welches Modell ihres edlen Stücks denn nun die volle Unterstützung seitens der getesteten Software findet.

Damit Ihr Euch ein Bild der Neuheiten machen könnt, haben wir hier eine neue Box abgebildet und die Änderungen darauf rot gekennzeichnet – bleibt zu hoffen, daß Ihr unsere Ansicht teilt, damit jetzt einen perfekten Systemcheck auf der Höhe der Zeit zu bieten. Falls Ihr aber noch Ideen habt, die uns nicht eingefallen sind, nur immer her damit! Die Adresse für weitere Verbesserungsvorschläge lautet:

JOKER VERLAG
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN

Super VGA		Soundblaster	(16)
VGA		Pro Audio	(16)
HD:	XX MB	Roland	(Version)
RAM:	XX MB	General Midi	
Dt. Screen		Maus	
Dt. Anleitung		Joystick	

Tel. 0 89/66 45 30
Cybersoft-Versand Playcom

IBM-PC

Aces of the Deep	DV	85.00
Aces over Europe	DV	69.00
Alone in the Dark 2	DV	85.00
Anstoss	DV	67.00
Archon Ultra	DV	79.00
Atac	EV	49.00
Aufschwung Ost	DV	67.00
Backdoor Poker T.Orlo.	DV	49.00
Battle Isle 2	**DV**	**77.00**
Battle Isle 2 Data 1	DV	49.00
Beneath Steel Sky	DA	66.00
Big Sea	DA	65.00
Bioforge	DV	79.00
Bloodnet	**DA**	**85.00**
Body Blows	DA	55.00
Budokan	DV	35.00
Burntime	DV	79.00
Campaign 2	**DA**	**79.00**
Caribbean Disaster	DV	79.00
Carl Lewis Challange	DA	39.00
Carriers at War 2	EV	77.00
Challenge o.t.5 Realms	EV	89.00
Christoph Kolumbus	DV	79.00
Civilisation	DV	89.00
Civilisation (win)	EV	89.00
Clash of steel	EV	71.00
Clou	DV	82.00
Comanche	DV	89.00
Comanche Data 2	DV	59.00
Crisis in the Kremlin	EV	49.00
Dagger of Amon Ra	**DV**	**39.00**
Darklands	DV	79.00
Das schw. Auge 2	**DV**	**75.00**
Doom	EV	79.00
Dream Poker T.Orlowski	DV	49.00
Eishockey Manager	DV	79.00
Elite 2	DA	65.00
Erben des Throns	DV	65.00
Erotic Puzzle T.Orlow.	DV	49.00
Even more incr.Machine	DV	59.00
Eye of the Beholder 3	DV	79.00
F-14 Fleet Defender	DV	89.00
F-16 Combat Pilot	EV	19.00
F1 (Domark)	DA	69.00
Fantasy Empire	DV	79.00
Fields of Glory	DV	85.00
Flight Sim Toolkit	**DV**	**99.00**
Flight 5.0 Paris	EV	49.00
Flight 5.0 Amsterdam	DV	55.00
Flight 5.0 San Francisco	EV	69.00
Flight 5.0 München	DV	55.00
Flight 5.0 Tyrol	DV	65.00
Flight 5.0 Berlin	DV	35.00
Flight 5.0 New York	EV	49.00
Flight Simulator 5.0	EV	89.00
Flight Simulator 5.0	**DV**	**125.00**
Football Manager 3	DV	64.00
Forgotten Castle	DV	79.00
Freddy Pharkas	DV	62.00
Gabriel Knight	DV	65.00
Goblins 3	DV	75.00
Hand o.Fate/Kyrandia 2	DV	65.00
Hanse De Luxe	DV	44.00
Hattrick!	DV	79.00
Hired Guns	DA	79.00
Humans Race	DV	49.00
Inca	DV	85.00
Inca 2	DV	79.00
Incredible Toons	DV	69.00
Indiana Jones 4	**DV**	**49.00**
Indy Car Racing	DV	75.00
International Karate	EV	25.00
Iron Helix	DV	75.00
Jurassic Park	DV	68.00
Kingmaker	DV	65.00
Lands of Lore	DV	55.00
Larry 6	DV	65.00
Lemmings 1	EV	49.00
Lemmings 2	DA	79.00
Liberation Captive 2	DA	65.00
Links 386 Beltry	EV	46.00
Links 386 Innisbrook	EV	46.00
Links 386 Pebble Beach	EV	46.00
Links 386 Pinehurst	EV	46.00
Links 386 Pro	DA	89.00
Lost Vikings	DV	79.00
Lost in Time 1 & 2	DV	85.00
Lothar Matthäus	**DA**	**66.00**
Lure of the Temptress	DV	39.00
Mad News	DV	79.00
Magic of Endoria	**DV**	**79.00**
Maniac Mansion 2	DV	85.00
Master of Orion	DA	95.00
Monkey Island 2	DV	49.00
NHL Hockey	DA	79.00
Outpost	**DV**	**67.00**
Pacific Strike Speech	DA	39.00
Pacific Strike	**DA**	**77.00**
Pinball Fantasies	DA	59.00
Pizza Connection	DV	79.00
Planer	DV	79.00
Police Quest 4	DV	67.00
Preis ist heiß	DV	49.00
Prince of Persia 1	DV	35.00
Privateer	DA	79.00
Privateer Sp.Op.	DA	39.00
Privateer Speech Pack	DA	39.00
Quater Pole	DV	69.00
Quest for Glory 4	**DV**	**66.00**
Ragnarok	DV	79.00
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79.00
Railway Challenge	DV	65.00
Ravenloft	EV	79.00
Retun of the Phantom	DV	89.00
Return to Zork	DA	74.00
Reunion	DV	72.00
Rings of Medusa Gold	DV	69.00
Rome AD 92	DV	59.00
Rüsselsheim (Detroit)	DV	66.00
S.U.B.	DV	69.00
SSN-21 Seawolf	DV	79.00
Sam & Max	DV	85.00
Schatz im Silbersee	DV	85.00
Sensible Soccer	DA	54.00
Siedler	**DV**	**79.00**
Silverball (Pinball)	DA	55.00
Sim Ant	DV	39.00
Sim City 2000	**DV**	**82.00**
Sim City 2000 Data	EV	39.00
Sim Life	DV	69.00
Sim Life	**EV**	**39.00**
Simon the Sorcerer	DV	84.00
Software Manager	DV	69.00
Space Invader	DV	25.00
Spelunx	EV	69.00
St. Thomas	DV	79.00
Star Lord	DA	89.00
Strike Commander	DA	79.00
Strike Com.Speech Pack	DA	39.00
Strike Com.Tactical Op.	DA	39.00
Striker	EV	55.00
Stronghold	DV	79.00
Subwar 2050	DA	88.00
Syndicate incl. Data	**DV**	**79.00**
System Shock	DV	85.00
T.F.X	DA	79.00
Take a Brake-Pinball	DV	62.00
Terminator 2 Chess Wars	DA	79.00
Theme Park	DV	85.00
Tie Fighter	**EV**	**84.00**
Tornado incl. Mission Disk	DA	79.00
Tropical Poker T.Orlow.	DV	49.00
Turrican 2	DA	22.00
Twilight 2000	DV	79.00
Ultima 8-Speech Pack	DA	39.00
Ultima 8	DA	79.00
Victory at Sea	EV	79.00
WWF 1 Wrestlemania	DA	25.00
WWF 2 European Rampage	DV	25.00
Wallstreet Manager	DV	79.00
Willy Beamish (EGA)	DA	39.00
Wing Com. 2 & Speech	DA	79.00
Wings of Glory	DV	85.00
Wordtris	**EV**	**29.00**
Worlds at War	EV	29.00
X-Wing	DA	89.00
B-Wing Mission Disk	DV	42.00
X-Wing Upgrade Kid	DV	55.00
Yserbius	**EV**	**66.00**
Zeppelin	DV	79.00

Zubehör

Action Replay Pro PC	dt	149.00
Comp. Pro Joystick		59.00
Comp. Pro Mini Joystick		59.00
Gravis Analog Pro		89.00
Gravis Gamepad		49.00
Gravis Joystick sw		**69.00**
Python 5 (QS-189)	dt	24.00
Saitek Joypad 3	dt	29.00
Saitek Joystick 3	dt	29.00

IBM CD-ROM

7th Guest	EV	79.00
Aegis	EV	119.00
Alone in the Dark	DV	89.00
Anstoss	DV	85.00
Archon Ultra	DV	69.00
Art of Eden T.Orlowski	DV	79.00
Battle Isle 2	**DV**	**79.00**
Beneath Steel Sky	DV	99.00
Bloodnet	DA	85.00
Burning Steel 2	EV	69.00
Burntime	**DV**	**79.00**
Comanche	DV	89.00
Critical Path	**DV**	**89.00**
Daemonsgate	DA	69.00
Das Schwarze Auge	DV	69.00
Diggers	DV	69.00
Dungeon Hack	EV	69.00
Elite 2	DA	65.00
Empire Deluxe	DV	69.00
F-15 Strikel Eagle 3	EV	79.00
Fantasy Empire	EV	69.00
Foxy Clips T.Orlowski	DV	39.00
Freddy Pharkas	DA	79.00
Girls '94 (win)	DV	59.00
Hand o.Fate/Kyrandia 2	DV	79.00
Hard Day's Night	EV	69.00
Hattrick!	DV	85.00
Herbert Grönemeyer	DV	36.00
Inca 2	DV	109.00
Iron Helix	**DA**	**79.00**
Jones i.t Fast Lane	EV	49.00
Journeyman Project	DV	66.00
Kings Quest 5	DA	49.00
Lands of Lore	DV	86.00
Larry 6	**DV**	**77.00**
Larry Collection (1-5)	DV	85.00
Lemmings 2-The Tribes	DA	59.00
Lost in Time	**DV**	**109.00**
Mad Dog McCree	EV	59.00
Mad News	DV	85.00
Maniac Manison 2	**DV**	**89.00**
Microcosm	**DA**	**99.00**
Microprose 6er Comp.	EV	39.00
Microsoft Golf (Win)	EV	129.00
Might & Magic 3-5	DV	89.00
Monkey Island 1	EV	49.00
Multimedia '94	DV	55.00
Myst	DV	119.00
Outpost	DV	85.00
Paradise Poker T.Orlo.	DV	79.00
Planer incl. Datadisk	DV	79.00
Police Quest 4	DV	79.00
Power Games '94	DV	55.00
Privateer Pack	DA	109.00
Quest for Glorry 4	DV	79.00
Rasenmäher Mann	DV	85.00
Ravenloft	EV	79.00
Rebel Assault	DV	88.00
Return of the Phantom	EV	88.00
Return to Zork	DA	75.00
Sam & Max	DA	79.00
Sherlock Holmes	DV	89.00
Space Hulk	DV	89.00
Spaceship Warlock	EV	79.00
Strike Commander	**DA**	**85.00**
Stronghold	DV	79.00
Subwar 2050	DV	89.00
Syndicate Plus	DV	89.00
T.F.X.	DV	89.00
Tie Fighter	EV	85.00
Tornado incl. Mission	EV	77.00
Turrican 2	DA	65.00
Ultima 8 incl. Speech	DV	109.00
Utiliti Box Dos&Win	DV	55.00
Who Shot Johnny Rock ?	EV	88.00
Wizardry 6 & 7	DV	89.00
Zeppelin ext. Version	DV	87.00

Ladenlokale (Preise variieren) kein Versand.
Versand-Tel.: 089/664530

- *80333 München, Theresienstr. 152, Tel. 089/522787*
- *81243 München, Friedrichshafener Str. 9, Tel. 089/8205520*

- *Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.*
- *Vorbestellung möglich.*
- *Gesamtpreisliste: gegen frank. Rückumschlag o. DM 2,– in Briefmarken.*
- *An- und Verkauf von gebrauchten Spielen.*
- *Wir verkaufen auch: Amiga, Super Nes, Mega Drive und Mega CD Spiele.*

Versandkosten per Post DM 7,– zzgl. Nachnahme.
Versandkosten per UPS auf Anfrage. Ab DM 250,– Versandkosten frei.
Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,–
Versandkosten. Express-Service zzgl. DM 10,– Versandkosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

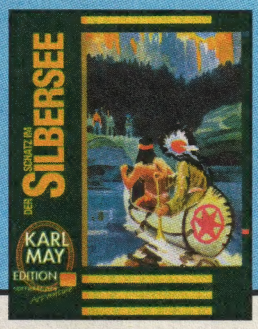
Ladenverkauf: Theresienstr. 152, 80333 München, Tel. 0 89/52 27 9
Cybersoft-Versand: Schönstr. 91, 81543 München
Tel. 0 89/66 45 30
Fax 0 89/66 45 62

GOKEL

KARL MAY – DAS FEST

Vom 22. bis zum 24.7. findet in Bad Segeberg wieder das Karl-May-Fest statt, bei dem den Fans von einer Sammlerbörse mit Lex-Barker-Devotionalien über eine Präsentation der einschlägigen Software 2000-Adventures bis hin zu Ehrengästen wie Karin Dor alias „Ribanna" etliches geboten wird. Infos & Karten über:

Thomas Winkler
Harmsweg 9b
22179 Hamburg
Tel.: 040/614779

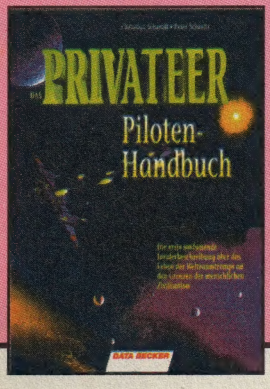


IM LESERAUSCH

Wenn es im Sommer schon weniger Joker zum Lesen gibt, wollen wir Euch zumindest genügend Alternativen offerieren: Bei diesen drei Schwarten müßte eigentlich für jeden wackeligen Tisch das richtige dabei sein!

Das Data Becker-Buch „Hardware-Tuning für Einsteiger" von Thomas Jungbluth (250 Seiten, 29,80 DM) hält, was der Titel verspricht: Schritt für Schritt erfährt man, wie man eine DOSe überhaupt öffnet, den Arbeitsspeicher erweitert, ein CD-ROM einbaut und und und. Ebenfalls aus dem Hause Data Becker, aber thematisch trotzdem etwas anders gelagert, ist „Das Privateer Piloten-Handbuch" von Christian Schmidt und Peter Schmitz (190 Seiten, 29,80 DM). Doch auch hier wird kein bedeutsames Detail ausgelassen, wenn es um die Raumfahrt im 27. Jahrhundert geht – vom Handel und Wandel im Gemini-Sektor über die Taktiken der Gegner bis hin zu den diversen Schiffstypen.

In den USA ist der erste Roman zum Kilrathi-Universum bereits ein Riesenerfolg, seit kurzem erhält man ihn auch auf deutsch: „Wing Commander: Die Befreier" von Mercedes Lackey und Ellen Guon (Bastei Lübbe, 250 Seiten, 8,90 DM). Erzählt wird die Geschichte eines Spions im Reich der Killerkatzen, dessen Verhaftung zu ebenso unangenehmen wie spannenden Verwicklungen führt.



SOFT-POLITIK

Erst preschte die SPD mit ihrem digitalen „Abenteuer Europa" vor, jetzt ziehen die Bonner Anzugträger gleich reihenweise nach: Sowohl der Deutsche Bundestag als auch die CDU stürzen sich auf die PCs der Staatsbürger!

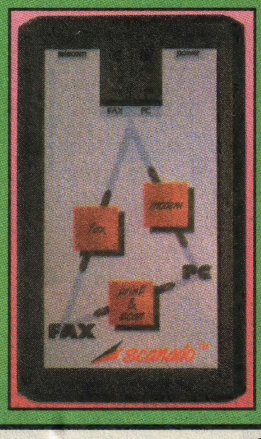
„Entdecken Sie die spannende Welt der Gesetzgebung und erleben Sie hautnah, wie ein Gesetz entsteht". Tja, so ist das bei dem Freewaregame „Gesetzgebung", das verbohrte Zocker trotz der flippigen Eigenwerbung wahrscheinlich ungefähr so spannend wie Geschirrspülen finden werden. Ähnlichen Unterhaltungswert besitzt die ebenfalls kostenlos (z. B. in Mailboxen) erhältliche „Datenbank Politik" der CDU, die Texte wie „10 gute Gründe, CDU zu wählen" und dergleichen Leckereien mehr enthält…

FAX-FAXEN

Auf die Frage aus dem letzten Ghostwriter, ob sich ein Fax nicht auch als Scanner bzw. Drucker zweckentfremden ließe, können wir Euch heute eine nicht ganz billige, aber dafür sehr praktikable Antwort geben.

Da es sich hier in erster Linie um ein Problem der verschiedenen Anschlußnormen (Telefon/Computer) handelt, besteht diese Lösung aus einem Interface namens „scanado", an das man seinen gesamten Gerätepark anschließt. Von nun an kann durch einfachen Tastendruck zwischen Fax-, Scann- und Druckfunktion gewechselt werden. In der Praxis klappt das astrein, die einzigen Nachteile bestehen in der niedrigen Scann-Auflösung (ca. 200 dpi) und dem relativ hohen Preis von rund 350,– DM. Nähere Infos gibt der Hersteller:

Andronic
Schreiberstr. 6
70794 Filderstadt
Tel.: 07158/3054
Fax: 07158/63790



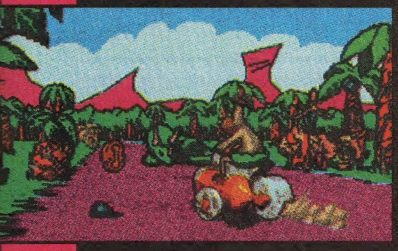
DIE MESSENACHLESE: EUROPEAN CO

HOT SPOT

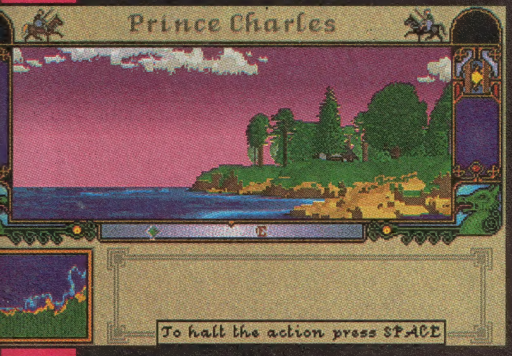
Machen wir's kurz und schmerzlos: Hier findet Ihr die wichtigsten Neuheiten der letzten ECTS – außer den besonders schnellen Games, die wir schon in dieser Ausgabe getestet haben!

Charles Barkley goes PC: Shut Up & Jam!

Das Abenteuer zur Sage: Nibelung's Ring



Die Steinzeit-Racer: Chuck Rally



Die Legende lebt: Citadel

21ST CENTURY

Pinball Dreams Deluxe besteht aus den Teilen eins und zwei der Flipper-Saga; der dritte Teil (mit Multiball-Funktion) wird **Pinball Illusions** heißen und zum Jahresende erscheinen.

ACCOLADE

Video Sports Football CD präsentiert Strategensport, **Barkley: Shut Up & Jam!** Basketball auf der Straße, und **Brett Hull Hockey** heiße Action auf dem kühlen Eis. Außerdem beglücken **Hardball '94** und die **Jack Nicklaus Signature Edition II** bald die DOSen. Die Kollegen von Legend veröffentlichen indessen die CD-Version der **Compagnions of Xanth** sowie das neue Steve Meretzky-Adventure **Superhero League of Hoboken** auf Disk und Schillerscheibe.

ACTIVISION

Die deutsche Ausgabe von **Return to Zork** ist leider gestorben, dafür machen die MPEG-Version und das neue Infocom-Adventure **Planetfall II** gute Fortschritte. **Shanghai II: Dragon's Eye for Windows** ist fast fertig, und **Mechwarrior 2: The Clans** (Disk & CD) dürfte auch bald soweit sein – schließlich ist bereits der Nachfolger **Solaris VII** angekündigt!

CODEMASTERS

Der Erfolg des ersten Teils machte die Fortsetzung **Micro Machines 2** (Disk & CD) unvermeidlich, darüber hinaus kündigten die Engländer **Pete Sampras Tennis** an.

CORE DESIGN

Die Besitzer einer Sega-Konsole kennen das aberwitzige Steinzeitrennen **Chuck Rally** schon, am PC gehen Vater und Sohn im Oktober an den Start.

DOMARK

Selbst hartgesottene Strategen bekommen feuchte Augen, wenn sie „Lords of Midnight" hören – nun sollen das alte Spectrum-Game und sein Nachfolger mit **The Citadel** zur Trilogie ausgebaut werden.

EMPIRE

Empire Soccer '94 bietet Fußball im Arcade-Stil, **The Dawn of Aerial Combat** behandelt die Fliegerei im Ersten Weltkrieg, und **Red Ghost** wird ein Strategical im Stil von **Starlord**.

GAMETEK

Star Crusader ist ein SF-Actionadventure der „Bloodnet"-Macher, während **Quarantine** eine Mischung aus 3D-Ballerei und Autorennen wird. Geplant sind außerdem der Cyberpunk-Thriller **Hell** und der Spiel-Film **Bureau 13**.

INTERPLAY

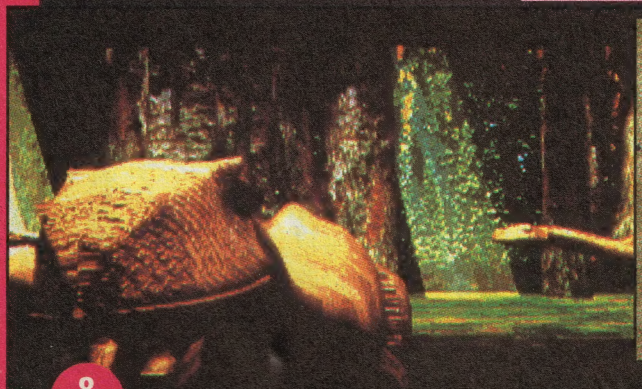
Auch wenn die Rollenspieler schon länger auf **Stonekeep** warten, gab es in London davon ebenso wenig zu sehen wie von dem angeblich fast fertigen **Dungeon Master II**. Wir nehmen aber noch Wetten entgegen, daß zuvor erst **Sim Ant** und **Buzz Aldrin's Race into Space** versilbert werden.

MAXIS

Sein Kinderspiel **Dollhouse** hat Will Wright zurückgestellt, dafür sieht das ebenfalls für die ganz Kleinen gedachte **Sim Town** erstaunlich erwachsen aus. Weiter soll auf CD **Sim Rainforest** erscheinen.

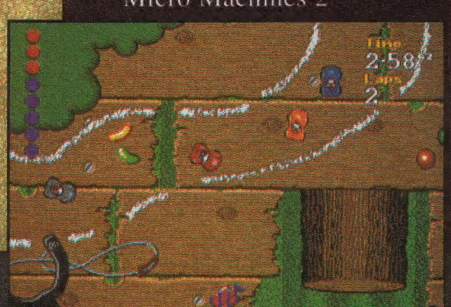
MERIT

Die Amerikaner hatten das CD-Grusical **Harvester** und die Schillerversion von **Starship** dabei. Und die Fans wüster Zombie-Metzeleien sollten sich schon mal den Namen **Isle of the Dead** merken.



Cryos verlorenes Paradies: Lost Eden von Cryo

Silberne Ameisen: Sim Ant CD



Der fortgesetzte Erfolg: Micro Machines 2

MPUTER TRADE SHOW LONDON '94

MICROPROSE

Die Simulationsspezialisten lassen bereits in wenigen Wochen die Panzer **Across the Rhine** rollen und starten dann mit dem CD-Adventure **Star Trek: The Next Generation** ins All.

NOVALOGIC

Armored Fist (Disk & CD) ist eine voraussichtlich noch im Sommer erscheinende Panzersimulation mit dem Voxel-Grafiksystem von „Comanche", das ebenfalls fortgesetzt werden soll.

OCEAN

Der Vektorflugi **Inferno** kommt im Herbst, und zwar genau wie die Superjet-Simulation **Iron Angel** auf Disk und CD. Ansonsten erwarten uns das Geheimdienst-Strategical **Central Intelligence** auf CD und die schlagkräftige Filmversoftung **The Shadow** auf Disk.

PSYGNOSIS

Die Ankündigungsliste der Liverpooler war ellenlang: **Lemmings 3**, **Lemmings 3D**, ein Adventure zu Terry Pratchets **Discworld**-Romanen, **Nibelung's Ring** (Abenteuer in Voxelgrafik), **Innocent Until Caught 2** sowie die „Microcosm"-Nachfolger **Scavenger 4** und schließlich **Mega Morph**.

RENEGADE

Die Startfreigabe für **Flight of the Amazon Queen** auf CD und Disk erfolgt nun doch erst im Herbst. Zur WM muß dagegen die **Sensible Soccer International Edition** aus der Kabine, während sich das um einen Managerteil ergänzte **Sensible World of Soccer** noch Zeit lassen darf.

SIERRA

King's Quest 7 und **Phantasmagoria** kommen zum Jahresende mit einem nagelneuen Interface auf CD, und Al Lowes **Capitol Punishment** wird eine witzige Abrechnung mit den Skandalen und Affären der US-Politiker. Bei **Space Quest 6** steht dann gar ein medizinisches Wunder an: Roger Wilco wird einer Frau injiziert! **Police Quest 5** soll um einiges strategischer werden als die Vorgänger, und **Sierra Soccer** stammt trotz des Titels von der Schwesterfirma Dynamix.

SOFTWARE TOOLWORKS

Daß auf der CD **Chessmaster 4000 Turbo** nicht Mühle gespielt wird, ist klar; weniger klar ist hingegen, was mit den Drachen los ist, welche bei dem von Cryo („Dune") programmierten Fantasyabenteuer **Dragon Lore – The Legend Begins** in vergessenen Gebirgstälern herumstrolchen – aber wir werden's ja erleben.

TEAM 17

Außer dem Strategie/Action-Mix **King of Thieves** stehen heuer noch drei Amiga-Umsetzungen an: die Ballerei **Alien Breed 2** (auf Disk & CD), das Autorennen **Overdrive** sowie das Hüpfical **Superfrog**.

VIRGIN

Mehr oder minder sprungstark sind die (Amiga- bzw. Konsolen-) Konvertierungen **Cool Spot**, **Aladdin** und **Lion King**. Von der Söldnermetzelei **Cannonfodder** kommt eine aufgepeppte CD-Version, **Werewolf KA-50** ist ein Hubschraubersimulator, und **Overlord** eine Versoftung des D-Days. Auf Silberscheibe veröffentlichen die Jungfrauen **Creature Shock** von Argonaut, Trilobytes **The 11th Hour** (der Nachfolger zu „The 7th Guest") und das bei Cryo programmierte Fantasyspektakel **Lost Eden**. Last not least wären da noch die beiden Westwood-Games **Lands of Lore II** sowie **Command & Conquer**. (mm)

Tote leben länger: Isle of the Dead

Mein Schatten kann springen: The Shadow

Das Abenteuer zum Roman: Discworld

DOWN TOWN GAMES

NEU in BERLIN

Die Entwicklung geht eindeutig in Richtung CD-ROM-Spiele.
Bereits heute erscheinen viele Spiele fast zeitgleich auf CD. Unserer Meinung nach werden bis zum Jahresende nahezu alle neuen Spiele auch (teilweise sogar ausschließlich) auf CD erhältlich sein, vielfach in stark erweiterten Versionen.
Die Zeit der großen Festplatten, der nervigen Installationen, sowie der defekten Disketten ist vorbei!
Um diesen Trend zu unterstützen, machen wir Ihnen folgendes **Hammer-Angebot:**

Matsushita 562b 329,- DM
(zum Anschluß an SB Pro/SB 16) (mit Controller für nur 349,- DM)
Alles was ein CD-ROM-Laufwerk braucht: double-spin, interner Cache-Speicher, automatische Linsenreinigung, multisessionfähig, XA-Standard, Photo- und Audio-CD-fähig, Schublade.

CD-ROM-Software muß nicht teuer sein, schauen Sie selbst:

Aegis: Guardian of...	a	**99,95**	**Ultima 8 + Speech**	d	**129,95**
Alone in the Dark	d	99,95	Under a Kill. Moon*	d	119,95
Anstoß - World Cup	d	99,95	**Who shot J. Rock**	e	**89,95**
Archon Ultra	d	**79,95**	Wrath of the Gods	e	109,95
BAT 2 - The Coshan...	d	89,95	Zeppelin*	d	99,95
Battle Isle 2	d	99,95	Selbstverständlich führen wir auch weiterhin **Disketten-Spiele**, hier eine kleine Auswahl:		
Beneath a Steel Sky	d	119,95			
Bloodnet	a	**99,95**			
Burning Steel Comp.	d	99,95	1942 - PAW	a	99,95
Burning Steel 2	e	**79,95**	Across the Rhine*	a	99,95
Comanche Comp.	d	99,95	**Battle Isle 2**	d	**89,95**
Critical Path	e	109,95	Beneath a Steel Sky	d	79,95
Das schwarze Auge	d	**79,95**	**Cannon Fodder**	d	**69,95**
Day of the Tentacle	d	**99,95**	Carriers at War 2	e	89,95
Der Clou	d	89,95	Chartbreaker*	d	89,95
Der Planer + Data	d	89,95	**Chessmaster 4000t**	e	**69,95**
Diggers	d	79,95	Der Clou	d	89,95
Dragonsphere	a	**99,95**	**Die Siedler***	d	**89,95**
Empire Deluxe	d	**79,95**	F-14 Fleet Defender	a	99,95
Eye o.t. Beholder1-3	d	**99,95**	F1 Pole Position	a	79,95
Fantasy Empire	e	79,95	**Flight Simulator 5**	d	**129,95**
Flight Sim Toolkit	a	**99,95**	Hanse	d	49,95
Gabriel Knight	d	89,95	**Leis. Suit Larry 6**	d	**79,95**
Goblins 3	d	109,95	Loth. M. Fußball	d	75,95
Hand of Fate Deluxe	d	119,95	Mad News	d	85,95
Hattrick*	d	99,95	Magic of Endoria	d	89,95
Herbert Grönemeyer	d	39,95	**Pacific Strike**	a	**89,95**
Inca 2 - Wiracocha	d	129,95	Sam & Max	d	95,95
Innocent until caught	d	69,95	**Sim City 2000**	d	**89,95**
Iron Helix	d	**89,95**	Sim City 2000 Data	e	49,95
Lands of Lore	d	**99,95**	**SSN-21 Seawolf***	d	**89,95**
Larry 1-5 Comp.	d	99,95	Sternenschweif*	d	89,95
Leisure Suit Larry 6	d	89,95	**The Elder Scrolls**	e	**79,95**
Lemmings1 Dbl.pack	a	79,95	**Tie Fighter***	e	**89,95**
Lemmings 1 & 2	a	69,95	U.F.O.	a	99,95
Mad News*	d	99,95	**Ultima 8 Pagan**	d	**99,95**
Mega Race	d	79,95	Ultima 8 Speech	d	39,95
Microcosm	a	119,95	**Unn. Roughness**	a	**79,95**
Might & Magic Tril.	d	**99,95**	Werewolf KA 50*	d	79,95
Myst	a	129,95	Wings of Glory*	a	89,95
Outpost*	a	**99,95**			
Pinball Dreams Del.*	d	79,95	**Erotik-CD's** (nur gegen Altersnachweis)		
Police Quest 4	d	89,95	Teresa - Art of Eden	d	**79,95**
Privateer Deluxe*	a	**99,95**	Poker-Teresa in Paradise		**79,95**
Quest for Glory 4	d	89,95	So much Stareware		69,95
Ravenloft	e	89,95	Juckreiz (extrem!)		59,95
Rebel Assault	d	**89,95**	My Asian Ladies 1/2	je	79,95
Reunion	d	79,95	US-Erotikvideos ab (und viele mehr bereits ab 49,95 DM)		79,95
Sam & Max*	d	**99,95**			
Shadow Caster Del.	a	99,95	**CD-ROM Laufwerke** (s.o. oben)		
Sherlock Holmes	d	99,95	NEC 3Xi SCSI tri-spin		**789,-**
Space Quest 1-5	d	99,95			
Star Trek*	a	109,95	**Soundkarten**		
Strike Commander	a	**99,95**	Soundblaster Pro Del.		**199,-**
Stronghold	d	89,95	Soundblaster 16 Basic		**299,-**
Subwar 2050*	d	99,95	SB 16 ASP Multi-CD		**399,-**
Sum./Winter Challenge		**49,95**	Soundblaster AWE 32		**649,-**
Syndicate Plus	d	**99,95**			
T.F.X.	a	99,95	**Festplatten**		
The Journeyman Proj.	d	79,95	256 MB, AT-Bus	ab	**469,-**
The Horde	e	**99,95**	340 MB, AT-Bus	ab	**519,-**
Tie Fighter*	e	**99,95**	**420 MB Conner !!!**		**539,-**
Tornado Compilation	a	99,95			
U.F.O.	d	99,95	Mousepad mit wärmeempfindl. Kristallen (**Touch-Pad**)		**25,-**
Ultima 7 Complete	a	**99,95**			

Große Auswahl auch an Shareware-, Grafik-, Lexika-, DFÜ-, Erotik- und sonstigen CD's ! Vorbeischauen und anschauen....

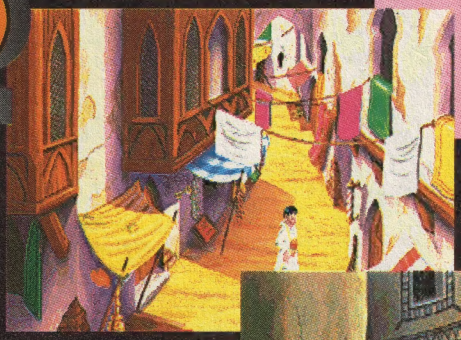
d - kompl. dt. / a - dt. Anl. / e - kompl. engl.
* - bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Preisliste gegen 3,- DM in Briefmarken

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten! Versandkosten: 10,- DM
Alle Preise in DM incl. 15 % MwSt.

Laden und Versandanschrift :
COMPUTER Hard & Software
JE Computer - Inhaber Jens Enders
Stubenrauchstr. 73 - 12161 Berlin
(3 Minuten vom U-Bhf. Friedrich-Wilhelm-Platz)
✆ 030/859 32 19
oder 030/852 80 42, Fax 852 80 94
Mo.-Mi., Fr. 10-18.30 Uhr, Do. 13-20.30 Uhr, Sa. 10-14 Uhr, la. Sa. bis 18 Uhr

Fehlt das von Ihnen gewünschte Produkt? Einfach anrufen...

Durch die Wüste



Trotz einiger Detailmängel war „Der Schatz im Silbersee" ein Erfolg; jetzt steht das zweite Adventure nach einem Roman von Karl May vor der Vollendung – es soll größer, schöner und überhaupt besser werden!

Die neue Koproduktion zwischen dem Schweizer Hersteller Linel und der deutschen Company Software 2000 will uns in das Land von Sonne, Sand und Karawanen entführen. Wie alle Fans des großen Volksschriftstellers wissen, ist hier Kara Ben Nemsi unterwegs, um es mit ebenso märchenhaften wie ruchlosen Schuften aufzunehmen. Ihm treu zur Seite steht sein Diener, der lustige und listenreiche Wüstensohn Hadschi Halef Omar – gemeinsam ziehen sie durch ein komplett deutsches und in vier voneinander unabhängige Episoden aufgeteiltes Grafikadventure, das sich wieder eng an die Romanvorlage halten wird:

Im ersten „Kapitel" werden die Helden in eine bösartige Brautentführung verstrickt, anschließend geht's ans Rote Meer, wo Kara aus den Klauen einer finsteren Piratenbande befreit werden muß. Nach Halefs abenteuerlicher Heirat mit der Tochter eines arabischen Stammesfürsten trifft man dann bei der abschließenden Expedition zu Tempelruinen noch den spleenigen Engländer David Lindsay, der auf der Suche nach einer altbabylonischen Statue ist. Allüberall werden die Protagonisten im Point & Click-Verfahren durch eine hübsch orientalisch angehauchte Grafik gesteuert, deren schräge Seitenperspektive bei Ortswechseln bildweise umschaltet. Man wird jederzeit den Helden wechseln können, und bei den Plaudereien mittels Anklicksätzen soll eine animierte Portraiteinblendung das Auge erfreuen.

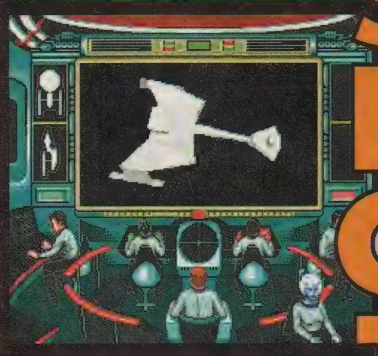
Was nun das grundsätzliche Gameplay angeht, liegt die Wüste natürlich ganz in der Nähe des Silbersees: Gegenstände müssen gefunden, miteinander kombiniert und sinnvoll angewendet werden – aber gilt das nicht für eigentlich jedes Adventure? Origineller ist da schon der gelegentlich erforderliche Einsatz von Kamelen oder Affen, und daß unvorsichtige Helden hier durchaus das Zeitliche segnen können, unterscheidet das Spiel von vielen anderen Digi-Abenteuern neueren Datums. Die wichtigste Verbesserung gegenüber dem Vorgänger dürfte jedoch sein, daß man die beiden Hauptdarsteller des Wüstenkrimis voneinander völlig unabhängig agieren lassen kann. Aber auch optisch wurde noch mal eins draufgesattelt, denn neben über 4.000 gezeichneten Animationsstufen und jeder Menge pastellfarbener Full-Screen-Filmsequenzen sollen noch Neuheiten wie ein lebensnaher Schattenwurf der auftretenden Charaktere zum Einsatz kommen. Akustisch wird ein opulenter Ethno-Beat den Wüstensand aufwirbeln.

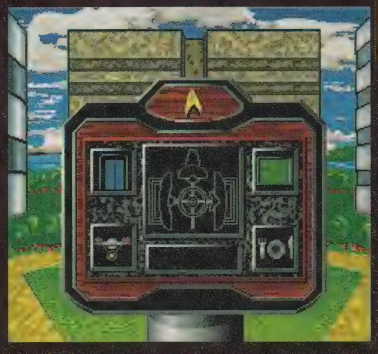
Opulent dürften allerdings auch die Hardware-Anforderungen sein, denn 4 MB RAM sind das absolute Minimum, wenn es Durch die Wüste geht. Na, bis zum nächsten Heft sollte die Joker-Karawane ja schon wieder zurück sein, um Euch Näheres zu berichten… (md)

INTERPLAYS UNENDLICHE WEITEN

HOT SPOT

Captain Kirk, bitte melden: Für die Trekkies von Interplay waren die zwei Enterprise-Adventures erst der Anfang – noch dieses Jahr beamen sie zwei weitere Spiele ins Universum, eines davon direkt zu den Fans von Spock & Co.!





Star Trek: Starfleet Academy

Den ersten Ärger gibt's schon mal in der Neutralen Zone: Die bösen Klingonen haben wie üblich nichts Besseres zu tun, als geschlossene Verträge zu brechen und den Kolonisten der Föderation das Leben schwerzumachen. Folglich darf sich der Spieler als Blockadebrecher betätigen und die Siedler auf einem von den Störenfrieden annektierten Planeten mit Care-Paketen versorgen. Diesen und alle übrigen Aufträge sollte er mit noch mehr Sorgfalt als sonst erledigen, um sich vor seinen Klassenkameraden nicht zu blamieren – schließlich gehören sie samt und sonders zum Ausbildungsprogramm der Starfleet Academy!

Vor diesem lehrreichen Hintergrund werden mehrere Dutzend Missionen zu absolvieren sein, deren Spektrum von wissenschaftlichen Untersuchungen über Reisediplomatie bis hin zu zündenden Weltraumschlachten reicht. Je nach Einsatzart kommen dann auch unterschiedliche Raumschiffe aus dem Hangar gedüst, schließlich eignen sich waffenstarrende Superkreuzer nun mal schlecht für friedliche Forschungszwecke. Optisch wird der „Wing Commander" im Enterprise-Gewand feinstes SVGA aufbieten, zum Sound können wir Euch leider noch nichts verraten – das bleibt unserem ausführlichen Test (Sternzeit Herbst 1994) vorbehalten.

Space Federation

Ursprünglich wurde dieser Genremix aus Strategie und Action unter dem Titel „Star Reach" angekündigt. Trotz der Namensänderung sind aber immer noch ein flinker Ballerfinger und rege Kopfarbeit gefordert, wenn es darum geht, die Galaxis durch aktive Besiedelungs-, Handels- und Militärpolitik zu erobern. Als Solist tritt man in Echtzeit gegen den Rechner an, wesentlich spannender klingt allerdings der Zweispielermodus, weil sich die Konkurrenten hier simultan auf einem Splitscreen befehden können.

Von der Sache her zieht man mit einer gewaltigen Streitmacht durch das All, gründet neue Kolonien, schürft nach Rohstoffen, treibt intergalaktischen Handel und liefert sich Raumgefechte nach dem Strickmuster des guten alten „Asteroids". Die technische Abteilung vermeldet unter anderem speziell auf 32-Bit-Rechner zugeschnittene Programmroutinen, rasant schnelle Grafiken, im Raytracingverfahren erstellte 3D-Raumschiffe, digitalisierte Sprachausgabe und wahlweise Stick- oder Tastatursteuerung. Auch hier steht bislang nicht genau fest, wann wir in der Praxis nachprüfen können, ob das Spiel in puncto Komplexität, Atmosphäre und Präsentation hält, was die PR-Leute des englischen Nobellabels versprechen – aber sobald es soweit ist, werdet Ihr selbstverständlich sofort und ausführlich informiert! (st)

Die französische Softwareschmiede Silmarils versucht sich ja schon länger im Abenteuergewerbe – mit durchaus vorzeigbaren, wenn auch nicht immer durchschlagenden Erfolgen. Doch dieses opulente Survival-Adventure ist eine Klasse für sich!

Ein wahrhaft verregneter Abenteuerurlaub…

Robinsons REQUIEM

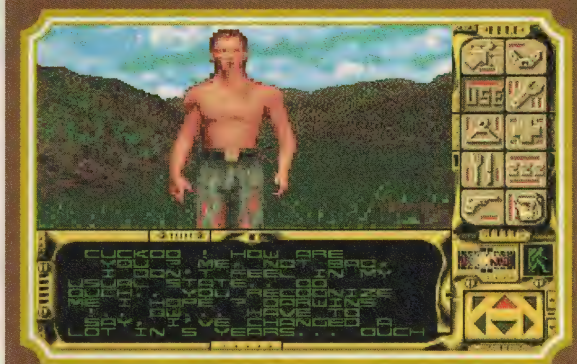
Mitte des 22. Jahrhunderts sucht die irdische Regierung mit Hochdruck nach bewohnbaren Planeten, weshalb eine gut ausgebildete Scout-Truppe benötigt wird, deren Mitglieder ganz auf sich allein gestellt die potentiell geeigneten Welten näher erforschen. Kein ungefährlicher Job, also lockt man Personal mit dem Versprechen vom luxuriösen Lebensabend auf Mutter Erde – sofern die Erkunder ihren Fünfjahresvertrag überleben. In Wahrheit haben die Herrschenden in 150 Jahren jedoch viel zuviel Angst vor außerirdischen Viren, als daß sie ihren Robinsons die Heimkehr mit anschließender Frührente tatsächlich gestatten würden…

Das Gnadenbrot für Pioniere kennt in der Praxis also weder Wurst noch Butter: Die Helden von einst werden kurz vor Ende ihrer Dienstzeit auf eine getürkte Forschungsmission zum kleinen Planeten Zarathustra geschickt; einer Welt, deren spezielle Magnetfelder alle Raumschiffantriebe ruinieren. Programmgemäß schmieren die Transporter über diesem vermeintlich ausbruchssicheren Freilauf-Gefängnis regelmäßig ab, wodurch den Insassen die Wahl bleibt, rechtzeitig auszusteigen und sich fortan in Dschungeln, Sümpfen oder Steppen mit Tigern, wildgewordenen Büffeln und höchst giftigen Riesenspinnen abzuplagen oder diesem hoffnungslosen Leben einen schnellen Tod vorzuziehen.

Sterben müssen wir alle noch früh genug, weshalb Trepliev 1, das digitale Alter ego des Spielers, die Herausforderung selbstmurmelnd annimmt. Als logische Konsequenz erwartet ihn nun natürlich das ultimative Abenteuer und am Ende der Story die geglückte Flucht. Aber bis dahin ist's noch weit, und weil Silmarils offenbar reichlich über einen glaubhaften Weg dorthin nachgedacht hat, kommt man mit Logik und gesundem Menschenverstand hier tatsächlich am weitesten. Angesichts des heißen Klimas lautet das erste Gebot dem-

Zeig mir deine Hörner, Kleiner

nach „Wasser her!", anschließend sollte man nach den Trümmern des abgestürzten Flugis fahnden, um zu retten, was zu retten ist. In der Folge geht es dann um Überleben für Fortgeschrittene: Ohne zuvor gesammelte Äste kein Lagerfeuer, und ohne Lagerfeuer (also ohne Kochmöglichkeit) erweisen sich manche der einheimischen Leckerbissen als ausgesprochen unbekömmlich. Aus Draht und Holzstöcken

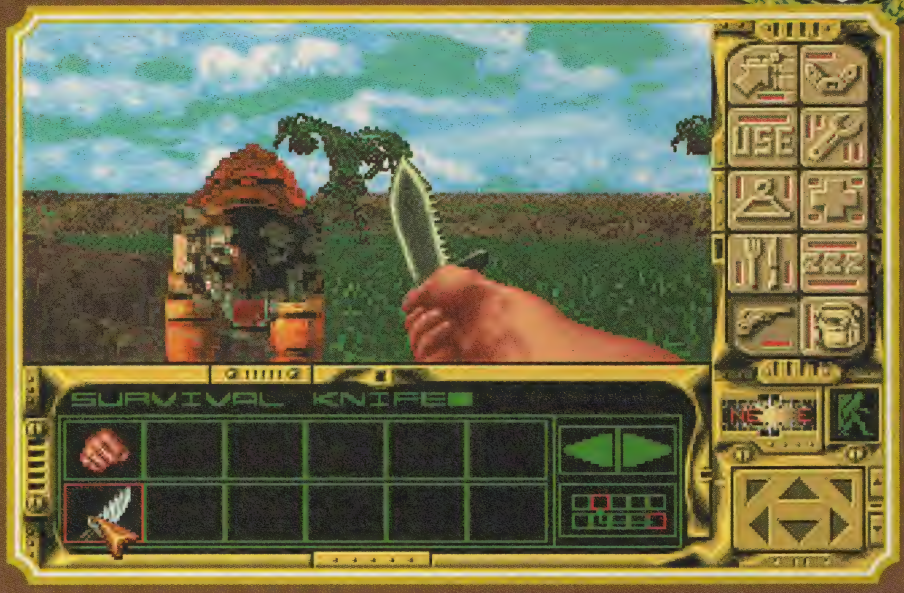


Ein Mensch mutiert…

…zum Werwolf!

kann man Fallen basteln, und wer gern eine Tigerfellmütze hätte, muß zuvor eine dieser Mega-Miezen niedermessern, was auch den eisernen Rationen erheblich zugute käme.

Irgendwann verfällt dann jeder Überlebenskünstler auf die Idee, sich ein paar Fackeln zu basteln, um die unterirdischen Höhlenlabyrinthe Zarathustras samt ihren Geheimnissen und ansässigen Monsterviechern erforschen zu können. Gelegentlich wird man auch den unglücklichen Kollegen (oder ihren sterblichen Überresten) begegnen, und wenn sie einem auch hin und wieder ein paar Takte erzählen, so zeigen sich die Burschen doch in aller Regel ziemlich übellaunig, weshalb man schon deshalb nicht unbewaffnet ausgehen



Na komm doch, Muschi!

Das Licht am Ende der Höhle

sollte. Besonders originell fanden wir aber die starke Betonung der medizinischen Seite, denn Wunden sind stets zu desinfizieren und zu verbinden, eine Erkältung in freier Wildbahn kann sich leicht zu hohem Fieber auswachsen (es sei denn, sie wird rechtzeitig mit Antibiotika bekämpft), mit Vergiftungen ist nicht zu spaßen, und wenn es ganz schlimm kommt, darf man selbst vor einer kleinen Selbstamputation nicht zurückschrecken!

Dieses bislang unerreicht realistische Gameplay entfaltet sich nun in höchst lebensnahen Voxel-Landschaften à la „Comanche", wobei die tollen 3D-Gefilde reichlich mit allem gespickt sind, was Mutter Natur so zu bieten hat. Die Kehrseite der Medaille ist ein animiertes Tierleben, das optisch nicht ganz mit der Flora mithalten kann. Außerdem sind Voxel zwar hübsch, aber nicht immer übersichtlich – wer nicht genau aufpaßt, wird sein Leben bald in einer der zahlreichen Spalten und Abbrüche des Geländes aushauchen. Doch hängt bei erfolgreichen Abenteurern ohnehin der Satz „Save early, save often!" über dem Bett, während sich Realos durchaus darüber ärgern könnten, daß Trepliev I bereits vor recht sanften Steigungen kapituliert, auch wenn es tausendmal der Storyführung nützen mag.

Die Akustik zeigt sich demgegenüber uneingeschränkt erfreulich: Einige Melodien zu Beginn und bei bestimmten Gelegenheiten im Spiel schmeicheln den Ohren ebenso wie die vielfältigen und naturalistischen Special Effects (z.B. hört man seinen Helden doch tatsächlich niesen, wenn er 'nen Schnupfen hat). Auch das Handling per Maus-Icons bzw. Ziffernblock der Tastatur läßt kaum zu wünschen übrig, wobei sich die Echtzeitkämpfe ganz ähnlich wie in „Ultima Underworld" abspielen und nur gelegentlich auf Extra-Screens wie Automapping oder Diagnose-Compi umgeschaltet wird. Okay, in puncto Item-Benutzung hätte man vielleicht ein oder zwei Dinge etwas geschickter regeln können, doch tut das der spannenden Atmosphäre nun wirklich keinen Abbruch. Insgesamt also ein originelles Konzept in schicker Präsentation. Oder wie wir Redakteure sagen: ein waschechter Joker-Hit! (jn)

Robinsons Requiem
(Silmarils)

Survival-Adventure der realistischen Art – fast schon eine Simulation!

GRAFIK	*86%*
SOUND	*83%*
ATMOSPHÄRE	*90%*
MOTIVATION	*86%*

85%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 89,– DM

Läuft bereits auf 386ern in halbwegs vertretbarem Tempo.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Al-Qadim
The Genie's Curse

Die Rollenspiel-Abteilung der amerikanischen Softwareschmiede SSI schiebt derzeit Überstunden: Kaum haben die AD&D-Vampire aus „Ravenloft" zugebissen, schon geht's ab in die Märchenwelt des Orients...

Mit Al-Quadim hat das Programmierteam Cyberlord ein weiteres AD&D-Szenario zur digitalen Serienreife gebracht, allerdings eines, das sich in vielen Punkten von den früheren SSI-Rollis unterscheidet. Das beginnt schon damit, daß der (Solo-) Charakter hier nicht selbst gebastelt werden muß bzw. kann, sondern samt seinem Lebenslauf vorgefertigt ist. Für zusätzliche Einsteigerfreundlichkeit sorgt der fünffach variable Schwierigkeitsgrad, und die Welt von 1001 Nacht dürfte für SSI-Recken ja ebenfalls neu sein:

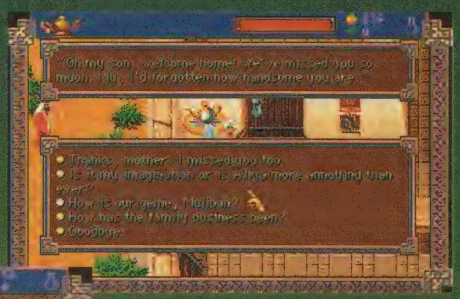
Als frischgebackener Korsar klemmt man sich hinter Maus, Joystick oder Tastatur, um unter orientalischer Musikbegleitung Oasen, Inseln und Paläste zu erforschen und dort mit wilden Tieren, diversen Magiern, Monstern und Menschen Bekanntschaft zu schließen. Sinn und Zweck der Reise ist die Wiederherstellung der Familienehre, welche durch den Fluch des mächtigen Genie abhanden kam – doch ohne Ehre fällt die bevorstehende Heirat mit einer Prinzessin ins Wasser. Ehrenhalber sind in der von schräg oben gezeigten Grafik also Kämpfe zu bestehen und Rätsel zu lösen; etwa, wenn man gleich zu Beginn durch einen mit Fallen gespickten Irrgarten trabt. Ehrensache, daß bald auch der gesamte Familienclan auftaucht, um in Multiple-choice-Gesprächen ausgefragt zu werden.

Dabei kann man sich übrigens einer sehr unehrenhaften, ja geradezu rüden Ausdrucksweise befleißigen.

Um den Bräutigam in spe nun aktiv werden zu lassen, genügt es, ihn an den Ort der gewünschten Handlung zu lenken und diese per Tastendruck auszulösen. Je nach Erfolg solcher Aktionen verbessern sich die Charakterwerte nach und nach, wobei besonders ehrenhaftes Verhalten (etwa Geldspenden an Bedürftige) mit Erfahrungspunkten belohnt wird. Auch Trainingsmöglichkeiten zur Verbesserung der Kampffähigkeiten und Shops zum Einkauf nützlicher Utensilien sind vorhanden. Beispielsweise sind Heiltränke sehr gefragt, da der Energiebalken des Helden unter den Echtzeitkämpfen und Fallen zu leiden hat. Die Story entwickelt sich überwiegend in Mini-Quests, wo mal eine Familienfehde beigelegt, mal eine Heilpflanze gefunden und ein andermal gar das Leben des Kalifen gerettet werden muß.

Nun ist das eben alles vorwiegend für Einsteiger gedacht, denn die Puzzles sind meist simpel, die Stärke der Monster kann via Schwierigkeitsgrad geregelt werden, und die wenigen Actioneinlagen erledigen sich oft fast von selbst. Doch als solcher ist man in diesem atmosphärischen Digi-Orient mit der liebevollen Grafik und dem netten Sound nun wirklich nicht schlecht aufgehoben. (ms)

Schwing den Säbel...



Ein Schwätzchen in Ehren...

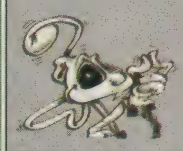
Bezaubernder Genie?!

Vor dem Kadi

Al-Qadim
(SSI)

Einsteigerfreundliche Abenteuer mit orientalischem Flair.

GRAFIK	*76%*
SOUND	*71%*
ATMOSPHÄRE	*74%*
MOTIVATION	*71%*



73%

Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

Läuft ab einem 386 DX mit 4 MB, VGA-Karte und unkomprimierter HD.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 16 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

LAND IN SICHT! CHRISTOPH KOLUMBUS EROBERT DIE LAUFWERKE IM STURM

Für AMIGA und PC

Volle Segel voraus in eine spannungreiche Strategie- und Handelssimulation für bis zu vier Spieler. Wählen Sie aus, ob Sie als Cristoph Kolumbus im Auftrag der spanischen Krone auf Entdeckungstour gehen oder als eine andere historische Persönlichkeit aus Portugal, Holland, England oder Frankreich. Heuern Sie die Mannschaft an, rüsten Sie das Schiff aus, und los geht´s auf einem der 6.400 Felder großen Karte - der Kartengenerator versetzt Sie mit jedem Spielbeginn in eine andere Welt.

Wenn Land in Sicht ist, heißt es Expeditionen bilden, Dörfer erobern, Missionen bilden, Siedler gewinnen, Plantagen pflanzen, und, und, und... Sie wollen die wirtschaftliche und gesellschaftliche Vormachtstellung, Sie wollen ein Kolonialreich gründen und berühmt werden - wie Christoph Kolumbus.

PC (VGA 256 Farben)

PC (VGA 256 Farben)

CHRISTOPH KOLUMBUS

SOFTWARE 2000

Demo-Disk für AMIGA oder PC gegen 6 DM in bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Kolumbus", Postfach 110, 23691 Eutin.

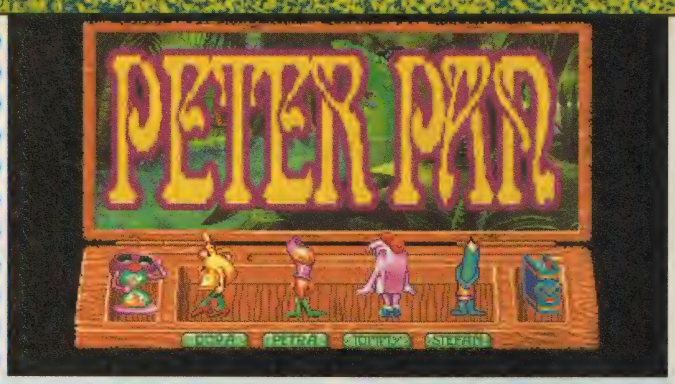
Features

- Komplexe strategische Wirtschaftssimulation
- Eingebauter Kartengenerator
- Amiga-Grafik zum Teil in 64 Farben
- Viele animierte Sequenzen
- Einfache Maussteuerung
- Graphische Menues
- Ein bis vier Spieler
- Fehlende Spieler werden durch gleichwertige Computergegner ersetzt

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47

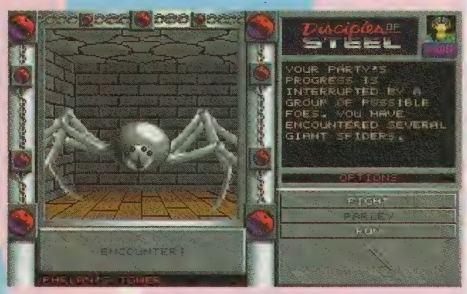


Ehrlich, ein gut gemachter Klassik-Rolli ohne großes Brimborium hat bei uns meist immer noch die besseren Chancen als ein Blender ohne Sinn und Verstand – nur liegt die Betonung halt auf „gut gemacht"!

Wenn die Sitzung aber schon mit Maustreiber-Problemen und einer mackigen Handbuchabfrage beginnt und dann auch noch mit einer überkomplizierten, teils geradezu irreführenden Steuerung weitergeht, dann schwindet das anfängliche Wohlwollen eben doch rapide. Bevor man hier nämlich rauskriegt, wie die Instant-Party ans Tageslicht zu locken ist, hat man sie normalerweise schon dreimal durch Überschreiben ruiniert! Hinzu kommen noch das fummelige Kampfsystem im Stil von SSIs frühen AD&D-Rollenspielen und die bei Überlandreisen ständig nervenden Monster-Attacken.

Ehe wir uns nun aber mit Grausen ab- und schöneren Dingen (Kaffee, Toilette etc.) zuwenden konnten, hat das Game dann im weiteren Verlauf doch wieder Boden gutgemacht. So glänzen die Menüs und Icons zwar nicht durch Bedienungsfreundlichkeit, aber doch durch Optionsreichtum, der Sound bietet eine erträgliche Melodie sowie ein paar FX, und die schwer veraltete Optik mit der häßlichen Vogelperspektive und dem primitiven Party-3D in den Dungeons wollten wir ja nicht ganz so ernst nehmen. Inhaltlich bedroht mal wieder eine böse Macht ein gutes Fantasy-Reich, aber immerhin wurde die Allerwelts-Geschichte recht ansehnlich in handliche Teil-Quests verpackt.

In der Summe zeigt der Daumen freilich nach wie vor nach unten: Im großen Feld der PC-Rollenspiele wird Disciples of Steel wohl nie eine große Rolle spielen! (jn)

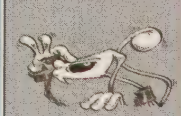


Anno 87 hätte man drüber reden können…

Disciples of Steel
(Megasoft Entertainment)

Weitgehend mißglücktes Nostalgie-Rollenspiel.

GRAFIK	*39%*
SOUND	*36%*
ATMOSPHÄRE	*48%*
MOTIVATION	*41%*



39%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 139,– DM

Ein 386er reicht – fragt sich nur, wozu?

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 7 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Vor anderthalb Jahren brachte Ocean mit der Filmversoftung „Hook" die Spielberg-Variante der Geschichte um das ewige Kind im Manne auf den Digi-Screen – jetzt macht Electronic Arts quasi zwei Schritte zurück…

Das Ergebnis ist ein reines Kindermärchen, dessen Adventureelemente sich praktisch in einer an „Monkey Island" angelehnten Präsentation erschöpfen. Als Peter Pan soll man dessen Freundin Wendy aus den Klauen Captain Hooks befreien; das Problem dabei – es gibt keine Probleme, denn die nehmen die vier „magischen" Gegenstände (Bleistift, Radiergummi, Pinsel, Teetopf) am unteren Bildrand dem Spieler vollkommen ab!

Es darf getrost gezweifelt werden, ob selbst der jüngste Abenteurer glücklich ist, wenn er z.B. den in einer Grube steckenden Peter allein dadurch befreien kann, indem er einfach den Pinsel anklickt, der dem gefangenen Helden dann umgehend einen rettenden Propeller an den Hut zaubert. Auf diesem Niveau befinden sich sämtliche „Rätsel"; man darf die einzelnen Szenen aber auch noch mit den anderen Items wiederholen und sich deren Problemlösungsstrategien anschauen. Und es geht sogar noch einfacher: Wenn man nämlich überhaupt nichts macht, verselbständigt sich der hochmotivierte Jüngling und löst alle Aufgaben kurzerhand im Alleingang.

Was bleibt, ist eine rund einstündige Trickfilmshow mit nett animierter Grafik, feinen Sounds und problemloser Steuerung, aber ohne jeden spielerischen Nährwert. Wer vor dem Monitor also mal so richtig schön faul sein will, bitte sehr, aber der Rest der PC-Gemeinde macht besser einen großen Bogen um diesen Peter Pan! (md)

Zuschauen, entspannen – und nachdenken?

Peter Pan
(Electronic Arts)

Digitale Kinderstunde ohne nennenswerte Eingriffsmöglichkeiten.

GRAFIK	*77%*
SOUND	*70%*
ATMOSPHÄRE	*55%*
MOTIVATION	*7%*

14%

Für Anfänger
Preis: ca. 89,– DM

Die Filmvorführung beginnt auf einem 386er mit Maus.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 10 MB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Die Goldene Mähne des Samson

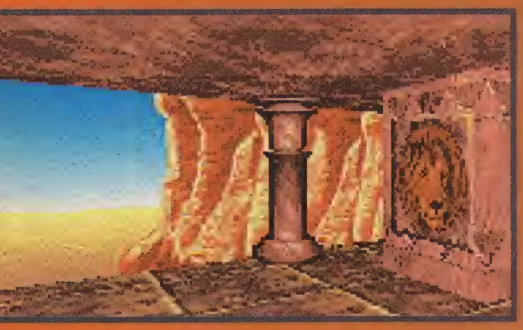
Der Budget-Löwe

Acht von zehn Werbespielen sind im Grunde wenig mehr als vorformatierte Leerdisks – das gilt jedoch keinesfalls für dieses von der Tabakfirma Brinkmann gesponserte Adventure mit Actioneinlagen!

BEZUG:
Brinkmann Niemeyer GmbH
„Samson Game"
Postfach 103944
40030 Düsseldorf

Das Spiel erinnert zunächst ein wenig an die Abenteuer eines gewissen Indiana Jones: Wegen eines volltrunkenen Piloten landet der Held ziemlich unsanft auf dem nordafrikanischen Wüstenboden und macht sich nun mit seiner ständigen Begleiterin Sonja auf die Suche nach Hilfe für die Mitpassagiere. Dabei findet er ein Höhlenlabyrinth, in dem ihm ein geisterhafter Scheich versichert, daß alles wieder gut wird – vorausgesetzt, man stöbert die legendäre „Goldene Mähne des Samson" auf, die sich irgendwo in den weitverzweigten Dungeons befinden soll…

Was man von nun an durch die Augen des Hauptdarstellers zu sehen bekommt, gemahnt aber sowohl optisch als auch von der Steuerung her eher an „Ultima Underworld".



Hier müßte irgendwo ein Ausgang sein…

Am oberen Rand der leider nur den halben Bildschirm füllenden 3D-Szenerie verbirgt sich das Inventory samt den Befehlsicons und einem Kompaß, dirigiert wird mittels Richtungspfeilen. Beim Schlendern durch die mit allerlei antiken Statuen, Gemälden und Vasen geschmückten Räume muß man sich vor Skorpionen, Spinnen oder plötzlich aus den Wänden schießenden Pfeilen in acht nehmen und dabei trotzdem die Augen nach den überall versteckten Geheimräumen offenhalten. Gelegentlich trifft man auch mal einen Bewohner der Ruine an, mit dem man dann (genau wie mit der Begleiterin) ein paar informative Anklicksätze wechseln kann. Aufgefundene Nahrungsmittel möbeln den Gesundheitszustand wieder auf, herumliegende Schätze werden sofort konfisziert, und natürlich sind auch Rätselnüsse zu knacken; etwa die Instandsetzung eines Aquädukts. Einige nicht direkt zur Handlung gehörende Zusatzspielchen können zudem über das Inventory angewählt werden, z.B. ein ziemlich wüster Flipper oder das Beduinen-Mahjongg.

Das ist doch nicht etwa Vater Abraham?!

Die stimmige Atmosphäre dieses tollen Budgetspiels wird durch das diskrete Product placement kaum gestört, statt dessen prägen Dialoge voller Wortwitz, das abwechslungsreiche Gameplay und eine in jeder Hinsicht „vollwertige" Präsentation das Bild. Die Maussteuerung gehorcht aufs Wort, die orientalische Begleitmusik ist ein Ohrenschmaus, und bei der soft scrollenden Grafik fällt eigentlich nur der schmale Screenausschnitt unangenehm auf. Falls Ihr also nicht gerade zu den militanten Nichtrauchern gehört, dürft Ihr unbesorgt einen Scheck über 26,– DM ausschreiben und die güldene Löwenmähne direkt beim Sponsor bestellen! (md)

Die Goldene Mähne des Samson
(ad games)

Abwechslungsreiches und gut präsentiertes Wüstenabenteuer.

GRAFIK	76%
SOUND	76%
ATMOSPHÄRE	76%
MOTIVATION	76%

76%

Für Fortgeschrittene
Preis: 26,– DM

Samson gehorcht bereits Mäusen, die an 286ern baumeln.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 18 MB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Ihr glaubt, daß Hammer & Sichel längst in der politischen Mottenkiste lägen? Von wegen: In der texanischen Adventure-Schmiede Cyberdreams wollte man nicht so schnell vom alten Klassenfeind lassen!

RED HELL

Die Partei hat immer einen Knecht…

Nur keinen Verdacht erregen!

Und so haben in der unschönen neuen Welt des Jahres 2020 allein die Sowjets das Sagen, nachdem sie sowohl den Zweiten Weltkrieg als auch das atomare Wettrüsten für sich entscheiden konnten. Logisch, daß nun überall Not, Verzweiflung, Bespitzelung und Umweltkatastrophen herrschen! Der einzige Hoffnungsschimmer hört auf den Namen Mark Constantine und ist ein biederer Doktor, der eigentlich nur seinen in den terroristischen Untergrund abgetauchten Sohn retten will. Doch so einfach lassen ihn die Programmierer nicht davonkommen: Unter allen unterdrückten Kapitalisten wurde Mark dazu auserwählt, mittels Zeitreise die verbogene Geschichte wieder umzuschreiben…

Der politisch wie perspektivisch korrekt animierte Held wird in Sierra-Manier per Maus und den vier Icons am unteren Bildrand gesteuert. Er führt einen „Personal Information Manager" mit sich, der ihm unter anderem verrät, daß die roten Teufel während des Zweiten Weltkrieges einige Wissenschaftler entführt haben, die ihnen dann beim Bombenbasteln halfen. Und weil nur amerikanische Bomben gute Bomben sind, begibt sich Mark auf die Suche nach einer Zeitmaschine, um das schreckliche Geschehen nachträglich noch zu verhindern. Dafür muß er erst mal haufenweise Gegenstände einsammeln und sich vor allem jedes greifbare Info unter den Nagel reißen. Damit können z.B. die allerorten herumstehenden Computerterminals dienen, aber auch von patrouillierenden Soldaten und Geheimagenten erhält man manch nützlichen Hinweis. Bei den Multiple-choice-Unterhaltungen wird ein animiertes Digi-Portrait des Gegenübers eingeblendet, mit der Redefreiheit in der roten Hölle ist es allerdings nicht weit her: Wer sich durch das Anklicken der falschen Frage oder Antwort verdächtig macht, wird sofort liquidiert – dasselbe Schicksal droht sogar schon, falls man bloß unpünktlich zum vereinbarten Gesprächstermin erscheint!

Die über 70 Locations des Games sind größtenteils von Hand gezeichnet und mit liebenswerten Details ausgeschmückt, ebenso eindrucksvoll ist die von viel Digi-Sprache durchsetzte Soundkulisse. Daß dieses höllische Adventure trotzdem relativ wenig Spaß macht, liegt an der grauenhaften Maussteuerung, die millimetergenaue Präzisionsarbeit erfordert, und den quälenden Zwangspausen, weil für jeden Schnickschnack nachgeladen wird. Die Motivation köchelt hier also auf Sparflamme, selbst wenn sich die unbestritten ausgefallene Story bei der Verkaufsversion in komplett deutschen Screentexten entfaltet – schade. (md)

Wohin so eilig, Fremder?

Red Hell
(Cyberdreams)

Originelles SF-Adventure mit miserabler Handhabung.

GRAFIK	*81%*
SOUND	*79%*
ATMOSPHÄRE	*72%*
MOTIVATION	*58%*

64%

Für Geübte
Preis: ca. 99,– DM

Die Polit-Hölle kann jeder mausbestückte 386er entfachen.

Super VGA	Soundblaster (Pro/16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 21 MB	Roland (MT 32)
RAM: 3 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Helicopter Mission – Herausforderung Bundeswehr

Dieses neue PC Game ist nahe an der Realität. Als Hubschrauberpilot der Bundeswehr lautet Dein Auftrag: schützen – retten – helfen! Drei Helikopter stehen bereit. Sieben Einsätze sind zu fliegen. Du beginnst mit dem Training – doch nach jeder erfolgreichen Mission wird Dein Job härter: Du setzt Fallschirmjäger ab, bringst Hilfsgüter durch gefährliches Gebiet, birgst Unfallopfer oder rettest Schiffbrüchige. Schaffst Du Deinen Einsatzplan mit über 6 000 Punkten, kannst Du einen Besuch bei den Hubschrauber-Piloten der Bundeswehr gewinnen – Live-Rundflug inklusive! Helicopter Mission läuft auf jedem PC ab 386er SX mit VGA-Karte und Farbmonitor sowie auf Amiga ab 1 MB. Es kann über Joystick oder Tastatur gesteuert werden.

Wir sind da.

BUNDESWEHR

schnipp, schnapp

Ready for Take-off! Ich will die Helicopter Mission.

Name/Vorname

Straße

PLZ/Wohnort

Geburtsdatum

Ich bin zur Zeit: ☐ Azubi ☐ Schüler/Student

Mein Computersystem: ☐ Amiga ☐ PC

Coupon oder Postkarte, Stichwort „Helicopter Mission", bis zum 31.8.1994 einsenden an:
Streitkräfteamt – Infoservice, Postfach 14 01 89, 53107 Bonn.

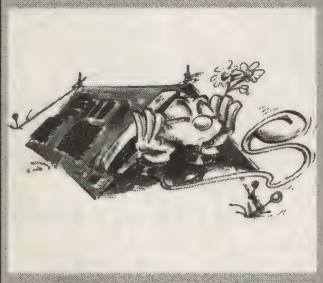
Leserbriefe Ghostwriter

Menschen, Geister, Sensationen: Dieser Sommer bescherte uns bereits die Pleite des Hardware-Pioniers Commodore und das Erscheinen des Multimedia Jokers – und jetzt auch noch Eure Leserbriefe! Ach, die gibt's in jeder Ausgabe? Hatte ich glatt vergessen…

MINI ODER MAXI?

Im Editorial der Mai/Juni-Nummer habt Ihr ein CD-ROM für die Mini-Disk erwähnt – kann man das bereits kaufen? Wieviel kostet es? Wird es Software geben?
spekuliert Moritz Daun aus Wuppertal.

Bei Redaktionsschluß lag uns ein solches Gerät leider noch nicht vor, doch grundsätzlich gilt: Es ist wohl weniger als Konkurrenz zum konventionellen CD-ROM (mit entsprechend üppiger Soft-Versorgung) gedacht, sondern eher als eine Art transportable Festplatte, auf die man z.B. Spiele „auslagern" kann, wenn die eigentliche HD voll ist.
Live aus dem Lager, Dein Technik-Ghost



LORD HELMCHEN

Hi, Ghost, ich schreibe Dir, weil ich alles (wirklich alles!) über Virtual Reality und/oder Cyberspace erfahren muß, egal, für welches System. Ich kann es einfach nicht mehr abwarten, einen solchen VR-Helm über den Schädel zu stülpen – es muß doch einfach für jeden Freak der absolute Gipfel sein, endlich mit diesen Dingern zu zocken. Stell Dir mal vor: „Doom" mit Helm, da ist der Herzinfarkt doch vorprogrammiert!
Nennt mir also bitte Erscheinungsdaten, Preise und Hardwareanforderungen, soweit Ihr Näheres wißt. Ich schaue mir nämlich Monat für Monat jede (buchstäblich jede) Zocker-Zeitung durch, finde aber nur sehr wenig zu diesem Thema, obwohl es doch stark im Kommen ist. Der erste VR-Helm für Segas Mega Drive soll ja beispielsweise schon bald erscheinen, hoffentlich stimmt das auch?
bibbert Sascha Haass aus Dinslaken.

Da Virtual Reality am PC bislang wenig mehr als ein verkaufsförderndes Schlagwort für Schrottspiele war, habe ich meine „konsolidierten" Kollegen Maric & Sonio aus der Schwesterzeitschrift Megablast befragt. Das Ergebnis war jedoch eher niederschmetternd: Zwar sind tatsächlich solche Helme angekündigt, doch sollte man sich (gerade am MD) nicht zuviel davon versprechen – damit so was mehr als ein bloßer Gag ist, braucht's einfach Hardware jenseits aller finanziellen Möglichkeiten von Otto Normalzocker. Selbst was derzeit in den Spielhallen so an VR-Geräten steht, kann noch nicht hundertprozentig überzeugen! Also abwarten und Schnee trinken, wie wir Wikinger immer sagen.
Dein Virtual Wicki

DAS LINDLAR-QUINTETT

1) Bringt Ihr in absehbarer Zeit mal ein Adventure-Sonderheft?
2) Wißt Ihr, ob für „Kyrandia 2", „Dune 2" und „Lure of the Temptress" Nachfolger zu erwarten sind? Wenn ja, wann?
3) Ist das Mitsumi FX001D CD-ROM zum Anschluß an den Soundblaster 16 Basic geeignet, und läuft es dann auch einwandfrei?
4) Warum lobt Ihr eigentlich nicht mal die Leserbriefe – wir loben Euch ja auch immer!
5) Wieso läuft „King's Quest VI" auf meinem DX2 beim Intro und den Zwischensequenzen dermaßen rucklig und flimmerig? Beim 40-MHz-486er meines Bruders funktioniert das Teil einwandfrei!
reklamiert Kai Winterberg aus Lindlar.

1) Wir brachten VOR absehbarer Zeit ein Adventure-Sonderheft. Sag mal, guckst Du etwa nie in den Joker Shop?! Schande!
2) Die Kyrandia-Saga ist als Serie angelegt, es stehen also noch Abenteuer aus dieser Ecke zu erwarten. Noch eine Versoftung des Wüstenplaneten ist eher unwahrscheinlich, und „Beneath a Steel Sky" war ja der Nachfolger zur Verführerin – wenn auch nicht inhaltlich.
3) Wir arbeiten hier im Verlag und auch privat fast durch die Bank mit dem FX001D und finden übereinstimmend, daß es sich (ohne absolute Spitzenleistungen zu bringen) durch fairen Preis, leichten Einbau und problemlosen Betrieb auszeichnet. Fragen nach speziellen Hardware-Kombinationen sind aber beim Hersteller besser aufgehoben.
4) Kai, wir preisen Dich und Deine Briefe: lob, lob, preis, preis…
6) Vielleicht liegt's an Problemen mit dem Local Bus? Ist aber nur geraten!
Laß Dir raten, grab mit Spaten – Dein Ghost

ANSTOSS IM ABSEITS

Ich habe mir schon vor längerer Zeit das Game „Anstoß" gekauft und nun kürzlich bei Euch gelesen, daß es dafür eine Ergänzung mit den richtigen Namen der deutschen Clubs gibt. Ich habe bereits bei diversen Shareware-Anbietern nachgefragt, allerdings weiß niemand etwas darüber. Könntet Ihr mir bitte eine Bezugsquelle nennen?
sch(l)ießt Harald Reitberger aus Nürnberg.

Was man nicht so alles liest! Allerdings verwechselst Du uns, denn wir haben so was nie geschrieben. Warum auch? Schließlich kann man die Namen mit dem Editor eigenhändig ändern, außerdem wissen wir, daß Software 2000 die Exklusivrechte für die echten Vereinsnamen der Bundesliga hat.
Joker vor, noch ein Tor – Dein Ghost

MEHR POWER

1) IBM, Apple und Motorola haben ja einen neuen Prozessor entwickelt – kann dieser PowerPC eine Zukunft haben, oder ist er bloß eine alberne Kinderei?
2) Könntet Ihr den Update-Service nicht dahingehend

erweitern, daß Ihr Datadisks wie etwa die zu „Privateer" einem kleinen Extra-Test unterzieht – etwa 'ne Viertelseite?
3) Und wie wäre es im Besserwisser öfter mal mit Bildern zur jeweiligen Lösung? Oder mit einer Fragen-Rubrik?

grübelt Matthias Jell aus Mödling in Österreich.

1) Spuk ist bei mir gratis, aber Zukunftsvorhersagen kosten extra. Will sagen: Die Marktchancen des PowerPC müssen sich erst zeigen, aber als „alberne Kinderei" kann man ein Gemeinschaftsprojekt so großer Firmen wohl kaum bezeichnen.
2) Nachdem der Multimedia Joker ja nun mit einem eigenen Update Service für CD-Versionen aufwarten kann, ist es durchaus möglich, daß zukünftig für etwas ausführlichere Besprechungen Platz ist.
3) Wieder ein Platzproblem, allerdings bringen wir ja immer öfter Bilder im Lösungsteil, und eine Rubrik für Fragen ist bereits angedacht.
Dein Beratungs-Ghost

PENTIUM-PANIK

Ich habe einige Games wie „Mortal Kombat", „Rebel Assault", „Wing Commander" etc. – eignen die sich für den Pentium? Ich habe nämlich gehört, daß nicht alle Games auf diesem 64-Bit-Chip funktionieren. Ferner habe ich gelesen, daß die „Comanche Mission Disk 2" eine spezielle Anpassung enthält, mit der „Comanche" pentiumfähig wird. Stimmt das, und könntet Ihr nicht überhaupt etwas ausführlicher über Mission-Disks bzw. CD-Umsetzungen schreiben? Last not least finde ich die Werbung im Heft okay (so kann man besser vergleichen), und die Rubriken solltet Ihr auch möglichst nicht kürzen.

bittet Andreas Mench aus Hessisch Lichtenau.

Da der Pentium im Gegensatz zum 486er tatsächlich ein 64-Bit-Chip ist, mag es in Einzelfällen durchaus zu Problemen kommen, in der Regel sind jedoch alle (neueren) Games Pentium-kompatibel. So arbeitet das erwähnte „Comanche" in der Tat erst in Verbindung mit der ebenfalls erwähnten „Mission Disk 2" mit Intels Jüngstem zusammen – aber es funktioniert. Die Update-Problematik habe ich gerade mit Deinem Vorschreiber ausdiskutiert, bleibt nur noch zu erwähnen, daß Kürzungen dank der zusätzlichen Seiten für den Multimedia Joker kein Thema mehr sind.
Dein Sixtium-Ghost

GHOST-TV

1) Ich habe wirklich nichts dagegen, wenn Ihr Werbung zu Computerspielen in Euer Heft packt – da sieht man zumindest des öfteren ein paar tolle Screenshots! Aber Reklame für Zigaretten muß doch nicht unbedingt sein, oder?
2) Jede Woche kommt im TV so eine Spieleshow mit Kurztests zu neuen Games, die genauso heißt wie ein Software-Magazin. Ich finde diese Sendung an sich wirklich schrecklich, allerdings hält sie einen wöchentlich auf dem laufenden, was News angeht. Da fragt sich doch, ob Ihr so was nicht auch könntet – wenn ich mir zum Beispiel alleine Brigitta als Moderatorin vorstelle…!
3) Worauf muß man beim Kauf eines CD-ROMs achten? Und könntet Ihr nicht baldmöglichst wieder ein RÖMer-Special bringen?

hofft Jörg Becker aus Fulda.

1) Du wirst es nicht gerne hören, aber Werbung (in nahezu jeder Form) muß

SOFTSALE

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG
TEL.:05021/910416 & -417 FAX:05021/910403 & -404

IBM-PC

1869	DV	79,90 DM
1942 Pac. A.W.	DA	89,90 DM*
7th Sword o.M.?	?	in Vorb.
Aces of Pac/DDA		84,90 DM
Aces of Deep	DV	84,90 DM*
Aces over Eur.	DV	79,90 DM
Across the Rh.	?	in Vorb.
Air Comb. Cl.	EA	79,90 DM
Alienbreed	DA	59,90 DM
Alone in D.	DV	84,90 DM
Alone in D. 2	DV	84,90 DM
Ansloss	DV	69,90 DM
Archon Ultra	DV	79,90 DM
Arena	EA	69,90 DM
Armaeth	?	in Vorb.
Armoured Fist	?	in Vorb.
A-Train	DV	89,90 DM
-Constr.-kit	DV	44,90 DM
Aufschw. Ost	DV	69,90 DM
Award Winn. 2	DA	69,90 DM
B-Wing	DV	44,90 DM
Battledrome	?	in Vorb.
Battle Isle 2	DV	79,90 DM
Bazooka Sue	DV	79,90 DM*
Ben. Steel Sky	DV	69,90 DM
Bioforge	DA	in Vorb.
Bloodnet	DA	84,90 DM*
Body Blows	DA	59,90 DM
B. Man. Pr.	DV	69,90 DM
B. Man. 3	DV	in Vorb.
Burning Steel	DV	79,90 DM
-Amerika I. A.	DV	39,90 DM
-Superschiffe	DV	39,90 DM
-Editor	DV	39,90 DM
Burn. Steel 2	EA	69,90 DM
Burn. Steel 2	DV	84,90 DM*
Burntime	DV	79,90 DM*
Campaign 2	?	in Vorb.
Cann. Fodder	DA	64,90 DM
Car. Dessaler	DV	79,90 DM*
Carriers W. 2	EA	79,90 DM
Chaos Engine	DA	in Vorb.
Charlbreaker	DV	in Vorb.
Chris. Kalum.	DV	79,90 DM
Civilization	DV	89,90 DM
Class. P. Com.	DA	79,90 DM
Colonization	?	in Vorb.
Comanche	DV	84,90 DM
-Data 1	DV	49,90 DM
-Data 2	DV	59,90 DM
Comb. Cl. 2	DA	69,90 DM
Cool Spot	DA	59,90 DM*
Cosm. Sp.-h.	DV	64,90 DM*
Cyberrace	DV	79,90 DM
Daemonsgate	DA	64,90 DM
Dang. Streets	DA	49,90 DM*
Dark Legion	?	in Vorb.
Dark Sun	DV	79,90 DM
Das s. Auge	DV	79,90 DM
-Siemensschw.	DV	79,90 DM*
Day of Tent.	DV	84,90 DM
Death or Glory	DV	89,90 DM*
Delta 5	EA	69,90 DM*
Der Clou	DV	79,90 DM*
Der Planer	DV	79,90 DM
-Data	DV	44,90 DM
Der Patrizier	DV	79,90 DM
Der Sch. i. Ss.	DV	84,90 DM
Die Siedler	DV	79,90 DM*
Dreamlands	DV	59,90 DM
Dreamweb	DV	in Vorb.
Dune 2	DV	64,90 DM
Dungeon Hack	DV	79,90 DM
Dynablaster	DA	69,90 DM
Eishockey M.	DV	79,90 DM
Elder Scrolls	EA	69,90 DM
Elisabeth I	DV	in Vorb.
Elite 2	DV	69,90 DM
Emp. Deluxe	DV	69,90 DM
Evasive Act.	DA	64,90 DM
Exc. Games	DA	69,90 DM
Eye of B. 1	DV	39,90 DM
Eye of B. 2	DV	79,90 DM
Eye of B. 3	DV	79,90 DM
F-1	DA	69,90 DM
F-14 Fleet D.	DA	89,90 DM
F-15 Str. E. 3	DA	89,90 DM
Falcon 3.0	DA	89,90 DM
-Fight. Tiger	DA	59,90 DM
-Mig 29	DA	59,90 DM
-Hornet	DA	59,90 DM*
Fant. Dizzy	DA	64,90 DM
Fant. Empires	DV	79,90 DM
Fields of Glory	DA	89,90 DM
FIFA Soccer	DV	69,90 DM*
Fire & Ice	DA	59,90 DM
Flashback	DV	69,90 DM
Fleet Defender	DA	89,90 DM
Flugsim. 5.0	DV	129,90 DM
Flugsim 5.0	EA	89,90 DM

IBM-PC

Quest f. G. 4	EA	49,90 DM
Railr. T. Del.	EA	49,90 DM
Railway Ch.	DA	69,90 DM
Ravenloft	DA	64,90 DM
Ravenloft	DA	in Vorb.
Red Baron	DA	89,90 DM
-Miss. Build.	DV	69,90 DM
Red Baron/D.	DV	74,90 DM
Ret. Med. Gold	DA	64,90 DM
Reunion	DV	84,90 DM
Righteous Fire	DV	79,90 DM
Rise of Rob.	DA	89,90 DM
Robins. Req.	DA	59,90 DM
Rüsselsheim	DV	74,90 DM
Sabre Team	DV	79,90 DM
Sam & Max	DV	44,90 DM*
Seal Team	EA	79,90 DM*
Sens. Soccer	DV	79,90 DM*
Serpent Isle	?	in Vorb.
Sev. Sword	DV	69,90 DM
Shadowcaster	DA	39,90 DM
Sherlock H.	DV	59,90 DM
Silverball	DV	89,90 DM
Sim City Del.	DV	84,90 DM
Sim City/Pop.	DV	69,90 DM
Sim City 2000	DV	74,90 DM
Sim City 2000	DV	74,90 DM
Sim Farm	DV	49,90 DM
Sim Health	DV	79,90 DM
Sim Life	?	in Vorb.
Simon the S.	?	in Vorb.
Software Man.	?	in Vorb.
Space Hulk	DA	74,90 DM
Space Q. 5	DV	69,90 DM
Special For.	DV	in Vorb.
Spelunx	DV	79,90 DM
SSN 21 Seaw.	DV	64,90 DM
SSN 21 Seaw.	DV	74,90 DM
Starlord	DV	89,90 DM
Startrek	DV	74,90 DM
-Judgem. R.	DV	74,90 DM
Streat F. 2	DA	49,90 DM
Strike Comm.	DA	89,90 DM
-Speech	EA	44,90 DM
-Tact. Op.	EA	44,90 DM
Stronghold	EA	44,90 DM
SUB	EA	44,90 DM
Subwar 2050	EA	44,90 DM
-Mission Disk	EA	44,90 DM
Sukiya	EA	44,90 DM
Superfrog	EA	44,90 DM
Syndicate	DA	74,90 DM*
-Data	DV	39,90 DM
System Shock	DA	79,90 DM
Task Force	DV	79,90 DM
Term. 2029	DV	69,90 DM
-Op. Scour	DA	34,90 DM
Term. Ramp.	DV	in Vorb.
The Chaos E.	DV	79,90 DM*
The Elder Scr.	DV	39,90 DM
The ev. m. IM	DV	79,90 DM
The incr. Toons	DV	39,90 DM
The final Con.	DV	84,90 DM
The Greatest	DA	in Vorb.
The Legacy	DA	in Vorb.
The Lost Vik.	?	in Vorb.
The Perf. G. 2	DA	74,90 DM
The Shad. of Y.	DA	64,90 DM*
Theme Park	DA	59,90 DM
Tie Fighter	DV	79,90 DM
Tornado	DV	84,90 DM
-Desert Storm	DV	39,90 DM
Turrican 2	DV	39,90 DM
UFO	DA	in Vorb.
Ultima 7	DA	64,90 DM
Ultima 7/2	DA	79,90 DM
Ultima 8	DA	79,90 DM
-Speech	DV	79,90 DM*
Ultima Uw. 1	DA	59,90 DM*
Ultima Uw. 2	DA	64,90 DM*
Under a k. M.	DA	84,90 DM
Universe	DA	44,90 DM
Unl. Adv.	DA	79,90 DM
Unn. Roughn.	DA	39,90 DM
Victory at Sea	DV	64,90 DM
War in Gulf	DA	64,90 DM
Warlords 2	DA	39,90 DM*
War in Russia	DA	64,90 DM
Werewolf	DA	34,90 DM
Whales Voy.	DV	89,90 DM
Wing Armada	DV	84,90 DM*
Wing C. 2/Sp.	DV	69,90 DM
-Sp. O. 1+2	DA	74,90 DM
Wing C. Acz.	DA	69,90 DM
Wings of Gl.	DA	84,90 DM
Winter Oly.	DA	44,90 DM
Wizard	DA	44,90 DM
Wizardry 7	DA	69,90 DM
World Cup 94	DV	69,90 DM
WWF Eur. R.	EA	69,90 DM

IBM-PC

Xenobots	DA	74,90 DM
X-Wing	DA	79,90 DM
-B-Wing	DV	69,90 DM
-Upgr. Kit	EA	79,90 DM
Yo ! Joe !	DA	64,90 DM
Z	?	in Vorb.
Zeppelin	DV	79,90 DM
Zool	DA	59,90 DM

CD-ROM

7th Guest	DA	89,90 DM
10 Jahre Inter.	DA	89,90 DM
11 th Hour	DA	in Vorb.
1942-Pac. AWD	A	in Vorb.
Aegis-G. o. Fl.	DA	84,90 DM*
A hard D. N.	EA	69,90 DM
Alone in Dark	DV	89,90 DM
Ansloss	DV	84,90 DM*
Archon Ultra	DV	69,90 DM
Battlechess 1	DA	89,90 DM
Bat 2	DV	79,90 DM*
Battle Isle 2	DV	84,90 DM
Ben. a Steel S.	DV	104,90 DM
Black Line 1	DV	59,90 DM
Black Line 2	DV	49,90 DM
Bloodnet	DA	84,90 DM*
Blue Force	DA	69,90 DM
Burn. Steel	DV	84,90 DM
Burn. Steel 2	EA	69,90 DM
Burntime	DV	79,90 DM
Car. Dessaler	DV	84,90 DM*
Carmen USA	EA	104,90 DM
Chessm. Pro	DA	84,90 DM
Class. Fl. Sim.	DA	64,90 DM
Comanche	DV	89,90 DM
Conspiracy	DV	89,90 DM
Core Super G.	DA	69,90 DM
Cover Girl P.	DV	69,90 DM
Creat. Shock	?	in Vorb.
Critical Path	EA	99,90 DM
Critical Path	DV	in Vorb.
Dark Legion	?	in Vorb.
Day of Tent.	DV	89,90 DM
Der Clou	DV	79,90 DM*
Der Patrizier	DV	84,90 DM
Der Planer	DV	84,90 DM
Der Rasenm.	DA	84,90 DM
Dracula Unl.	DA	89,90 DM
Dragonsph.	DA	84,90 DM
Dungeon H.	EA	69,90 DM
Eco Quest	EA	79,90 DM
Eleventh H.	DA	in Vorb.
Elite 2	DV	69,90 DM
Empire Del.	DV	69,90 DM
Eye o. B. Trio.	DV	84,90 DM
Gabriel Kn.	EA	79,90 DM
Gabriel Kn.	DV	79,90 DM*
Gateway 2	EA	69,90 DM
Goblins 2	DV	84,90 DM
Goblins 3	DV	94,90 DM
Golden 7	DV	89,90 DM
Guard. o. Fl.	DA	84,90 DM*
Hand of Fate	DV	104,90 DM
Hannibal	DV	64,90 DM
Hattrick	DV	84,90 DM*
Hellcab	?	in Vorb.
Herb. Gröne.	DV	39,90 DM
Hist. Line	DV	64,90 DM
Inca	DV	109,90 DM
Inca 2	DV	109,90 DM
Indy 4	DV	69,90 DM
Inferno	DA	89,90 DM*
Iron Helix	DA	79,90 DM
Jack the Ripp.	?	in Vorb.
Journeym. P.	DA	69,90 DM
Jurassic P.	DV	69,90 DM
Kings Q. 5	DA	79,90 DM
Kings Q. 6	DA	84,90 DM
Koshan Con.	DV	79,90 DM*
Lab. of Time	EA	74,90 DM
Lands of Lore	DV	89,90 DM
Laser Squad	?	in Vorb.
Legend K.	EA	79,90 DM
Legend K. II	DV	104,90 DM
Larry 6	DV	79,90 DM*
Leis. L. Coll.	DV	84,90 DM*
Lollypop	DA	69,90 DM*
Lemmings DP	DA	69,90 DM
Loom	EA	79,90 DM
Lost in Time	DV	84,90 DM
Lucas Adv.	DV	99,90 DM
Mad Dog	EA	79,90 DM
Mad News	DV	84,90 DM*
Man enough	DV	84,90 DM
Man. Mans. 2	EA	84,90 DM
Man. Mans. 2	DV	89,90 DM
Mega Race	EA	in Vorb.
Might & M. Tr.	DV	84,90 DM

CD-ROM

Monkey Isl. 1	EA	89,90 DM
Myst	DA	119,90 DM
Napoleonics	DA	79,90 DM
No. 2 Coll.	DV	64,90 DM
Outpost	DV	84,90 DM*
Phantasmag.	DV	in Vorb.
Pinball Deluxe	DA	74,90 DM*
Police Q. 4	DV	79,90 DM*
Privateer	DA	99,90 DM*
Quest & Fun	DV	69,90 DM
Quest f. Gl. 4	DV	79,90 DM*
Ravenloft	EA	79,90 DM
Ravenloft	DV	in Vorb.
Rebel Assault	DA	79,90 DM
Rebel Assault	DV	79,90 DM
Reunion	DV	74,90 DM
Ringworld	EA	69,90 DM
Rise of Rob.	?	in Vorb.
Sabre Team	?	in Vorb.
Sam & Max	DA	84,90 DM
Sam & Max	DV	89,90 DM*
Secr. Weap.	EA	99,90 DM
Shadowcaster	DA	99,90 DM
Shadowworld	?	in Vorb.
Sherl. Holmes	DV	89,90 DM
Space Hulk	DV	89,90 DM*
Space Quest 4	DA	79,90 DM
Space Q. Coll.	DV	84,90 DM*
Space Shuttle	?	in Vorb.
Spaceward Ho!?	?	in Vorb.
Spellc. Party	EA	69,90 DM
Star Trek NG	DA	in Vorb.
Strike Comm.	DA	84,90 DM
Stronghold	DV	79,90 DM
Subwar 2050	DV	in Vorb.
Syndicate+	DV	89,90 DM
TFX	DA	89,90 DM
The Greatest	DA	79,90 DM
The Horde	EA	79,90 DM
The Jour. Pro.	DA	69,90 DM
Theme Park	DV	in Vorb.
Tie Fighter	EA	84,90 DM*
Tornado	DA	89,90 DM
Turrican 2	DA	64,90 DM*
UFO	DV	89,90 DM
Ultima 8	DV	109,90 DM
Ultima Uw. 1+2	DA	84,90 DM
Under a k. M.	?	in Vorb.
Whales Voy.	DV	74,90 DM
Winter Oly.	DA	74,90 DM
Winter Su.-sp.	DA	59,90 DM
Wizardry 6/7	DV	84,90 DM
Wrath of Gods	EA	109,90 DM
Zeppelin	DV	84,90 DM*

CD-ROM LAUFWERK

Mitsumi FX001D	329,90 DM

PC JOYSTICKS

SV 201 M5	34,90 DM
SV 202 M6	24,90 DM
SV 203 M6/GC.	44,90 DM
SV 206 Speedr.	29,90 DM
SV 207 Speedr.+	34,90 DM
SV 209 Gamec.	24,90 DM
SV 210 Gamec.	29,90 DM
SV 227 Topstar	39,90 DM

GRAVIS PC

Analog	69,90 DM
Analog Pro	79,90 DM
Gamepad	49,90 DM

CH PRODUCTS PC

Mach I	44,90 DM
Mach I+	54,90 DM
Mach II	64,90 DM
Mach III	74,90 DM
Flightstick	89,90 DM
Flightstick Pro	159,90 DM
Virtual Pilot	
Gamecard III	84,90 DM

SOUNDBLASTER

2.0 Deluxe	119,90 DM
Pro DE Panas.	219,90 DM
Pro DE Mits.	219,90 DM
Pro Basic	159,90 DM
16 Basic	229,90 DM
16 Multi CD	299,90 DM
16 Multi CD ASP	379,90 DM
16 SCSI II	379,90 DM
16 SCSI II ASP	449,90 DM

LADENGESCHÄFT JETZT AUCH IN 28195 BREMEN, BAHNHOFSPLATZ 9

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEK.
TITEL MIT "*" AM PREIS WAREN ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG DIESER ZEITSCHRIFT NOCH NICHT LIEFERBAR, VORBESTELLUNGEN MÖGLICH. IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. VERSANDKOSTEN: VORKASSE 6,90 DM, NACHNAHME 9,90 DM ZZGL. NN-GEBÜHR (3,- DM). AB 250,- DM VERSANDKOSTENFREI. ES GELTEN UNSERE AGB.

sein – Anzeigen sind einer der wichtigsten Faktoren bei der Finanzierung eines Magazins.
2) Auch ich kenne die Show, auch ich finde sie (genau wie das zugehörige Heft) nicht eben berauschend und den Informationsgehalt eher dürftig – vermutlich wird sie deshalb wohl bald abgesetzt. Um es besser zu machen, bedarf es jedoch mehr Geld, als wir haben – obwohl Brigitta als Moderatorin natürlich unbezahlbar wäre!
3) Extra für Dich ein Mini-Special: Es sollte zumindest ein Double-Speeder mit tunlichst niedriger mittlerer Zugriffszeit sein, und die Treibersoftware darf nicht zuviel kostbares RAM fressen. Fragen wie AT-Bus oder SCSI machst Du hingegen am besten mit Deinem Finanzhaushalt ab...
Dein auch nicht ganz untelegener Ghost

NIEDLICH...

Ich finde den PC Joker wirklich gaaanz toll, nur der Ghostwriter ist ein bißchen überflüssig, die Poster sind im Amiga Joker besser, und außerdem solltet Ihr eine CD mit allen jeweils getesteten Spielen beilegen sowie den Verkaufspreis um 50 Pfennig senken. Comic und Mini-Markt sind reine Platzverschwendung, aber am allerschlimmsten ist das Impressum. Doch ansonsten dürftet Ihr die niedlichste Zeitschrift am Markt sein. Deshalb gleich noch'n paar Fragen:
1) Wird es in absehbarer Zeit ein Rollenspiel mit Comicgrafik geben – so eine Mischung aus „Lands of Lore" und „Maniac Mansion II"? Wenn nein, kann man sich diese Idee rechtlich schützen lassen?
2) Gibt es eigentlich Update-Möglichkeiten von Amiga-Spielen auf PC-Games?
3) Als Ihr vor einigen Jahren im Amiga Joker „Fate – Gates of Dawn" getestet habt, bekam es 88 Prozent. Im Rollenspiel-Sonderheft waren es dann 89 Prozis, wie kommt's?
4) Ich finde, Ihr solltet eine Rubrik einrichten, in der Eure Leser ältere Spiele selber testen können.
findet (wie gesagt) Kai-Benjamin Joneleit aus Kaltenkirchen.

Ich wiederum finde, daß Du der niedlichste Leser am Markt bist, nur Dein Brief ist ein bißchen überflüssig. Laß also beim nächsten Schrieb den Text (reine Platzverschwendung) sowie Deine Anschrift (am allerschlimmsten!) weg, und lege statt dessen etwas Kohle und eine CD mit allen erhältlichen Spielen bei. Besten Dank im voraus, und jetzt zu Deinen Fragen:
1) Die Idee ist nicht übel, aber wohl doch etwas zu abstrakt, um unter das Urheberrecht zu fallen.
2) Bei einem Systemwechsel ist's mit der Updaterei immer etwas heikel – aber am Nachfragen (bei den jeweiligen Herstellern) ist noch niemand gestorben!
3) Genaugenommen betrug die Wertung ja 88,5 Prozent, und weil wir gerecht sein wollten, haben wir halt einmal ab- und einmal aufgerundet. Schade eigentlich, daß das Teil nie auf die DOSe umgesetzt wurde, gell?
4) Keine schlechte Idee, wo haben wir nur davon schon mal gehört? Vielleicht aus dem Amiga Joker?!
Mit allerniedlichsten Grüßen, Dein Ghost

DER BOYKOTT-AUFRUF

Ich möchte mal was zu den völlig überhöhten Software-Preisen loswerden! Klar, bei Euch fallen ein „paar Märker" nicht so ins Gewicht, schließlich seid Ihr erwachsen (na ja, zumindest die meisten) und verdient richtiges Geld (na ja, zumindest Michael). Aber bei uns Schülern mit 70 Märkern Taschengeld sieht das schon anders aus, beispielsweise so: Erst mal gehen da monatlich 7 Mark für den Joker ab, dann noch 30 Mäuse für Kino und Verpflegung, nicht zu vergessen eine Mark Porto für diesen Brief. Bleiben nach Adam Riese 32 Steine übrig, und davon kriegt man höchstens mal in sieben Jahren „Maniac Mansion II" als Coverdisk. Natürlich gibt es löbliche Bleistifte wie Team 17 oder Factor 5, die ihre Games wenigstens für deutlich unter 100 Mark verkaufen, aber sonst? Da faßt man sich doch an den Kopf und fragt sich, ob weniger nicht oft mehr ist – ich meine, je billiger ein Spiel ist, desto mehr Leute schlagen doch zu!
Darum rufe ich hier und heute zum Boykott auf und sage: Leute, kauft keine Games, die teurer sind als 80,– DM! Und wenn das nicht hilft, teeren und federn wir die Jungs eben! Warum geht's denn nicht so wie in Thailand? Da ist Raubkopieren erlaubt, und deshalb wird dort dasselbe ORIGINAL wie in Deutschland für 25 Märker verkauft! Und jetzt gibt auch noch meine Druckerpatrone den Geist auf – das macht wieder 60 DM! Wo soll ich die bloß hernehmen???
flucht Pechvogel bzw. Pleitegeier Motzki aus Köln.

Mal ganz davon abgesehen, daß Michael nur deshalb „richtiges Geld" verdient, weil sich seine Mitarbeiter mit einem Hungerlohn („Kino, kann man das essen?") begnügen müssen, ist in Thailand Cracken weder offiziell erlaubt, noch kriegst Du dort aktuelle Original-Spiele für 25 Märker – schon eher Raubkopien in gefälschten Packungen. Ob ein Boykott das geeignete Mittel ist, um eine Preissenkung durchzusetzen, scheint ebenfalls zweifelhaft: Von uns hier hat sich mit voller Absicht noch niemand einen Rolls-Royce gekauft, und die Kisten sind immer noch schweineteuer!
P.S.: Bei welchem Postamt hat Deine Druckerpatrone den Geist aufgegeben – wo kann ich meinen Kollegen also abholen?
Dein stinkreicher Thai-Ghost

DER BATTLER

Ist eigentlich eine Fortsetzung der „Battle Isle"-Reihe geplant? Und wie wäre es mal mit Büchern über Computerspiele (Anleitungen, Tips, Lösungen, das „Battle Isle"-Buch...) im Joker Shop?
überlegt Werner Schuh aus Allentsteig in Österreich.

Gute Nachrichten: Demnächst erscheint eine Datadisk zu „Battle Isle II", etwas später dann eine Fortsetzung von „Historyline" – und das „Whale's Voyage Buch" sowie zwei Bände zu den größten „Joker Hits" gibt's jetzt schon im Shop!
Dein belesener Ghost

HIT THE ROAD, TILL

Seit einigen Tagen bin ich stolzer Besitzer von „Sam & Max", dessen rabenschwarzer Humor mich schwer begeistert. Nun weiß ich, daß es in Amerika eine gleichnamige Comic-Serie gibt – aber wie komme ich daran, und gibt es vielleicht Übersetzungen?
grübelt Till Weingärtner aus Berlin.

Na, in Berlin wird es doch sicher ein oder zwei vernünftige Comic-Shops mit Importware geben, oder? Also raus aus der Bude und ab auf die Straße!
Mit Hundeblick und Hasenherz, Dein Ghost

DER GEISTERREITER

Hallo, Ghost, ich habe die Briefattacken der letzten Monate aufmerksam verfolgt und schreibe Dir nun, um Dich aufzumuntern! Da sülzen Dir die ganzen Deppen also die Ohren blutig von wegen falsche Games halbseitig getestet oder Hit nicht gerechtfertigt, weil englische Version. Andere maulen wegen halbnackten Mädels rum, dabei haben Dich die bösen Weibsen auf Seite 23 der Februar-Nummer doch bloß beim Schlafen überrascht, und ein noch böserer Karikaturist hat die Szene für die Nachwelt festgehalten, um Deinen Ruf zu schädigen!
Dann sind da noch die Narren, die keine Handbücher lesen können, oder die recht große Gruppe von Blindgängern, die sich gern ein CD-ROM kaufen würden, aber nicht wissen, ob sie ihre Disk-Floppy beim Kauf umtauschen müssen oder ob vielleicht der Monitor beschlägt. Also, ich bin der Meinung, daß der PC Joker immer noch das beste Mag ist und ich ihn auch für acht Deppen-Märker kaufen würde. Denn ich gehöre noch zu den Leuten, die Euer Heft ganz durchlesen! Das einzige, was Ihr vielleicht ein bißchen verloren habt, ist Euer Humor – also schaut einfach mal nach, wo der wieder rumliegt. So, und von mir aus sollen jetzt alle heulend zu Mami rennen; ich war schon immer der böse Junge von nebenan!

gesteht Arvid Warnecke aus Bad Gandersheim.

Endlich ein Mann nach meinem Geschmack! Deshalb sollst Du auch ganz im Vertrauen erfahren, was ich sonst niemand erzählen würde: Die Februar-Weibsen von Seite 23 waren alles andere als böse und ich hellwach! Außerdem haben wir unseren Humor keineswegs verloren – er ist einfach abgehauen, was bei der Bezahlung hier ja auch kein Wunder ist...

WUNDER ÜBER WUNDER

Wunder gibt es zwar bekanntlich immer wieder, trotzdem würde es mich kein bißchen wundern, wenn auch Du (ja, genau Du, der Du gerade so verdutzt in diese Klammer starrst!) mir demnächst schreiben würdest. Immerhin könnte Dein Schrieb mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen dann ja demnächst diese Seiten zieren. Und falls nicht, erwartet Dich als Antwort ein Geistesblitz von mir persönlich – allerdings nur, wenn Du mir RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) schickst und ich Deinen Absender entziffern kann. Meine wunderbare Adresse lautet wundersamerweise immer noch:

JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER"
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN

Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax -1294
Inh. Herbert Wernstorfer

hotline news 09674 - 8405 Spätschicht: jeden Mittwoch bis 2000 Uhr !

Aces over Europe	DV	65.90	Magic of Endoria	DV	75.90	X-Wing	DA 87.90
Alone in the Dark 2	DV	81.90	Master of Orion	DA	88.90	- Upgrade Disk	DV 57.90
Anstoss	DV	66.80	***Merchant Price***		***85.90***	- Mission II	DV 43.90
Archon Ultra	***DV***	***80.90***	NHL Hockey	DA	76.90	***Zeppelin***	***DV 82.90***
Armeeth		***58.90***	Nomad	DA	52.90		
Aufschwung Ost	DV	65.90	***Oscar***		***51.90***	***Spiele auf CD-Rom:***	
Battle Isle 2	***DV***	***82.90***	Pacific Strike	DA	78.90	Air Combat Classics	DA 79.90
Beneath Steel Sky	DA	66.90	- Speech Pack	DA	38.90	***Anstoß World Cup Ed.***	***DV 82.90***
Betrayal at Kondor	DV	69.90	Pinball Fantasie	DA	59.90	Archon Ultra	DV 69.90
Burntime	DV	75.90	Pirates Gold	DV	88.90	***Battle Isle 2***	***DV 88.90***
Burning Steel 2		80.90	***Pizza Connection***	***DV***	***82.90***	Bertelsmann Univers.L.	DV 103.90
Campaign 2	DV	75.90	Police Quest 4	DV	67.90	***Burning Steel 2***	***69.90***
Cannon Fodder	***DA***	***59.90***	Prince of Persia II	DA	66.90	Burntime	DV 75.90
Carriers at War 2		***74.90***	Privateer	DA	81.90	***Castles 2***	***132.90***
Civilisation Windows		85.90	- Speech Pack		39.90	Comanche incl. Miss	DV 93.90
Comanche	DV	85.90	- Data Disk		39.90	***Critical Path***	***116.90***
- Data Disk 1	DV	49.90	***Quarter Pole***	***DV***	***75.90***	Cyberrace	82.90
- Data Disk 2	DV	65.90	Railroad Tycoon Del.	DA	75.90	Day of Tentacle	DV 91.90
Daemonsgate	***DA***	***52.90***				Der Clou	DV 76.90
Darksun (Shattered..)	DV	80.90				Der Planer + Data	DV 78.90
Das schwarze Auge 2	DV	77.90				Dracula Unleashed	80.90
Day of Tentacle	DV	85.90				Elite 2	DA 64.90
Der Planer	DV	75.90				Empire Deluxe	DV 69.90
- Extra	DV	37.90				Eye of Beholder Tril.1-3	87.90
Die Siedler	***DV***	***82.90***				***Eye of the Storm***	***DV 81.90***
Doom		64.90				Gabriel Knights	73.90
Dune II	DV	62.90				Goblins 3	DV 92.90
Dungeon Hack	DV	80.90				***Horde***	***79.90***
Elder Scrolls Arena		68.90				Humans 1+2	DA 63.90
Emprie Deluxe	DV	69.90				Inca II	DV 103.90
Evasive Action	***DV***	***63.90***				Indiana Jones 4	80.90
F 1 (Domark)	***DA***	***61.90***				Iron Helix	DV 76.90
F-14 Fleet Defender	DA	85.90				Journeyman Project	65.90
Falcon 3.0	DA	85.90				Jurassic Park	DV 66.90
- MIG 29	DA	53.90	***Ravenloft***		***78.90***	Labyrinth of Time	59.90
Fields of Glory	DV	88.90	***Reunion***	***DV***	***68.90***	Legend of Kyrandia	DA 73.90
Flugsimulator 5.0	DV	117.90	***Rüsselsheim***	***DV***	***65.90***	Lemmings 2	DA 59.90
- Scen. Paris		51.90	Sam + Max	DV	85.90	Lost in Time	DV 92.90
- Scen. New York		51.90	Silverball	DA	48.90	***Mega Race***	***DV 66.90***
- Scen. San Franzisko		63.90	Sim City 2000	DV	82.90	Microcosm	99.90
Freddy Pharkas	DV	65.90	Simon the Sorcerer	DV	82.90	***Most Wanted***	***DA 54.90***
Front Page Football 93		67.90	***Software Manager***	***DV***	***73.90***	Pegasus 3.0	42.90
Gabriel Knight	DV	67.90	Star Treck 2	DA	76.90	Rebell Assault	DA 80.90
Genesia	***DA***	***74.90***	Strike Commander	DA	84.90	Return to Zork	DA 78.90
Goblins 3	DV	75.90	- Speech Pack	DA	41.90	Sam + Max	DA 80.90
Grand Prix (Microprr.)	DA	88.90	- Tactical Operation	DA	41.90	Shadow Caster	99.90
Hand of Fate	DV	65.90	Stronghold	DV	79.90	Strike Commander	DA 82.90
Hanse deluxe	***DV***	***42.90***	Subwar 2050	DV	88.90	***Syndicate plus***	***DV 88.90***
Incredible Toons	DV	68.90	Syndicate	DV	77.90	TFX	DA 86.90
In Extremis	***DA***	***68.90***	- Data Disk		38.90	Tornado	DA 76.90
Indy Car Racing	DA	73.90	TFX	DA	81.90	***UFO***	***DV 90.90***
Kolumbus	DV	75.90	Tornado + Mission	DA	73.90	Ultima 7 Bundle	DA 99.90
Lands of Lore	DV	55.90	***Tubular Worlds***	***DA***	***75.90***	Ultima 8 + Speech P.	DV 107.90
Larry 6	DV	67.90	U.F.O	DA	89.90	***Who shot Jonny Rock***	***85.90***
Lothar Matthäus	DV	65.90	Ultima 8	DV	78.90	Wizardry 6 & 7	DV 86.90
Mad News		***82.90***	- Speech Pack		37.90	Wolfpack	68.90
			Ultima Underworld 2	DA	75.90		

Double Speed CD ROM Laufwerke

MITSUMI	325.-
ORCHID	369.-
SONY	359.-
GALAXY	349.-
PANASONIC	395.-

kostenlose Komplett-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungsheften ab 9.90 !!

Soundblaster Deluxe	125.-	Creativ CD Discovery Pack	699.-
Soundblaster Pro Basic	165.-	CD-ROM Drive NEC *Triplespeed*	849.-
Soundblaster 16 Multi CD ASP	349.-	-Kontrollerkarte zu NEC	145.-
Soundblaster 16 Basic	229.-	***JOYSTICK's***	
Soundblaster AWE 32	565.-	GRAVIS schwarz oder transp.	69.-
Waveblaster	359.-	GRAVIS Gamepad	53.-
SPEA V7-Media FX	449.-	GRAVIS PRO	75.-
GRAVIS Ultrasound	315.-	Flight Stick Pro	143.-
Roland SCC-I	915.-	Virtual Pilot	149.-
Orchid Sound Wave 32	429.-	Mach 3	69.-
- Rom Update	92.-	Cyberman	185.-
Orchid Sound Wave 32 plus	485.-	***Boxen:***	
Orchid Game Wave 32	259.-	Screenbeat Aktivboxen	43.-
ORCHID MEGA PACK	889.-	- Netzteil	23.-
Creativ CD 16 Performance Pack	915.-	SBS 300 (von Creativ Labs)	219.-

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten!

Stammkunden o. Vorauskasse DM 4.90
Nachnahme DM 7.90
Ausland (Vorauskasse) DM 12.50

Neu: 24 - 48 Stunden LIEFER-SERVICE nur 6.50

ÖSTERREICHS PREISREBELLEN

TEL: 0222/83-789-54
VORWAHL a. BRD, SCHWEIZ: 0043/1/
- COMPUTER SOFTWARE

DEMOSERVICE Für jeden, der gerne zum kleinen Preis ausprobiert - bevor er in großen Spielspaß investiert !

PC PC PC

FREIE HAUSZUSTELLUNG MÖGLICH !

DIE SIEDLER
öS 794,- BRD/CH *

1942	öS	899,50
Aces over Europe	DV öS	776,-
Anstoß	DV öS	653,-
Aufschwung Ost	DV öS	653,-
B-Wing	EV öS	406,-
Battle Isle II	DV öS	794,-
Beauty and Beast	EV öS	566,-
Burning Steel	DV öS	776,-
Burntime	DV öS	722,-
Castle II	DA öS	668,-
Comanche Mis. D.2	DV öS	566,-
Cool World	DA öS	731,-
Cyber Race	DV öS	722,-
D. schwarze Auge 2	DV öS	794,-
Day of the Tentacle	DV öS	718,-
Der Clou	DV öS	794,-
Der Planer	DV öS	722,-
Doom	EV öS	722,-
Dungeon Hack	EV öS	729,-

UFO
öS 899,50 BRD/CH *

Elite 2 - Frontier	DV öS	668,-
Eric the Unready	EV öS	591,-
Flight Sim. 5.0	DV öS	999,50
Goblins 3	DA öS	776,-
Hand of Fate	DV öS	715,-
History Line 1914-1918	DV öS	668,-
Inca II	DV öS	838,-
Indy Car Racing	DV öS	722,-

DOOM VERS. 1.2
öS 578,- BRD/CH *

F 14
öS 899,50 BRD/CH *

Jurassic Park	DV öS	653,-
Kings Quest 6	DV öS	794,-
Lands of Lore	DV öS	632,-
Links 386 Pro	DA öS	837,-
Lost in Time	DV öS	718,-
Lost Vikings	DV öS	758,-
Magic of Endoria	öS	779,-
Mc Donald Land	DA öS	522,-
Monkey Island 2	DV öS	794,-
Nomad	DA öS	542,-
Pinball Fantasies	DA öS	591,-
Pirates Gold	DV öS	709,-
Police Quest 4	EV öS	668,-
Privateer	DA öS	779,-
Quest for Glory 4	EV öS	668,-
Return to Zork	DA öS	776,-
Sam & Max	DV öS	779,-
Sim City 2000	EV öS	718,-
Space Quest 5	DV öS	668,-

PIZZA CONNECT.
öS 794,- BRD/CH *

Strike Commander	DA öS	718,-
Subwar 2050	DV öS	744,-
Syndicate Mis. D. 1	DV öS	399,-
T.F.X.	DA öS	838,-
Ultima 8	DA öS	838,-
Zeppelin	DV öS	722,-

CD CD CD

ULTIMA VIII
öS 919,- BRD/CH *

Burntime	DV öS	722,-
Day of the Tentacle	DA öS	779,-
Der Rasenmäher-Mass.	DA öS	779,-
Der Patrizier	DV öS	779,-
Eye of the Beholder 3	EV öS	698,-
Iron Helix	DV öS	666,-
Jurassic Park	DV öS	653,-
Kings Quest 6	DA öS	896,-
Lucas Arts Cl. Adentures	DV öS	975,-
Might & Magic Trilogie	DV öS	818,-
Rebel Assault	EV öS	776,-
Return to Zork	DA öS	818,-
The 7th Guest	DA öS	1.181,-
Ultima Underworld 1&2	DA öS	718,-

CD-Rom - PC - Amiga - SNES - Game Boy - Mega Drive - Zubehör

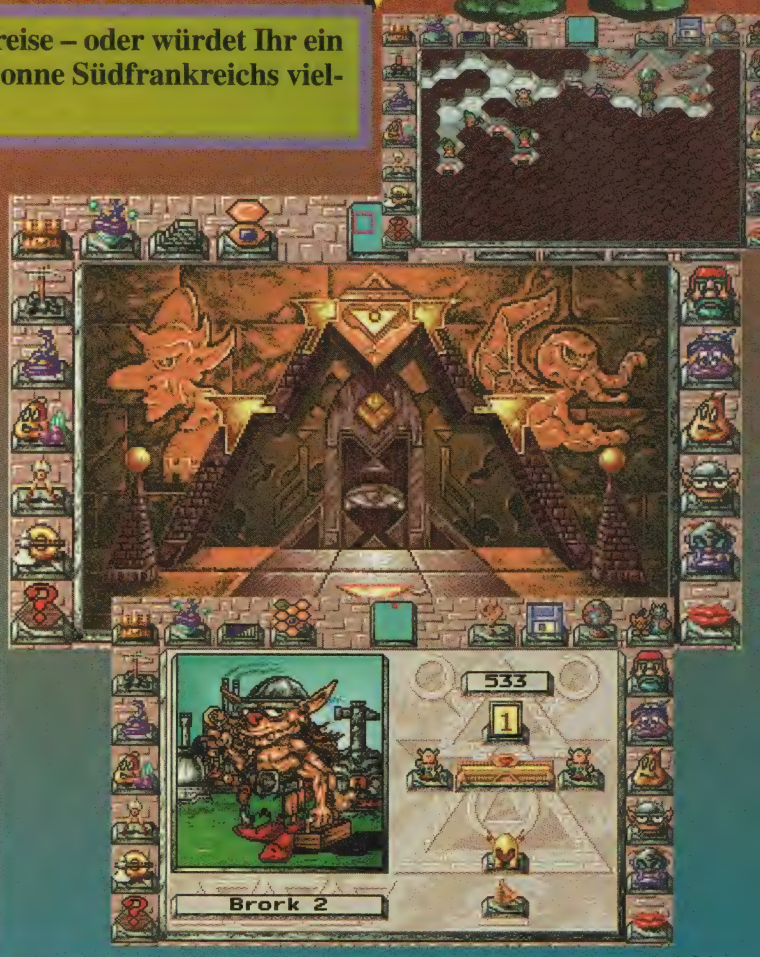
* fordern Sie unsere kostenlose GESAMTPREISLISTE an. öS Preise inkl. 20% MwSt. Druckfehler u. Irrtum vorbehalten, Preisänderungen möglich. Lieferungen gg. Nachnahme oder Eurocheck, zzgl. Postspesen.
/ ** Preis bei Anzeigenschluß noch nicht bekannt. Ab Auftragswert über öS 2.000,- keine Versandspesen
FREIE HAUSZUSTELLUNG INNERHALB WIENS AB AUFTRAGSWERT VON öS 700,- !
CS KORNFELD OEG, A-1100 WIEN, Oberlaaer Str. 16, SW-VERSAND & KOMMERZIELLE SW-ENTWICKLUNG

Endoria ist eine Reise wert!

DER MAGISCHE ROLLENSPIELER-WETTBEWERB

Ungewöhnliche Games erfordern ungewöhnliche Preise – oder würdet Ihr ein zweiwöchiges Live-Rollenspiel unter der warmen Sonne Südfrankreichs vielleicht als langweiliges Standarderlebnis abtun?!

Alles begann mit „Magic of Endoria", dem Fantasystrategical des jungen deutschen Labels Sunflowers. Wer im letzten Heft den Test zu dieser ebenso komplexen wie unterhaltsamen Bergbausimulation der phantasievollen Art gelesen hat, dem dürften auch die enthaltenen Rollenspielelemente aufgefallen sein – und das brachte die sonnigen Gemüter bei Sunflowers auf die Idee, eine Reise ins Tal der Ardeche (bei Privas) zu verlosen, wo vom 9. bis zum 23. August die „Legendsy's 94" stattfinden. Bei dieser Veranstaltung kann man in einem „originalgetreuen" Forgotten Realms-Szenario und mit den passenden Kostümen plus (ungefährlichen) Waffen ausgestattet mal so richtig Held & Ork spielen. Dazu gibt's dort Schwertkampfturniere, eine Schatzsuche, Workshops, Lagerfeuerromantik, exquisites französisches Essen, und und und! Natürlich ist für den Gewinner von der Anreise bis zur Unterbringung alles inklusive; nicht ganz so Glückliche können hier Sporttaschen, Brett- und Computergames abstauben – wobei der Hinweis gestattet sei, daß das „Magic of Endoria"-Brettspiel im normalen Handel nicht erhältlich ist, es handelt sich dabei also um einen sehr exklusiven Trostpreis. Chancen hat aber dennoch jeder, der nicht für Sunflowers oder den Joker Verlag arbeitet und auch nicht auf den (ausgeschlossenen) Rechtsweg besteht. Falls er sie weiß, die Antwort auf unsere magische…



PREISFRAGE:

WIE HIESS DAS HOCHPOLITISCHE SOFTWAREDEBÜT VON SUNFLOWERS?

Die korrekte Lösung notiert Ihr bitte auf den ausgefüllten Antwortcoupon (Sammler greifen zum Fotokopierer) und schickt diesen bis spätestens 8.7.1994 an:

Sunflowers GmbH
„Magic of Endoria"
Birkenwaldstr. 38, 63179 Obertshausen

Die Lösung lautet: _____

Mein Geburtsjahr ist: _____

Ich besitze folgende(n) Computer: _____

Ich bin: ○ männlich ○ weiblich

Ich kaufe Spiele meist wegen…
Empfehlung von Freunden ○
Testbericht in: _____
Anzeige in: _____
Verpackung des Spiels ○
Andere Gründe: _____
_____

Ich bin interessiert an:
CD-ROM-Spielen ○
und habe bereits ein CD-ROM ○
und habe noch kein CD-ROM ○

Lern-Software
Ja, großes Interesse ○
Nein, brauche ich nicht ○

Den Namen SUNFLOWERS
kannte ich bis jetzt noch nicht ○
kannte ich bereits ○

Bei Computerspielen bevorzuge ich:
Adventures ○ Rollenspiele ○
Strategiespiele ○ Geschicklichkeit ○
Simulationen ○ Sport ○ Action ○

KEIN FAULER ZAUBER

DIE PREISE:

1x Reise zu einem zweiwöchigen Live-Rollenspiel „Legendsy's 94" in Südfrankreich vom 9.8. bis 23.8.1994 mit allem Drum und Dran

3x je eine Sporttasche mit „Magic of Endoria"-Aufdruck

10x je ein Brettspiel „Magic of Endoria"

10x je ein Computerspiel „Magic of Endoria"

HAPPY SOFT

Bestellannahme:
34246 Vellmar • Postfach
Telefon: 0561/576318
Fax : 0561/577445

Geschäftszeiten:
Mo-Fr 10.00-18.30 Uhr
Sa 10.00-16.00 Uhr

Ladenlokal:
34246 Vellmar • Spohrstr. 9
Tel.: 0561-824014

Ladenpreise weichen von den Versandkosten ab!

	PC	AMIGA
1869	78,- DV	66,- DV
1990 93er Edition		36,- DV
3D Construct. 2.0	117,- DV	117,- DV
4D Sports Driving	29,- DH	
A-Train	90,- DV	72,- DV
-Consturction Set	42,- DV	42,- DV
Aces of T. Pacific	66,- DH	
- Mission Disk 1	19,- EY	
Aces of the Deep	* 86,- DV	
Aces over Europe D	74,- DV	
Addams Family		29,- DH
Air Combat Class.	78,- EY	
Airbus A 320	66,- DV	66,- DV
Airbus A 320 Amer.	84,- DH	84,- DH
Alien 3		48,- DH
Alien Breed 2		48,- DH
Alien Breed	54,- DH	
Alien Breed SE 92		25,- EY
Alone in The Dark	84,- DV	
Alone i.t.Dark 2	84,- DV	
Ambermoon		78,- DH
Anstoss	66,- DV	66,- DV
Apocalypse		49,- DH
A.McLeans Pool Bi	60,- DH	48,- DH
Archon Ultra DV	78,- DV	
Assassin		48,- DH
Assassin Sp.Edit.		27,- DH
Aufschwung Ost	66,- DV	60,- DV
Battle Chess 2		29,- DH
Battle Chess 4000	66,- DH	
Battle Isle 2	78,- DV	* 78,- DV
Battle Team	72,- DH	66,- DH
-Battleisle Data 2	48,- DH	48,- DH
Beneath a Steelsky	69,- DV	63,- DV
Betrayal at Kondor	75,- DV	
Big Sea	66,- DH	60,- DH
Blastar		48,- DH
Bloodnet	* 87,- DH	
Bloodstone	66,- DH	
Body Blows	54,- DH	48,- DH
Body Blows Galact.		48,- DH
Brian the Lion		49,- DH
Budokan	32,- DH	32,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	66,- DV	66,- DV
Burning Steel	78,- DV	
-Data 2 Superschl.	36,- DV	
-Scenario Editor	36,- DV	
Burning Steel 2	* 79,- DV	
Burntime	78,- DV	66,- DV
Cannon Fodder	69,- DH	54,- DH
Carriers at War 2	82,- EY	
Chaos Engine		54,- DH
Charbreaker	* 79,- DV	* 69,- DV
Christoph Kolumbus	78,- DV	72,- DV
Chuck Y.Air Combat	66,- DV	
Civilization	90,- DV	75,- DV
Comanche		84,- DV
-Mission Disk 1	54,- DV	
-Mission Disk 2	54,- DV	
Combat Air Patrol		59,- DH
Cool Spot	* 57,- DH	54,- DH
Covert Action	39,- DH	
Crash Dummies		* 49,- DH
Crazy Cars 3	39,- DH	39,- DH
Cruise f.a.Corpse	59,- DV	39,- EY
Curse of Enchantia	60,- DH	60,- DH
Cyber Race	79,- DV	
Daemonsgate	63,- DH	
DSA	78,- DV	72,- DV
DSA 2 Sternenschw.	* 78,- DV	
Das Stundenglas	44,- DV	
Der Clou	* 79,- DV	67,- DV
Der Patrizier	78,- DV	66,- DV
Der Planer	78,- DV	
Desert Strike		60,- DH
Die Siedler	* 78,- DV	78,- DV
Dogfight	90,- DH	69,- DH
Doofus		49,- DH
Dracula	78,- DH	
Dreamlands	54,- DH	54,- DH
Dune 2	60,- DV	54,- DV
Dungeon Hack	66,- EY	
Dungeon Master	59,- DV	
Dyna Blaster	66,- DH	60,- DH
Dynatech	66,- DV	54,- DV
Eishockey Manager	78,- DV	72,- DV
Elder Scroll Arena	69,- EY	
Elfmania		* 49,- DH
Elite 2	66,- DH	54,- DH
Elysium	66,- DV	66,- DV
Emerald Mine		25,- DH
Emerald Mine 2		30,- DH
Emerald Mine 3 Pro		25,- DH
Empire Deluxe	69,- DV	
Epic Pinball	75,- DH	
Erben des Throns	72,- DV	66,- DV
Espana 92	27,- DH	
Excellent Games	66,- DH	60,- DH
Eye of Beholder 1	39,- DV	39,- DV
Eye of Beholder 2	78,- DV	78,- DV
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- DV	
F 117A Nighthawk	90,- DH	66,- DH
F 14 Fleetdefender	93,- DH	
F 15 Str. Eagle 3	90,- DH	
F 17 Challenge		28,- DH
F1	69,- DH	
Fairy Tales	29,- DH	
Falcon 3.0	90,- DV	
-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH	
Fallen Empire	84,- DV	78,- DV
Fantasy Empires	69,- EY	
Fields of Glory	90,- DH	
Fire And Ice	54,- DH	48,- DH
First Samurai	27,- DH	34,- DH
Flashback	66,- DV	60,- DV
Flight Sim Toolkit	99,- DH	
Flugsimulator 5.0	126,- DV	
-Sce.San Francisco	69,- DH	
-Scen TOP 1 Blitze	49,- DV	
Football Manager 3	69,- DV	
Formula One GP	90,- DH	
Freddy Pharkas DV	63,- DV	
Front P.S.Footh.93	66,- EY	
Fury o.the Furries	60,- DH	54,- DH
Gabriel Knight	75,- DV	
Gateway 2	60,- EY	
Genesia		54,- EY
Globdule		54,- DH
Go Simulator	79,- DH	
Goal !	59,- DH	55,- DH
Gobliiins	60,- DV	60,- DV
Gobliins 2	84,- DV	66,- DV
Gobliins 3	78,- DH	66,- DH
Gunship 2000	90,- DH	66,- DH
Gunship 2000 Data	54,- DH	
Hannibal	78,- DV	66,- DV
Hanse - Expedition	* 45,- DV	* 45,- DV
Hardball 3	66,- EY	
Hattrick!	* 78,- DV	* 66,- DV
Heart of China		39,- DH
Heimdall	34,- DV	
History Line 14-18	66,- DV	66,- DV
Hook		60,- EY
Human Race Standal	49,- DV	49,- DV
Humans	40,- DH	40,- DH
Inca	89,- DV	
Inca 2	84,- DV	
Incredible Deluxe	72,- DV	
Incredible Toons	75,- DV	
Indiana Jones 3	39,- DV	39,- DV
Indiana Jones 4	84,- DV	79,- DV
Indy Car Racing	78,- DV	
Innocent un.caught	84,- DH	* 66,- DH
Ishar	66,- DV	66,- DH
Ishar 2	60,- DV	54,- DV
Jack Nicklaus Golf	32,- DH	
Jimmy White Snook.	69,- DH	
John Barnes Soccer		25,- DH
John Madden Foot.2	34,- DH	
Jonathon	79,- DV	79,- DV
Jordan in Flight	79,- DH	
Jurassic Park	66,- DV	54,- DV
Kingmaker	66,- DV	66,- DV
Kings Quest 6	77,- DV	* 60,- DV
Krustys Fun House	54,- DH	49,- DH
Lands of Lore DV	59,- DV	
Laura Bow 2	66,- DV	
Leg.of Kyrandia 2	73,- DV	
Legend of Valour	79,- DV	79,- DV
Leis.S.Larry 6 DV	74,- DV	
Lemmings 2	78,- DH	59,- DH
Les Manley Lost LA	39,- DV	
LHX Attack Chopper	39,- DH	
Links 386 Pro	89,- DH	
-Bellry Wish.(386)	42,- DH	
-Castle Pine (386)	45,- EY	
-Firestone 2 (386)	45,- DH	
-Innisbrook (386)	42,- EY	
-Pebble Beach(386)	45,- EY	
-Pinehorst (386)	42,- DH	
Lion Heart		54,- DH
Lord of The Rings	66,- DH	
Lord of The Ring 2	66,- DH	
Lords of Power	78,- DV	72,- DV
The Lost Viking	78,- DV	66,- DV
Lothar MatthNus	66,- DV	59,- DV
Lotus 3	60,- DH	
Lotus Compil.(1-3)		54,- DH
On The Road	60,- DV	60,- DV
Outpost	* 79,- DV	
Overdrive	* 57,- DH	49,- DH
Overlord	* 63,- DH	
Oxyd Magnum	48,- DV	
Pacifik Strike	84,- DH	
-Speech pack	39,- DH	
Penthouse Hot Numb	36,- DV	36,- DV
Penthouse Deluxe	60,- DV	54,- DV
Perfect General	78,- DV	72,- DV
-Data Disk	42,- DH	42,- DH
Perihelion		49,- DH
Pinball Dreams	59,- DH	48,- DH
Pinball Fantasies	60,- DH	54,- DH
Pinball Wizard		21,- DH
Pirates Gold	89,- DV	
Pirates!	32,- DH	32,- DH
Pizza Connection	* 86,- DV	79,- DV
Police Quest 3	66,- DV	
Police Quest 4		69,- DV
Popul.+Promis.Land	39,- DH	39,- DH
Powermonger	66,- DH	
Premier Manager	35,- DH	35,- DH
Premier Manager 2	60,- EY	48,- EY
Prime Mover		54,- DH
Prince of Persia 1	32,- DH	32,- DH
Prince of Persia 2	67,- DH	
Print Shop Deluxe	108,- DV	
Privateer	84,- DH	
Privateer Speeach	39,- DH	
-Special Oper. 1	39,- DH	
Project X		27,- DH
Peggsy		63,- DH
Putty		39,- DH
Quarterpole	* 67,- DV	* 61,- DV
Quest for Glory 3	66,- DV	
Quest for Glory 4	69,- DV	
Qwak		27,- DH
Railroad Deluxe	79,- DH	
Railroad Tycoon	39,- EY	
Railway Challenge	66,- DV	
Rally	67,- EY	
Reach f.t.skies	35,- DH	35,- DH
Red Baron	66,- DV	
-Mission Disk 1	19,- EY	
Return Medusa Gold	* 79,- DV	* 67,- DV
Rex Nebula	39,- DH	
Risky Woods	59,- DH	49,- DH
Rules o.Engagemant	29,- DH	
RÄsselsh.(Detroit)	69,- DV	
Sam + Max DV	84,- DV	
Schatz i.Silbersee	84,- DV	* 78,- DV
Second Samurai		60,- DH
Secret Monkey Isld	39,- DV	39,- DV
Sensi.Soccer 92/93	54,- DH	48,- DH
Shadowcaster	78,- DH	
Sherlock Holmes	78,- DV	
Shuttle	39,- DH	39,- DH
Sierra Soccer		* 49,- DV
Silverball	54,- DH	
Sim Ant	39,- DV	39,- DV
Sim City 2000 DV	84,- DV	
Sim City Deluxe	78,- DH	78,- DH
Sim Earth	39,- DH	39,- DH
Sim Farm	78,- DV	
Simon the Sorcerer	84,- DV	68,- DV
Skat 92	60,- DV	
Soccer Kid		59,- DH
Software Manager	79,- DV	67,- DV
Space 1889	39,- DH	39,- DH
Space Hulk	84,- DH	66,- DH
Space Qu.1-4 Comp	79,- EY	
Space Quest 4	56,- DV	
Space Quest 5	66,- DV	
Special Forces	39,- EY	39,- EY
Speedball 2	25,- EY	
SSN-21 Seawolf	* 79,- DH	
Star Trek	79,- DV	* 75,- DV
Star Trek 2	79,- DH	
Starbyte N.2 Coll.	79,- DH	66,- DH
Stardust		36,- DH
Starlord	89,- DH	
Steel Empire	59,- DH	59,- DH
Steigenbg. Hotelm.	54,- DV	48,- DV
Street Fighter 2	59,- DH	32,- DH
Strike Commander	84,- DH	
-Speeach	42,- DH	
-Tact.Operation 1	39,- DH	
Striker	66,- DV	
Strip Poker 2	29,- DH	
Stronghold	66,- EY	
Stronghold DV	79,- DV	
Stunt Island	89,- DV	
SUB	* 69,- DV	* 57,- DV
Subwar 2050	89,- DH	
Superfrog	* 57,- DH	48,- DH
Syndicate	78,- DV	59,- DV
-Data Disk 1	39,- DV	
System Shock	* 84,- DV	
Take a Break Pinb.	66,- DV	
Task Force	90,- DH	
Teresa O. Backdoor	49,- DV	
-Poker Dream Girls	49,- DV	
-Poker Tropical H.	49,- DV	
-Puz.Digital Harem	49,- DH	
-Electric Dream	49,- DV	
-Puz.Sexy Byte	49,- DV	
Terminator 2	29,- DH	29,- DH
Terminat.2(Virgin)	54,- DH	54,- DH
Tetris	39,- DH	
TFX	84,- DH	
Tie Fighter	* 86,- EY	
Tornado	79,- DH	66,- DH
-Desert Storm	43,- DH	
Transarctica	54,- DV	54,- DV
Traps n Treasures		60,- DH
Tri.Pursuit deLuxe	66,- DV	
Trivial Pursuit	32,- DH	32,- DH
Turrican 3		48,- DH
UFO Enemy unknown	93,- DV	* 69,- DV
Ultima 7	78,- DV	
Ultima 7-2 Serp.Is	78,- DH	
-Data Silver Seed	42,- DH	
Ultima 8	79,- DV	
-Speeach Acc.Pack	39,- DV	
Ultima Trilogy 2	69,- DH	
Ultima Underworld	72,- DH	
Ultima Underw. 2	72,- DH	
Unlimited Adventu.	60,- EY	
Uridium 2		48,- DH
V for Victory 4	69,- EY	
Victory at Sea	* 78,- EY	
Viking Fields	79,- DH	60,- DH
Walker		60,- DH
Wall Str. Manager	79,- DV	
Warlords 2	78,- EY	
Ween	84,- DV	66,- DV
Werewolf KA 50	* 69,- DH	
Whales Voyage	72,- DV	66,- DV
Wing.Comm Edition	84,- DH	
WC 2 + Speeach	66,- DV	
WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH	
Wing Com.Academy	63,- DH	
Wiz n Liz		60,- DH
WWF Wrestling	29,- DH	29,- DH
WWF Wrestling 2	39,- DH	39,- DH
X-Wing DH	84,- DH	
-Mission B-Wing	42,- DV	
X-Wing Upgrade Kit	53,- DV	
Xmas Lemmings	36,- DH	36,- DH
Zeppelin	77,- DV	* 66,- DV
Zool	42,- DH	42,- DH
Zool 2		49,- DH

Sommer Aktion
vom 1.6. bis 31.8.94

Bei Bestellung von mindestens 2 Spielen erhalten Sie 10,- DM Rabatt !

Tip des Monats

	PC	AMIGA
Die Siedler	* 78,- DV	78,- DV
Pacifik Strike	84,- DH	
Der Clou	* 79,- DV	67,- DV
Sim City 2000 DV	84,- DV	
Mad News	* 79,- DV	* 66,- DV

Amiga 1200 + 4000

Alien Breed 2	57,- DH
Anstoss	69,- DV
Burntime	69,- DV
Chaos Engine	51,- DH
Christoph Kolumbus	* 75,- DV
Civilization	69,- DV

Amiga 1200 ++ 4000

Der Clou	69,- DV
Dynatech	57,- DV
Elfmania	* 51,- DH
Elysium	* 69,- DV
Hanse - Expedition	* 49,- DV
Ishar	63,- DV

Amiga 1200 + 4000

Jurassic Park	63,- DH
Kings Quest 6	* 63,- DV
Morph	* 63,- DH
Penthouse Deluxe	63,- DH
Pinball Fantasies	57,- DH
Schatz i.Silbersee	* 82,- DV

Amiga 1200 + 4000

Second Samurai	63,- DH
Simon the Sorcerer	82,- DV
Soccer Kid	63,- DH
Star Trek	75,- DH

Amiga 1200 + 4000

SUB	* 59,- DV
TFX	* 69,- DH
Whales Voyage	63,- DH
Zol 2	51,- DH

Amiga CD 32

Alien Br.SE + Qwak	55,- DH
Cannon Fodder	* 59,- DH
Chaos Engine	59,- DH
Deep Core	51,- DH

Amiga CD 32

Der Clou	69,- DV
Donk	59,- DH
Elite 2 Frontier	63,- DV
Jurassic Park	* 63,- DH

Amiga CD 32

Lotus Trilogy	56,- DH
Microcosm	99,- DH
Pinball Fantasies	63,- DH
Pirates Gold	63,- DH

Amiga CD 32

Project X + F 17	55,- DH
Sensible Soccer	51,- DH
Soccer Kid	* 63,- DH

Amiga CD 32

TFX	* 69,- DH
Ultimate Body Blow	* 57,- DH
Whales Voyage	57,- DH

CD - ROM

7th Guest	91,- DH
Alone in the Dark	89,- DV
Anstoss Cup Edit.	* 104,- DV
Battle Isle 2	85,- DV
Beneath a Steelsky	* 104,- DV
Bloodnet	* 87,- DH
Burning Steel	84,- DV
Burntime	79,- DV
Caribbean Desaster	* 87,- DV
Comanche Compil.	89,- DV
Co.Girl Strippoker	66,- DV
Critical Path	99,- EY
Der Clou	* 79,- DV
Der Patrizier	84,- DV
Der Planer	87,- DV

CD - ROM

Dracula unleashed	89,- DH
Dragonsphere	86,- DH
DSA	68,- DV
Elite 2	69,- DV
Eye o.Beholder 1-3	84,- DV
Foxy Clips	69,- DV
Games Compendium	39,- DH
Gateway 2	69,- EY
Gobliins 3	96,- DV
Golden 7 Comp.	90,- DV
History Line	60,- DV
INCA 2	108,- DV
Indiana J.4+PD-Sp.	69,- DV
Interplay Anthol.	93,- DH
Iron Helix	79,- DH

CD - ROM

Kings Quest 6	84,- DH
Lands of Lore	92,- DV
Larry 1-5 Collect.	* 89,- DV
Larry 6	* 81,- DV
Legend of Kyrandia	78,- EY
Lemmings 2	63,- DH
Lord of the Rings	90,- DH
Lost in Time	96,- DH
Lucas Adventure	96,- DV
Lucas Simulation	79,- DH
Mad Dog McCree	79,- EY
Mad News	* 87,- DV
Man enough	79,- EY
Maniac Mansion 2 D	89,- DV
Microcosm	105,- DH

CD - ROM

Might+Magic 3-5	85,- DV
Myst	116,- DH
Police Quest 4	* 79,- DV
RasenmÄher Mann	86,- DH
Rebel Assault DH	78,- DH
Rebel Assault DV	91,- DV
Return to Zorc	89,- DH
Secr.Weapon of LW	69,- EY
Shadowcaster	93,- DH
Sherlock Holmes	* 93,- DV
Space Hulk	* 93,- DV
Star Trek	* 96,- DH
Super Strike Comm.	84,- DH
Syndicate Plus	* 93,- DV

CD - ROM

Teresa Art of Eden	69,- DV
Teresa in Paradise	69,- DV
TFX	96,- DH
Tie Fighter	* 84,- EY
Tornado + Missien	96,- DH
Ultima 7 Complete	93,- DH
Ultima 8	116,- DV
Ult.Underworld 1+2	84,- DH
Who sh.Johnny Rock	93,- EY
Winter Olympics	75,- DH
Winter Super Sport	56,- DH
Wizardry 6+7	87,- DV
Wolfpack	69,- DV

Superpreise Händleranfragen erwünscht **Superpreise**

Versandkosten: 8,- DM, versandkostenfrei bei Bestellungen ab 250,- DM • Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Zahlkarte/Vorkasse
Ausland: nur Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB • * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten

TOP JOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

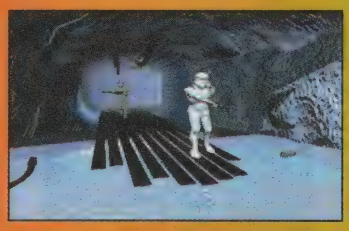
Lesercharts

1. (9) DOOM

2. (6) SAM & MAX
3. (5) SYNDICATE
4. (1) X-WING
5. (2) PRIVATEER
6. (4) DAY OF THE TENTACLE
7. (3) CIVILIZATION
8. (7) COMANCHE
9. (8) ANSTOSS
10. (–) SIM CITY 2000
11. (–) NHL HOCKEY
12. (10) INDIANA JONES IV
13. (13) DUNE 2
14. (18) EISHOCKEY MANAGER
15. (20) WING COMMANDER 2
16. (–) LANDS OF LORE
17. (11) PIRATES! GOLD
18. (12) MAD TV
19. (14) MONKEY ISLAND II
20. (15) BUNDESLIGA MANAGER PROF.

Lesercharts: CD-ROM

1. (1) REBEL ASSAULT



2. (5) DAY OF THE TENTACLE
3. (–) BATTLE ISLE II
4. (2) THE 7TH GUEST
5. (3) STRIKE COMMANDER

Special Charts: Heiße Simulationen

1. X-WING

2. F-14 FLEET DEFENDER
3. COMANCHE
4. T.F.X.
5. STUNT ISLAND
6. INDY CAR RACING
7. F1 GRAND PRIX
8. FLIGHT SIMULATOR 5.0
9. ACES OVER EUROPE
10. TORNADO

Business Charts

1. (–) BATTLE ISLE II

2. (–) F-14 FLEET DEFENDER
3. (–) ULTIMA VIII
4. (–) PACIFIC STRIKE
5. (–) SIM CITY 2000
6. (6) ANSTOSS
7. (1) PINBALL FANTASIES
8. (–) BENEATH A STEEL SKY
9. (–) UFO
10. (–) CANNONFODDER

Business Charts CD-ROM

1. (4) BATTLE ISLE II

2. (1) REBEL ASSAULT
3. (–) ULTIMA VIII
4. (–) UFO
5. (–) MYST

Personal Top Five: Steffen

1. BENEATH A STEEL SKY

2. BATTLE ISLE II
3. NHL HOCKEY
4. 1990
5. WINFISH

Lang lebe der Untergang: Wohl hatten wir dem 3D-Gemetzel „Doom" eine gestandene Charts-Karriere zugetraut, aber daß es derart rasant auf die Pole-position stürmen würde, hat selbst die verlagseigene Kristallkugel nicht vorhergesehen!

Damit nicht genug der sommerlichen Umwälzungen, denn unter den Business-Hits hat sich in den letzten beiden Monaten eine ganze Wagenladung vielversprechender Neulinge versammelt – wir sind schon sehr gespannt, wer bzw. was sich davon demnächst unter Euren Lieblingen wiederfindet. Und ob es insbesondere „Ultima VIII" gelingen wird, die höheren Software-Weihen zu erlangen, dürfte angesichts des enorm gewandelten Spielprinzips sicher nicht nur uns interessieren. Ebenfalls von allgemeinem Interesse könnte unsere Auflistung aktueller Top-Simulationen sein, wogegen Steffens gelegentlich etwas kurioser Geschmack in Sachen Zockware (wie bei den Personal Top Five so üblich) reine Privatsache ist. Trotzdem: fischen am Computer?!

Immerhin bringt uns das Stichwort „fischen" ohne Umschweife zu Eurer nächsten Stimmabgabe für die Lesercharts, habt Ihr damit doch wie immer gleichzeitig die Chance, Euch ein feines Gratis-Game zu angeln! Also einfach die momentanen Lieblingsspiele auf ein Kärtchen schreiben und anschließend samt Absender an unsere Zählsklaven schicken, mehr ist nicht dabei. Wie gesagt seid Ihr dann aber dabei, nämlich bei der Verlosung von:

1 x Sim Farm
1 x Rally
1 x Strike Squad

Ein Angelschein ist für diesen Fischzug nicht vonnöten, allerdings sollte man doch ein paar simple Dinge beachten. Nämlich erstens, daß CD-Versionen als solche zu kennzeichnen sind, zweitens, daß die Post eine Briefmarke auf dem Schrieb sehen will, und drittens, daß unsere Anschrift immer noch wie folgt lautet:

Joker-Verlag
„Top Job"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

ABO

DAS TRAUM ABO

Für Abonnenten machen wir jetzt Träume wahr: Füllt den Coupon aus, und Ihr bekommt Eure Hefte ab sofort preisgünstiger und schneller – ein voll spielbares Demo von „Pinball Dreams 2" schenken wir Euch obendrein!

Wer den Traum vom Abo wahr werden läßt, kriegt alle 10 Ausgaben eines Jahres zum Preis von 9, will sagen für traumhaft günstige 63,– DM (Ausland: 75, DM) – Multimedia Joker inklusive, versteht sich. Die Hefte werden direkt an die Haustür geliefert, schön wetterfest und umweltfreundlich verpackt sowie in aller Regel noch vor dem Kiosk-Termin. Damit nicht genug, denn Neuabonnenten erhalten zusätzlich diese tolle Prämie:

Es wartet ein voll spielbares Demo von „Pinball Dreams 2", der brandneuen Data-Disk zum Hit-Flipper von 21st Century! Im Gegensatz zur Verkaufsversion mit ihren vier Tischen ist hier zwar nur einer („Revenge of the Robot Warriors") enthalten, der kann dafür aber ohne Einschränkungen bekullert werden; lediglich die Dauer einer Session ist beschränkt. Und das Beste: Das Demo läuft völlig eigenständig ohne das Hauptprogramm!

Wer sich also über starke Grafik, tolle Sounds und beste Spielbarkeit kugeln will, der schicke seine Bestellung möglichst noch heute ab – den irren Flipper gibt's nämlich nur bis Ende August. Andererseits erhält man als Abonnent dann mit jeder Abo-Verlängerung ein neues Top-Demo!

ICH GLAUB', ICH TRÄUME: EIN VOLL SPIELBARES GRATIS-DEMO VON „PINBALL DREAMS 2" FÜR JEDEN NEUABONNENTEN!

Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

PC-JOKER ABO-COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe:____ /_____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

_____
Name / Vorname

_____
Straße / Hausnummer

_____
PLZ / Wohnort

_____
Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

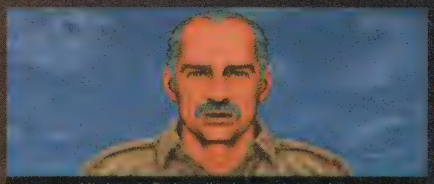
_____
Datum / 2. Unterschrift

Kein Streik beim Strike

PACIFIC STRIKE

Origin dreht auf: Erst im letzten Heft schritt der Avatar neuen „Ultima"-Abenteuern entgegen, jetzt kommt der Nachfolger zu „Strike Commander" angeflogen – und sorgt für Begeisterung im Pilotenlager!

Schon der Vorgänger setzte neue Maßstäbe im Genre der Flugsimulationen, auch wenn er wegen der für damalige Verhältnisse horrenden Hardwareanforderungen und kleiner Design-Schnitzer mit „nur" 81 Prozent in der Gesamtwertung abgeschnitten hat. Über dem Pazifik scheint die Sonne für PC-Flieger indessen noch etwas heller:



Ein echter Patriot

Diesmal dreht sich alles um die See- und Luftschlachten zwischen Amerika und Japan im Zweiten Weltkrieg, wobei der Überfall auf Pearl Harbor anno 1941 den Ausgangspunkt bildet. Zu dieser Zeit schiebt unser heldenhafter Pilot gerade Garnisonsdienst auf Hawaii, wohin er wegen Ungehorsams strafversetzt wurde (hey, vielleicht sind wir hier alle zu gehorsam?!). Doch der Zufall spielt ihm und seinem Kumpel Jester zwei vollständig bewaffnete und aufgetankte Wildcats in die Hände, womit der ersten Mission nichts mehr im Wege steht – es gilt, den Himmel über Pearl Harbor von japanischen Zeros zu säubern und so die im Hafen ankernde Nevada vor dem sicheren Untergang zu bewahren. Bei Erfolg winkt der Dienst auf dem Flugzeugträger Enterprise, welcher dann für den Rest des Krieges quasi die Heimatbasis unseres Duos bildet. Mit einem Zweispielermodus hat dies allerdings nichts zu tun, denn Freund Jester ist nur so eine Art Romanfigur, die vom Spieler nicht übernommen werden kann.

Feind in Flammen

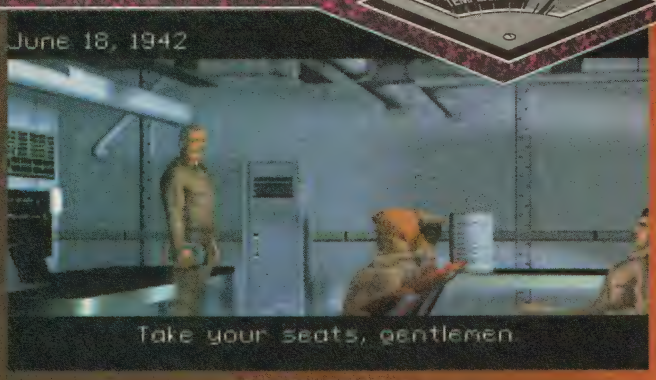
Das Ende einer Karriere

Im Verlauf der Geschichte erlebt man hier so ziemlich jede Seeschlacht der beflogenen Epoche von den Salomonen über die Coral Sea bis hin zu Midway. Stets liegt dabei das Schicksal der freien (amerikanischen) Welt in den Händen der beiden Freunde, denn bei zu vielen Mißerfolgen gewinnen die Japaner den Krieg. Auch was die Art der Aufträge angeht, wird kaum etwas ausgelassen: da gibt es Patrouillenflüge, Bombereskorten, Torpedoeinsätze gegen feindliche Flugzeugträger oder Sturzbomberattacken. Zu jeder Mission gibt's natürlich ein ausführliches Briefing (im Stil von „Wing Commander"), und sobald erst mal die Beförderung zum Leutnant geschafft ist, darf man sich vor dem Flug seine Lieblingsmaschine unter bis zu acht historisch verbürgten Stahlvögeln aussuchen.

Auch ein schöner Flugzeugrücken kann entzücken

Wildcat, Hellcat und Corsair sowie die etwas dickeren Brummer Devastator, Dauntless, Avenger, Helldiver und Bearcat sind, abhängig vom Einsatzjahr, teilweise sogar in verschiedenen Varianten vorrätig und mit dem obligatorischen Bord-MG bewaffnet; Torpedos und Bomben diverser Kaliber stehen ebenfalls zur Verfügung. Darüber hinaus darf in einem opulenten Menü praktisch alles und jedes variiert werden, was das Fliegerleben gut und spannend macht: „Intelligenz" der Feinde, Realitätsnähe des Flugmodells, Waffenvorrat, Redouts, Blackouts etc. – all das läßt sich selbst während der Einsätze noch

Anflug à la carte



Die Besprechung

Start frei!

problemlos manipulieren. Schließlich kann man auch seine eigenen Missionen zusammenstricken, wobei dann jedes Flugzeug und jeder Missionstyp zugänglich ist; wer will, darf dabei auch für die Mannen Nippons in den Krieg ziehen.

Erwartungsgemäß präsentiert sich der Pazifikkrieg äußerlich im Gewand von „Strike Commander"; natürlich leicht verbessert: Wasser und Wolken haben Texturen, die Maschinen bestehen aus schattierten und recht realistisch bepixelten Polygonen, die zahlreichen Innen- und Außenansichten sind eine echte Orientierungshilfe, tonnenweise Zwischengrafiken sorgen für die richtige Atmosphäre. Der orchestrale Soundtrack klingt vor allem unter General Midi erstklassig, dazu hämmern die MGs, die Motoren jaulen, und wer sich das separat erhältliche „Speech Pack" zulegt, kann zusätzlich dem Funkverkehr lauschen. Auch das Handling ist wunderbar exakt, und das, obwohl hier von der Maus über den Billig-Knüppel bis hin zum professionellen Thrustmaster-Stick so ziemlich jedes denkbare Eingabemedium unterstützt wird!

Für diesen Orden würd' ich morden?

Ganz ohne Schatten kommt freilich auch diese Lichtgestalt im luftigen Genre nicht aus, denn nicht alle Schwachpunkte des Vorgängers wurden vollständig beseitigt: Trotz der einstellbaren Sichtweite verliert man manchmal ganze Flugzeugträger aus dem Blick, was äußerst nervige Suchaktionen zur Folge hat. Außerdem sind Wasseroberfläche und Wolkendecke eher grob gepixelt, wodurch Freund und Feind oft in einem undurchdringlichen Grafikbrei verschwinden – hier sorgt dann nur noch das zeitweilige Abschalten der Hintergrundtexturen für Durchblick. Das zweite Haar in der pazifischen Suppe kennt man ebenfalls bereits, denn erneut kommt das Game erst ab einem 486 DX/2 mit 50 MHz und 8 MB so richtig in die Gänge…

Doch macht das alles kaum die Hälfte, denn heutzutage ist der Hardware-Fuhrpark eines PC-Piloten ja meist schon ganz anders ausgestattet als noch anno „Strike Commander". Zudem fehlen hier die beim Vorgänger noch zu beobachtenden Längen nahezu vollständig, das Gamedesign ist geradezu ein Muster an Spielbarkeit: Langeweile wird mit Pacific Strike zum Fremdwort, selbst eine Missiondisk ist bereits für diesen Sommer angekündigt. Wer also noch einen Grund gesucht hat, sich einen schnelleren Rechner zu besorgen – mit dieser Ausnahmesimulation hat ihn Origin geliefert! (mic)

Too low for Zero

Pacific Strike
(Origin)

In jeder Hinsicht anspruchsvolle Flugsimulation voller Action und Atmosphäre.

GRAFIK	*88%*
SOUND	*85%*
REALISMUS	*77%*
MOTIVATION	*88%*

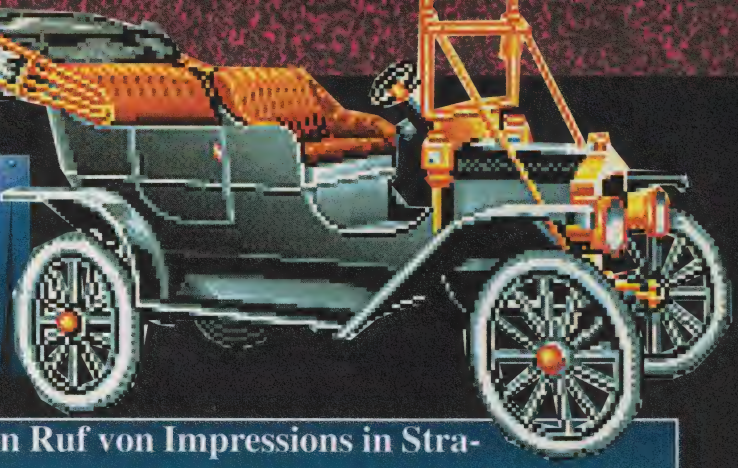
87%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 129,– DM

Läuft theoretisch ab einem 386er mit 4 MB RAM, ein 486 DX/2 mit zumindest 50 MHz und 8 MB RAM sei jedoch dringlichst empfohlen.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland LAPC1
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

RÜSSELSHEIM



Vergeßt mal eben den sehr durchwachsenen Ruf von Impressions in Strategenkreisen – mit dieser automobilen Wirtschaftssimulation haben die Jungs nämlich echte Wertarbeit geliefert!

Das schmucke Firmengelände

Bis zu vier menschliche oder digitale Wirtschaftskapitäne sollen binnen 100 Jahren mittels ihrer Maus und vielen, vielen Menüs bzw. Icons eine kleine Autofirma in einen Weltkonzern verwandeln. Der Startschuß fällt am 1. Januar 1908, ab dann wird in monatlichen Runden gespielt, wobei besonders großer Wert auf technologische und historische Genauigkeit gelegt wurde.

Zuerst sucht man sich auf der in 16 Märkte eingeteilten Weltkarte den Standort für die erste Fabrik und das erste Verkaufsbüro aus. Über das Hauptmenü (oder die Icons am unteren Rand) erreicht man die einzelnen Abteilungen: Personalbüro, Designstudio, Forschung, Verkauf & Produktion, Marketing und das Archiv. Anschließend wird am Reißbrett ein Bolide entworfen, wobei anfangs vier, später maximal neun Fahrzeugtypen vom Sportwagen bis zum Lkw zur Auswahl stehen. Wer hier nicht jedes Detail von der Getriebeabstufung bis zur Chromleiste selbst festlegen will, kann auch einen fertigen Entwurf ankaufen. Als nächstes baut man einen Prototyp und unterzieht ihn vor Beginn der Serienproduktion einem Testlauf, der schon erste Hinweise auf die zu erwartende Nachfrage gibt. Von den so entworfenen Modellen landen dann höchstens 16 auf der Verkaufsliste, der Rest wandert vorläufig ins Archiv.

Abgesehen von den branchenspezifischen Eigenheiten bekommt man es natürlich auch mit all den für eine (komplexe) Wirtschaftssimulation typischen Aufgaben und Problemen zu tun. So muß man Ingenieure und Arbeiter anstellen, die Tätigkeit der diversen Abteilungen koordinieren, den Preis für seine Produkte bestimmen, Werbung betreiben, Kredite aufnehmen, weitere Niederlassungen eröffnen, Transportkosten, Lieferzeiten etc. kalkulieren, Marktstudien erstellen lassen, die (ausdruckbaren) Statistiken überprüfen und dergleichen mehr. Dazu kommen Sonderereignisse bzw. -faktoren wie Streiks, gesetzliche Auflagen in bestimmten Ländern oder Betriebsstörungen.

Das durchgängig deutsche Spiel (die US-Version heißt sinnigerweise „Detroit") kann somit auch langfristig motivieren, wozu die hübsche, teilweise animierte Grafik und die klassische Soundkulisse sicher ihren Teil beitragen. Bei der Steuerung muß man sich jedoch erst an die für Impressions charakteristische Menülawine gewöhnen, dazu erzwingt die ständige Nachladerei immer wieder kleine Wartepausen. Das Handbuch mit seinem Tutorial und den vielen Einsteigertips ist dagegen vorbildlich, und registrierte Rüsselsheimer können sich die demnächst erscheinende Modem-Option gratis nachliefern lassen. Fazit: Nichts ist unmöglich, nicht mal ein gutes Impressions-Spiel! (md)

Der erste Prototyp

Gut getüftelt ist halb verkauft

Der Weltmarkt boomt

Rüsselsheim
(Impressions)

PS-starke und realistische Wirtschaftssimulation.

GRAFIK	*70%*
SOUND	*74%*
REALISMUS	*86%*
MOTIVATION	*83%*

80%

Schwierigkeit: 6 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

Mit einem 286er geht's los, der Spaß beginnt aber erst auf einem 386er.

Super VG	Soundblaster (Pro)
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland (MT 32)
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

I WANT YOU VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 2 11 88 MONTAG - FREITAG: 9.00 - 18.30 UHR · JÜLICHER STRASSE 53 - 55 · 52249 ESCHWEILER

SIMULATION / STRATEGIE

1942 - Pacific Air War ..... A 94,99*
Aces over Europe ..... V 79,99
Aces of the Deep ..... V 79,99*
Airbus A 320 America ..... A 87,99
Archon Ultra ..... V 79,99
Aufschwung Ost ..... V 64,99
Battle Isle 2 ..... V 79,99
Burning Steel ..... V 79,99
B. Steel Data 1, 2 od. Editor je ... V 35,99
Burning Steel 2 (Great Naval Battles 2) . E 64,99
Burning Steel 2 ..... V 79,99*
Caribbean Desaster ..... V 79,99*
Carriers at War 2 ..... E 79,99
Chartbreaker ..... V 64,99*
Civilization ..... V 89,99
Christoph Kolumbus ..... V 79,99
Comanche ..... V 87,99
Comanche Mission Disk 1 ..... V 47,99
Com. over the Edge (Miss.Disk 2) V 54,99
Death or Glory ..... V 94,99
Delta V ..... E 64,99*
Der Patrizier ..... V 79,99
Der Planer ..... V 79,99
Der Planer Extra (Zusatzdiskette) .. V 39,99
Elite 2 - Frontier ..... A 64,99
Empire DeLuxe ..... V 64,99
F 1 ..... A 64,99
F-14 - Fleet Defender ..... A 94,99
Falcon 3.0 ..... A 69,99
Fighter Bomber ..... A 24,99
Flugsimulator 5.0 ..... V 134,99
FS5.0 Scenery Disk versch. ab.. 47,99
FS 5.0 Nr. 1-5 Deutschland je ... V 39,99
Genesia ..... E 59,99
Hanse - Die Expedition ..... V 39,99*
Harpoon 2 ..... E 79,99*
History Line 1914 - 1918 ..... V 64,99
Incredible Toons ..... V 74,99
Kingmaker ..... V 64,99
Mad News ..... V 77,99*
Mad TV ..... V 39,99
Master of Orion ..... A 94,99
Mechwarrior 2: The Clans ..... A i. Vorb.
Mephisto Genius (R. Lang) ..... V 114,99
Mephisto Gideon (Ed Schröder) ... V 79,99
Merchant Prince ..... A 74,99
Nomad ..... A 54,99
Outpost ..... V 79,99*
Overlord ..... A 64,99*
Pacific Strike ..... A 87,99
Pacific Strike Speech Pack ..... A 37,99
Penthouse Hot Num. Deluxe ..... V 59,99
Pinball Dreams ..... A 59,99
Pinball Dreams Datadisk ..... A 35,99
Pinball Fantasies ..... A 59,99
Pirates Gold ..... V 89,99
Premier Manager 2 ..... E 59,99
Privateer + Speech Acc. Pack .. A 89,99
Privateer Sp. Operations 1 ..... A 37,99
Quarter Pole ..... V 64,99
Rally ..... E 64,99
Red Baron + Mission Disk ..... V 79,99
Return of the Medusa Gold ..... V 79,99*
Rüsselsheim (Detroit) ..... V 64,99
Silver Ball ..... A 54,99
Sim City DeLuxe ..... A 79,99
(Sim City incl. Arch. 1 und Terrain Editor)
Sim City 2000 ..... V 87,99
Sim City 2000 Scenario 1 ..... E 35,99
Skat '92 ..... V 59,99
Software Manager ..... V 64,99
SSN-21 Seawolf ..... E 79,99
SSN-21 Seawolf ..... V 79,99*
Starlord ..... V 94,99
Strike Commander ..... A 87,99
Strike Com. Speech Pack ..... A 35,99
Strike Com.Tactical Op. 1 ..... A 37,99
S. U. B. ..... V 64,99*
Subwar 2050 ..... A 94,99
Syndicate + Data Disk ..... V 79,99
T. F. X. ..... A 87,99
The e. more incred. Machine ... V 64,99
Theme Park ..... V i. Vorb.
Tornado ..... A 79,99
Tornado Desert Storm ..... A 37,99
UFO Enemy Unknown ..... V 94,99
Victory at Sea ..... E 79,99*
Wallstreet Manager ..... V 79,99
Warlords 2 ..... E 79,99
Werewolf KA 50 ..... A 64,99*
Wings of Glory ..... V i. Vorb.
World War 2 - Battles of the S. P. ... A 74,99
WC DeLuxe (WC1+Se.1&2) ..... A 87,99
WC 2 inkl. Speech Pack ..... V 64,99
WC 2 Spec.Op. 1 und 2 ..... A 45,99
X - Wing ..... A 87,99
X - Wing Upgrade Kit ..... V 54,99
X - Wing Miss. 2 (B - Wing) ..... V 39,99
Zeppelin - Giants of the Sky ..... V 77,99

ROLLENSPIELE/ADVENTURES

Alone in the Dark ..... V 87,99
Alone in the Dark 2 ..... V 87,99
Al Quadim ..... E 64,99
Bazooka Sue ..... V 87,99*
Beneath a Steel Sky ..... V 59,99
Bioforge ..... V i. Vorb.
Bloodnet ..... A 87,99*
Bloodstone ..... A 59,99
Daemonsgate ..... A 59,99*
Dark Sun - Shattered Lands ..... V 79,99
Das schw. Auge (Schicksalsklinge) .... V 79,99
Das schw. Auge 2 (Sternenschweif) ... V 79,99*
Day of the Tentacle (Man.Man. 2) ..... V 87,99
Der Clou ..... V 79,99*
Dune 2 ..... V 59,99
Eye of Beholder 3 ..... V 79,99
Fantastic Dizzy ..... V 59,99
Fantasy Empires ..... V 79,99
Flashback ..... V 64,99
Gabriel Knight ..... V 74,99
Hand of Fate (Kyrandia 2) ..... V 74,99
Hired Guns ..... V 87,99
Inca 2 - Wiracocha ..... V 87,99
Indiana Jones 4 (ANGEBOT) ..... V 47,99
Innocent until caught ..... A 87,99
Lands of Lore ..... V 59,99
Leisure Suit Larry 6 ..... V 74,99
Might and Magic 5 ..... V 87,99
Monkey Island 1 (ANGEBOT) ..... V 35,99
Monkey Island 2 (ANGEBOT) ..... V 47,99
Police Quest 4 ..... V 64,99
Quest for Glory 4 ..... V 64,99*
Ravenloft ..... E 79,99
Robinson´s Requiem ..... V 64,99*
Sam & Max ..... V 84,99
Shadow Caster ..... A 79,99
Space Quest 5 ..... V 64,99
Star Trek 2 Judgement Rites ..... A 79,99
Stronghold ..... V 79,99
System Shock ..... V 87,99*
The Blue and the Gray ..... V 64,99
The Elder Scrolls - Arena ..... E 64,99
Ultima 7: Die schwarze Pforte ... V 79,99
Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle ..... A 79,99
Ult. 7 Teil 2 Data Silver Seed ... A 37,99
Ultima 8 - Pagan ..... V 87,99
Ultima 8 - Pag. Speech Pack ..... V 37,99
Ultima Underworld ..... A 74,99
Ultima Underworld 2 ..... A 74,99
Unlimeted Adventures ..... V 79,99

KIDS SOFTWARE (AUCH FÜR ERWACHSENE)

Fatty Bear´s Fun Pack ..... E 54,99
Peter Pan ..... V 64,99
Scooters Zauberschloß ..... V 64,99
Spelunx ..... E 69,99*

SPIELESAMMLUNGEN

Amtex Compilation ..... A 64,99
(Eight Ball DeLuxe, Tristan)
Award Winners Gold ..... A 64,99
(Elite Plus, Jimmy White Snooker, Sensible Soccer, Zool)
Big Four ..... V 59,99
(Boxing Manager, Hannibal, Hill Street Blues, Squash)
Classic Power Compilation ..... V 79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)
Combat Classics 2 ..... A 64,99
(F19 St.Fighter, Pacific Island, Silent Service 2)
Dreamlands ..... A 54,99
(Ishar, Storm Master, Transarctica)
Excellent Games ..... A 64,99
(Car & Driver, James Pond 2, J. W. Snooker, Popolous 2)
Fantastic Worlds ..... A 79,99
(Pirates, Popolous, Realms, Wonderland)
Kind of Magic 4 ..... V 64,99
(Dynatech, Elysium, USS John Young)
Lords of Power ..... V 79,99
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)
Lucas Arts Classic Sim. ..... A 79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)
Space Legends ..... A 74,99
(Elite Plus, Megatraveller 1, Wing Com. 1)
The Greatest ..... V 59,99
(Dune, Lure of Temptress, Shuttle)

ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed ..... A 54,99
Body Blows ..... A 54,99
Breakline ..... A 47,99
Cannon Fodder ..... V 59,99
Chaos Engine ..... A 54,99*
Cool Spot ..... A 54,99*
Corridor 7 ..... A 35,99*
Dangerous Streets ..... A 47,99*
Diggers ..... V 64,99
Fantastic Dizzy ..... A 59,99
Fire and Ice ..... A 54,99
Fury of the Furries ..... A 59,99
Goblins 3 ..... V 79,99
In Extremis ..... A 64,99
Krusty´s Fun House (Simpsons) ... A 54,99
Lemmings 2 - The Tribbes ..... A 79,99
Xmas Lemmings ..... A 35,99
Lollypop ..... A 74,99*
Oscar ..... A 54,99
Overdrive ..... A 54,99*
Oxyd magnum ..... V 47,99
Prince of Persia 2 ..... A 64,99
Sabre Team ..... V 79,99
Street Fighter 2 ..... A 59,99
Strike Squad ..... A 87,99
Superfrog ..... A 54,99*
Terminator Rampage ..... E 64,99
Terminator 2 - Arcade Game ..... A 54,99
Terminator 2029 ..... E 74,99
Terminator Data Op. Scoure ..... E 39,99
Tie Fighter ..... E 87,99*
Troddlers ..... A 54,99
Tubular Worlds ..... A 64,99
Turrican 2 ..... A 64,99*
Yo! Joe! ..... A 59,99

SPORT & SPORT-SIMULATION

Anstoss ..... V 64,99
Arcade Pool ..... A 28,99*
Archer McLeans Pool Billard ..... A 59,99
Bundesliga Man. Prof. 2.0 ..... V 64,99
Bundesliga Man. 3 Hattrick ..... V 94,99*
Crazy Sports Football ..... A 64,99
Eishockey Manager ..... V 79,99
FIFA International Soccer ..... V 69,99*
Formular One Grand Prix ..... A 94,99
Front P. Sp. Football Pro´93 ..... E 64,99
Goal! (Dino "Kick off" Dini) ..... V 59,99
Hattrick ..... V 77,99*
Indy Car Racing ..... V 79,99
J. Connors Great Courts 2 ..... A 24,99
Jordan in Flight ..... A 74,99
Links ..... A 32,99
Links 386 Pro ..... A 94,99
Links Data Disk für 386 Pro je .... E 45,99
Links Data Castle Pines ..... E 45,99
Lothar Matthäus Fußball ..... A 64,99
Lotus 3- The Ultimate Chal. ..... A 59,99
NFL Coaches Club Football ..... A 79,99
Ryder Cup Golf ..... A 64,99
Striker ..... E 64,99
Unnecessary Roughness ..... A 64,99
Winter Olympics ..... A 64,99
Winter Super Sports ..... A 24,99
World Cup USA '94 ..... V i. Vorb.

IBM/PC CD-ROM

10 Jahre Interplay Anthologie ... A 89,99
(10 verschiedene Titel)
Aces of the Deep ..... V 79,99*
Aegis: Guardian o the Fleet ..... A 87,99*
A Hard Day´s Night (Beatles) ..... E 64,99
A 320 Airbus ..... V 87,99
Alone in the Dark ..... V 94,99
Archon Ultra ..... V 64,99
BAT 2 - Coshan Conspiracy ..... V 79,99*
Battle Chess 1 SVGA ..... A 94,99
Battle Isle 2 ..... V 84,99
Beneath a Steel Sky ..... V 109,99*
Black Line Vol. 1 ..... V 54,99
(Space Max, Tiebreak, Transworld)
Black Line Vol. 2 ..... V 54,99
(Crime Time, Lords of Doom, Return of Medusa, Rollin Ronny, Sarakon)
Bloodnet ..... A 87,99*
Burning Steel Compilation ..... V 87,99
Burntime ..... V 79,99
Caribbean Disaster ..... V 87,99*
Classic Flight Simulations ..... A 59,99
(Air Warrior, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Desert Storm Scenarios)
Comanche Compilation ..... V 94,99
Conspiracy ..... V 94,99
Core Super Games ..... V 64,99
(Curse of Enchantia, Heimdall, Thunderhawk)
Cover Girl Strip Poker ..... V 64,99
Critical Path ..... V 99,99
Cyber Race ..... V 87,99
Dark Sun ..... V 79,99
Das schw. Auge (Schicksalsklinge) .... V 64,99
Day of the Tentacle (Man.Man. 2) ..... V 94,99
Der Clou ..... V 79,99*
Der Patrizier ..... V 87,99
Der Planer (inkl. Zusatzdisk) ..... V 87,99
Der Rasenmäher Mann ..... A 87,99
Diggers ..... V 64,99
Dracula Unleashed ..... A 89,99
Dragon Lore - The Legend Begins .. V 64,99*
Dragonsphere ..... A 87,99
Dungeon Hack ..... E 64,99
Elite 2 - Frontier ..... V 64,99
Empire DeLuxe ..... V 64,99
Eye of Beholder Trilogy ..... V 87,99
Eye of the Storm ..... V 79,99
Fantasy Empires ..... E 64,99
Gabriel Knight ..... V 79,99*
Gateway 2: The Homeworld ..... E 64,99
Goblins 3 ..... V 99,99
Golden 7 ..... A 94,99
(Great Courts 2, Heart of China, King´s Quest 5, Leisure Suit Larry 5, Red Baron, Sargon 5, Shanghai 2)
Hand of Fate (Kyrandia 2) ..... V 109,99
Hannibal + 200 Shareware ..... V 59,99
Hattrick ..... V 87,99*
Herbert Grönemeyer CHAOS ..... V 35,99
Hits for Six - Vol. 6 - 9 je ..... A 54,99
Historyline 1914 - 1918 ..... V 59,99
Inca ..... V 114,99
Inca 2 - Wiracocha ..... V 114,99
Indi Jones 4 +1000 Shareware .. V 64,99
Inferno ..... A 94,99*
Innocent until caught ..... V 59,99
Iron Helix (benötigt SVGA) ..... A 79,99
Jurassic Park (Dino Park) ..... A 64,99
Kind of Magic 4 ..... V 64,99*
(Dynatech, Elysium, USS John Young)
Kings Quest 5 ..... A 79,99
Kings Quest 6 ..... A 87,99
Labyrinth of Time ..... E 74,99
Lands of Lore ..... A 94,99
Leisure Suit Larry 6 ..... V 64,99*
Lei. Suit Larry Collection (1 - 5) ... V 79,99*
Lemmings 1 Doublepack ..... V 64,99
Lemmings 2 - The Tribbes ..... A 59,99*
Lollypop ..... A 64,99*
Lost in Time ..... V 87,99
Lucas Arts Classic Adventures ..... V 99,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Manson, Monkey Island 1, Zak McKraken)
Lucas Arts Classic Sim. ..... A 79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)
Mad Dog McCree ..... E 74,99
Mad News ..... V 87,99*
Mega Race ..... A 64,99
Microcosm ..... A 109,99
Might & Magic Trilogie ..... V 87,99
(Might & Magic 3, 4 und 5)
Myst ..... A 119,99
Nomad ..... A 59,99
Outpost ..... V 87,99*
Pinball Dreams Deluxe (inkl. Data) .... A 74,99*
Police Quest 4 ..... V 79,99*
Privateer (inkl. Speech Pack) ..... A 99,99*
Quantum Gate ..... E 99,99
Quest for Glory 4 ..... V 79,99*
Ravenloft ..... E 79,99
Rebel Assault ..... V 79,99
Sam & Max hit the road ..... E 87,99
Sam & Max hit the road ..... V 94,99*
Shadowcaster ..... A 94,99
Sherlock Holmes - Lost Files ..... V 94,99*
Space Hulk ..... V 94,99*
Space Quest Collection (1 - 5) ... V 87,99*
Spellcasting Party Pak ..... E 64,99
(101: Sorcerers get all the girls, 201: Sorc.´s Appliance, 301: Spring Ball)
Starlord ..... V 94,99
Strike Commander (+ Tact. Op. 1) .. A 87,99
Stronghold ..... V 79,99
Subwar 2050 ..... V 94,99*
Syndicate Plus (inkl. Data) ..... V 94,99
T. F. X. ..... A 94,99
The 7th Guests ..... A 94,99
The Games Compendium ..... A 35,99
(Summer Challenge, Winter Challenge)
The Greatest ..... A 47,99
(Dune 1, Lure of Temptress, Shuttle)
The Hidden Below ..... A 64,99
The Horde ..... E 79,99
The Journeyman Project ..... V 64,99
Theme Park ..... V 99,99*
Tie Fighter ..... E 87,99*
Tornado (+Miss. Desert Storm) ..... A 94,99
Turrican 2 ..... A 59,99*
UFO - Enemy Unknown ..... V 94,99
Ultima 7 Bundle ..... A 94,99
(Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Silver Seed)
Ultima 8 - Pagan (inkl. Speech) ..... V 114,99
Ultima Underworld 1 & 2 ..... E 87,99
Under a Killing Moon ..... V 109,99*
Who shot Johnny Rock ..... E 94,99
Winter Olympics ..... A 72,99
Winter Super Sports ..... A 54,99
Wizardry 6 + 7 ..... V 87,99
Wolfpack ..... V 64,99
Wrath of the God ..... E 114,99
Zeppelin - Giants of the Sky ..... V 87,99*

Außerdem ein reichhaltiges Angebot an VTO Programmen auf Diskette oder CD

Joysticks-Hardware-Zubehör

Gravis
schwarz 74,99
Analog Pro 79,99
Game Pad 48,99
Eliminator Game-Card 69,99
Thrustmaster
Flight Control 159,99
Flight Control Pro 279,99
Weapon Control 259,99
Ruder Pedals 279,99
Game Card 69,99
Formular T1 Lenkrad 319,99
Competition Pro
Mini transparent, incl. 3,5" Box 58,99
Manix Deck, grau 69,99
Stand.,transparent anschlußfertig 58,99
Flightstick PRO 139,99
Tecno
Pro HAWK TP 123 29,99
Pro HAWK TP 189 24,99
PC Mouse TP 170 29,99
Smart Card TP 113 29,99

CD-ROM Laufwerk 349,99
Doublespeed/Multisession / anschlußfertig / inkl. Controller

CD-ROM Laufwerk
AZTECH CDA 268-01 A 299,99
Doublespeed 300KB/sec. / Photo-CD-Kompatibel / Multisession / MDR Technologie / Vollwe MPC Level 2 Standard

Soundkarten
Soundblaster SB 16 369,99
Soundblaster SB 16 ASP 469,99
Sound Galaxy BX II 119,99
Sound Galaxy Pro 16 Basic 269,99
Sound Galaxy Pro 16 Extra 359,99
Orchid Game Wave 349,99
Orchid Sound Wave inkl. Boxen 499,99

Leerdisketten - formatiert
3,5" HD 10 Stck. ... 9,99
3,5" HD 50 Stck. ... 44,99
Streamer Band 2120 - 120 MB ... 34,99

Alle PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9.99 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,-- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

84,99 Pizza Connection, dtsch. Version

77,99 Die Siedler, deutsche Version

84,99 CD Rom Anstoss inkl. World Cup Edition, dtsch. Version

99,99 CD Rom Ultima 8 inkl. Speech Pack, dtsch. Version

VERSAND 99 GmbH, MON - FREI: 9.00 - 18.30 UHR

SERVICE-LINE

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör**.

Tel. (0 24 03) 2 11 88 · Fax (0 24 03) 3 53 51

Ⓥ komplett deutsche Version Ⓐ deutsche Anleitung Ⓔ englische Anleitung

DER CLOU!

Das perfekte Verbrechen

Amiga-Ganoven räumten bereits halb London leer, jetzt läßt NEO auch noch die PC-Gangster auf die Inselmetropole los. Anders gesagt: Eine der innovativsten Spielideen weit und breit wurde endlich umgesetzt!

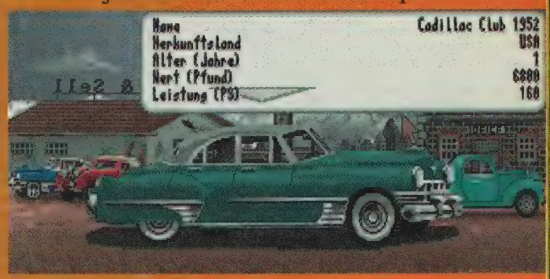
Der konspirative Treff am Bahnhof

Ein Spiel, das genauso heißt wie die berühmte Krimi-Komödie mit Robert Redford und Paul Newman, kann eigentlich nur das Hohelied des freischaffenden Langfingers singen – und so ist es auch, wenngleich die Stories der beiden Namensvettern darüber hinaus wenig miteinander zu tun haben. Am Computer laden die österreichischen NEOlogen nämlich zu einer Zeitreise ins London der 50er Jahre, um dem sympathischen jungen Spitzbuben Matt Stuvysunt dabei behilflich zu sein, alsbald reich und berühmt zu werden. Da machen wir doch einfach mal kein Herz aus unserer Mördergrube, pfeifen auf die Moral und greifen dem Gauner ein wenig unter die Arme…

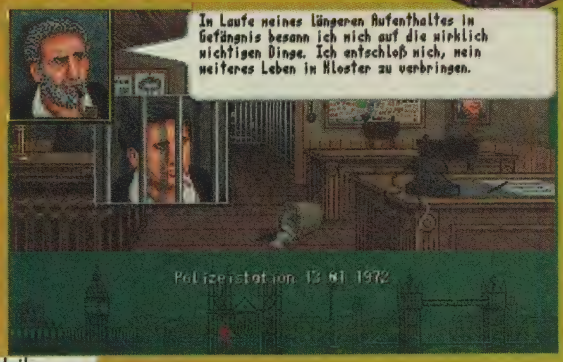
Eines schönen Tages läuft Matt also ohne nennenswerte Habseligkeiten in Victoria Station ein und würde auf sich allein gestellt sicher bald unter die Räder kommen. Dank unserer Hilfe kommt er statt dessen unter ein vernünftiges Hoteldach und hat bald schon den ersten Bruch im Auge. In dieser Anfangsphase (und streckenweise auch im weiteren Verlauf der Angelegenheit) spielt sich die Einbrecher-Simulation wie ein Grafikadventure, bei dem die Optik zwar nicht voll auf dem heutigen Stand ist, aber gerade deswegen wunderbar zu Hintergrund und Geschichte paßt. Hier gilt es, per Taxi durch die Straßen der englischen Hauptstadt zu düsen, die in Frage kommenden Objekte der Begierde (sprich: zum Einbruch geeignete Gebäude) einer eingehenden Beobachtung zu unterziehen, passende Werkzeuge und Fluchtautos zu besorgen sowie nicht zuletzt in einschlägigen Kneipen nach bis zu drei Kumpanen zu fahnden, deren spezielle Fähigkeiten den Anforderungen des jeweiligen „Jobs" entsprechen.

Sieht vielversprechend aus, was?

Tja, gut geplant ist halt schon halb geklaut: Wären z.B. unbequeme Wächter in Morpheus' Arme zu schicken, so kann ein Schläger im Team nicht schaden, ein guter Fahrer ist immer zu gebrauchen, und jemand, der sich mit Alarmanlagen etc. auskennt, wird bei größeren „Dingern" wohl auch unumgänglich sein. Nun erzählt Der Clou! freilich letzten Endes die Geschichte von Mr. Stuvysunt, und deshalb geht es hier nicht allein um das Stehlen und anschließende Verhökern der heißen Ware, sondern auch um ein Mädel namens Sabien, um ein Lebensziel namens Kronjuwelen sowie um einen tapsigen Inspektor namens Gludo. Letzterer dürfte den Fans von Blake Edwards' Chaos-Filmen um den rosaroten Panther nicht von ungefähr irgendwie bekannt vorkommen…

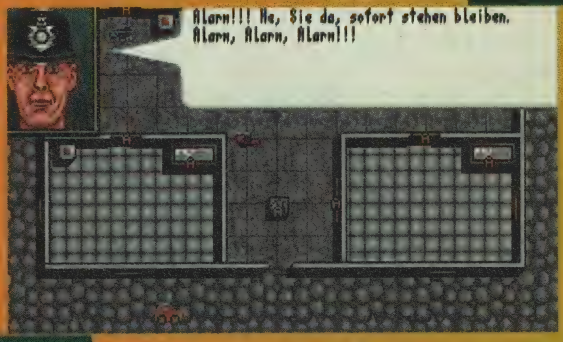


Am Fluchtfahrzeug nur nicht sparen!

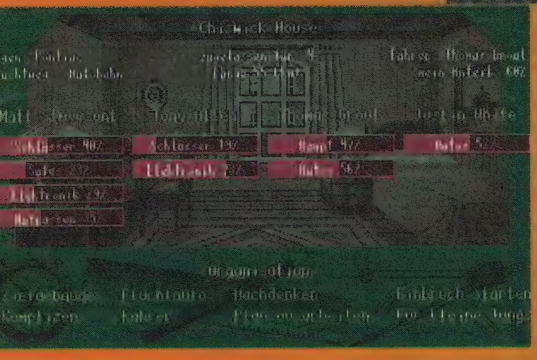


Ende mit Schrecken...

Überwiegend orientiert sich das Game jedoch an „They Stole A Million", einem Uralt-Klassiker vom C64. Wer mit diesem Hinweis nichts anfangen kann, der stelle sich eine Art Grundriß der jeweils auszuplündernden Gebäude vor, auf dem die Mitglieder der Stuvysunt-Gang vom Spieler zunächst mal in Form einer Trockendock-Übung hin und her dirigiert werden können. Je genauer das Zielobjekt vorher ausbaldowert wurde, desto exakter fällt diese wichtige Planungsgrundlage aus – und je besser andererseits die Aktionen der Jungs aufeinander abgestimmt werden (wehe dem, der ein Fenster einschlägt, bevor der Alarm gekillt ist!), desto seltener warten unerfreuliche Überraschungen auf Matt, sobald er von der Theorie zur Praxis schreitet.



Mist, ein Nachtwächter!



Wir rekrutieren eine Bande...

Dabei spult sich das Drama dann nämlich wie ein selbstlaufendes Video aus der Vogelperspektive ab. Planerische Unterlassungssünden können hier nur noch in sehr begrenztem Umfang ausgebügelt werden; schlimmstenfalls ist die ganze Sache abzubrechen, will man nicht bei der anschließenden (ebenfalls selbstlaufenden Fahndungssequenz) von der Polizei auf frischer Tat ertappt werden. Weil aber Inspektor Gludo nicht zu den Genies seines Faches zählt, stehen die Chancen auf Freiheit und weitere Missetaten generell nicht schlecht. Mindestens ebenso gut stehen die Chancen, sich hier lange Zeit prächtig zu amüsieren, denn das Verbrecherleben präsentiert sich mit viel schwarzem Humor und ist alles andere als eingleisig: Je nach den Eingaben des Spielers nimmt die Handlung einen anderen Verlauf, und längst nicht alle Wege führen nach Rom respektive zu den begehrten Kronjuwelen!

Nicht zuletzt durch „Beiwerk" wie die schöne Sabien ist das Programm also eine echte Karriere- bzw. Lebenssimulation. Echt übrigens im wahrsten Sinne des Wortes, denn die Programmierer haben gründlich recherchiert, wodurch alle vorkommenden Autos samt Leistungsdaten der (damaligen) Realität entsprechen – dasselbe gilt für wichtigere Gebäude und teilweise sogar für Grundrisse. Auch der vielfältige Melodienreigen trifft stets den Nerv der Zeit, allerdings klingt er nicht mehr ganz so mitreißend wie auf den Commo-Rechnern. An den gefällig gesampelten FX gibt es ebenfalls wenig auszusetzen, und die weitgehend handliche Menüsteuerung läßt sich genauso bequem mit Stick oder Tastatur wie mit dem Nagetier zähmen. Bleibt noch die Grafik, und da kann man wie gesagt geteilter Meinung sein; stimmig wirkt das Spiel jedenfalls auch optisch.

Keine Meinungsverschiedenheiten sollte es indessen über den Gesamteindruck geben, denn daß Der Clou! ein in vielerlei Beziehung bestechendes Stück Software ist, das steht mal fest – so fest wie der Tower in London! (jn)

...endgültig!

Der Clou!
(NEO Software Design)

Originelle Einbrecher-Simulation mit hohem Suchtfaktor.

GRAFIK	*62%*
SOUND	*78%*
REALISMUS	*82%*
MOTIVATION	*88%*

85%

Für Geübte
Preis: ca. 119,– DM

Läuft noch auf 286ern erstaunlich flott!

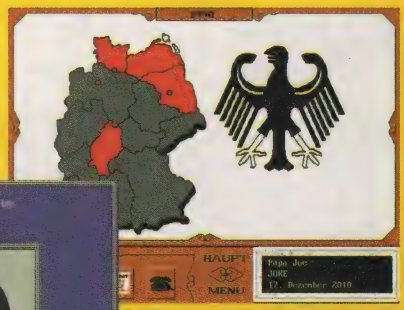
Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio Spect.
HD: 7 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

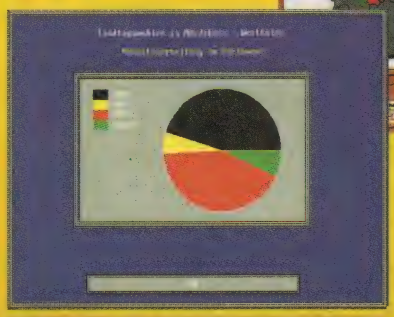
1990

Die Amiga-Version dieser launigen Politsimulation dient bereits seit anderthalb Jahren als Grundlage für unser PC-Parlament – jetzt dürfen DOSen-Wähler endlich auch auf digitaler Ebene zur Tat schreiten!

Den Zeitpunkt für den Einstieg ins politische Geschäft hat der APC/TCP-Vertrieb schlau gewählt, das Spiel beginnt nämlich mit der deutsch-deutschen (Wieder-) Vereinigung – also nachdem man in den neuen Bundesländern die D-Mark samt „Demarkratie" einführte. In Konkurrenz zur real existierenden Parteienlandschaft gründet nun jeder der bis zu drei Nachwuchs-Kanzler seinen eigenen Verein, gibt ihm mit Hilfe von Schiebereglern ein „Programm" und soll dann versuchen, im Laufe von 25 bzw. 50 Jahren (oder ohne Zeitbegrenzung) Helmut II. aus dem Regierungsstuhl zu heben.

Nicht gerade ein Spaziergang, verfügt die Partei doch anfangs nur über wenige Mitglieder und dementsprechend knappe Finanzen, von denen sie nahezu ständig irgendwelche Landtags- oder Senats-Wahlkämpfe zu bestreiten hat. Später, wenn man auf Länderebene schon mal die eine oder andere Koalitionsregierung mitträgt, winken einflußreiche Zusatzjobs – etwa ein Ministerposten oder gar das Chefbüro der Bundesbank. Allerlei Zufallsereignisse sorgen schließlich für Abwechslung, und die Optik ist zwar wirklich nicht schön, aber doch angenehmer als am Amiga. Der Sound aus ein paar ordentlichen Tracks und zweieinhalb Piepsern reißt allerdings auch keine Oma aus der Wahlkabine.





Die Qual (mit) der Wahl

Und dennoch: Nicht umsonst fußt unser Postspiel auf diesem Programm, das Teil hat einfach was! (jn)

1990
(APC/TCP, Dorfstr. 17, 83236 Übersee)

Originelle und unterhaltsame Parteien- bzw. Wahlkampf-Simulation.

GRAFIK	33%
SOUND	51%
REALISMUS	73%
MOTIVATION	71%

67%

Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 69,– DM

Ein 286er reicht; der eingebaute Editor ermöglicht die Änderung des Ausgangsszenarios.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Quarter Pole

Die Leute von Starbyte hatten schon immer eine Neigung zu thematisch außergewöhnlichen Simulationen – diesmal sind Pferderennen bzw. die damit verbundenen Wettmöglichkeiten an der Reihe.

Bis zu zehn Teilnehmer dürfen sich bei der rundenweise organisierten Zockerei ruinieren, die in grundsätzlich zwei, jedoch beliebig untereinander kombinierbaren Varianten angeboten wird: Entweder man wettet einfach auf Teufel komm raus, oder aber man verwaltet daneben noch ein ganzes Gestüt samt Jockeys und Trainern.

Vom Hauptmenü aus führt die Maus den Pferdeliebhaber zu allen wichtigen Örtlichkeiten wie Stall, Rennbahn und Wettbüro. Bei letzterem besorgt man sich zunächst mal eine Liste der Veranstaltungen des aktuellen Tages, wobei gleich umfangreiche Statistiken (Geschlecht, Alter, Jockey etc.) zu jeder der über 1.500 vorrätigen Schindmähren mitgeliefert werden. Dann setzt man seine Kohle auf Sieg, Platz, Einlauf etc. und trabt im Anschluß zur Tribüne, von der aus man das in Echtzeit ablaufende Rennen betrachten kann. Wer genügend Knete hat, darf sich auch selbst ein paar Gäule anschaffen, einen Jockey darauf setzen und sie beim nächsten Rennen mitlaufen lassen.

Ja, wo laufen sie denn?

Die optische Präsentation ist zwar realitätsnah, aber doch eher trocken und zudem nur mäßig animiert. Auch der Sound ist schwach, aber noch ärgerlicher ist die umständliche Maussteuerung; dazu verbergen sich in dem (ursprünglich englischen) Game etliche Übersetzungsfehler und allerlei Bugs. Man muß daher schon ein großer Pferdenarr sein, um an Quarter Pole Gefallen zu finden – den Durchschnittszocker wird das Spiel dagegen kaum vom Sattel reißen. (md)

Quarter Pole
(Starbyte)

In der Ausführung wenig überzeugende Simulation einer Pferderennbahn.

GRAFIK	60%
SOUND	49%
REALISMUS	68%
MOTIVATION	46%

50%

Für Geübte
Preis: ca. 99,– DM

Teilnahmeberechtigt ist man ab einem 386er mit Maus.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 12 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Wial Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Telefon: (0 81 42) 5 96 40
Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰
„LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

PC/IBM

1942 – PACIFIC AIR WAR – DT. HANDBUCH 3,5" *	**89,90**
ACES OVER EUROPE DT. VERS. VGA 3,5"	75,90
AL QADIM KOMPL. DT. 3,5" *	89,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT.	95,90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5"	75,90
ARCON ULTRA 3,5"	64,90
ARMORED FIST 3,5" *	95,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5"	79,90
AWARD WINNERS 2 COMPIL. INCL. ELITE PLUS / JIMMY WH. SNOOKER / SENSIBLE SOCCER / ZOOL	79,90
BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5"	85,90
BATTLE ISLE DATA DISK 2 DT. ANL.	49,90
BENEATH STEEL SKY KOMPL. DT. 3,5"	69,90
BLOODNET VGA 3,5"	99,90
BLUE FORCE VGA	85,90
BODY BLOWS VGA 3,5"	59,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BURNING STEEL DATA DISK S KOMPL. DT.	JE 39,90
BURNING STEEL II 3,5"	89,90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA	89,90
CANNONFODDER DT. ANLEITUNG 3,5"	59,90
CARRIERS AT WAR II 3,5"	99,90
CHARTBREAKER KOMPL. DEUTSCH 3,5" *	**75,90**
CIVILISATION FOR WINDOWS 3,5" ENGL.	99,90
CLASSIC POWER COMPIL. INCL. SPACE QUEST 5/ INCREDIBLE MACHINE/ACES OF THE PACIFIC DT.	95,90
COMANCHE DATA DISK 2 3,5"	54,90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS / F 19 STEALTH F. / SILENT SERVICE 2 3,5"	69,90
DARK LEGIONS – SSI – *	85,90
DARK SUN – SHATTERED LANDS – KOMPL. DT.	85,90
DAY OF TENTACLE – MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DEAMONSGATE	79,90
DELTA – V – 3,5" *	75,90
DER CLOU KOMPL. DT. 3,5" *	85,90
DER PLANER KOMPL. DT.	89,90
DER PLANER EXTRA DATA DISK KOMPL. DT.	39,90
DIGGERS KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**65,90**
DOOFUS KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**59,90**
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65,90
DUNGEON HACK AD&D VGA 3,5"	75,90
EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5"	69,90
EISHOCKEY MANAGER LIM. EDITION KOMPL. DT.	59,90
ELDER SCROLLS – ARENA – 3,5"	85,90
ELITE 2 – FRONTIER – KOMPL. DT. 3,5"	75,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
ERBEN DER ERDE KOMPL. DT. *	89,90
F 1 – DOMARK – DT. ANL. 3,5"	59,90
F 14 FLEET DEFENDER DT. HANDB. 3,5"	89,90
FALCON 3.0 F/A HORNET DATA DISK	75,90
FANTASY EMPIRE – SSI – 3,5"	69,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIRE AND ICE DT. ANL.3,5"	54,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5"	134,90
FLIGHTSIMULATOR SCENERY ITALY 3,5"	89,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5"	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5"	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCIS. 3,5"	59,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5"	59,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK) KOMPL. DT.	109,90
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA	69,90
GABRIEL KNIGHT – SIERRA – VGA KOMPL. DT. 3,5"	69,90
GARFIELD SCREEN SAVER / LASAGNEBOX	79,90
GENESIA DT. ANL. 3,5"	64,90
GOBLIINS 3 KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HATTRICK – BUNDESLIGA MANAGER KOMPL. DT.*	**79,90**
HIGH COMMAND VGA	89,90
HIRED GUNS DT. ANL.	79,90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5"	89,90
INCREDIBLE TOONS IBM 3,5" VGA	65,90
INDY CAR RACING DT. ANL. 3,5"	59,90
INNOCENT DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
ISHAR 2 KOMPL. DT. VGA 3,5"	59,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5"	85,90
KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL. DT.	69,90
LAMBORGHINI DT. ANL.	59,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA	59,90
LEISURE SUIT LARRY 6 KOMPL. DT. VGA 3,5"	69,90
LEMMINGS – HOLIDAY – VGA 3,5"	39,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BELFRY VGA	45,90
LINKS SCENERY CASTLE PINES 3,5"	49,90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA	45,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5"	49,90
LOLLYPOP DT. ANL. 3,5" *	79,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79,90
LOTHAR MATTHAEUS DT. ANL. 3,5"	75,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5" *	85,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT. 3,5"	85,90
MASTER OF ORION – MICROPROSE – 3,5"	89,90
MECHWARRIOR II – THE CLANS – 3,5" *	89,90
MERCHANT PRINCE 3,5"	89,90
METAL & LACE VGA 3,5"	69,90
MICRO MACHINES DT. ANL. 3,5" *	59,90
MICROSOFT ARCADE 3,5"	79,90
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA	79,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA	89,90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDB.	89,90
PACIFIC STRIKE SPEECHPACK	39,90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KPL. DT. 3,5"	59,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	69,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5"	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	85,90
PLAYBOY DATE BOOK 3,5" VGA	69,90
POLICE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA 3,5"	69,90
POWERHITS BATTLETECH	54,90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	69,90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5"	89,90
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5"	39,90
PRIVATEER SPECIAL OPERATIONS 1 DT. ANL.	45,90
PROJECT NOMAD DT. ANL. 3,5"	69,90
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5"	69,90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5"	89,90
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5"	79,90
RALLYE	65,90
RAVENLOFT – SSI – 3,5"	85,90
RETURN OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5" *	89,90
RETURN TO ZORK VGA 3,5"	59,90

PC/IBM

REUNION KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**79,90**
RUESSELSHEIM KOMPL. DT.	69,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SABRE TEAM KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**89,90**
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SILVERBALL – FLIPPER – DT. ANL. 3,5"	59,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SIM CITY 2000 DATA DISK NUR ENGL. VERSION	39,90
SIM CITY / LEMMINGS COMPIL. 3,5"	65,90
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5"	85,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SOFTWARE MANAGER KOMPL. DT. 3,5"	69,90
SPELUNX 3,5" *	79,90
SSN 21 SEAWOLF DT. HANDB. 3,5" *	85,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5" DT. ANL.	79,90
STARLORD KOMPL. DT. 3,5"	95,90
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT. *	89,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA	89,90
STRIKE COMM. SPEECH PACK 486 ER/SOUNDBL.	45,90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5"	39,90
STRIKE SQUAD KOMPL. DT. 3,5"	95,50
STRIP POKER III – SUPER VGA / DIGI SPEECH – 3,5"	65,90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA	89,90
SUBWAR 2050 – MICROPROSE – DEUTSCH	85,90
SYNDICATE INCL. MISSION KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SYSTEM SHOCK DT. ANLEITUNG 3,5" *	**85,90**
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. – 3,5" DT. HANDBUCH	75,90
TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5"	75,90
TIMEOUT SPORTS BASEBALL – WINDOWS – 3,5"	**65,90**
U.F.O. – ENEMY UNKNOWN – DT. ANL.	95,90
U.M.S. COMPILATION INCL. UMS / UMS 2 / SCENERY DISKS DT. ANL.	89,90
ULTIMA 8 KOMPL. DT. VGA 3,5"	89,90
ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5"	39,90
UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
UNNATURAL SELECTION 3,5"	85,90
UNNECESSARY ROUGHNESS DT. ANL. 3,5"	69,90
WALLS OF ROME VGA 3,5"	79,90
WALLSTREET MANAGER KPL. DT. VGA 3,5"	89,90
WARLORDS 2 VGA 3,5"	89,90
WARLORDS 2 SCENARIO BUILDER 3,5"	**69,90**
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	69,90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5"	69,90
WIZARDRY TRILOGY 2 (W5/W6/W7) 3,5"	85,90
WORLD CUP USA 94 DT. ANLEITUNG 3,5" *	**59,90**
X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5"	49,90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5"	59,90
ZEPPELIN – GIANTS OF THE SKY – KOMPL. DT.	89,90

Preishits PC

3D CONSTRUCTION KIT INCL. VIDEO DT. VERS. 5,25"	19,90
4 D SPORTS BOXING DT. ANL.	29,90
4 D SPORTS DRIVING DT. ANL.	29,90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5"	34,90
AV8B HARRIER ASSAULT DT. HANDBUCH 3,5"	**24,90**
B 17 FLYING FORTRESS DT. HANDB. 3,5"	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL. 5,25"	19,90
BATMAN'S RETURN DT. ANL. 3,5"	29,90
BATTLEHAWKS 1924 NUR 3,5"	29,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25"	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	19,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	15,90
BLUES BROTHERS 3,5"	29,90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL 3,5"	29,90
CADAVER & PAY OFF DT. ANLEITUNG 3,5"	**35,90**
CENTURION DEFENDER OF ROME DT. ANL. 5,25"	19,90
CHESSMASTER 4000 TURBO – WINDOWS – 3,5"	**29,90**
CURSE OF ENCHANTIA KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**29,90**
CYBERRACE 3,5"	**29,90**
DARK HALF – ACCOLADE – 3,5"	19,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DOGFIGHT – MICROPROSE – DT. HANDB. 3,5"	39,90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5"	29,90
DRAGONS LAIR 3 DT. ANLEITUNG 3,5"	**24,90**
DUNE 1 NUR 5,25" ENGL. VERS.	24,90
ELITE PLUS VGA 3,5"	19,90
EPIC KOMPL. DT. 3,5"	34,90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. 3,5" VGA	19,90
ETERNAM 5,25"	24,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5"	39,90
FLASHBACK VGA 3,5"	**34,90**
FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT.	24,90
GOAL – DINO DINIS – KICK OFF 3 DT. ANL. 3,5"	**29,90**
GOLF – DAVID LEADBETTERS – MICR. – VGA 5,25"	19,90
GUNBOAT – ACCOLADE – NUR 5,25"	29,90
GUNSHIP 2000 – MICROPROSE – VGA 3,5"	45,90
HARRIER JUMP JET DT. HANDB. 3,5"	29,90
HEIMDALL VGA 5,25"	19,90
HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 3,5"	19,90
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25"	19,90
HEXUMA KOMPL. DT. 3,5"	29,90
HOOK DT. ANL.	15,90
HUMANS VGA NUR 3,5"	19,90
IMMORTAL 3,5"	19,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDIANAPOLIS 500 VGA 3,5"	19,90
INVEST KOMPL. DEUTSCH 3,5"	19,90
ISHAR – LEGEND OF THE FORTRESS – DT. ANL. 3,5"	29,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5"	**34,90**
KGB NUR 5,25" DT. HANDB.	19,90
LAFFER UTILITIES – SIERRA –	29,90
LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL.	19,90
LEMMINGS 2 – THE TRIBES – DT. ANL. 5,25"	29,90
LIFE & DEATH 2 – THE BRAIN – 3,5" VGA	19,90
LITIL DIVIL DT. ANL. 3,5"	39,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 DT. ANL. 3,5"	29,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 5,25"	24,90
MAD TV KOMPL. DT. 3,5" VGA	39,90
MONKEY ISLANDS 1 KPL. DT. VGA 3,5" – LUCASFILM –	39,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" KOMPL. DEUTSCH	49,90
NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE 3,5" VGA	29,90
OBITUS 3,5" – PSYGNOSIS –	29,90
ORIGIN SCREEN SAVER 5,25"	24,90
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5"	34,90
POWERMONGER DT. ANL. 5,25"	34,90
PREMIER MANAGER VGA 3,5"	19,90
PRO TENNIS TOUR 2 – GREAT COURT 2 – 5,25"	29,90
RAGNAROK DT. ANL.	19,90

Preishits PC

RED BARON VGA KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**34,90**
ROGER RABBIT INCL. SOUNDSOURCE 5,25"	19,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5"	39,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DEUTSCH 3,5"	19,90
ROCKET RANGER – CINEMAWARE – 5,25"	14,90
ROCKETEER – DISNEY SOFTWARE – VGA 5,25"	29,90
SARGON V CHESS 3,5"	29,90
SEAL TEAM DT. ANL. 3,5"	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE VGA 3,5"	39,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.	39,90
SHADOWCASTER DT. HANDB. 3,5"	39,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5"	29,90
SIM EARTH – MAXIS – 3,5"	39,90
SIM LIFE – MAXIS – DT. KURZANL. 3,5"	29,90
SPACE M.A.X. KOMPL. DT. 3,5"	19,90
SPACE QUEST 4 VGA KOMPL. DEUTSCH 5,25"	**29,90**
SPECIAL FORCES – MICROPROSE – VGA	34,90
SPEED RACER DT. ANL. 3,5"	34,90
SPELLCASTING 301 – SPRING BREAK – 5,25"	19,90
STAR TREK 25TH AANIVERSARY KOMPL. DT. 3,5"	39,90
SUMMER CHALLENGE – THE GAMES – 3,5"	29,90
SUPERSOCCER – STARBYTE – KOMPL. DT. 3,5"	19,90
TENNIS CUP 2 3,5"	24,90
THE GREATEST COMPIL. INCL. DUNE 1 / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	34,90
THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25"	15,90
TRACON – AIR TRAFFIC CONTROL SYSTEM –	29,90
TROLLS DT. ANL. 3,5"	29,90
TV SPORTS BASEBALL	19,90
UTOPIA 3,5"	19,90
VALHALLA VGA 3,5" DT. ANL.	19,90
WAR IN THE GULF 5,25"	19,90
WAXWORKS – ACCOLADE – NUR 3,5"	19,90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5"	29,90
WING COMMANDER ACADEMY DT. ANL. 3,5"	39,90
WIZKID VGA 3,5"	19,90
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5"	29,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT. ANL.	24,90
YO JOE! DT. ANL. 3,5"	29,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT. NUR 3,5"	39,90

CD ROM Programme

10 JAHRE „INTERPLAY" ANTHOLOGIE DT. ANL.	99,90
9000 SOUND FILES 500 MB	49,90
A HARD DAY'S NIGHT (BEATLES)	75,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES DT. HANDB.	89,90
AL QADIM KOMPL. DT. *	79,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT. *	89,90
ANSTOSS KOMPL. DT. *	99,90
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	**75,90**
BATTLE ISLE 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69,90
BATTLES OF TIME: BATTLE ISLE / FIRST SAMURAI / MEGA LO MANIA / PERFECT GENERAL	85,90
BERTELSMANN LEXIKON „GESCHICHTE"	119,90
BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT"	119,90
BERTELSMANN UNIVERSALLEXIKON KOMPL. DT.	119,90
BETRAYAL AT KRONDOR	59,90
BLOCK OUT DT. ANL.	29,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT.	89,90
BURNING STEEL II	**75,90**
BURNTIME KOMPL. DT. VGA	85,90
C.I.T.Y. 2000	79,90
CASTLEMASTER / 3 D CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	29,90
CD 16 EDUTAINMENT KIT INCL. SBLASTER 16ASP / CD LAUFWERK/AKTIVLAUTSPRECHER/SOFTWARE	899,90
CD CADDYS	19,90
CD-PLANETARIUM KOMPL. DT. *	54,90
CHALLENGE PACK INCL. EPIC / PUSH OVER / F-29 / ROBOCOP 3 / MIGHT & MAGIC 2 / PAPERBOY 2 / D-GENERATION / CONTRAPTIONS	75,90
CHESSMASTER 4000 TURBO WIND & LIFE & DEATH 2	**44,90**
CINEMANIA 94 – MICROSOFT – FILMDATENBANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	99,90
CONSPIRACY KOMPL. DT.	89,90
CORE SUPER GAMES INCL. HEIMDALL/ THUNDERHAWK/CURSE OF ENCHANTIA	49,90
CRITICAL PATH SVGA	99,90
DAEMONSGATE	79,90
DARK LEGIONS – SSI – *	79,90
DARK SUN – SHATTERED LANDS –	79,90
DAS SCHWARZE AUGE: DSK KOMPL. DT.	69,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	89,90
DER PLANER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	89,90
DESKTOP BOOKSHOP	39,90
DIGGERS KOMPL. DEUTSCH	**65,90**
DOOM – SHAREWARE – 1. EPISODE	14,95
DRAGONSPHERE DT. ANL.	89,90
DUNGEON HACK AD & D	75,90
ELITE 2 – FRONTIER – DT. ANL.	69,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
EPIC – SHAREWARE COLLECTION –	19,90
EPIC PINBALL – SHAREWARE-FLIPPER –	9,95
ERBEN DER ERDE KOMPL. DT. *	89,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1–3 KOMPL. DT.	89,90
F15 STRIKE EAGLE 3	59,90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49,90
FANTASY EMPIRE AD&D	65,90
FORMULA ONE GRAND PRIX (WORLD CIRCUIT)	89,90
GABRIEL KNIGHT – SIERRA –	85,90
GIF IT NEWS Massenhaft GIF-Bilder	45,90
»GIRLS 94« EROTISCHER KALENDER	55,90
GOBLIINS 2 DT. ANL.	99,90
GOBLIINS 3 ENGL. VERSION	49,90
GOLDEN 7 (KINGS Q 5 / LARRY 5 / RED BARON / HEART OF CHINA / GREAT COURTS 2 / ...)	109,90
HERBERT GROENEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90
HISTORY LINE 1914–1918 KOMPL. DT.	65,90
HORDE	119,90
HOT NEWS II	25,90
HUMANS INCL. JURASSIC LEVELS	65,90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT.	119,90
INVEST KOMPL. DT.	29,90
IRON HELIX	49,90

CD ROM Programme

JONES IN THE FAST LANE	39,90
JOURNEYMAN PROJECT	69,90
JUTLAND – THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND –	**49,90**
KINGS QUEST 5	39,90
KINGS QUEST 6	49,90
KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL. DT.	**109,90**
LANDS OF LORE	85,90
LAURA BOW 2 – DAGGER OF AMON RA – DT. ANL.	39,90
LEISURE SUIT LARRY 6 *	85,90
LEMMINGS 1 DOPPELPACK	69,90
LEMMINGS 2 DT. ANL.	65,90
LOOM – LUCASFILM –	49,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 1	75,90
LOST TREASURE OF INFOCOM 2	79,90
MAD DOG MCREE	39,90
MAN ENOUGH – DIGI SOUND –	79,90
MANIAC MANSION 2 – DAY OF TENTACLE KPL. DT.–	89,90
MEGA RACE DT. ANL.	75,90
MICROCOSM DT. HANDB.	109,90
MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / RICK DANGEROUS	29,90
MICROSOFT – BEETHOVEN –	149,90
MICROSOFT – STRAVINSKY –	119,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 – 5 KOMPL. DT.	99,90
M.U.D.S. DT. ANL.	29,90
MYST – WINDOWS – SVGA	139,90
NOMAD DT. ANL.	59,90
OUTPOST – SIERRA/DYNAMIX – *	89,90
PEGASUS 3.0	45,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL. *	69,90
PRIVATEER INCL. SPEECHPACK DT. HANDBUCH*	**99,90**
PROTOSTAR	75,90
QUANTUM GATE	**119,90**
QUEST & FUN (KINGS Q. 5 / LARRY 5 / RED BARON)	75,90
RAILROAD TYCOON DT. ANL.	34,90
RAVENLOFT – SSI –	89,90
REBEL ASSAULT – LUCASFILM – SVGA DT. VERSION	89,90
RETURN TO ZORK	49,90
REUNION KOMPL. DEUTSCH	**79,90**
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	29,90
ROCK & ROLL YEARS THE 50'S	59,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – DT. ANLEITUNG	89,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	59,90
SHADOWCASTER DT. HANDB.	99,90
SHAREWARE PERLEN 3	39,90
SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – KOMPL. DT.	**119,90**
SHERLOCK HOLMES III – MYSTERY ADVENTURE –	109,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL.	34,90
SIM CITY	**89,90**
SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA / KATHEDRALE / STUNDENGLAS KOMPL. DT.	69,90
SPACE QUEST 4	49,90
SPACESHIP WARLOCK	85,90
SPELLCASTING TRIPLE PACK 101 – 301	69,90
STARCONTROL 1 & 2 *	**39,90**
STARLORD KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
STRIKE COMMANDER INCL. MISSIONS	89,90
STRIP POKER DT. ANL.	29,90
STRONGHOLD KOMPL. DEUTSCH	85,90
SUBWAR 2050 KOMPL. DEUTSCH *	**99,90**
SUMMER & WINTER CHALLENGE DT. ANL.	39,90
SYNDICATE PLUS KOMPL. DT.	109,90
TENNIS CUP II	29,90
TETRIS GOLD INCL. TETRIS / WELLTETRIS / FACES / TETRIS CLASSIC / SUPER TETRIS	89,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. – DT. HANDB.	89,90
THE 7TH GUEST ohne Video in CD-Box	69,90
THE GREATEST COMPILATION INCL. DUNE 1 / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	**39,90**
TONY LA RUSSA BASEBALL	79,90
»TOOOR« II– 30 JAHRE BUNDESLIGA –	45,90
TORNADO	59,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	29,90
TRAVEL MAGIC – AMERICA NORTH/WEST –	69,90
U.F.O. – ENEMY UNKNOWN – DT. ANL.	99,90
ULTIMA 7 BUNDLE (TEIL 1, 2 & DATA) DT. ANL.	119,90
ULTIMA 8 – PAGAN – & SPEECH PACK DT. VERS.	129,90
ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2	89,90
UNDER A KILLING MOON *	**114,90**
WHALES VOYAGE	29,90
WHO SHOT JOHNNY ROCK?	89,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	59,90
WING COMMANDER 2 INCL. MISSION 1 & 2 / SPEECH	59,90
WINTER OLYMPICS KOMPL. DT.	49,90
WIZARDRY 6 & 7 BUNDLE KOMPL. DT.	99,90
WORLD OF XEEN (MIGHT AND MAGIC)	49,90
WRATH OF THE DEMON	39,90

PC Soundkarten/Zubehör

3,5" 2DD NONAME 10ER	9,90
3,5" 2HD SONY FORMATTED 10ER	14,90
5,25" 2HD NONAME 10ER	12,90
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5"	19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
GAME WAVE 32 – ORCHID TECHNOLOGY – DT. ANL.	319,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	79,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	69,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15POLIG	24,90
PANASONIC CD ROM LAUFW. CR 562 B / DOUBLESPEED	399,90
MAUSMATTE	6,90
RUDDER PEDALS – THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUND WAVE 32 – ORCHID TECHNOLOGY – DT. ANL.	499,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDB.	339,90
SOUNDBLASTER 16 BASIC DT. HANDB.	199,90
SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT. HANDB.	109,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT. HANDB.	549,90
SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB.	199,90
STAR TREK MAUSMATTE	19,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT. ANL.	299,90
VIRTUAL PILOT – PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE –	149,90
WAVEBLASTER – CREATIV LABS –	399,90
WEAPONCONTROL/JOYST. THURSTMASTER	165,90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN	39,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurocheck! Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!**

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

DIE SIEDLER

Den Amiga haben Blue Bytes Häuslebauer förmlich im Sturm erobert, gut ein halbes Jahr später ist nun auch der PC zur Besiedlung freigegeben – wer „Populous" und „Sim City" mochte, wird nie mehr wegziehen wollen!

Zeitlich befinden wir uns etwa im Mittelalter, räumlich in einem zunächst noch brachliegenden Königreich. Der Aufschwung beginnt mit der Errichtung eines Schlosses, das strategisch günstig in der Nähe von Wasser, Wald und Gestein liegen sollte – man braucht ja Baustoff und Nahrung für seine Arbeiter. Stehen dann auch ein paar Holzfällerhütten, ein Sägewerk und die Behausung für den Steinmetz, muß die beginnende Infrastruktur nur noch mit einem Wegenetz verbunden werden, ehe man sich erst mal zurücklehnen und seinen putzig animierten Mannen (Frauen gibt's hier nicht) genüßlich beim Schuften zugucken darf…

Nach dieser Anfangsphase wäre nach Erz- und Kohlevorkommen Ausschau zu halten, um alsbald eine Stahlkocherei zur Fertigung von Werkzeugen und Waffen errichten zu können. Für das leibliche Wohl der Untertanen wird indessen die Landwirtschaft angekurbelt, es folgen Getreidemühlen, Bäckereien, Schweinezuchtfarmen, Metzgereien usw. Sollte das Terrain irgendwann zu eng werden, ist an einen Eroberungsfeldzug gegen die bis zu drei Kontrahenten zu denken – weil sie dasselbe im Sinn haben könnten, ist eine Garnison voller Ritter aber auch zur Landesverteidigung unerläßlich. Kurzum, das Gameplay ist komplex im besten Sinne des Wortes: Hier hängt wirklich alles und jedes voneinander ab!

Bis zu zwei menschliche Siedler können an dem Spaß teilhaben und sich in dem Fantasyreich auf vielfältige Art amüsieren. So gibt es zehn CPU-Gegner mit individuellen Eigenschaften, fünf Trainingsmissionen und 50 Spezialaufträge (eine gewisse Menge Getreide erzeugen, eine Siedlung überfallen etc.); dazu einen Team- sowie einen Konkurrenz-Modus am Splitscreen. Wer dennoch Langeweile befürchtet, der sei auf den eingebauten Welten-Editor hingewiesen, dessen ausgetüfteltes Codesystem 270 Billiarden Landschaften mit bis zu 64.000 darin herumwuselnden Einwohnern erlaubt.

Auch grafisch wird eine Menge geboten, denn vom hübschen Cartoon-Intro über die detaillierten Iso-Karten bis zu den vielfältigen Info-Screens stimmen Qualität und Service; man darf z.B. jederzeit auf SVGA umschalten, was größere Landschaftsausschnitte ermöglicht. Die Musik ist gut, die Effekte sind besser, ja, es ist einfach eine Freude, seinen ergebenen Workaholics bei der Arbeit zuzusehen. An der durchdachten Steuerung (Maus, Icons, Menüs) ist ebenfalls nicht zu rütteln, DOSisten werden an dieser Weltensimulation also ebenso „hängen" bleiben wie ihre bereits hochgradig süchtigen Kollegen von der Amiga-Fraktion! (mic)

Raffe, schaffe, Häusle baue…

Geteilter Screen, doppelter Spaß!

Das SVGA-Reich

Einer der vielen Info-Screens

Die Siedler
(Blue Byte)

Genialer Mikrokosmos – eine Digi-Droge mit Suchteffekt!

GRAFIK	79%
SOUND	74%
REALISMUS	90%
MOTIVATION	94%

91%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,– DM

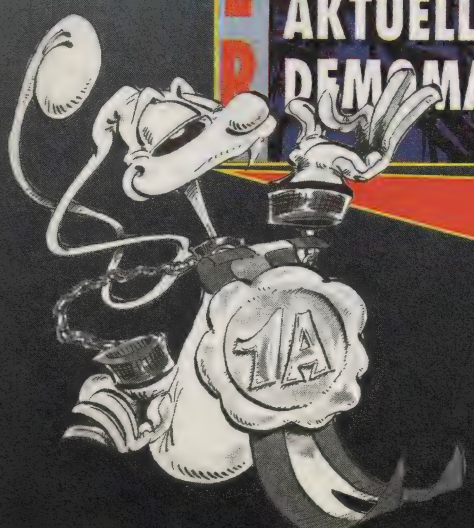
Ein 386er wird bereits ausreichend flott besiedelt.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 4 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

JETZT NEU AM KIOSK!

AMIGA JOKER

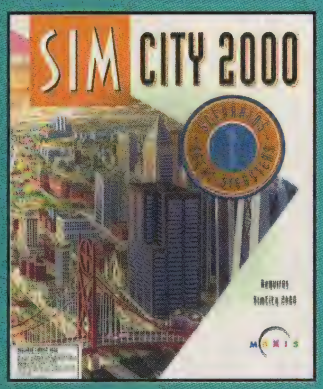
DAS MAGAZIN FÜR GEISTREICHES COMPUTER – ENTERTAINMENT



NUR KLEINGEISTER KÖNNEN AUF IHN VERZICHTEN!

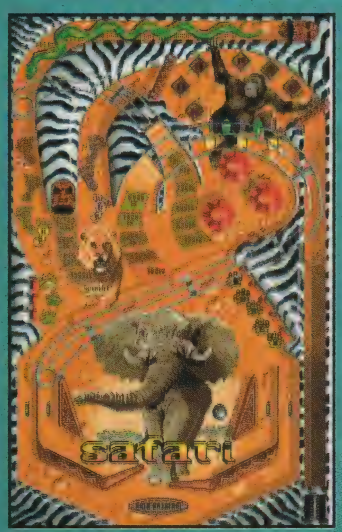
DATE SERVICE

Weil CD-Umsetzungen ab sofort im Multimedia Joker daheim sind, können wir uns auf dieser Seite ganz auf Vermehrungen, Verbilligungen, Verbesserungen, Übersetzungen und Upgrades auf Disk konzentrieren – gut, was?

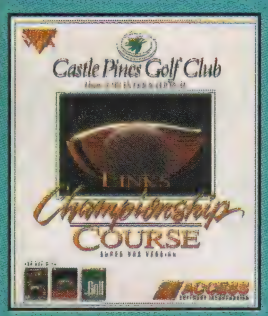


Herrlich deutsch: Sim City 2000

Herrlich katastrophal: Great Disasters für Sim City 2000



Neue Flipper-Träume: Pinball Dreams 2



Ein Pinien-Schloß für Links

Jetzt verführerisch billig: Lure of the Temptress

Ab sofort bugfrei: UFO

Deutscher

SSIs **Dungeon Hack** ist zwar nur ein Nischenrolli, jetzt aber dennoch zum Preis von 109,– DM in Deutsch erhältlich – genau wie **The Elder Scrolls**, der Kollege von Bethesda Softworks, und Maxis' mondäne Stadtsimulation **Sim City 2000**. Und für zehn Bluttropfen weniger beißen Euch in **Ravenloft** (SSI) demnächst germanisierte Vampire.

Mehr

Für Katastrophenalarm in „Sim City 2000" sorgt nun **Scenarios Volume 1: Great Disasters**, wo für 49,– DM UFOs in Atlanta landen und Mikrowellen Silicon Valley verstrahlen. Dasselbe Geld kostet die Datadisk **Pinball Dreams 2**, die mit vier neuen Flippern in erstklassigen 256 Farben und heißen Sounds für kugelrunden Spaß sorgt (einen eigenständig spielbaren Vorgeschmack liefert die aktuelle Abo-Prämie). Schalten wir um zum Sport: Eine neue Datadisk für „Links", die Pro-Ausgabe bzw. „Golf für Windows" hat das Licht des **Castle Pines Golf Club** erblickt und bietet für 59 Bälle einen von Altmeister Jack Nicklaus persönlich entworfenen Kurs in Colorado!

Preiswerter

Softprice hat wieder drei tolle Titel im Feuer: **Dune** von Virgin bietet futuristische Abenteuerstrategie vom Feinsten, **Sleepwalker** ist das „Lemmings" für Hundenarren, und **Lure of the Temptress** ein sehr gutes Grafikadventure. Geschlafwandelt wird bereits für 29,– DM, während die Reisen zum Wüstenplaneten bzw. ins Fantasy-Reich der Verführerin je 49 Märker kosten. Wer gar nur 19,95 Mark pro Spiel anlegen möchte, dem bietet Softgold derzeit einen ganzen Schwung neuer Top Shots: Die Rollenspiele **Abandoned Places** und **Rings of Medusa**, die Wirtschaftssimulation **Winzer**, das Tennisspiel **Tiebreak**, die deutschen Text/Grafik-Adventures **Crime Time** und **Soul Crystal**, das Actiongame **Rolling Ronny** und das Autorennen **Street Rod** sind dabei echte Schnäppchen, während **Ball Game**, **Treasure Trap**, **Vegas Gambler**, **Xiphos**, **Eco Phantoms** und **Crown** trotz des günstigen Preises nicht jedermann begeistern dürften. Last but not least sei noch auf den Top Tip in dieser Ausgabe verwiesen, wo die superbe Flieger-Compilation **Lucas Arts Classic Simulations** wartet.

Upgedatet

Probleme mit **UFO**? Dann holt Euch die bugfreie Version 1.2! Es gibt sie da, wo man Euch künftig auch bei anderen Ärgernissen mit MicroProse-Titeln weiterhilft, nämlich bei der:

MPS Software Distribution
Bartholomäusweg 31
33334 Gütersloh
Tel. 05241/946480
Fax 05241/946494

Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO LANGE VORRAT REICHT!

SIM LIFE NEU
THE HUMANS NEU
LEGENDS OF VALOUR NEU
DUNE
LURE OF THE TEMPTRESS
ELVIRA 2
WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
DELUXE STRIP POKER
3D POOL
COMMAND H.Q.

DER NACKTE WAHNSINN!

BESTELLCOUPON

○ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!) ○ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.– DM Ausland) nur im Inland möglich

- ☐ SIM LIFE
- ☐ THE HUMANS
- ☐ LEGENDS OF VALOUR
- ☐ DUNE
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COMMAND H.Q.

Meine Adresse:

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

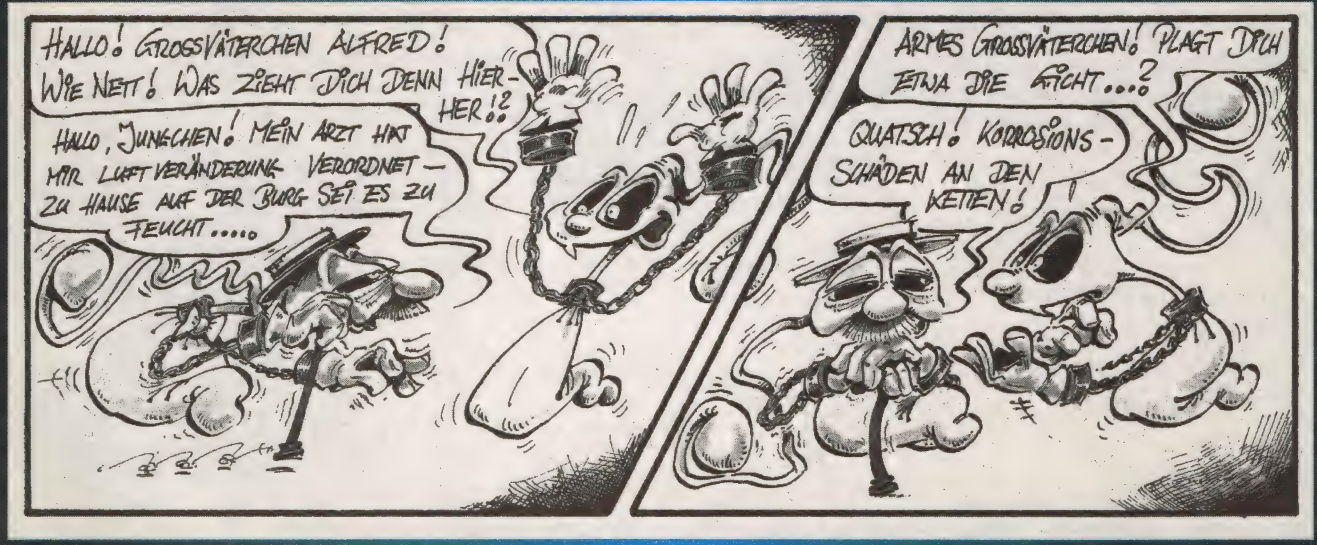
Unterschrift: _____

Bestelladresse
Hardware-Software
und noch mehr
MANFRED BERGLER
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

PC

GHOST IN THE MACHINE



Die Alternative:

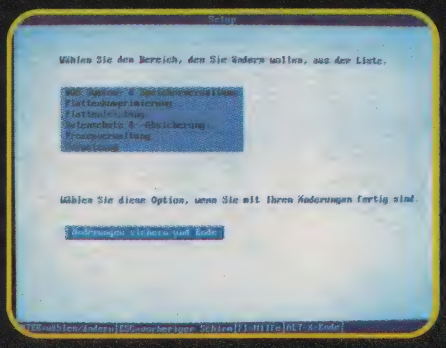
NOVELL-DOS 7
LOHNT DER UMSTIEG?

special

Die Titelfrage ist eigentlich nicht von uns, vielmehr habt Ihr sie in Leserbriefen oder Anrufen bei der Hotline schon des öfteren gestellt. Hier und heute sollen alle unsere Antwort erfahren!

DIE VORGESCHICHTE

Als Alternative zum Platzhirschen MS-DOS von Microsoft stellte Digital Research vor einigen Jahren sein DR-DOS vor. Es bot stets ein paar Features mehr als das jeweils aktuelle Betriebssystem der etablierten Konkurrenz; so enthielt es schon lange vor MS-DOS 6.0 ein Tool zur Verdoppelung der Festplattenkapazität oder einen Bootmanager für verschiedene Konfigurationen von AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS. Leider wurde das Mehr an Komfort durch eine nicht hundertprozentige Kompatibilität zum MS-Standard erkauft, was vor allem bei Spielen oft zu Problemen führte. So produzierten die ersten Exemplare von „Wing Commander 2" unter DR-DOS gelegentlich Grafikaussetzer, bevor Origin das Problem schließlich abstellen konnte. Ob es an derlei Mankos oder dem aggressiven Microsoft-Marketing lag, sei einmal dahingestellt, jedenfalls war die DR-DOS-Version Nummer 6 zugleich auch die letzte. Doch dann kaufte Netzwerkkönig Novell (nach diversen Querelen mit Microsoft) Digital Research auf und brachte kürzlich zum Kampfpreis von rund 69 Mark das weiterentwickelte und angeblich restlos kompatible Novell-DOS 7 auf den Markt.

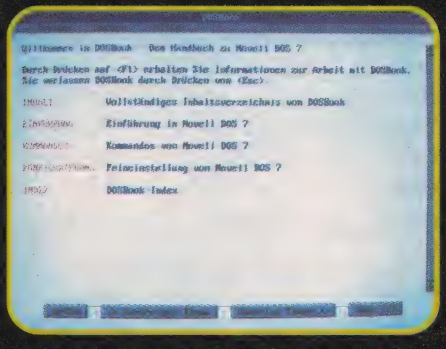


DIE FEATURES

Natürlich bietet der Herausforderer alle bekannten Standardfunktionen – und noch ein bißchen mehr. Beispielsweise ist er dank des mitgelieferten „Personal Netware" auch netzwerkfähig, und Multitasking ist ebenfalls kein Fremdwort für ihn, wodurch man wie unter OS/2 mehrere Programme nach-, neben- oder durcheinander benutzen kann, sofern es die Größe des Arbeitsspeichers zuläßt. Außerdem kriegt man den klassischen Datenpacker „Stacker" zur Erhöhung der HD-Kapazität, einen komfortablen Virenscanner namens „Search and Destroy", ein vernünftiges Speicherverwaltungssystem und diverse andere Nützlichkeiten.

DIE PRAXIS

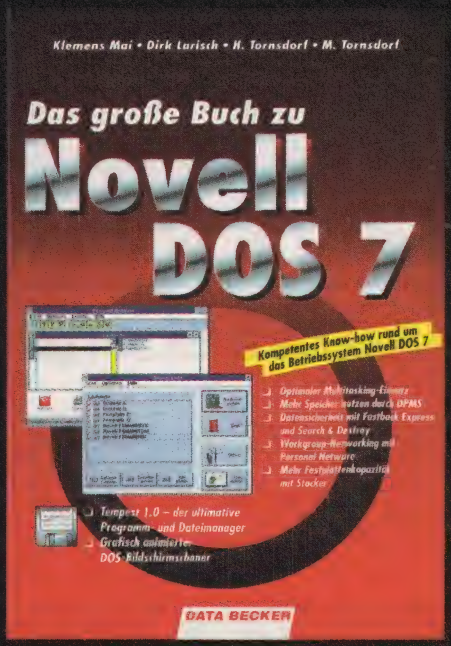
Um das Ergebnis vorwegzunehmen: Im harten Spieletest arbeitete Novell-DOS 7 tatsächlich problemlos mit allem zusammen, was wir ihm vorsetzten, selbst empfindliche Zierpflanzen à la „Comanche" liefen einwandfrei. Das Anpassen von CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT bleibt einem zwar auch hier nicht erspart, doch erleichtert das enthaltene Setup-Programm derartige Aktionen ungemein. Unverkennbar ist auch das Bemühen von Novell, den MS-DOS-Besitzern den Umstieg zu erleichtern, denn die gängigen Kommandos tragen fast dieselben Namen. Lediglich bei den dazugehörigen Optionen gibt's ein paar Unterschiede, aber damit kann man ohne weiteres leben. Eine glatte Unverschämtheit war es dafür, einige wichtige Informationen nicht ins Handbuch, sondern nur in eine riesige Textdatei aufzunehmen, was zu nervigen Lade- und Klickorgien führt. Eine nicht gerade billige, aber umfassende Lösung dieses Informationsproblems ist der voluminöse Data Becker-Schinken „Das große Buch zu Novell-DOS 7" (1.000 Seiten, 69,- DM), der buchstäblich keine Frage unbeantwortet läßt.



Sieht aus wie MS-DOS, riecht wie MS-DOS, ist aber Novell-DOS 7

DIE ANTWORT

...die wir Euch jetzt noch schuldig sind, ist ein salomonisches Jein: Wer im Netzwerk arbeiten will, wird Novell für die mitgelieferte Software wohl auf Knien danken (hier ist das Handbuch zudem recht ausführlich); und auch Großspeicherbesitzer ab 8 MB aufwärts dürften Geschmack an dem dann erst so richtig funktionierenden Multitasking finden. Die „Windows"-User bekommen ebenfalls manch nettes Utility serviert, bloß für Otto Normalzocker lohnt sich die Anschaffung kaum – bis auf den günstigen Preis bekommt er von den Unterschieden herzlich wenig mit. (mic)



Das Buch zum Alternativsystem

DAS MOGEL-MODUL:

Woher kommen die Cheats? Das ist eine Frage, die unser Besserwisser oft zu hören kriegt – am Amiga oder einer Konsole würde die Antwort lauten: meist aus einem „Freezer". Jetzt gibt es so ein tolles Mogel-Modul erstmals auch für die DOSe!

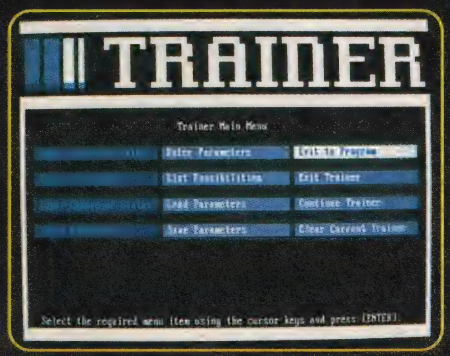
Die digitalen Schummeleien bringt also nicht der Klapperstorch, und ein „Freezer" ist auch kein Kühlschrank – vielmehr handelt es sich um einen Hardwarezusatz, nach dessen Installation man jedes beliebige Spiel (und Anwendungsprogramm) langsamer machen, ganz anhalten, mit einem sogenannten Trainer versehen und nach Cheats durchsuchen kann. Aber auch einzelne Grafiken lassen sich aus einem Programm herausziehen, wie das Action Replay überhaupt ein sehr vielseitiges Gerät ist. Fangen wir mal mit dem wichtigsten Feature an:

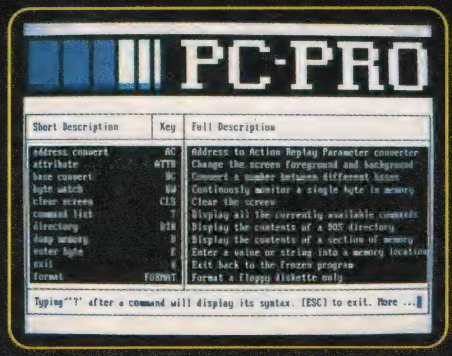
TRAINIEREN & SCHUMMELN

Wessen Plattform-Held immer an derselben unfairen Stelle sein Leben aushaucht, der hatte bisher ja nur vier Möglichkeiten: Er konnte auf gedruckte Lösungstips hoffen, bei der Hotline anrufen, selbst das Programmieren lernen – oder verzweifeln. Die neue Alternative von Datel Electronics nennt sich wie gesagt Action Replay und besteht aus einer (winzigen) Steckkarte und einem daran angeschlossenen Controller, der entfernt an eine zu heiß gewaschene Maus erinnert. Mit diesem Equipment wird nun alles anders und vieles leichter...

Nachdem das entsprechende Spiel ganz normal gestartet wurde, bringt man es durch einen Druck auf den Controllerknopf zum Stehen. Sodann aktiviert man das „Trainermenü" des Moduls, mit dem sich der Arbeitsspeicher gezielt nach den im Programm niedergelegten Werten für Anzahl der Leben, Vorrat an Energie, Geld etc. durchsuchen läßt. Das geht in der Regel nur mit etwas Ausprobieren: Hat der Held z.B. im Moment gerade sieben Bildschirmleben, läßt man das Modul alle Speicherstellen suchen, welche die Zahl Sieben enthalten, wobei meist mehrere (Speicher-) Adressen gefunden werden. Anschließend startet man das Game wieder und verändert diesen Wert, indem man etwa einfach ein Leben verheizt. Nun wiederholt man die gesamte Prozedur, um herauszufinden, welche Speicheradressen ihren Wert geändert haben – auf diese Weise ist spätestens nach einigen Durchgängen die „lebenswichtige" Adresse herausgefiltert. Diese kann nun manipuliert werden, wofür praktischerweise eine eigene Codetabelle zur Verfügung steht, in der bis zu 32 verschiedene Werte Platz finden. Zurück im Spiel, darf man dann jederzeit einen oder alle diese selbst festgelegten Werte aktivieren und wieder deaktivieren. Anders ausgedrückt, von nun an ist der Held auf Tastendruck hin plötzlich quasi unsterblich!

Netterweise klappt diese Methode auch mit nicht genau definierten Zahlenwerten, wie sie etwa beim Energiebalken, dem Ti-



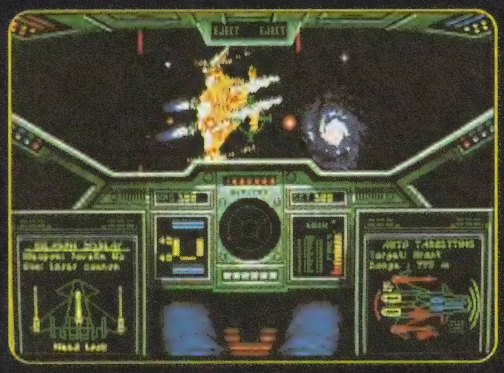


ACTION REPLAY

Eiskalt ausgebremst

Mit voller Energie durch die Lands of Lore

Kein Problem: Mega-Munition für Mega Race



Seht Ihr, wie langsam der Wing Commander mit der Slow Motion-Funktion fliegt?

Mehr Raketen braucht der Comanche!

mer oder besonderen Ereignissen (z.B. dem Finden eines bestimmten Objektes in einem Rollenspiel) vorkommen. Außerdem ist die erwähnte Codetabelle abspeicherbar, so daß die relativ langwierige Sucharbeit nur einmal für jedes Spiel gemacht werden muß.

BREMSEN, MALEN & MEHR

Doch damit sind die Möglichkeiten dieses Freezers noch längst nicht erschöpft. Denn ganz abgesehen davon, daß damit absolut jedes Spiel plötzlich eine Pausefunktion aufgezwungen bekommt, können die Besitzer eines (zu) flotten Highend-PCs die Ablaufgeschwindigkeit ihrer Games per Slow Motion-Funktion auch stufenlos herunterregeln, was so manche Ballerei erst in die Niederungen der Spielbarkeit versetzt. Darüber hinaus lassen sich die enthaltenen Grafiken im PCX-Format abspeichern und so in ein Malprogramm hinüberschaufeln. Außerdem schreibt das Modul auf Wunsch den gesamten Speicherinhalt auf die Festplatte, was im Ergebnis einer Save-Option entspricht. Dazu gibt's noch einen Virenscanner sowie diverse Utilities (Disks formatieren, Hexeditor etc.), von denen die meisten allerdings nur für versierte DOS-Experten gedacht sind.

PRAKTISCHE BEWÄHRUNG & BILLIGE ALTERNATIVEN

In unserem gnadenlosen Dauertest entpuppte sich das Action Replay dann auch in der Praxis als echtes Schmuckstück. Abgesehen von Windows-Spielen, die zumeist im „Protected Mode" laufen, den das Gerät derzeit noch nicht unterstützt (ein Update ist jedoch bereits in Vorbereitung), betrug die Erfolgsquote traumhafte 100 Prozent – selbst CD-Games und solche, die den Extender DOS4GW benutzen, machen keine Zicken! Egal, ob „Comanche", „Lands of Lore", „Strike Commander" oder „Mega Race", ja selbst Anwenderprogramme, die wir spaßeshalber mal damit ausprobiert haben, gehorchten dem Modul aufs Wort. Last but not least muß dafür kaum wertvoller Speicherplatz geopfert werden, das Handling ist kinderleicht, und das Manual erklärt sämtliche Optionen Schritt für Schritt. Kurzum, das Gesamturteil fällt uneingeschränkt positiv aus!

Auch der Preis von rund 200 Mäusen wirkt nur auf den ersten Blick relativ hoch, da im Sharewarebereich scheinbar deutlich günstigere Software-Alternativen wie der „Game Wizard" (mit Trainerfunktion) oder „PCXDUMP" (nur für Grafiken) angeboten werden. Doch bei genauerem Hinsehen bzw. Ausprobieren stellt sich schnell heraus, daß all diese Tools bei verhältnismäßig vielen Games die Waffen strecken müssen, speziell bei solchen mit großen RAM-Ansprüchen. Fazit: Wer häufiger pausen, bremsen, cheaten oder Grafiken rausziehen will, kommt um das Action Replay nicht herum!

Action Replay
(Datel Electronics)

Vielseitiger Freezer, der das Spielerleben erleichtert und verlängert.

PRÄDIKAT:

Besonders praktisch

Preis: ca. 199,– DM

Mehr als irgendein PC mit irgendeinem freien Slot ist nicht erforderlich.

DATA Flash

DIE VERLOSUNG

Wenn das alles schon so toll ist, warum streuen wir dann nicht ein paar der Wunderkärtchen unters Joker-Volk? Diese Frage stellten wir erst uns und dann dem deutschen Distributor Dataflash (Tel.: 02822/68545), bei dem man das Action Replay-Modul übrigens auch direkt bestellen kann. Als Antwort erhielten wir 20 Exemplare des steilen Teils, die wir ganz selbstlos an jene Leute weiterreichen, welche unsere kleine Preisfrage richtig beantworten und möglichst auch einen guten Draht zur Glücksgöttin Fortuna haben.

PREISFRAGE:

NENNT UNS DAS DEUTSCHE WORT, FÜR DAS DER ENGLISCHE BEGRIFF „FREEZER" EIGENTLICH STEHT

Die Gewinne werden unter allen richtigen Einsendungen verlost, der Einsendeschluß ist am 29.7.1994, der Rechtsweg sowie die Mitarbeiter von Dataflash und die des Joker Verlags sind von der Teilnahme ausgeschlossen – sie wünschen Euch aber trotzdem viel Glück! (mic)

Joker Verlag
„Action Replay"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
10 Intelligent Strategy Games	10/93	Compilation	gut
1942 - The Pacific Air War	6/94	Simulation	79%
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	66%
A Line in the Sand	3/93	Strategie	64%
Aces over Europe	**9/93**	**Simulation**	**85%**
Action PC	3/94	Compilation	gut
Action Sport	6/93	Compilation	mittel
Adventure Collection	6/93	Compilation	gut
Airforce Commander	4/94	Strategie	33%
Airlines	4/94	Simulation	39%
Alien Breed	1/94	Action	76%
All American Sports	10/93	Compilation	super
Alone in the Dark 2	3/94	Abenteuer	79%
Ambush at Sorinor	9/93	Strategie	77%
American All Stars	3/94	Compilation	schwach
Animation Classics Pack	10/93	Compilation	mittel
Anstoß	**2/94**	**Sport**	**87%**
Archer MacLean's Pool	**10/93**	**Sport**	**87%**
Archon Ultra	4/94	Verschiedenes	74%
Armaeth	3/94	Abenteuer	40%
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	80%
Backroad Racers	3/94	Sport	41%
Balance	6/93	Action	57%
Baseball for Windows	12/93	Sport	61%
Batman Returns	3/93	Abenteuer	63 %
Battle Isle II	**3/94**	**Strategie**	**91%**
Battle Isle Datadisk 2	4/93	Strategie	Data Disk
Battlechess 4000	3/93	Strategie	60%
Battle Team	**6/93**	**Compilation**	**super**
Beneath A Steel Sky	**4/94**	**Abenteuer**	**87%**
Betrayal at Krondor	6/93	Abenteuer	78%
Big Sea	3/94	Verschiedenes	65%
Blackjack	3/93	Verschiedenes	21%
Bloodnet	1/94	Abenteuer	75%
Blue Force	9/93	Abenteuer	73%
Body Blows	10/93	Action	80%
Brain Box	10/93	Compilation	schwach
Breakline	6/94	Action	18%
Bridge Master	3/93	Strategie	52%
Bubble & Quaak	6/93	Action	8/17%
Burning Steel	3/93	Simulation	72%
Burntime	**9/93**	**Verschiedenes**	**66%**
Buzz Aldrin's Race into Space	4/93	Verschiedenes	80%
Campaign 2	2/94	Simulation	66%
Cannonfodder	6/94	Verschiedenes	83%
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch
Carmen Sandiego	9/93	Verschiedenes	58%
Carriers at War II	6/94	Simulation	60%
Casino Lite	4/94	Verschiedenes	62%
Challenge of the Five Realms	6/93	Abenteuer	58%
Companions of Xanth	2/94	Abenteuer	75%
Championship Manager '93	9/93	Sport	28%
Championship Manager Italia	3/94	Sport	28%
Chess Maniac	9/93	Strategie	52%
Chess Net	3/93	Strategie	31%
Christoph Kolumbus	3/94	Simulation	80%
C.I.T.Y. 2000	3/94	Abenteuer	70%
Clash of Steel	10/93	Strategie	68 %
Classic Clips	4/94	Anwender	bes. nostalgisch
Classic Power	**3/94**	**Compilation**	**super**
Cobra Mission	3/93	Abenteuer	42%
Cohort II	8/93	Strategie	28%
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31%
Dragonsphere	**3/94**	**Abenteuer**	**85%**
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72%
Creepers	3/93	Strategie	76 %
Critical Path	2/94	Abenteuer	72%
CyberRace	1/94	Sport	72%
Cyber World	10/93	Compilation	mittel
Daemonsgate	2/94	Abenteuer	66%
Daemonsgate CD	2/94	Abenteuer	69%
Dark Sun Shattered Lands	12/93	Abenteuer	66%
Dashboard 2.0	12/93	Hörzu-Software	überflüssig
Das Schwarze Auge II Sternenschwert	**12/93**	**Abenteuer**	**90%**
Der Planer	**2/94**	**Simulation**	**86%**
Der Schatz im Silbersee	1/94	Abenteuer	74%
Design & Print	4/93	Anwender	bes. ausdrucksstark
Die Schöne und das Biest	10/93	Strategie	34%
Diggers	6/94	Verschiedenes	70%
Dizzy Collection	10/93	Compilation	mittel
Dogfight	6/93	Simulation	80%
Doofus	6/94	Action	69%
Doom	2/94	Verschiedenes	79%
Dracula Unleashed	12/93	Verschiedenes	80%
Dragonsphere	3/94	Abenteuer	85%
Dreadnoughts	3/93	Strategie	22%
Dreamlands	3/94	Compilation	gut
DSA-Tools	3/94	Anwender	besonders nützlich
Dungeon Hack	2/94	Abenteuer	29%
Eco Quest II	4/93	Abenteuer	60%
Eight Ball Deluxe Pinball	9/93	Verschiedenes	83%
Eishockey Manager	**6/93**	**Sport**	**90%**
El-Fish	8/93	Verschiedenes	56%
Elite II - Frontier	**12/93**	**Verschiedenes**	**88%**
Empire Deluxe	6/93	Strategie	80%
Entertainment-Pack Extra	12/93	Hörzu-Software	kläglich
Eric the Unready	3/93	Abenteuer	74%
Erotic Zone	1/94	Verschiedenes	51%
Evasive Action	5/94	Simulation	60%
Evergreen Kofler	10/93	Compilation	gut
Excellent Games	**3/94**	**Compilation**	**super**
Eye of the Beholder III	8/93	Abenteuer	83%
Eye of the Storm	6/94	Strategie	60%
F1	6/94	Sport	70%
F-14 - Fleet Defender	**6/94**	**Simulation**	**91%**
Fallen Empire	8/93	Verschiedenes	75%
Fantasy Empires	2/94	Strategie	75%
Fatman	3/94	Action	61%
Fields of Glory	8/93	Strategie	64%
Fire & Ice	2/94	Action	82%
Flashback	**9/93**	**Action**	**86%**
Flight Sim Toolkit	2/94	Anwender	besonders flugtauglich
Flight Simulator 5.0	**9/93**	**Simulation**	**87%**
Formel 1 1950-1993	3/94	Anwender	besonders informativ
Freddy Pharkas	8/93	Abenteuer	82%
Fritz 2	12/93	Strategie	81%
Fun Family	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert
Funny Fonts	8/93	Anwender	bes. abwechslungsr.
Fury of the Furries	2/94	Action	71%
Gabriel Knight	2/94	Abenteuer	75%
Galactic Warrior Rats	10/93	Action	52%
Game & Stick 1	**3/94**	**Compilation**	**super**
Game & Stick 2	3/94	Compilation	gut
Gateway 2 – Homeworld	10/93	Abenteuer	80%
Genesia	6/94	Verschiedenes	72%
Goal!	12/93	Sport	83%
Goblins 3	1/94	Verschiedenes	74%
Grafiken und Symbole	3/93	Anwender	bes. vielseitig
GrailQuest	6/93	Abenteuer	27%
Großer Multimedia Encyclopedia	4/93	Anwender	unbezahlbar
Hannibal	3/93	Strategie	78%
Hell Cab	2/94	Verschiedenes	42%
High Command	9/93	Strategie	41%
Hired Guns	4/94	Abenteuer	69%
Home Alone 2	MMM	Action	29%
Human Race	**4/93**	**Strategie**	**85%**
Inca II	2/94	Verschiedenes	73%
Inca II CD	2/94	Verschiedenes	75%
Indy Car Racing	**2/94**	**Sport**	**87%**
In Extremis	4/94	Abenteuer	82%
Innocent until Caught	4/94	Abenteuer	72%
International Athletics	6/93	Sport	27%
Internat. Open Golf Championship	9/93	Sport	58%
International Rugby Challenge	6/93	Sport	62%
Iron Helix	2/94	Abenteuer	62%
Ishar 2	9/93	Abenteuer	77%
Island of Dr. Brain	4/93	Strategie	64%
Jack the Ripper	10/93	Verschiedenes	72%
James Pond 2	9/93	Action	68%
Jigsaw Pinups	9/93	Verschiedenes	15%
Jim Power	4/94	Action	70%
Joe & Mac: Caveman Ninja	6/93	Action	66%
Jonathan	**6/93**	**Abenteuer**	**88%**
Jonny Quest	4/94	Abenteuer	49%
Jordan in Flight	4/93	Sport	66%
Jurassic Park	12/93	Action	66%
Jutland	9/93	Simulation	67%
Kasparov's Gambit	12/93	Strategie	69%
Kids Rule OK	3/94	Compilation	schlecht
Kingmaker	2/94	Strategie	61%
Kings of Adventure	6/93	Compilation	mittel
Labyrinth of Time	1/94	Abenteuer	58%
Lamborghini	6/94	Sport	55%
Lands of Lore	**9/93**	**Abenteuer**	**88%**
Leeds United Champions	6/93	Sport	46%
Legend of Kyrandia 2	1/94	Abenteuer	83%
Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%
Lemmings X-Mas Pack	MMM	Compilation	super
Lemmings 2	**3/93**	**Strategie**	**91%**
Lethal Weapon	4/93	Action	74%
Link Worlds	10/93	Compilation	gut
Lilli Divil	2/94	Action	76%
Liverpool	8/93	Sport	35%
Lords of Power	**3/94**	**Compilation**	**super**
Lost in Time	10/93	Abenteuer	76%
Lothar Matthäus	**9/93**	**Sport**	**87%**
Lotus	9/93	Sport	71%
Lucas Arts Koffer	10/93	Compilation	super
Mad News	**3/94**	**Simulation**	**85%**
Maelstrom	4/93	Verschiedenes	61%
Magic Boy	3/94	Action	63%
Magic of Endoria	6/94	Strategie	80%
Magicland Dizzy	10/93	Action	53%
Man Enough	2/94	Verschiedenes	29%
Maniac Mansion II	**8/93**	**Abenteuer**	**90%**
Mario's Time Machine	3/94	Verschiedenes	39%
Mario Teaches Typing	6/93	Anwender	bes. fingerfreundl.
Marvel Screen Posters	3/94	Anwender	besonders ruhig
Masterword	10/93	Strategie	41%
Master of Orion	12/93	Strategie	75%
McDonaldland	12/93	Action	55%
Mega Collection	6/93	Compilation	schwach
Megarace	6/94	Sport	77%
Mephisto Genius 2.0	1/94	Strategie	83%
Mephisto Gideon	1/94	Strategie	70%
Merchant Prince	2/94	Strategie	58%
Merlin Challenge	12/93	Simulation	40%
Metal & Lace	2/94	Verschiedenes	62%
Mick... im Zauberschloß	6/94	Action	15%
Micro Machines	4/94	Sport	81%
Might & Magic V	**9/93**	**Abenteuer**	**85%**
Mixed Collection	10/93	Compilation	mittel
Monopoly	9/93	Strategie	61%
Morphing-Paket	4/94	Anwender	bes. wandlungsfähig
Mortal Kombat	4/94	Sport	78%
Myst	6/94	Abenteuer	71%
Napoleonics	10/93	Compilation	schwach
Newsweek Interactive	1/94	Anwender	bes. umweltbewußt
NFL '94	4/94	Sport	57%
NFL Pro League Football	4/94	Sport	66%
NHL Hockey	**10/93**	**Sport**	**88%**
Nick Faldo's Golf	12/93	Sport	60%
Nicky 2	1/94	Action	62%
Nigel Mansell's W.C.	6/93	Sport	42%
Nippon Saves Inc.	10/93	Abenteuer	38%
No. 2 Collection	6/93	Compilation	gut
Nomad	3/94	Verschiedenes	60%
Norton Commander 4.0	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert
Oceans Below	12/93	Anwender	bes. überflüssig
Omega Pack	6/93	Compilation	mittel
Paperware	6/93	Anwender	besonders platt
Patriot	8/93	Strategie	70%
PC Hits	6/93	Compilation	mittel
PC-L.O.V.E.	2/94	Verschiedenes	Quatsch
PC Tourist	9/93	Anwender	bes. europäisch
Penthouse Hot Numbers Deluxe	2/94	Verschiedenes	?
Pepper's Adventures in Time	8/93	Abenteuer	79%
Pinball Dreams	9/93	Verschiedenes	83%
Pinball Fantasies	**3/94**	**Verschiedenes**	**85%**
Pirates Gold	9/93	Verschiedenes	79%
Pizza Connection	**4/94**	**Simulation**	**88%**
Police Quest IV: Open Season	2/94	Abenteuer	59%
Power Tactics	10/93	Compilation	mittel
Prehistorik 2	9/93	Action	72%
Premier Manager	9/93	Sport	69%
Prince of Persia 2	9/93	Action	75%
Poker Nights	4/94	Verschiedenes	59%
Prolostar	9/93	Strategie	48%
Pussy Puzzles	4/94	Verschiedenes	51%
Putt-Putt Goes To The Moon	4/94	Verschiedenes	75%
Quantum Gate	2/94	Abenteuer	72%
Quest for Glory IV	2/94	Abenteuer	70%
Railroad Tycoon Deluxe	9/93	Verschiedenes	81%
Rally	2/94	Sport	57%
Ravenloft: Strahd's Poss.	6/94	Abenteuer	79%
Reach for the Skies	8/93	Simulation	68%
Rebel Assault	**1/94**	**Simulation**	**87%**
Regent	6/94	Simulation	55%
Return of the Phantom	9/93	Abenteuer	80%
Return to Zork	**12/93**	**Abenteuer**	**86%**
Reunion	**3/94**	**Strategie**	**85%**
Ringworld	4/93	Abenteuer	71%
Road Roll	6/94	Action	9%
Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	65%
Sail Simulator	12/93	Anwender	bes. professionel
Sam & Max	**1/94**	**Abenteuer**	**89%**
Screen Saver F/X	3/93	Anwender	besonders teuer
Seal Team	10/93	Strategie	69%
Secret Missions 1&2	6/93	Compilation	gut
Sensible Soccer	**9/93**	**Sport**	**85%**
Shadowcaster	1/94	Abenteuer	73%
Shadow of the Comet	**3/93**	**Abenteuer**	**86%**
Shadow of YsexbiusFates of Twinion	12/93	Abenteuer	42%
Shadow President	3/93	Simulation	46%
Shadowlords	4/93	Abenteuer	68%
Sherlock Holmes Vol. III	9/93	Verschiedenes	78%
Sid an Al's Incredible Toons	1/94	Strategie	77%
Sierra Award Winners	10/93	Compilation	super
Silverball	1/94	Verschiedenes	80%
Sim City DeLuxe	**6/93**	**Compilation**	**super**
Sim City 2000	**3/94**	**Simulation**	**90%**
Sim City & Lemmings	**3/94**	**Compilation**	**super**
Simon the Sorcerer	10/93	Abenteuer	83%
Sleepwalker	4/93	Action	74%
Software Manager	**3/94**	**Simulation**	**86%**
Solitaire's Journey	10/93	Strategie	68%
Space Crusade	4/93	Verschiedenes	61%
Space Hulk	8/93	Strategie	56%
Space Legends	10/93	Compilation	super
Space Quest V	**3/93**	**Abenteuer**	**86%**
Speed Racer	1/94	Sport	39%
Spheroids	8/93	Action	37%
SSN-21 Seawolf	6/94	Simulation	77%
Star Trek: Judgment Rites	2/94	Abenteuer	78%
Star Wars Chess	1/94	Strategie	36%
Stag the Slug	4/94	Strategie	48%
Stratagem	2/94	Strategie	56%
Strike Commander	8/93	Simulation	81%
Striker	1/94	Sport	49%
Stronghold	**10/93**	**Verschiedenes**	**87%**
Strike Squad	12/93	Strategie	65%
Strip Poker	12/93	Verschiedenes	64%
Studio 2.0	12/93	Hörzu-Software	brauchbar
S.U.B.	3/94	Strategie	79%
Subwar 2050	2/94	Simulation	79%
Super Pack	6/93	Compilation	schwach
Syndicate	9/93	Verschiedenes	81%
T2-The Arcade Game	2/94	Action	39%
Tegel's Mercenaries	6/93	Strategie	50%
Teresa Personally	1/94	Verschiedenes	59%
Terminator 2: Chess Wars	10/93	Strategie	31%
T.F.X.	**10/93**	**Simulation**	**86%**
The 7th Guest	**8/93**	**Verschiedenes**	**54%**
The Animation Studio	6/93	Anwender	bes. arbeitsintensiv
The Bestsellers	3/94	Compilation	schwach
The Beverly Hillbillies	1/94	Abenteuer	42%
The Blue & The Gray	2/94	Strategie	28%
The Blues Brothers Jukebox Adventure	2/94	Action	70%
The Chaos Continuum	4/94	Abenteuer	18%
The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
The Complete Chess System	3/93	Strategie	72%
The Elder Scrolls: Arena	6/94	Abenteuer	63%
The Game of Life	3/93	Strategie	60%
The Geekwad	12/93	Action	41%
The Greatest	6/93	Compilation	gut
The Incredible Machine	3/93	Strategie	80%
The Journeyman Project	2/94	Abenteuer	80%
The Lawnmower Man	3/94	Verschiedenes	72%
The Legend of Myra	3/93	Action	65%
The lost Vikings	8/93	Action	81%
The Magic Death	4/94	Abenteuer	40%
The Munsters	8/93	Action	27%
The Playboy Electronik Notebook	2/94	Verschiedenes	bedingt tauglich
The Red Crystal	3/94	Abenteuer	38%
The Ryder Cup	2/94	Sport	59%
The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Tom Landry Strategy Football	8/93	Sport	35%
Tony La Russa Baseball II	**6/93**	**Sport**	**85%**
Top Gun	12/93	Simulation	36%
Tornado	9/93	Simulation	73%
Triple Action Vol. I	6/93	Compilation	mittel
Triple Action Vol. II	6/93	Compilation	schwach
Triple Action III	10/93	Compilation	mittel
Triple Action IV	10/93	Compilation	mittel
Triple Action V	10/93	Compilation	mittel
Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	58%
Twilight 2000	9/93	Verschiedenes	69%
Twin Piece	12/93	Hörzu-Software	war's braucht
The Elder Scrolls: Arena	6/94	Abenteuer	63%
UFO Enemy Unknown	6/94	Verschiedenes	72%
Ultima VII Serpent Isle	**6/93**	**Abenteuer**	**93%**
Ultima VII - Pagan	6/94	Abenteuer	83%
Ultima Underworld 2	**3/93**	**Abenteuer**	**91%**
Unnecessary Roughness	4/94	Sport	64%
Unlimited Adventures	8/93	Anwender	bes. mittelprächtig
Unnatural Selection	2/94	Strategie	82%
Utopia	10/93	Strategie	69%
V for Victory 2	4/93	Strategie	64%
V for Victory 3	8/93	Strategie	62%
Valhalla	3/93	Abenteuer	16%
Veil of Darkness	4/93	Abenteuer	79%
Video Poker	3/93	Verschiedenes	14%
Vikings - Fields of Conquest	8/93	Strategie	52%
Vision	4/93	Abenteuer	40%
Wacky Funsters	3/93	Action	44%
Wall Street Manager	9/93	Simulation	80%
Walls of Rome	2/94	Verschiedenes	60%
Warlords II	10/93	Strategie	72%
War in the Gulf	8/93	Simulation	67%
Warriors of Legend	2/94	Abenteuer	69%
Wayne's World	12/93	Abenteuer	31%
Whale's Voyage	3/93	Abenteuer	76%
Who Shot Johnny Rock?	6/94	Action	58%
Wilson ProStaff Golf	10/93	Sport	58%
Wing Commander Academy	10/93	Action	70%
Winter Olympics	2/94	Sport	49%
Winter Olympics CD	2/94	Sport	53%
Wizard!	4/94	Abenteuer	74%
Wizardry VI&VII	**6/93**	**Compilation**	**super**
Wordtris	8/93	Strategie	40%
WordStar plus UltraFax	12/93	Hörzu-Software	professionell
Works 1.0	12/93	Hörzu-Software	preisg.Komplettpaket
World Atlas	9/93	Anwender	bes. statistisch
Worlds of Legend	8/93	Abenteuer	72%
X-Wing	**4/93**	**Simulation**	**86%**
Xenobots	4/93	Simulation	70%
Zeppelin	2/94	Simulation	81%
Zool	6/93	Action	78%

BESSERWISSER

Ferien und Hitzefrei sind uns völlig einerlei, denn was ein g'scheiter DOSen-Zocker ist, der läßt auch im Hochsommer nicht von seinem Hobby! Und was wäre das schönste aller Hobbies ohne die schönste aller Rubriken – den Besserwisser?

Oder andersrum gesagt, was wäre der Besserwisser ohne Euch, die Ihr wieder so fleißig brandaktuelle Lösungen, Tips, Tricks und Karten hierher verfrachtet habt? Leer wäre er, weshalb wir Euch erneut für die tatkräftige Unterstützung danken. Freilich nicht bloß mit Worten, sondern auch mit Wünz..., äh, Münzen: **Jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Einen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text Savestände auf die Disk packen, bei denen kritische Spielstellen bereits gemeistert sind. Um uns auch sonst die Arbeit ein wenig zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier *und* als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und vergleichbares Material können wir nur nutzen, wenn es schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt wird. Gesandt wohin? Na, dahin:

Joker Verlag
„Besserwisser"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.
Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr** unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Soft- bzw. Hardwaretips erfragen könnt – wir tun dann unser Möglichstes, daß die passende Antwort wie aus der Pistole geschossen kommt. Ausprobieren heißt die Devise, nämlich unter den Telefonnummern
089/46 38 23 und
089/460 58 22

Gelöst

Al-Qadim
Ultima VIII

Cheats zu

Battle Isle II
Raptor
Sim City 2000
Ultima VIII

Tips und Codes zu

Alone in the Dark 2
Gabriel Knight
In Extremis
Der Planer
Die Siedler
Sim City 2000

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Alone in the Dark 2

Wer bei diesem Game auf die Schnelle in den Genuß der Endsequenz kommen will, hält sich an folgenden Trick von Johannes Beckert: Man benennt die Datei MER.PAK in LAST.PAK um (MER.PAK sollte vorher irgendwo gesichert werden), und schon flimmert statt der Anfangsklippen die Endsequenz über den Screen. Das Ganze funktioniert übrigens mit sämtlichen Animationssequenzen (also allen Dateien mit Endung „*.pak") nach dem gleichen Muster.

Battle Isle II

Bei diesem Game hat sich beim letzten Mal der Druckfehlerteufel ordentlich ausgetobt – da waren drei fehlerhafte Codes dabei und die Zweispieler-Codes doppelt gemoppelt, sorry! Die richtigen Codes lauten: GEDEROM, LANADGE, GEKEFZU.
Sozusagen als kleine Entschuldigung gibt's diesmal einen feinen Cheat von Johannes Nußmann: Wenn man gleich am Anfang die Aktionskarte aufruft, mittels F1-Taste zum „Neue Karte Modus" wechselt, den Schwierigkeitsgrad auf „Training" stellt und eine Einheit bewegt, sind alle verdeckten Gebiete sichtbar. Am Schluß (wichtig), wenn man vor dem HQ des Gegners steht, den Grad wieder auf „Leicht" stellen und ins HQ einmarschieren – schon ist der Level abgehakt.

Gabriel Knight

Matthias Fischer aus Konstanz bringt Klarheit ins Sprachengewirr bei der deutschen Version dieses Sierra-Games. Wer also immer noch ratlos an der Friedhofsmauer steht und seine Message mangels Buchstaben nicht los wird, der sollte folgende Nachricht auf die Mauer schreiben: „DJ bringe seke madule", das dürfte weiterhelfen...

In Extremis

Roland Sporer hat sich wirklich extrem verdient gemacht – nicht weniger als sämtliche Levelcodes für dieses 3D-Actionepos gibt er hiermit an Euch weiter:

Ebene:	Levelcode:	Einstiegscode:
C200	IJEKAH	
B101	JBHGAD	
A002	CJBAIK	ATILAHUN
B103	FIJGAD	
C204	KADBEI	ZENDOR56
D305	JDKCHB	STRADIUS
C207	CHIGAK	TARRAC12
B108	HDGJAE	
A009	IBGJAF	CARTOONO
C210	AFBJDH	GOREXZ73

B111	JEAGHI	ALTEA117
A012	ABFEKI	
B113	AIDCJF	
C214	EFGHJC	RAMDAC38
D315	IJHGBA	
E416	EIABDC	
D317	JFBADG	EPSILON4
F518	AEDKGB	
G620	KCFGIB	
H721	HEAJDF	NEAREND1
H719	KFGCJD	
I822	GDEAJF	CENTRAL7
G623	HEFDKB	
H724	JGCDIB	
H725	CDAJKE	ARKETYPE
F526	EFIBAG	PRACTIX4
I827	BHAJKG	
F528	HJKDCF	ANTARES5
G629	FKIEJG	CLEENEND

Der Planer

Der Weg zu privatem Ansehen und geschäftlichem Erfolg ist lang – die folgenden Tips zum Betrieb helfen, ihn ein wenig zu verkürzen...

Der Betrieb:

Zweigstellen sollten erst ab einer Lkw-Anzahl von 20 und mehr eröffnet werden. Wer schnell Geld benötigt, der sollte seine Lkw beim Lkw-Händler in der Stadt mit Werbung lackieren lassen. Wird eigene Werbung angebracht, so rentiert sich diese nur, wenn der Brummi auch über Nacht im Einsatz ist, also mehr als acht Stunden am Tag. Interviews sollten grundsätzlich gegeben werden. Hierdurch läßt sich der Bekanntheitsgrad der Firma steigern, wenn die Fragen richtig beantwortet werden. Je höher der Firmenbekanntheitsgrad, desto mehr Aufträge kommen pro Tag. Für folgende Aktionen wird ein Interview fällig: Lkw-Unfall, Zweigstelle eröffnen, Zweigstelle schließen, Zugunglück mit versendeter Fracht, Schiffs- oder Flugzeugunglück mit eigener Fracht. (Wichtig: Nur ein Interview ist pro Tag möglich, geschieht das Ereignis vor 14 Uhr, findet das Interview um 18 Uhr statt, zu allen späteren Ereignissen des Tages werden erst am nächsten Morgen die Interviews gemacht.) Wenn also z.B. mehrere Zweigstellen geschlossen werden sollen, so sollten diese Aktionen, zwecks Bekanntheitsgrad, über mehrere Tage verteilt werden. Der Effekt des Interviews wird in den nächsten zwei Tagen in der aktuellen Presse (Tilt) abgedruckt. Lkw-Versicherung: Es bietet sich an, alle Lkw mit Vollkasko zu versichern. Bei ihnen sollte die Schadenshöhe „unbegrenzt" gewählt werden, bei den Kleintransportern reichen 100.000 DM als Obergrenze. Nach einem Unfall wird dann die doppelte Schadenshöhe abzüglich der Selbstbeteiligung erstattet. Hinweis: Neu erworbene Lkw sind nur mit einer Haftpflichtversicherung versehen!

Raptor

Von Adrian Kunkel stammt dieser Tip zum Patchen von Apogees Ballerei. Soll z.B. die Datei CHAR0000.FIL (Savegame) gepatcht werden, gibt man nach Aufruf des MS-DOS-Dienstprogrammes DEBUG folgendes ein:

```
NCHAR0000.FIL
L
E 0125 FF FF FF
W
Q
```

Danach steht dem Spieler jede Menge Kohle für Großeinkäufe im Ausrüstungsshop zur Verfügung.

Die Siedler

Diese Codes zu Blue Bytes kleinen Städtebauern sandte uns Christoph Wagener.

1. Start
2. Station
3. Unity
4. Wave
5. Export
6. Option
7. Record
8. Scale
9. Sign
10. Acorn
11. Chopper
12. Gate
13. Island
14. Legion
15. Piece
16. Rival
17. Savage
18. Xaver
19. Blade
20. Beacon
21. Pasture
22. Omnus
23. Tribute
24. Fountain
25. Chude
26. Trailer
27. Canyon
28. Repress
29. Yoki
30. Passive

Sim City 2000

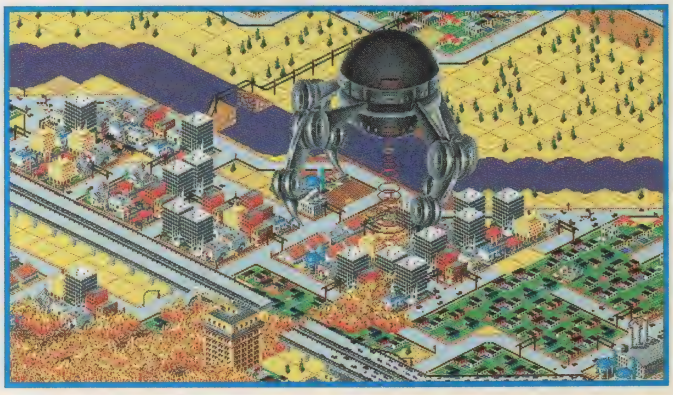
Um ans nötige Geld für angemessenen Städtebau zu kommen, beginnt man das Spiel mit „Start New City", dann gibt man sofort das altbekannte Wort „fund" ein, und es öffnet sich ein Kreditfenster, welches uns einen Kredit zu einem Zinssatz von 25% anbietet. Wir bestätigen das Angebot per Mausklick und wiederholen den gesamten Vorgang nochmals (fund...). Nun begeben wir uns ins „Budget-Menü", wo unter der Rubrik „Bond Payments" mindestens –4000 angezeigt sein muß (falls nicht, nochmals probieren). Wir begeben uns in das gerade genannte Untermenü „Bond Payments" und wählen hier „Issue Bond". Uns wird nun ein Kredit mit der Zinsrate „.%" offeriert, den wir natürlich per Mausklick gleich annehmen. Wir schalten zurück ins „Budget-Menü" und stellen fest, daß unter der Rubrik „Bond Payments" nun ein Plus von mindestens 1,2 Mio. verzeichnet ist. Diese Summe wird von nun an jeweils am Ende eines Jahres unserem Spielkonto hinzugefügt. Solche enormen Finanzspritzen lassen den Städtebau erblühen – genau das findet Björn Genau, der uns den Tip zusandte!

Und noch ein Cheat für alle Städteplaner, diesmal von Christoph Bluhm: Sobald in der Zeitung die Vorwarnung steht, ein Kraftwerk müsse sich einer Hauptrenovierung unterziehen, weil es fast zusammenbreche, tauft man es kurzerhand um, und siehe da – im nächsten Jahr fängt die Zählung von vorne an!

Ultima VIII

Bernd Schäfer schickte uns folgende absolut coole HEXerei für tapfere Avatare: Wenn man in der Datei AVATAR.DAT (im Verzeichnis GAMEDAT) mit einem Hex-Editor die Bytes an Adresse 2A und 2B von 00 nach 01 ändert, kann man sich im Spiel mit CTRL-F1 die Cheat-Tastatur anzeigen lassen und sich so sämtliche Waffen und Rüstungen besorgen bzw. viele tolle Sachen anstellen. Mittels F7-Taste öffnet sich ein spezielles Menü, das z.B. das Abspielen von Songs oder Soundeffekten ermöglicht – und das alles sogar mit Maussteuerung!

Wer dann noch den Abspann ohne jegliche spielerische Anstrengung erreichen will, sollte sich an Marko Timars Tip halten: Man benennt die Datei GINTRO.SKF im \ULTIMA8\STATIC-Verzeichnis in GINTRO.BAK um, anschließend bekommt die Datei ENDGAME.SKF den Namen GINTRO.SKF. Hat man sich sattgesehen, muß bloß die Datei GINTRO.BAK wieder ihren ursprünglichen Namen zurückbekommen, et voilà, schon ist wieder alles beim alten!



Al-Qadim

Komplettlösung

Alexander Heinz will allen tapferen Korsaren mit seiner Lösung zu SSIs neuestem Game gebührend Ruhm und Ehre verhelfen – den Schwerpunkt hat er dabei auf den Abenteuerteil gelegt.

Der Test
Man sollte auf folgendes achten:
– nicht über große freie Flächen gehen;
– Gold immer liegenlassen;
– möglichst an den Felswänden entlanggehen;
– Vasen mit dem Schwert zerschlagen;
– nachdem man belohnt wurde, teleportiert man sich nach Hause.

Die Stadt Zarathan
– Nachdem man in der Stadt ist, spricht man mit jedem Familienmitglied;
– um die Tochter des Bazar-Besitzers zu retten, braucht man „purple berries" aus der Oase westlich der Stadt;
– in Quadis Büro bekommt man ein Dokument, mit dem man Frieden zwischen Wassabs Familie und der eigenen stiften kann;
– bei den Wassabs lehnt man den Kampf mit dem Sohn ab;
– wieder zu Hause, läßt man den Vater unterschreiben;
– der Älteste der Wassab will nun, daß man sowohl selbst auch die eigene Schwester unterschreibt;
– man sucht die Schwester auf und überredet sie zur Unterschrift, anschließend geht man zu Quadis Büro;
– ist der Vertrag abgeschlossen, kann man sich den Leuten in der Stadt widmen;
– kleine Spenden werden mit Erfahrungspunkten belohnt.

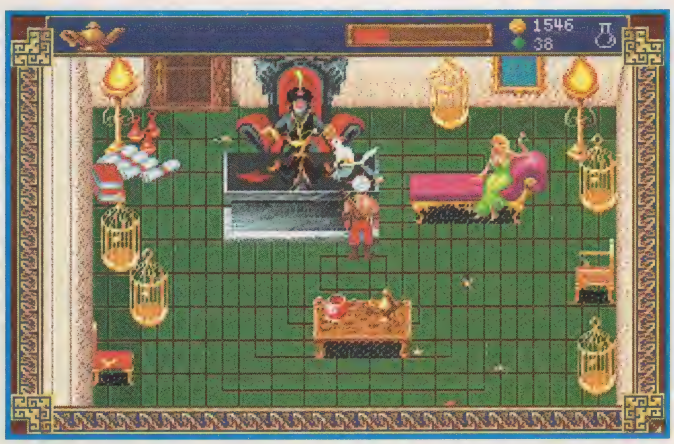
Die Oase
– In der Mitte der Oase, nahe am Wasser, findet man einen lilafarbenen Beerenstrauch;
– nimmt man die Beeren, erscheint eine Meerjungfrau;
– nachdem man ihr Geheimnis für sich behält, bekommt man eine Nachricht für den Quadi;
– die Beeren nun in den Bazar bringen, das Geheimnis der Meerjungfrau nicht preisgeben, und den Brief zum Quadi bringen;
– hat man der Meerjungfrau die Antwort gebracht, geht's zurück in die Stadt, wo man eine unschöne Geschichte erfährt und prompt zur Oase zurückkehrt, wo man den Kalifen findet;
– nachdem man sein Leben gerettet hat, soll man einen Anhänger suchen, der sich in der nordwestlichen Ecke nahe eines Fasses befindet;
– kaum wieder in der Stadt zurück, wird man daraus verbannt;
– die Meerjungfrau schickt uns nun zum „Deadman's Reef";
– dieses befindet sich an der südwestlichen Küste;
– dort angelangt, spricht man die Worte und kann auf das Gefährt steigen.

Deadman's Reef
– In den Kisten hinter den Büschen sind zwei Schlüssel versteckt, der dritte Schlüssel liegt irgendwo an der Küste;
– auf dem Schiff geht man nach unten und öffnet sämtliche Türen mit den Schlüsseln, bis man zur Magierin kommt;
– hat man diese besiegt, betritt man das Portal;
– in der Mitte der Plattform steht ein Orb, den man zerschlagen muß;
– auf dem Deck spricht man mit dem Helmsman und läßt sich zurück nach Zarathan bringen;
– das Schiff verläßt man mit einem Beiboot;
– nun nördlich, begibt man sich mit den entsprechenden Worten in den Magier-Turm.

Der Magier-Turm
– Der Test dort ist knifflig, aber: nichts ist unmööglich;
– beim Lava-Pool muß erst der nördliche Hebel, dann der südliche Hebel, dann der neue nördliche Hebel, dann der neue mehr nördliche Hebel und der neue südliche Hebel gezogen werden;
– hat man den Test überstanden, muß man Steinfiguren Rede und Antwort stehen (man sollte abspeichern, da es eine Vielzahl von Fragen gibt);
– Ehre, Mitleid und Ehrlichkeit sind allerdings die Schlüssel zu den Antworten;
– ganz zum Schluß verspricht man dem „Ehemann", nie wieder mit der Meerjungfrau zu reden;
– hat man *alle* Tests bestanden, wird man zurück in den Turm teleportiert;
– die Treppe rauf, dort befinden sich der Magier und die Meerjungfrau;
– die „gilded dove" bekommt man in der Stadt im Supermatural Emporium;
– daraufhin bekommt man von der Meerjungfrau eine Scroll.

Die Hauptstadt
– Hier kann man im Spielclub einiges Geld gewinnen;
– im „Traveler's Rest" bekommt man Tips, wie man die Flasche der absoluten Leere findet;
– Hinweis: Nichts voreilig einkaufen, da man noch viele magische Gegenstände in der Stadt erwerben muß, die eine Unmenge kosten;
– man begibt sich in den Palast.

Der Palast
– Im Garten findet man hinter den Büschen etwas Gold;
– den Vizier fragt man, ob man die Familie besuchen darf;
– man geht sogar bis zum Kalifen, wenn's sein muß!
– der Kalif gönnt einem diesen Besuch nicht, doch nachdem man ihm versichert hat, keine bösen Absichten zu verfolgen, muß man dem Vizier einige Fragen *wahrheitsgemäß* beantworten;
– nun begibt man sich in die westlichen Quartiere, wo eine Treppe nach unten führt;
– der Vater trägt einem auf, Mutter und Tochter zu finden;
– man spricht mit jedem Gefangenen, bis man die beiden gefunden hat;
– man berichtet dem Vater und verläßt das Schloß.



Die Insel Shibaz
– Mit dem Schiff fährt man zur Shibaz-Insel;
– auf der Insel durchsucht man die Häuser nach Schätzen;
– auf einem Weg, der von Speeren gesäumt wird, muß man zwei unsichtbare Kreaturen töten;
– im Raum dahinter befinden sich drei Statuen, man redet mit ihnen und gibt der ersten eine Coin und der zweiten die auf der Insel gefundene Scroll;
– der Mann auf dem fliegenden Teppich öffnet den Eingang zur Bücherei, sobald man mit ihm auf dem Teppich redet.

Der Irrgarten
– Über die Treppe des Eingangs zur Bücherei kommt man in einen Irrgarten;
– um den fliegenden Teppich zu bekommen, muß man einen Raum mit sich bewegenden Statuen finden;
– mit einem Hebel im Raum schaltet man die Statuen aus;
– die Runen auf dem Boden müssen alle beleuchtet werden (draufgehen), damit der Weg zum nächsten Raum geöffnet wird;
– hier liegt der Teppich, der uns in die Bücherei bringt;
– Hinweis: Es lohnt sich, den Irrgarten komplett zu erforschen!

Die Bücherei
– Hier benutzt man den Spiegel der Wahrheit auf die Kiste Wordily Care;
– um den Namen der Insel des Genie-Lords zu erfahren, muß man so lange mit dem Hermit sprechen, bis dieser den Spiegel in der Kiste entdeckt;
– man redet nochmals mit ihm und erfährt den Namen.

Die Insel der Genie-Lords/Die Insel Senat
– Man sucht so lange die Insel ab, bis man eine Lücke in den „Sandstürmen" findet, und geht hindurch;
– die Efreet fragt man nach einer Audienz mit den Genie-Lords (darauf bestehen!);
– man soll nun die weiseste

Al-Qadim

Komplettlösung

Schlange besorgen, die man in der Hauptstadt im Reptilienshop bekommt;
– in der Stadt besorgt man auch sofort die heißeste Kohle, Idrid's Veil in Ingrid's Shop und auf der Insel Senat die Flasche der absoluten Leere;
– mit dem Schiff hinfahren, *nicht* kämpfen, in der Mitte der Insel findet man die Flasche;
– zu den Efreet zurück und die Gegenstände vorgezeigt (mehrmals);
– die Flasche soll der Efreet aufmachen, damit er hineingesogen wird und man sie nur noch verkorken muß;
– nun redet man mit beiden Djinn-Agenten;
– einer verrät uns, wie wir über das Schachbrett zu den Djinn-Lords gelangen.
– Marid Lord (Storyteller zurück);
– Dao Lord (Airy Jewel of Pale Blue Fire);
– Djinn-Lords: geben einem das Juwel erst, wenn man verspricht, bis ans Ende der Welt zu segeln;
– Dao Lord: Man gibt ihm das Juwel und kann so den Storyteller mitnehmen;
– Marid Lord: Für die Mühen bekommt man eine Efreet Potion (erst nach Aufforderung);
– Efreet Lord: Potion trinken und auf das Schachbrett bis zum Lord gehen, mit ihm reden;
– nach der kurzen Geschichte kehrt man wieder zum Palast des Kalifen zurück.

Der Palast
– Der Besuch des Vaters wird nicht gestattet, also zurück zum Tor, wo man von einem Diener angesprochen wird;
– auf zu Sumie in die Küche, die uns ein Geheimnis anvertraut;
– man begibt sich jetzt zum „Office of Trade";
– dort gibt man zunächst vor, nichts zu wollen, geht dann hinter den Tresen und sagt, daß man von Sumie geschickt wurde;
– man muß nun den Bäcker finden (nördliche Stadtsektion) und ihn nach dem Bone Key fragen;
– im Schloß nochmals mit Sumie reden und schließlich durch den nordöstlichen Keller in den alten Dungeon klettern.

Der alte Dungeon
– im ersten Raum befindet sich südlich ein Schlüssel unter einem Stein;
– im folgenden Raum tötet man die Spinne und räumt die Steine aus dem Weg;
– im nächsten Raum befindet sich an der östlichen Wand ein geheimer Durchgang;
– die Zelle verläßt man südlich, folgt dem Geruch östlich in eine Zyklopen-Zelle;
– man redet mit dem Zyklopen und verspricht, ihn mitzunehmen;
– wieder zurück in die Küche, den Zyklopen im Schlepp, wo man Sumie von der Notwendigkeit dieses Vorhabens überzeugt;
– man bringt den Zyklopen bis zur Küste, wo man von ihm erfährt, wo der Schatz der Nameless Ones verbogen ist;
– mit dem Schiff geht's zur Schatzinsel;
– man folgt dem Säulenweg und nähert sich der Kiste (von hinten, sonst verschwindet sie);
– wieder in der Zelle des Zyklopen, liest man die dort liegende Scroll;
– die Druckplatten in den Zellen mit je einem Stein beschweren und die bedeckte Wand der Zelle ca. achtmal mit dem Schwert bearbeiten, bis ein Schalter erscheint;
– dies in jeder Zelle mit Druckplatten wiederholen, bis die Tür in der Halle unverschlossen ist;
– im nächsten Raum auf eine Platte einen Stein, auf die andere den stone table stellen;
– nun die nördliche Wand bearbeiten und den Hebel ziehen;
– die nun erscheinenden Zellen können alle durchsucht werden;
– in der südlichsten Zelle befindet sich ein Ettin, der den Durchgang zum neuen Dungeon bewacht.

Der neue Dungeon
– Die Zelle des Vaters liegt nördlich und wird von einem Mann bewacht;
– mit dem Vater reden und den Dungeon verlassen;
– den Schlüssel Sumie zurückgeben.

Der Palast
– Beim Ausgang des Schlosses liegt eine Scroll, die besagt, daß man sich mit Obdel treffen soll;
– nach dem Treffen begibt man sich in den Meditationsraum im südwestlichen Teil des Schlosses;
– hier benutzt man den Teleportring und schleicht im Zimmer des Viziers zum westlichen Ausgang;
– hier versteckt man sich im westlichen Teil der Halle hinter einer Säule;
– geht die Wache wieder östlich, schnell in die südliche Passage;
– den tea table schiebt man hinter die Wachen;
– sobald die Wachen die Sache untersuchen, fix ab nach Süden;
– im Harem-Zimmer mit der östlich sitzenden Frau reden (Catspaw);
– sie gibt uns den Schlüssel für den Geheimgang;
– hinter der Tür verstecken, während Catspaw die Wachen ruft;
– jetzt nichts wie raus und wieder ins Zimmer des Kalifen, aber Vorsicht! Wachen!
– dort angelangt, in den östlichen Raum gehen und den Geheimgang aufschließen;
– Achtung! Keine Schätze berühren!
– Man nimmt das Journal des Viziers aus der Kiste;
– zurück im Zimmer, verstaut man den Schlüssel wie versprochen;
– im Zimmer des Viziers geht man nach Süden und Osten und teleportiert sich zurück;
– nun zur südlichen Bankettthalle und mit dem Diener reden;
– dann geht's zum südwestlichen Teil des Schlosses in Obdels Zimmer;
– durch den Schrank gehen (Scroll);
– jetzt zum Stadteingang, wo Obdel auch schon rumsteht;
– man versteckt sich hinter einem der Wagen und wartet;
– nach dem Gespräch dem Kämpfer folgen, bis er verschwindet;
– nun nach Al'Katraz segeln.

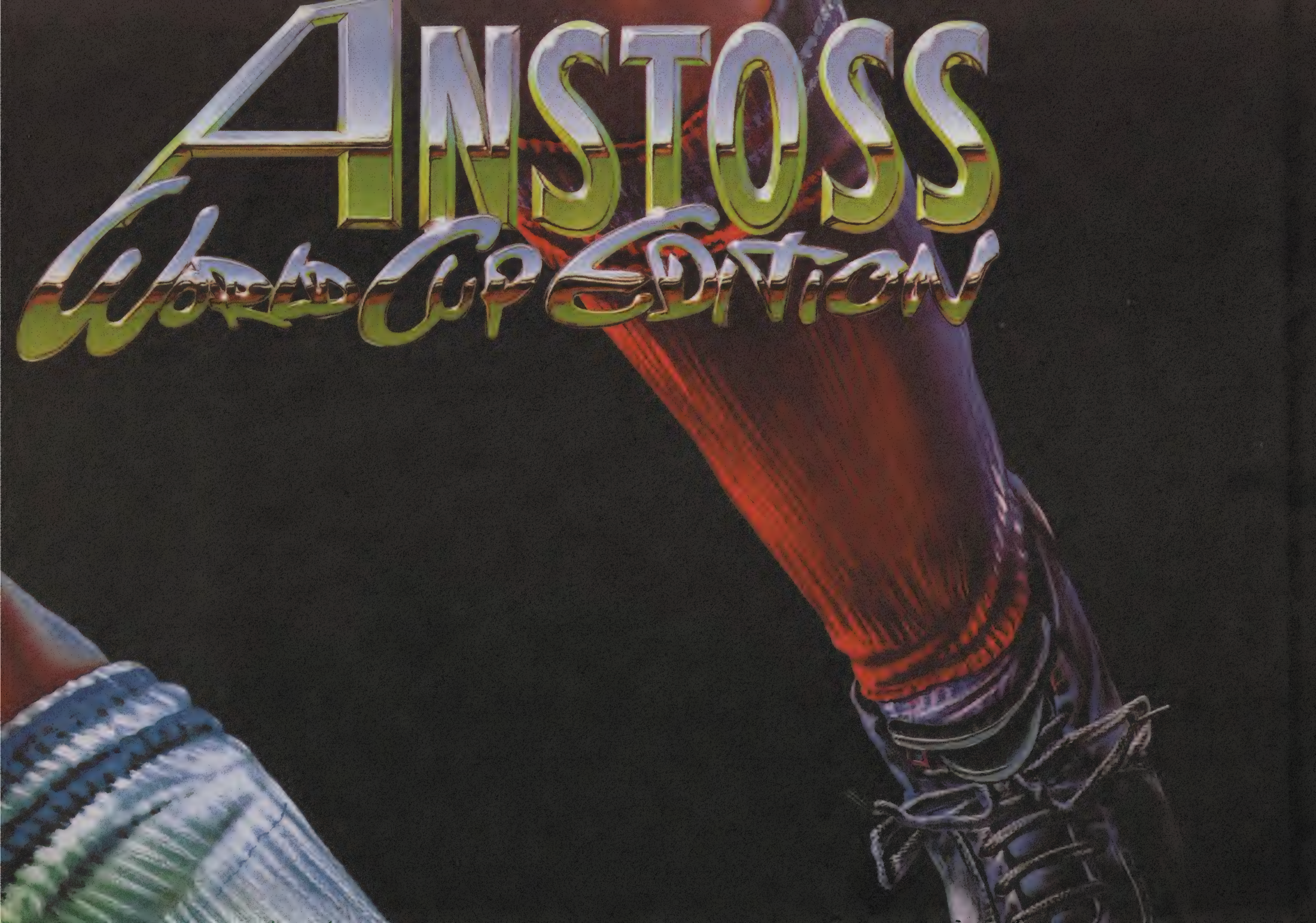
Die Insel Al'Katraz
– Es gibt zwei Inselsektionen, die von zwei Gruppen bewohnt werden;
– man kann entweder versuchen, die Stämme zu versöhnen, oder kämpfen;
– hat man beide Führer geschafft, findet man je einen Schlüssel, die zu einem Schrein passen;
– man meditiert dort und erhält zwei Worte: Hama und Bazan;
– nun auf zum Brunnen und die Worte gesprochen.

Das Gefängnis von Al'Katraz
– Im Zimmer des Kapitäns nimmt man den rostigen Schlüssel unter dem Bett;
– ins Wasser schauen;
– danach alle Gefangenen befreien, worunter sich auch der eigene Bruder befindet;
– man gibt ihm eine Healing Potion und stellt fest, daß seine Stimme gefangen ist;
– jetzt zum Schiff zurückkehren und unter Deck gehen;
– nächster Reiseaufenthalt Aballat Isle.

Die Insel Aballat
– Hinter den Büschen sind überall Flaschen versteckt;
– diese öffnen und suchen, bis die Stimme des Bruders gefunden ist (nördlich);
– an Bord des Schiffes soll Tarik den Genie rufen, mit dem er schließlich zum Schloß entschwindet, während wir zur Insel der Nameless Ones fahren.

Insel der Nameless Ones
– Aufgabe ist es, drei Halsbänder zu finden;
– in einer nördlichen Sektion führt ein Geheimgang zu den Quartieren von drei Magiern (1. Halsband);
– alle Scrolls usw. lesen;
– im Südosten befindet sich ein Nameless One, der über einen Geheimgang zu erreichen ist (2. Halsband);
– im Raum mit Betten im Südosten den Tisch zerschlagen, ein Geheimgang wird freigelegt;
– in der östlichen Sektion wird ein großer Raum von einem Magier bewacht;
– darin befindet sich wieder ein Nameless One, der das 3. Halsband hat;
– man sucht östlich nach mehreren Geheimgängen, die zum Portal der Genie-Welt führen.

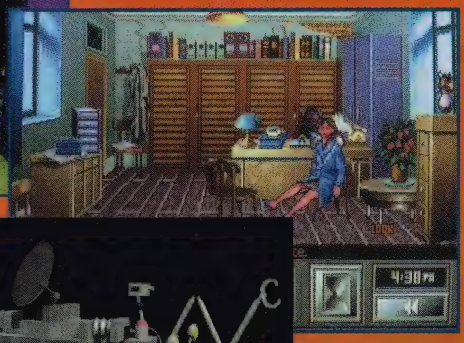
Das Genie-Reich
– Von Plattform zu Plattform gehen (die Ecken drücken);
– Orbs und Tore immer zerstören und anschließend die Monster töten;
– auf einer Plattform steht ein „Globe", man zerstört ihn und geht auf dem nächstmöglichen Weg weiter;
– der Weg führt zurück zum Schiff, wo der nun befreite Schiffsjunge uns wieder auf die Plattformen zurückschickt;
– man sucht die letzte Plattform, wo man einen Nameless One töten muß;
Hinweis: *Hier alle Kampfgegenstände verwenden!*
– Ist der Kampf siegreich überstanden, erscheint Muliban der Genie, und man darf den Abspann bewundern!


ANSTOSS
WORLD CUP EDITION

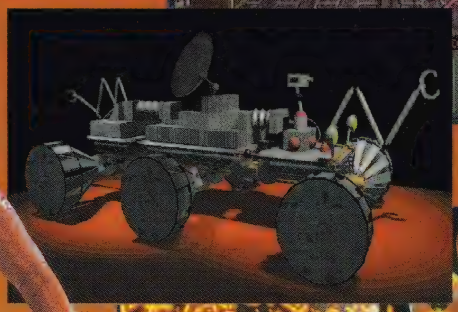
MULTI MEDIA JOKER

DIE PC JOKER BEILAGE
FÜR ENTERTAINMENT
MIT CD-ROM

Nr. 1
Juli/August 94



INFOBASE '94
DIE MULTIMEDIA-SHOW IN FRANKFURT



NEUE CD-GAMES

OUTPOST
WRATH OF THE GODS
THE HORDE
MICROCOSM
AEGIS

ALLE AKTUELLEN CD-KONVERTIERUNGEN & SCHILLER-SHAREWARE

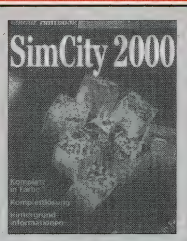
ENTERTAINMENT VOM FEINSTEN

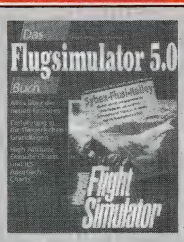
DIE 20 BESTEN CD-SPIELE

MULTIMEDIA TOTAL
MULTIMEDIA-NEWS
CD-PREVIEWS
UPDATES
U.V.A.
!

MULTIMEDIA JOKER MULTIMEDIA

174
PC
GAMER
Silmarils





Spielbeschreibungen und Komplettlösungen:

Sim City 2000
Bauen Sie als Stadtplaner die Welt des nächsten Jahrhunderts. 128 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. **06021**

Der Patrizier
In diesem Colour Hintbook finden Sie kurz und bündig alles, womit Sie das Spiel Patrizier ausreizem können. 122 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. **06010**

Larry 6
Dieses farbige Lösungsbuch hilft Ihnen, das anrüchige Abenteuer unbeschadet zu überstehen. ca. 128 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. **06014**

Day of the tentacle
105 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. **06011**

Space Quest V
106 Seiten, DM 14,80
Best.-Nr. **06012**

Das Electronic Arts Buch
Ein Sammelband zu den besten Spielen des erfolgreichen Spieleherstellers. ca. 288 Seiten + Diskette, DM 39,80
Best.-Nr. **00098**

Das Lukasfilm Games Buch, 240 Seiten + Diskette, DM 29,80
Best.-Nr. **03883**

Das Lukasfilm Games Buch 2, Die Fortsetzung enthält Beschreibungen, Lösungen, Tips und Tricks zu den Supergames wie Indiana Jones 4, Monkey Island 2 und vielen anderen. 320 Seiten + Diskette, DM 29,80
Best.-Nr. **03265**

Das Micropose Buch
Alle Spiele des populären Softwarehauses auf einen Blick. ca. 350 Seiten + Diskette, DM 39,80
Best.-Nr. **06511**

Das Rollenspielbuch
279 Seiten, DM 39,80
Best.-Nr. **06507**

Alle PC-Spiele Die berühmtesten Spiele
331 Seiten, DM 29,80
Best.-Nr. **07007**

PC-Spiele Game Power 3
ca. 272 Seiten + Diskette DM 39,80
Best.-Nr. **06515**

PC-Spiele Game Power 2
272 Seiten + Diskette DM 29,80
Best.-Nr. **06501**

QUICKSTART
Die Quickstart-Reihe ist ideal für den preiswerten Schnelleinstieg in jede aktuelle Software.
Nur DM 19,80 oder mit Diskette DM 24,80

Windows 3.1
Best.-Nr. **32186**

Flugsimulator 5
Best.-Nr. **32623**

Literaturversand Schulz

Johannesweg 78 • 33397 Rietberg • Tel.+Fax.: (05244) 70808
Bis DM 50,- Warenwert Versandkosten DM 5,-
Ab DM 51,- Warenwert versandkostenfreie Lieferung.

GRATIS SHAREWAREPAKET
(20 PROGRAMME)

Aquanoid (Super-Breakout-Clone), Mario Bros (Spielhallen-Hit), Blackjack, Video Poker, Glücksrad, Mahjongg, Teamtris (256-Farben-Tetris zu zweit!), Hextris für Windows, MOD-Player, Batch-Compiler, DOS-Bildschirmschoner, PC-Speaker-Abschaltung, GIF-Beschleuniger, XWING-Editor, Civilisation Map Editor, PC-Logbuch (Datenschutz), Brix (Denkspiel), MF Fly (Fliegen im Gebirge), Galactic Battle (Weltraumkampf) und weitere.

... und dazu das neuste Katalogprogramm (3,5"-HD) des BlueSoft-Versands mit Top-Angeboten des Sharewaremarktes. Programme ab 30 Pfennig! Interessantes Bonussystem. Sie werden überrascht sein!

Bitte 4 DM Rückporto (z.B. in Form von Briefmarken) beilegen!
Das Gratispaket und die Katalogdiskette (💾) kommen sofort!

BLUESOFT-VERSAND • GUIDO ZANDER
TRESKOWALLEE 8 • WEN 86.10.04.27 • 10318 BERLIN

GAMES '4' FUN

Wahlenstr. 6 · 50823 Köln
Tel. 02 21/5 10 32 44 · Fax 02 21/52 75 24

PC 3,5"	
Battle Isle II	79,–
Cannon Fodder	59,–
Die Siedler*	79,–
F-14 Fleet Defender	89.–
Great Naval Battles	69,–
Pacific Strike	85,–
Pacific Speech Pack	38,–
Rüsselsheim	69,–
Sim City 2000 DV	85,–
SSN 21 Seawolf	79,–
UFO	89,–
Ultima 8	85,–
Ultima 8 Speech	38,–

CD-ROM	
Anstoß*	85,–
Archon Ultra	65,–
Battle Isle 2	89,–
Der Planer	85,–
Mega Race	65,–
Rebel Assault DV	79,–
The Horde	85,–

Multimedia	
SB Pro Basic	179,–
SB 16	319,–
SB 16 Asp Multi CD	369,–
SB AWE 32	599,–
Mitsumi DS CD-ROM	329,–

Ladenlokal + Versand
Software · Hardware und Service
Aktuelle Neuheiten sowie gebr. Spiele

WIR MACHEN CDs

- THE ULTIMATE *Sounds & Tracks*
- THE ULTIMATE *Tracks for Presentations*
- THE ULTIMATE *Keyboard Tracks*
- THE ULTIMATE *Californian Photos*
- THE ULTIMATE *Asian Photos*
- THE ULTIMATE *Design Photos*

- Produktion von Multimedia Anwendungen
- Vermittlung von CD-Produktionen
- Erstellung von CD-Einzelpressungen
- Erstellung von CBT - Programmen
- Kiosk Systeme

Alle CD-ROM Titel beinhalten freies Nutzungsrecht, Tonmaterial GEMA frei

ComComS
COMPLETE COMPUTER SYSTEMS

Händleranfragen willkommen !!

BAHNHOFPLATZ 3 • 77933 LAHR • TEL. 0 78 21/4 20 64 • FAX 4 26 93

MM ulti edia ist unser Bier

Tel. 030/2322894
12627 Berlin
Weißenfelser Str. 12

Royal Soft

Der ganz andere Versand

Wir schicken Euch die Spiele
Versandkostenfrei !
Ausland nur gegen Vorkasse.
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere AGB.
Händleranfragen erwünscht.
Eroticsoftware auf Anfrage.
Hardware: CD-ROM Lfw.
Mitsumi FX 001 d
Double Spin
DM 349.-
Angebote nur Auszug.
Fordert unseren Katalog an !

	Amiga	PC		Amiga	PC
Pacific Strike	===	99.95	Pinball CD - ROM	===	94.95
Die Siedler	94.95	94.95	S.U.B.	64.95	74.95
Der Schatz im Silbersee	94.95	94.95	Rüsselsheim (Detroit)	69.95	74.95
Der Clou	74.95	94.95	Battle Isle 2	September	94.95
Sim City 2000	===	99.95	Pizza Connection	89.95	94.95
Mad News	74.95	94.95	UFO Enemy Unknown	74.95	99.95
Outpost	===	94.95	SSN - 21 Seawolf	===	94.95
Hanse - Die Expidition -	49.95	49.95	Anstoss	69.95	69.95
Hattrick !	74.95	94.95	Kolumbus	89.95	94.95
Robinson's Requiem	69.95	74.95	Lollypop	69.95	79.95

1,50 DM in Breifmarken für Katalog beilegen

BTX : * ROYALSOFT #

COCKTAIL

INHALT

Cocktail:
Multimedia-News 3
Messebericht:
Infobase '94 4
Preview:
Outpost 5
Test:
Wrath of the Gods 6
Test:
Aegis 6
Test:
Microcosm 7
Test:
The Horde 8
Kaufberatung:
Die 20 besten CD-Games 10
CD-Update:
Umsetzungen 12
CD-Update Spezial:
Umsetzungen 13
Schiller-Shareware:
Anwendungen & Utilities 14

DER KAUFBERATER

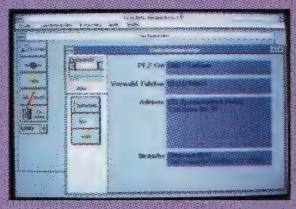
Praktisch binnen weniger Monate ist das Angebot an Schillerscheiben der unterschiedlichsten Art und Qualität förmlich explodiert – eine gewisse Marktübersicht bietet der „Multimedia-Führer '94" von Andreas Golla.

Das nach Sachgebieten wie Reiseführer, Nachschlagewerke, Spiele, Grafiksammlungen etc. gegliederte Buch von Markt & Technik (230 Seiten plus Demo-CD, 39,80 DM) stellt insgesamt 200 CDs kurz vor. Dazu kommen eine meist ganz akzeptable Bewertung und je ein SW-Bildschirmfoto, was den Leser zumindest vor größeren Fehlentscheidungen beim multimedialen Einkaufsbummel bewahrt.

DATEN SATT

Vornehmlich für die Kaufleute unter Euch dürfte die „TeleInfo Branchen-CD" von iBS interessant sein – wer sonst gibt schon 920 Märker für drei Millionen Geschäftsadressen inklusive Telefonnummern aus?!

Besonders begeistert werden die Versandhändler darüber sein, daß auch nicht im Handelsregister eingetragene Kleingewerbebetriebe erfaßt sind; ansonsten kriegt man alle üblichen (Such-) Funktionen einer Datenbank geboten. Alles weitere erfahren Interessenten direkt bei:



iBS Systemvertrieb GmbH
Carl-Zeiss-Str. 25
30827 Garbsen

Tel.: 05131/700013
Fax: 05131/700015

ZUKUNFTS-SPEICHER

Am 14. Juni wurde in München der Philip Morris Forschungspreis an Prof. Harald Fuchs und Dr. Thomas Schimmel verliehen – die beiden haben nämlich herausgefunden, wie man Wolframdiselenid verbiegt, ohne es zu beschädigen!

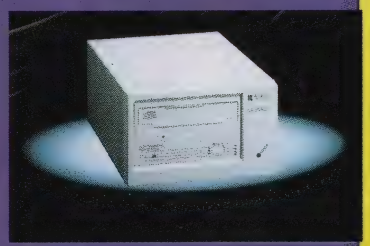
Der Witz daran ist die Größe der mit Hilfe eines Rastertunnelmikroskops erzeugten Dellen und Hügel: Sie besitzen den Umfang eines ganzen Atoms. Da man solche Dellen und Hügel aber auch als den Zustand eins bzw. null eines Binärcodes interpretieren kann, eignen sich die (umkehrbaren) Biegespielchen theoretisch auch für die Verwertung durch einen Computer. Eine praktische Anwendung dürfte zwar erst in einigen Jahren akut werden, aber immerhin läßt sich schon jetzt ausrechnen, daß Speichermedien mit dieser neuen Technologie eine Kapazität besitzen müßten, die eine Million mal größer ist als heute üblich!

PROFI-SYSTEME

Wieviel hat Euer CD-ROM-Laufwerk gekostet? So um die 500 Mark? Kein Wunder, daß der billige Kasten nicht mal eine Aufnahmefunktion hat...

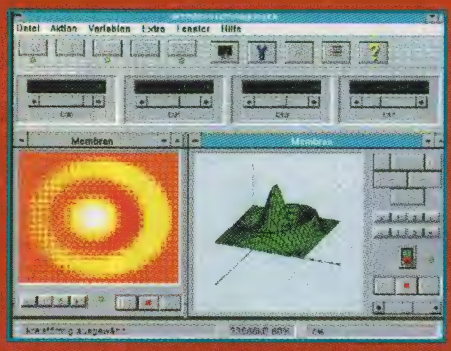
Ganz was anderes ist da schon der neue CD-Recorder und -Player RS-9200CD von Ricoh, der die Silberlinge mit einer Datenübertragungsrate von bis zu 1 MB pro Sekunde beschreibt. Weil er das aber nur mit einer Scheibe auf einmal machen kann, kostet er auch bloß 6.450,– DM. Wesentlich leistungsfähiger ist das Ricoh-System RI-600M/S, welches in der höchsten Ausbaustufe 21 CDs auf einen Streich beackert. Hier muß man allerdings mindestens 31.000 Steine lockermachen – wer Interesse an diesen Sonderangeboten hat, meldet sich bei:

PSP
Tel.: 06430/2222



DIE MULTIMEDIA-MESSE: INFOBASE '94

Diese Show fand in Frankfurt nun bereits zum zehnten Mal statt, doch heuer stand sie ganz im Zeichen von Multimedia. Der erste Eindruck: Die Zukunft ist immer noch eine ziemlich kostspielige Angelegenheit…



Einstein wäre entzückt: Das Physikprogramm Albert

INFOSYSTEME

Digital Collections präsentierte die beiden Wochenmagazine **Focus** und **Die Woche** als Online-Dienst für Highend-PCs mit ISDN-Anschluß. Der Zugriff ist dabei jeweils einen Tag vor dem regulären Erscheinungstermin möglich, als multimediales Bonbon versüßen kleine Digi-Filmchen und -Sounds den Buchstabensalat. Das Ende der Ära Gutenberg dürfte damit trotzdem noch nicht eingeläutet werden, denn gepfefferte Preise und eine Präsentation à la „Windows"-Textverarbeitung hemmen die Leselust am Bildschirm.

In puncto Aufmachung (winziges Videofenster, kläglicher Sound) ebenfalls wenig berauschend, aber dafür vom „Leser" individuell nach seinen Bedürfnissen zusammenstellbar sind reinrassige Digi-Zeitungen wie **Multimedia Forum**, **FT Profile** oder **First!**. Bei letztgenanntem (Bildschirm-) Blatt bekommt man z.B. täglich fünf Artikel aus den gewünschten Themenbereichen von verschiedenen Nachrichtenagenturen geliefert, was im Jahresabo schlappe 12.000 Märker verschlingt…

TELEKOMMUNIKATION

Am Stand der Telekom konnte man sich kaum retten vor Handys in allen Varianten und Vorträgen zum Thema Euro-ISDN. Auch sonst wurden vornehmlich die Neuigkeiten der vorangegangenen CeBIT nochmals aufgewärmt: Der **D1-Faxservice** ermöglicht nun endlich mobiles Faxen vom eigenen Ferrari aus, und das **Intel ProShare Personal Conferencing Videosystem 200**, ein Gemeinschaftsprojekt von Intel und Telekom, macht aus dem heimischen 486er gewissermaßen ein Bildtelefon mit den Features eines PC-Netzwerks.

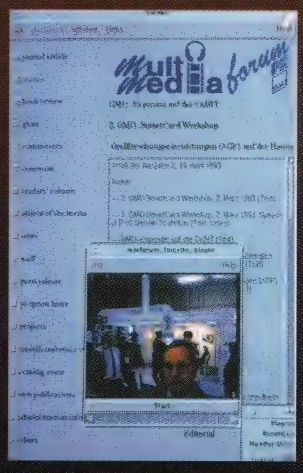
Scheibchen wechsel dich: Kubik CDR 240M

DIES & DAS

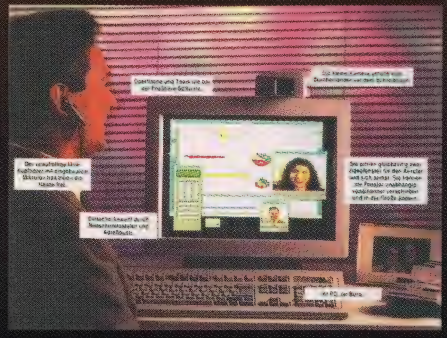
Im übrigen konnte man in der Mainmetropole CD-Wechsler für bis zu 240 Schillerscheiben, das relativ anspruchsvolle Physik-Programm **Albert** oder ein digitales Bildarchiv namens **Phograffitos 1** mit mehreren hundert Fotos von Baumrinden, Gräsern und Blättern bestaunen. Auch Kuriosa durften natürlich nicht fehlen; stellvertretend sei hier der **Relaxman** von Mindworld genannt. Dabei handelt es sich um eine Art Mini-Raumschiffkapsel, in der allerlei Licht-, Ton- und Wärmeeffekte für die totale Tiefenentspannung des Insassen sorgen sollen. Garantiert erholen wird sich dabei die Brieftasche des Käufers von ihrer Anspannung, schließlich ist sie nach dem Erwerb der künstlichen Bauchhöhle um 50.000 nervige Kröten leichter. Und wenn wir schon beim Thema „Mehr Schein als Sein" sind: Selbst wenn man den bekannten Vorführeffekt berücksichtigt, war es einfach erschreckend, wie viele Bugs und Systemabstürze gerade bei den Online-Programmen auftauchten.

Fazit: Die diesjährige Infobase brachte einen Ausblick auf das goldene Multimediazeitalter jenseits des reinen Entertainments – wobei vorläufig noch vor allem die Preise goldig sind… (Manuel Semino)

Focus in der Online-Ausgabe

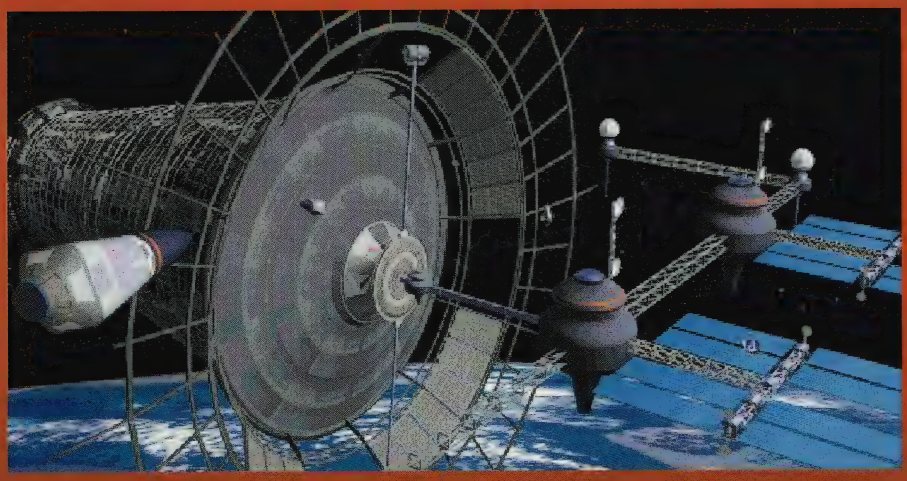


Virtuelle Zeitung: Multimedia Forum

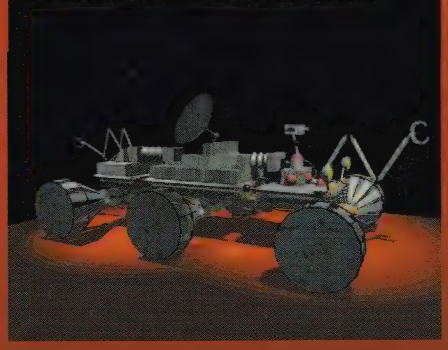


Die Bildschirmkonferenz: Intel ProShare

OUTPOST



Seit die ersten Fotos dieses Spiels durch die Redaktionen geisterten, warten alle Grafik-Feinschmecker auf Sierras strategische Besiedlung des Alls – nach etlichen Verschiebungen ist der Erscheinungstermin nun in greifbare Nähe gerückt!



Obzwar die amerikanischen Adventure-Profis ihren Ausflug ins ungewohnte Genre auch auf Disk machen wollen, wird die strategische Zukunft wohl zunächst einmal auf Schillerscheibe angesagt sein – was bei der zu erwartenden Grafikorgie ja auch nur natürlich ist. Ebenso natürlich wird der futuristische Kolonist „Windows 3.1" benötigen, die Hardwareanforderungen gestalten sich jedoch geradezu unnatürlich moderat: Die Besiedlung des Weltraums soll bereits auf 386ern in vernünftigem Tempo möglich sein.
Nun aber endlich zur Sache, denn bereits in 50 Jahren ist alles vorbei. Laut Story taumelt Mutter Erde nämlich unaufhaltsam dem Untergang entgegen, was selbstredend auch für alles auf ihr befindliche Leben gilt. Ganz ausweglos ist die Lage freilich trotzdem nicht, denn als Silberstreif taucht am Horizont ein höchst moderner Forschungsraumer mit Fusionsantrieb auf. Die Zukunft der Menschheit liegt somit einerseits in den Sternen und andererseits in der Hand des Spielers, schließlich verkörpert er den Kommandanten des Rettungsschiffs. Als solcher soll er den interstellaren Raum nach neuen Welten abgrasen und diese tunlichst auch gleich besiedeln.
Dabei hat man sich den Hauptscreen der jeweiligen Planeten-Oberflächen in einer schrägen Iso-Perspektive à la „Sim City 2000" vorzustellen. Hier werden dann die einzelnen Kolonien in Modulbauweise zusammengefügt, was im Endeffekt wiederum beinahe wie eine futuristische Variante von Maxis' Städtebau-Simulation wirkt. Ungeachtet der teilweise recht lebensfeindlichen Bedingungen auf den Gestirnen muß die Infrastruktur natürlich funktionieren, so daß Lebensmittelversorgung, Medizin, Forschung und Produktion in ausreichendem Umfang gewährleistet sind. Und als ob das an sich nicht schon schwierig genug wäre, wird sich der künftige Kosmokrat auch noch mit Rebellionen und konkurrierenden Kolonien zu befassen haben.

Vordergründig stechen bei all dem ganz ohne Frage erst mal die vielfältig animierten 3D-Rendering-Bilder von Fahrzeugen und Orbital-Stützpunkten aller Art ins Auge. Der eigentliche Reiz liegt aber vermutlich darin, daß dem Gameplay in bislang ungeahntem Ausmaß der aktuelle technische Wissensstand zugrunde liegt. Insbesondere die Forschungsergebnisse der NASA in puncto Planetologie, Robotik oder Raumschiff-Design wurden großzügig eingebaut. Bei so viel Perfektionismus kann es kaum verwundern, wenn zum guten Schluß auch noch die Gehörgänge mit feinstem Stereo-Sound sowie „abgespaceten" Effekten verwöhnt werden. Kurzum: Selten war der Weltuntergang eine derart erfreuliche Zukunftsperspektive! (jn)

Für die Erfinder von (Zeitreise-) Adventures bildet die griechische Sagenwelt seit jeher eine beliebte Ideenfundgrube – bloß an der Ausführung hapert's dann leider oft ein wenig…

Als Held fungiert diesmal ein junger griechischer Waisenknabe; er soll verhindern, daß seine Altersgenossen auch weiterhin in großer Zahl dem Minotaurus geopfert werden. Vor die Abschaffung dieses wortwörtlich jugendgefährdenden Brauchtums haben die Programmierer nun allerlei Mini-Quests gestellt, für die so ziemlich jede bekannte mythologische Gestalt bzw. Begebenheit verbraten wurde.

Per Maus und Iconleiste steuert man den digitalisierten Jung-Griechen durch die berückend lebensechte Landschaft des Peloponnes und läßt ihn filmartig ablaufende (englische) Gespräche führen oder die Gegenstände aus dem Inventory benutzen. Da selbst ein Besuch des Hades mit auf dem Reiseprogramm steht, das zu beackernde Areal also relativ groß ist, hilft eine Übersichtskarte bei der Orientierung. Außerdem darf man in verzweifelten Fällen das Orakel befragen und sich darüber hinaus jederzeit interessante bis nützliche Infos zur griechischen Mythologie geben lassen.

Man begegnet hier also haufenweise berühmten Persönlichkeiten wie Sisyphus oder Daedalus und wird von einer äußerst realistischen Präsentation verwöhnt – sonderlich spannend ist die Geschichte aber trotzdem nicht. Vielmehr zieht sich die Handlung kaugummiartig in die Länge, und die inhaltlich meist an bekannte Sagen angelehnten Rätsel haben kaum Überraschungen zu bieten. Also ein Spiel wie die alten Griechen: schön, aber langweilig… (ms)

Beim Zeus!

Wrath of the Gods
(Luminaria)

Ebenso lehrreiche wie langweilige Abenteuerreise in die Antike.

GRAFIK	84%
SOUND	77%
ATMOSPHÄRE	62%
MOTIVATION	56%

60%

Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 149,– DM

Als Zeitreisebus genügt ein 386er mit 25 MHz, „Windows 3.1" und Maus.

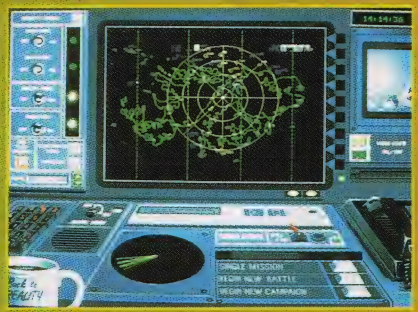
Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 2 KB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Nachdem „Harpoon 2" immer noch nicht aufgetaucht ist, hält der Seebär mit strategischen Ambitionen zwangsläufig nach Alternativen Ausschau. Dieses Game von Time Warner darf er dabei allerdings getrost übersehen…

Den Kapitän eines amerikanischen Ticonderioga-Kreuzers erwarten hier 18 Trainingsmissionen sowie 100 vollwertige, auf sieben Szenarien (u.a. Falkland-, Golf- und Jugoslawienkrieg) verteilte Aufträge. Sein Kahn ist dazu bis an die Bullaugen mit den neuesten Waffen- und Überwachungssystemen vollgestopft, kann also je nach Missionsziel U-Boote aufspüren, Hubschrauberverbände verschrotten oder ganze Feindflotten vernichten. Unterstützung erhält man zudem durch CPU-gesteuerte Helikopter, Flugzeugträger und andere Marinekutter.

Auf seinem Pott wechselt man per Maus von der Brücke zur Radarüberwachung, zum Sonar, in den Waffenkontrollraum oder auf den Taktikscreen, wo jeweils diverse Schalter und Icons warten. Was es dabei zu sehen gibt, kann sich auch sehen lassen, denn die mit Videosequenzen aufgepeppte Grafik ist zweifellos hübsch geraten. Auch die Musik ist stimmig, die wenigen FX klingen lebensecht, und das Handling klappt prima – trotzdem ist Aegis ein Langweiler erster Kajüte! Der Feind ist nämlich selbst auf der höchsten Schwierigkeitsstufe ruckzuck entdeckt und dank der automatisch arbeitenden Waffensysteme meist schon besiegt, ehe man noch einen Blick in das unübersichtliche Handbuch werfen kann. Die Stationen lassen sich zwar alle auch manuell bedienen, aber sogar dann ist der Krieg im Handumdrehen gewonnen.

Das nahezu völlige Fehlen von Gameplay macht diese Scheibe somit schon irgendwie originell, aber bestimmt nicht zum Hit! (mic)



Schön, aber auch ganz schön langweilig!

Aegis
(Time Warner)

Seekriegs-Simulation für Zuseher.

GRAFIK	76%
SOUND	76%
REALISMUS	29%
MOTIVATION	11%

19%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

Die Show beginnt ab einem 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 20 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

MICROCOSM

Nach langer Irrfahrt über TV-Werbung, CDTV, CD^{32} und Mega CD ist das ursprünglich für den japanischen FM Towns-Rechner entwickelte Psygnosis-Spiel nun auch auf dem PC gelandet. Na, denn mal ab durch die Blutbahn!

Die Wurzeln des Handlungsrahmens reichen zurück bis ins Jahr 1966, als Michael Crichtons SF-Streifen „Die phantastische Reise" im Kino anlief: In einem düsteren Zukunftsszenario bekriegen sich die beiden Konzerne Cybertech und Axiom – kein Trick ist zu schmutzig, wenn es darum geht, den Profit zu steigern und der Konkurrenz zu schaden. So wurde dem Chef von Cybertech gar eine „Gedankensteuerungseinheit" ins Hirn geschmuggelt, die der Held dort nun wieder herausfischen muß…

Dazu wird er erst mal miniaturisiert, in ein winziges U-Boot gesteckt und anschließend seinem Auftraggeber injiziert, damit er sich durch dessen Blutbahnen bis zum Chef-Hirn vorkämpfen kann. Von der Einstichstelle am Oberschenkel bis zur manipulierten Denkerstirn sind es fünf mit Endgegnern abgesicherte Levels. Zwischendurch muß man an kleinen Andockstationen Energie und Sauerstoff tanken oder das Gefährt wechseln, um in bestimmte Körperorgane hineinzukommen; das Finale ist schließlich im Taucheranzug zu erledigen. Im Unterschied zu den anderen Versionen wird hier gelegentlich von der „Cockpitperspektive" zu einer „Außenansicht" gewechselt, ansonsten hat sich am Gameplay nichts geändert: Man schwimmt durch das Venenlabyrinth, ballert auf die entgegenkommenden Hindernisse, entscheidet sich bei Verzweigungen in Windeseile für die hoffentlich richtige Alternative und sammelt ab und an Extras (z.B. Autofeuer) auf.

Hin und wieder erscheinen schicke Animationssequenzen,

Man ballert sich so durch…

manchmal passiert aber auch lange Zeit gar nix – zuschauen, entspannen und nachladen lassen heißt die Devise. Verglichen mit der Amigafassung hat der Spielablauf sogar an Action eingebüßt; leider wurde es verabsäumt, die relativ eintönige Handlung im Gegenzug mit ein paar Puzzles aufzulockern. Und so bekommt man es mal wieder mit einer dieser unausgewogenen Mischungen aus fulminanter Präsentation und simpel gestrickter Handlung zu tun, wie sie in den Pioniertagen des CD-ROM üblich waren: Die sphärenhafte Musikbegleitung stammt von niemand Geringerem als Rick Wakeman (Yes), die Soundeffekte können gut mithalten, und die Grafik zeigt endlich auch uns Nichtmedizinern, was für fremdartige, geradezu psychedelische Dinge im menschlichen Blut herumschwappen.

Abschließend bleibt die Hoffnung auf die Nachfolger „Scavenger 4" und „Megamorph" – vielleicht fallen sie ja ein bißchen homogener aus? (mm)

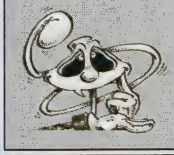
Meine Güte, überall Blut!

Sind wir schon in der Halsschlagader?

Microcosm
(Psygnosis)

Action-Tauchfahrt durch den menschlichen Körper.

GRAFIK	*81%*
SOUND	*87%*
STEUERUNG	*63%*
MOTIVATION	*58%*



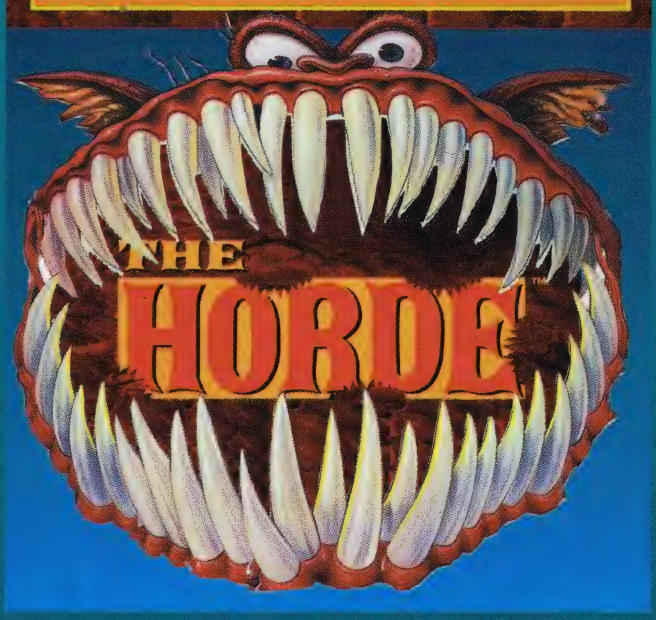
66%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Ein Singlespeed-Laufwerk reicht, allerdings gibt's mit manchen Soundkarten Schwierigkeiten.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio (16)
HD: 12 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Bislang waren die Programmierer von Crystal Dynamics auf die 3DO-Konsole spezialisiert – da diese Multimediamaschine aber nur ein Schattendasein in den Verkaufsregalen fristet, kommen nun auch DOSen in den Genuß dieser Mixtur aus Action, Strategie und Handel.



Wir befinden uns in einem Fantasy-Reich mit dem schönen Namen Franzpowanky, wo wir zunächst einmal in einer digitalisierten Filmsequenz zum Bankett des Königs Winthorp geladen sind. Dort wird man Zeuge, wie der Küchenbursche Chancey den Monarchen vor dem Erstickungstod rettet und aus Dankbarkeit prompt zum Ritter geschlagen wird. Doch hat die Beförderung auch ihre Nachteile: Ab sofort ist Ritter Chancey für das Wohlergehen der Bevölkerung verantwortlich – und die wird dummerweise gleich viermal im Jahr von einer alles ratzekahl fressenden Monsterhorde heimgesucht…

Freilich will man sich als frischgebackener Blaublüter nicht vor der Verantwortung drücken, und so obliegt es dem Spieler, die in fünf Terrains (Wiese, Wälder, Dschungel, Eiswelt und Wüste) angesiedelten Dörfer fortan vor den Überfällen zu schützen, auf daß sie wachsen und gedeihen mögen. Er tut dies in einer scrollbaren Iso-Landschaft voller Hütten, Wege, Seen, Bäume und Felder, die entfernt an „Populous" erinnert und jederzeit auch in der Gesamtübersicht betrachtet werden kann. Das in Jahreszeiten unterteilte Spiel beginnt mit einer Planungsphase: Um den Dörflern ein ungehindertes Wachstum zu ermöglichen, beklickt man allerlei Icons, damit etwa weitere Bäume gepflanzt, störende Seen zugeschüttet, Zäune gezogen und Fallgruben ausgehoben werden.

Wie nicht anders zu erwarten, kostet jede dieser Aktionen Geld, das man unter Umständen für den pünktlich am Jahresende zum Inkasso auftauchenden Fiskus benötigt. Wer also Monsterschutz betreiben will, ohne gleichzeitig die Steuerbehörde zu verärgern (was diese mit dem Schuldenturm und sofortigem Spielende quittiert), braucht Einnahmen. Dazu rodet man wiederum Bäume und kauft Kühe, welche allerdings zu den Lieblingsspeisen der verfressenen Monster zählen. Und zu denen kommen wir jetzt, denn das Gameplay läuft in Echtzeit: Für die Planung bleiben stets etwa zwei Minuten, dann erfolgt automatisch ein Überfall der aus zwischen vier und 20 Hungerleidern bestehenden Horde.

Bei diesen Begegnungen der unangenehmen Art gibt ein kleiner Radarschirm Auskunft über die Stoßrichtung der Attacke, damit der mit einem magischen Schwert bewaffnete Sir Chancey schnellstmöglich an den Ort des Geschehens eilen kann. Dort angekommen, kämpft er auf Teufel komm raus gegen die roten Teufel – schließlich müssen die Biester vernichtet sein, ehe sie sich allzu viele der Felder, Hütten und Einheimischen einverleiben konnten! Mit etwas Glück ertrinken auch einige in den Seen; andere plumpsen in die hoffentlich listig plazierten Fallgruben. Freilich darf unser Jungritter im Eifer des Gefechts nicht seinen eigenen Fallen zum Opfer fallen, zudem keilen die Monster gelegentlich zurück. Man sollte also während des Kampfes den Gesundheitszustand des Helden im Auge behalten, wenn man sein Schwert nicht vorzeitig an den Nagel hängen will. Nach dem Dahinscheiden des letzten Vielfraßes geben Bilanzen Auskunft über die erlittenen Schäden sowie die dörflichen Einnahmen, und schon ist wieder ein Vierteljahr vorüber und man kann sich erneut an die Planung machen. Alle drei Jahre wird man dann in ein anderes Kaff in neuer Umgebung versetzt.

Jeweils zu Silvester sind nicht nur die Steuern fällig, sondern man darf auch abspeichern oder in einem Geschäft ein paar äußerst hilfreiche Dinge einkaufen. Da gibt es z.B. einen Freßköder, Berührungsbomben, flinke Flügelschuhe, einen Heilstein, eine Lockflöte, einen Flammenwerfer (mit dem man neben den Hordlingen versehentlich auch die eigenen Wälder in Brand setzen kann), Fe-

Doppelter Rittberger mit Schwert

Franzpowanky-Schnittmuster…

Die sind ja wie die Heuschrecken!

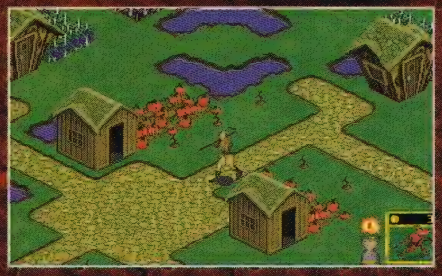
Der Bissen bleibt dir im Hals stecken!

Na, schmeckt's?

Söldner für wenig Sold?

stungsmauern oder einen Teleporter-Ring. Zusätzlich können auch teure Hilfstruppen in Form von Rittern, Bogenschützen und Drachen angeheuert und dem Dorf zum Schutz zugeteilt werden. Einmal postiert, zerklatschen diese Kamikaze-Söldner automatisch alle Bösewichter in ihrer Reichweite, bis sie irgendwann einem zum Opfer fallen. All diese Hilfsmittel sind auch bitter nötig, denn der Feind rückt nach und nach in neun verschiedenen Gattungen an. So bekommt man es mit mächtigen Ungetümen und äußerst schnellen „Piranhas" zu tun, aber auch mit Gegnern, die sich unsichtbar unter Tage an ihr Futter heranmachen. Am gefährlichsten sind jedoch die Magier mit ihren schmerzhaften Zauberblitzen und der Fähigkeit, tote Kameraden wiederzubeleben!

Umrahmt wird die comicartig gestaltete Geschichte von locker eingestreuten Video-Sequenzen (insgesamt 35 gagreiche Minuten mit richtig guten Schauspielern), die in dreierlei Größe wiedergegeben werden können. Die originelle Grundidee und die detailreich gezeichnete Optik gehen also voll in Ordnung, genau wie der tolle Sound mit seinen 12 Musikstücken, der englischen Sprachausgabe und den vielen Rülps- und Schmatzgeräuschen. Nur ist die Steuerung leider via Maus, Tastatur oder Stick gleichermaßen träge, was sich insbesondere bei den hektischen Echtzeit-Kämpfen als Handicap erweist. Zudem ist das Gameplay etwas variationsarm und verlangt im Grunde stets nach den gleichen Strategien – aber wer ohnehin nicht ewig Zeit zum Spielen hat, ist mit The Horde gut bedient. (md)



Vorsicht: Untergrundkämpfer!

Im Märzen der Bauer...

The Horde
(Crystal Dynamics)

Origineller Echtzeit-Mix aus Action, Strategie und Simulation.

GRAFIK	*82%*
SOUND	*86%*
STEUERUNG	*69%*
MOTIVATION	*72%*

74%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,– DM

Ein 386er genügt, bei langsamen Rechnern dürfen zwecks Spielbeschleunigung 6 MB auf die Festplatte geschippt werden. Erhältlich ist auch eine preisgünstigere Version für die MPEG-Karte „Reel Magic".

Super VGA	Soundblaster (Pro/16)
VGA	Pro Audio
HD: 1 MB/6 MB	Roland
RAM: 3 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

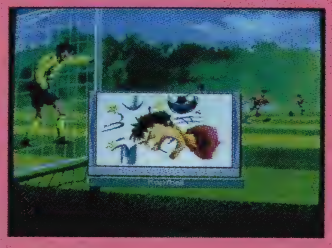
DIE 20 BESTEN CD-GAMES

Alphabetisch geordnet und nach Disk-Umsetzungen bzw. reinrassigen Silberlingen gegliedert, präsentieren wir Euch hier das, was unserer Meinung nach in jedes verspielte CD-Laufwerk gehört – jede Scheibe ein echtes Goldstück!

KONVERTIERUNGEN

ANSTOSS

Ein maßstabsetzender Fußballmanager, dazu die „World Cup Edition", massenhaft Zusatzgrafiken gegenüber der



Diskversion und als Extra-Gag die einschlägige Szene aus dem Werner-Film mit auf der Scheibe – nicht nur das Alphabet katapultiert Anstoß ganz weit nach oben! (Ascon, 119,– DM)

BATTLE ISLE II

Über die strategischen Qualitäten dieses Megasellers muß

man eh nichts mehr erzählen – aber auch der grafischen und akustischen Präsentation ist deutlich anzumerken, daß dieses Game zunächst für die CD konzipiert und in der Diskversion dann extra abgespeckt wurde. (Blue Byte, 109,– DM)

BURNTIME

Die Musik kann auch für sich allein bestehen, die optische Darstellung der gebotenen Endzeitwelt ist vom Feinsten,

und das Gameplay dieses ebenso abenteuerlichen wie strategischen Genremixes wurde von uns mit einem Hit gewürdigt – noch Fragen? (Max Design, 99,– DM)

COMANCHE

100 Missionen, davon zehn exklusiv nur auf der CD, und zur Abrundung noch wunderschöne Animationen und atembe-

raubende Bilder beim Blick aus dem Cockpit: So macht man aus einer Ausnahme-Helikoptersimulation auch eine Ausnahme-CD! (Novalogic/Softgold, 109,– DM)

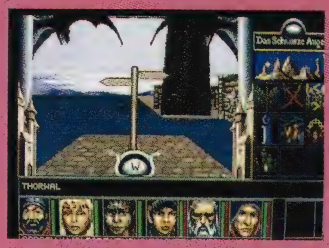
CONSPIRACY

Auf Disk hieß das originelle Geheimagentenabenteuer seinerzeit „KGB" – doch nicht

nur der Name wurde geändert, auch Sprachausgabe, eingefügte Digi-Sequenzen und der bekannte Schauspieler Donald Sutherland als Gaststar sind neu. (Virgin, 109,– DM)

DAS SCHWARZE AUGE

Hier ist wirklich alles besser geworden: Die Grafik ist detailreicher, die Musik kommt



direkt von CD, das Handling wurde handlicher gemacht, und die Bugs der Diskfassung hat man entfernt – der deutsche Vorzeige-Rolli erstrahlt damit wieder in völlig neuem Glanz! (Attic, 99,– DM)

DAY OF THE TENTACLE

Bei diesem brüllend komischen Comic-Adventure gab es erstmals für jeden Charakter eine

durchgehende, komplett deutsche Sprachausgabe. Außerdem befindet sich der immer noch spielenswerte Vorgänger „Maniac Mansion" auf der Scheibe – ein Muß! (Lucas Arts/Softgold, 119,– DM)

DER PATRIZIER

Handel, Wandel & Hanse: Die maritime Erfolgsmischung von Ascon zog die Wirtschaftssi-

mulanten vom Start weg in ihren Bann und trumpft in der Edelmetallversion zudem mit Sound direkt von CD auf – ein Evergreen der Seefahrergeschichte. (Ascon, 109,– DM)

ELITE II – FRONTIER

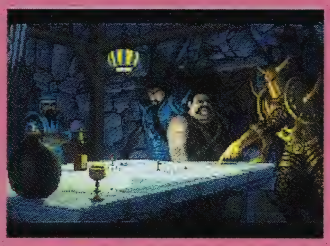
Abgesehen von zwei, drei entfernten Bugs hat sich bei der Versilberung kein Jota geändert, aber

das ist schon das einzige Nachteilige, was man über die noch komplexer und abwechslungsreicher gewordene Fortsetzung

der berühmten Space-Legende sagen kann – ein Pflichtkauf. (Gametek, 109,– DM)

LANDS OF LORE

Der Echtzeit-Rolli von den „Eye of the Beholder"-Machern hat eine berückende Atmosphäre, stimmige Grafiken mit



netten Zwischensequenzen und die wohl beste Sprachausgabe des Genres – und weil diese englisch ist, gibt's auch deutsche Untertitel. (Westwood/Virgin, 99,– DM)

LEMMINGS II

Eine Scheibe, auf der sich mit „Lemmings" gleichzeitig die ersten Suizid-Wühler und deren womöglich noch genialere

Nachfolger befinden – da braucht man nicht lange nachzudenken, hier warten Knobelspaß und Suchteffekt für Monate! (Psygnosis, 109,– DM)

RETURN TO ZORK

Die dramatisch abgespeckte Diskversion zeigt überdeutlich, daß dieses witzige Infocom-

Abenteuer für eine Silberkarriere ausersehen war – um so gespannter darf man auf die schon länger versprochene MPEG-Variante mit den ausführlichen Videosequenzen sein! (Infocom/Activision, 109,– DM)

SIM CITY

Will Wrights Städtebausimulation macht in dieser rundum neu gezeichneten, sorgfältig überarbeiteten und mit einer

Online-Hilfe via Sprachausgabe ausgestatteten Ausführung glatt dem eigenen Nachfolger Konkurrenz – ein höchst lebendiger Klassiker! (Maxis/Interplay, 109,– DM)

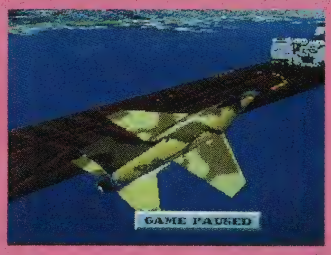
STAR TREK: 25TH ANNIVERSARY

Hier hat es Interplay ebenfalls geschafft, aus einem gelungenen Episoden-Adventure nochmals ein echtes Großereignis

für alle Trekkies zu machen: Niemand anders als die originalen US-Schauspieler liehen dem CD-Spektakel ihre Stimme! (Interplay, 109,– DM)

STRIKE COMMANDER

In Sachen Grafik muß der Origin-Flugi seit kurzem der „pazifischen" Fortsetzung den Vortritt lassen, doch als Trost bekommt der Wohnzimmerpilot hier eine durchgehende engli-



sche Sprachausgabe und den Arbeitsstoff der Zusatzdisk gleich dazu. (Origin, 109,– DM)

CD ONLY

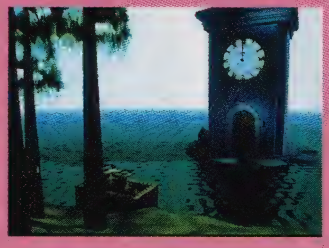
DRACULA UNLEASHED

Blut muß man sehen können, und auch fundierte Englisch-

kenntnisse sollte man besitzen, aber dann ist dieser interaktive Vampirkrimi mit seinen herrlich gruseligen Filmsequenzen und Carl Orffs Carmina Burana als Soundbegleitung ein Hochgenuß. (Viacom, 99,– DM)

MYST

Mysteriös, magisch, einfach märchenhaft: Wer mal ein wirk-



lich bizarres Abenteuer mit toller Grafik und noch tollerem Sound erleben will, sollte bei dieser Mac-Umsetzung zugreifen – vorausgesetzt, sein 486er gehört zur ausgesprochen flotten Sorte. (Broderbund, 129,– DM)

REBEL ASSAULT

Eine schlichte Zahl sagt beinahe schon alles über diesen actionreichen Weltraumausflug aus dem Star Wars-Imperium:

Satte 400.000 Exemplare brachte Lucas Arts davon bereits unter die Jedi-Ritter, und täglich werden es mehr! (Lucas Arts/Softgold, 109,– DM)

THE 7TH GUEST

Die von einem echten Alptraum kaum noch zu unterscheidende Präsentation muß wohl daran

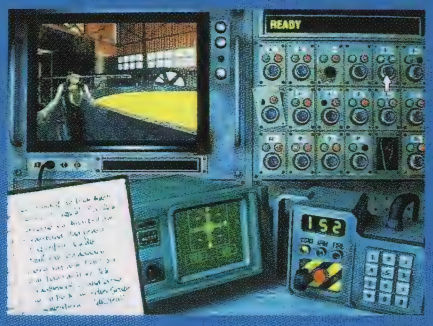
schuld sein, daß dieser CD-Pionier langsam, aber unaufhaltsam Klassiker-Status erreicht – trotz des etwas enttäuschenden Rätsel-Gameplays. (Virgin, 89,– DM)

THE JOURNEYMAN PROJECT

Weder die eingängige Musik noch die deutsche Sprachausgabe können darüber hinwegtäuschen, daß die Vergangenheit bei diesem 8 MB RAM verschlingenden SF-Adventure mit Arcade-Einlagen schrecklich durcheinander geraten ist – aber das Ordnungschaffen macht hier enorm Spaß! (Gametek, 109,– DM) (mm)

CD-UPDATE

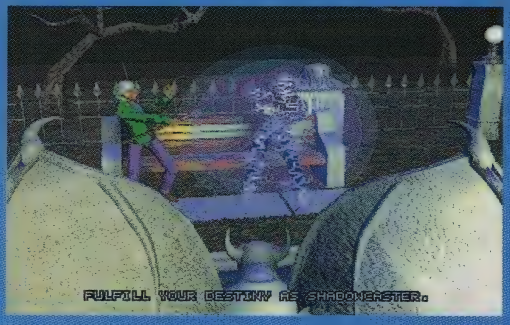
Gestern noch auf Disk, heute schon versilbert: Sobald diese Aussage auf ein Programm zutrifft, landet es hier – genau wie jene bis dato noch recht raren Original-Silberlinge, die nun irgendwie verbessert wurden.



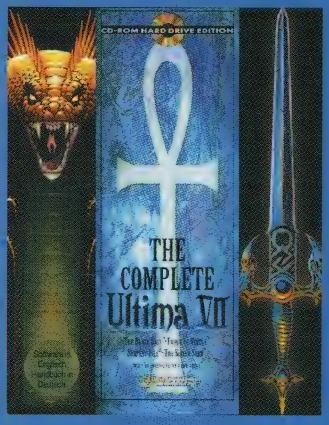
Jetzt mit unfreiwilliger Komik: Critical Path

Von der Laserdisc auf die CD: Dragon's Lair

Das tolle CD-Intro von Wolfpack



Das tolle neue CD-Intro von Shadowcaster



Das Ultima VII Bundle

Einzelkämpfer

Das **UFO** von MicroProse ist jetzt auch auf dem silbernen Planeten gelandet und läßt sich (mit kleinen Einschränkungen) direkt von CD zocken. Die Startgebühr für das kaum veränderte Strategical beträgt einen runden Hunni, was auch für alle folgenden Games gilt. So hat Electronic Arts den Digi-Krimi **The Lost Files of Sherlock Holmes** ebenfalls mehr oder weniger 1:1 umgesetzt: Sprachausgabe gibt's nur im Intro, doch immerhin befinden sich sowohl die deutsche als auch die englische Version auf der Scheibe. Erstmals komplett germanisiert wurde dagegen der interaktive CD-Actionfilm **Critical Path** von Mediavision – mit dem Nebeneffekt, daß die nun nicht mehr lippensynchronen Dialoge dem Ganzen eine völlig unbeabsichtigte humoristische Note geben…

Origin hat dem 3D-Actionrolli **Shadowcaster** zur CD-Premiere ein neues Intro, Zwischensequenzen sowie mehr Sprachausgabe verpaßt und zugleich den Sound verbessert. Auch Electronic Arts ließ sich bei der recht durchwachsenen Brettspielumsetzung **Space Hulk** nicht lumpen und spendierte dem jetzt komplett deutschen Game neun neue Missionen, Filmsequenzen, CD-Musik und sogar Sprachausgabe. Ganz und gar englisch ist dafür wieder das Gruseladventure **Dark Seed**, welches in der CD-Version ebenfalls mit seinem Besitzer spricht. Eine interessante Mischung aus deutscher Sprache, amerikanischer Anleitung und international dürftigem Gameplay stellt schließlich Don Bluths interaktiver Zeichentrickfilm **Dragon's Lair** auf CD dar.

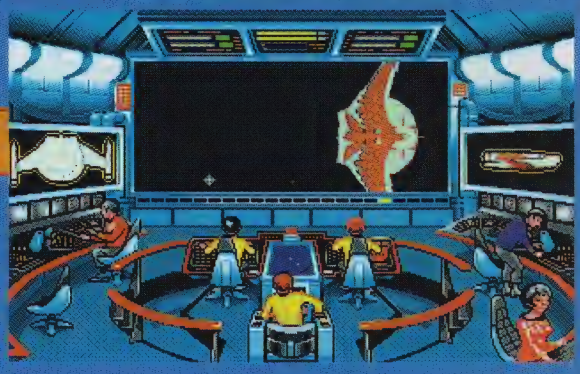
Novalogic hat auf die komplett deutsche **Wolfpack**-CD satte 70 Missionen für ein bis zwei Spieler, ein tolles Intro und etliche Zwischensequenzen draufgepackt. Englisch wie eh und je ist dagegen Digital Integrations **NFL Pro League Football**, während SSI den Endzeit-Rolli **Dark Sun** nicht nur übersetzt, sondern auch leicht (Intro, Musik) verbessert hat. Noch stärker überarbeitet (mehr Subquests, Waffen etc.) wurde hier das Vampirabenteuer **Ravenloft**, dessen deutsche Version allerdings erst in Vorbereitung ist.

Sammlungen

Bullfrogs Iso-Strategical **Syndicate** ist auf CD ebenso germanisch wie die dazugepackte Datadisk **American Revolt**. Ganz anders sieht das schon wieder bei der durch 16 Kurse und zusätzliche Clip Art veredelten, spielerisch jedoch veralteten **Jack Nicklaus Golf & Course Design Signature Edition** aus. Doch unser ultimativer Tip für heute ist das **Ultima VII Bundle**: Teil 1 und 2 der siebten Folge mitsamt den beiden Datadisks „Forge of Virtue" und „The Silver Seed"! Schade nur, daß man alles auf HD installieren muß, wo ungefähr 50 MB belegt werden. (mm)

Diese Silberlinge sind schon fast pures Gold: Hier stellen wir etwas ausführlicher die aktuellen Highlights unter den CD-Umsetzungen vor – also Scheiben, die inhaltlich und äußerlich gleichermaßen überzeugen!

CD-UPDATE



STAR TREK: 25TH ANNIVERSARY

Fast zwei Jahre dauerte die Versilberung von Captain Kirk und seinen Mannen; dafür hört man bei diesem tollen Episoden-Adventure nun aber auch die (englischen) Stimmen der originalen Darsteller wie William Shatner oder Leonard Nimoy! Dazu gibt's deutsche Untertitel, eine leicht veränderte, weil oft kritisierte Abschlußmission und zusätzlich kurze Demos von diversen anderen Interplay-Games. Auch wenn grafisch und spielerisch sonst alles beim alten geblieben ist, kommt kein echter Trekkie an dieser CD vorbei – wo sonst bekommt man das Flair der kultischen TV-Serie, wo sonst hört man seine Idole endlich höchstpersönlich ihre bissigen Kommentare abgeben?

SIM CITY

Nicht vom ursprünglichen Hersteller Maxis, sondern ebenfalls von Interplay wurde dieser legendäre Klassiker gründlich überarbeitet und auf Silberscheibe gepreßt. Dabei hat man u.a. die Grafik komplett neu in SVGA gezeichnet und über 50 Minuten an filmartigen Zwischensequenzen (mit über 50 Schauspielern!) sowie eine englische Sprachausgabe eingebaut. Auch das Gameplay erhielt noch mal etwas Feinschliff, wodurch Will Wrights Städtebausimulation nun fast schon die Qualitäten der 2000er-Neuauflage erreicht. Für Juli ist zudem ein durch und durch deutsches Sim City auf CD angekündigt – man kann nur hoffen, daß die demnächst anstehende Umsetzung von „Sim Ant" genauso erstklassig ausfällt!

CASTLES II: SIEGE & CONQUEST

Nach dem Motto „Adel verpflichtet" präsentiert sich auch Interplays Silberschloß weitaus luxuriöser als die frühere Disketten-Burg: Deren SW-Animätiönchen mußten wesentlich größeren, teils farbigen und überhaupt wunderschönen Ausschnitten aus alten Ritterfilmen weichen. Dazu kommen Raytracing-Flüge durchs Schloß, insgesamt fünf Stunden hochherrschaftliches Gequassel, ein Tutorial und diverse (von der BBC übernommene) Filme, welche die Geschichte des Burgenbaus beleuchten. Am Spielprinzip wurden dagegen bloß einzelne Details geändert, vor allem kann man das einsteigerfreundliche Echtzeit-Strategical nun endlich per rechter Maustaste beschleunigen.

BATTLE ISLE II: DAS ERBE DES TITAN

Die brandaktuelle Scenery-CD zu Blue Bytes grandiosem Fortsetzungserfolg hat weitere 16 Ein- bzw. zehn Zwei-Spieler-Karten aufzubieten. Neben der Weiterführung der Story, 50 neuen Zwischensequenzen und sechs zusätzlichen Einheiten sind auch ein paar technische Fortschritte zu vermelden – etwa die frisch aufgenommene Netzwerkoption oder die deutlich zügiger agierenden Computergegner. Alles in allem also wieder eine sehr reizvolle Herausforderung für die Strategen unter den Inselurlaubern, die mit einem Einstandspreis von rund 70 Mark finanziell gerade noch im Zusatzprogramm-Rahmen bleibt. (mm)

SPEZIAL

SCHILLER SHAREWARE

Preiswerte und vor allem umfangreiche Byte-Ansammlungen gibt's auch und gerade auf CD – hier und heute stellen wir einige Highlights aus der Gelben Reihe des Rowohlt-Systhema Verlags vor.

BEST OF DOS 1

Der Schwerpunkt dieser etwa 100 Programme umfassenden Sammlung liegt tief im seriösen Bereich, denn die acht enthaltenen Spiele kann man getrost vergessen. Um so überzeugender sind dafür die Anwendungen: Historiker können in einem Geschichtsatlas schmökern, Fahrschüler dürfen sich den Stoff für die theoretische Prüfung einpauken, Mailbox-Besitzer bekommen ein paar nützliche Tools serviert, Finanzjongleure werden mit Utilities für Zinsberechnung, Kontoführung und Haushaltsbücher förmlich zugeschüttet, und den Datenbank-Fan verwöhnen diverse Etiketten- und Archivprogramme. Quasi als Sahnehäubchen gibt's schließlich noch allerlei Mathematik-, Chemie- oder Fremdsprachenkurse für Lernwillige.

SPIELE-CD-ROM 1

Stolze 140 Spiele aller Art hat man hier zusammengetragen; darunter viele kampfstarke Brettspielkonvertierungen wie **Backgammon Profi**, das futuristisch angehauchte **Cyberchess** oder die Halmavariante **Chinese Chekkers** für bis zu sechs Denker. Dazu kommen Knobeliges wie die an „Puzznic" angelehnte Steinchenschieberei **Brix**, ein entzückendes Geschicklichkeitsspiel namens **Bubble Blobb** (erinnert ein wenig an „Oxyd") und jede Menge Shareware-Klassiker für Nostalgiker: der „Pacman"-Klon **Gobman** etwa, die „Arkanoid"-Varianten **Bip Bop** und **Aquanoid**, oder auch **Mahjongg**. Wenige, aber sinnvolle Tools wie das schon legendäre **VGA Copy** runden das gelungene Spielepotpourri ab.

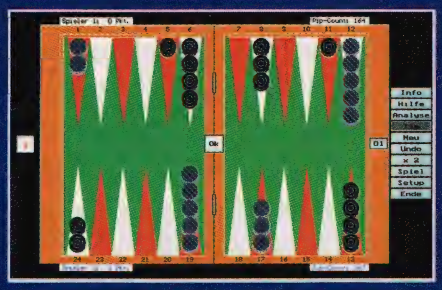
SPIELE-CD-ROM 2

Die zweite Spielesammlung vereint gleich 150 Shareware-Games auf einer Schillerscheibe. Besonders erwähnenswert darunter sind z.B. Apogees toller Hüpfer **Bio Menace** und eine grafisch eindrucksvolle Baseballsimulation namens **Yabs!**; aber auch die **Battles on Distant** auf Kriegsinseln für ein bis zwei Strategen sind einen Ausflug wert. Freilich gibt es mit **Zentris** auch die obligate „Tetris"-Variante sowie nochmals etliche „Arkanoid"-Abwandlungen wie z.B. **Vganoid**. Anhänger des uralten „Sokoban"-Spielprinzips kommen schließlich bei der tüfteligen Kistenschieberei **Pusher** zu ihrem Recht; für beide Zocker-CDs gilt somit das Fazit: Wer hier nicht fündig wird, der mag wahrscheinlich gar keine Spiele… (md)

ALLGEMEINES & BEZUG

Alle Silberlinge kosten jeweils 49 Märker und sind mit einer komfortablen Menüoberfläche sowie einem deutschen Handbuch ausgestattet. Man benötigt dafür zumindest einen 386er mit 2 MB RAM und meist auch „Windows 3.1". Erhältlich sind die Scheiben in Kaufhäusern, im gut sortierten Buchhandel oder direkt bei:

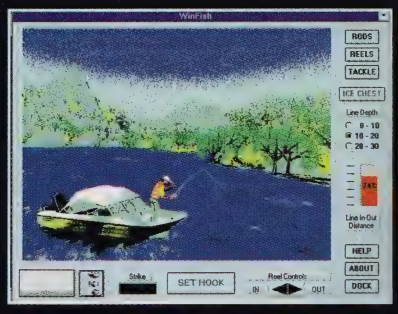
Rowohlt-Systhema Verlag
Frankfurter Ring 224
80807 München
Tel.: 089/323 90 30



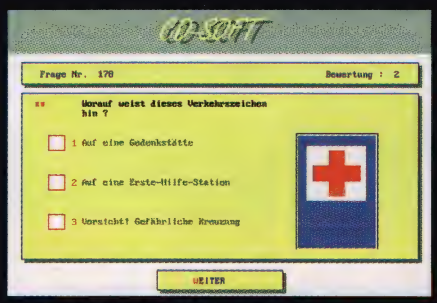
Spiele-CD-ROM 1: Backgammon Profi

Spiele-CD-ROM 1: Bubble Blobb

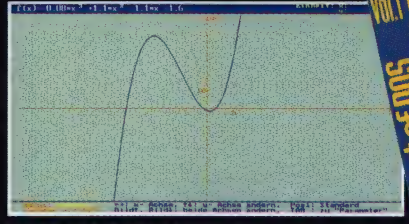
Spiele-CD-ROM 2: Pusher



Spiele-CD-ROM 2: WinFish



Best of DOS 1: PC Fahrschule


Best of DOS 1: Paraview

Komplize zum Mord – denn wer schaut nicht fort! Sie auch?

Tiere werden gequält, weggeworfen, umgebracht. Wir tun vieles gegen dieses Elend. Z. B. Kümmern wir uns um die Sterilisation von Hunden und Katzen in Italien, Griechenland, Türkei und Bolivien. Wenn Sie Fragen haben, rufen Sie uns an: Tel. 0 89/8 71 43 04 oder 0 89/15 34 66. Helfen Sie uns bitte.

Tierhilfe Süden e.V.
Kallmünzer Straße 2 – 4,
81249 München
Spendenkonto 6569730,
Bankleitzahl 700 202 70,
Bayerische Vereinsbank, München

Spiele . Spiele . Spiele . Spiele . Spiele

Große Auswahl an Shareware und Public-Domain für PC auf Diskette und CD-Rom

Spiele von Ocean, Rainbow, Lucas, Virgin u. a.

Demos bekannter und beliebter Spiele

kostenlosen Katalog anfordern gegen 3,– DM Postzustellgebühr (Shareware-Katalog nur auf Diskette bitte Format angeben)

Die Softwarevermittlung *Irene Quade-Schulz*
Bergredder 36 *22885 Barsbüttel* *Tel. 040 - 670 42 67*

Power Games '94

Powergeladene Spiele der Spitzenklasse. Stellen Sie Ihre Geschicklichkeit auf die Probe bei zahlreichen Tetris- und Breakout-Versionen, oder werden Sie Held in einem der vielen Adventures, oder Mischen Sie lieber die Karten, oder spielen Brettspiele? Mehr als 400 Spiele in 10 Kategorien aus allen Bereichen. **NEU AUF CD:** mehr als 1500 Tips, Tricks, Trainer & Cheats (unendliche Leben und Energie, Komplettlösungen, Levelcodes, geheime Entwicklerlevel, usw.) Alle 400 Spiele, 1500 Trainer Tricks usw, 350 Spielelösungen

nur 49.90

T.S. Datensysteme GmbH
Dennisstraße 45 90429 Nürnberg ☎ 0911/286286
Fax 0911/268973

Communication CD

Mit Hilfe dieser CD und einem Modem bekommt Ihr PC Anschluß an den Rest der Welt. 570MB in mehr als 4300 Dateien mit:

- Zwei komplett voristallierte Mailboxen in deutsch und englisch REMOTE ACCESS 2.01 und EZYCOM 1.02
- natürlich finden Sie auch
  - Mailer - Telefaxtools
  - BTX - Online Spiele
  - Door - Optionen
  - Test- und Konfigurationsprogramme für Schnittstellen und Modems
- Das bekannte Terminalprogramm TERMINATE (vorkonfiguriert mit deutscher Onlinehilfe)
- Die Mailboxen und das Menüsystem greifen direkt auf die 100 sortierten Dateibereiche der CD zu.
- Archivierung und Komprimierung
- Die wichtigsten Tools für DOS, Windows und OS/2

Mehrere Supportmailboxen stehen in Deutschland kostenlos zur Verfügung. Hilfesystem mit Fachwortlexikon. Deutsches Menüsystem.

nur 59.90

Hiermit wird bestellt:

Klar sind die CDs was für mich. Bitte möglichst flott absenden. Bezahlt wird per

☐ Nachnahme (Kosten 9.90) ☐ Scheck (Kosten 6.50)

..... Stück Die Communication - CD
..... Stück Die Power-Games '94 - CD
..... Stück Multimedia Double-Pack CD

Absender:

.....

.....

T.S. Datensysteme GmbH Dennisstr. 45 90429 Nürnberg Tel 0911/286286

Multimedia-Double-Pack

Auf 2 CDs in 7000 Dateien mit 1 Gigabyte finden Sie audio-visuelle Programme mit denen Sie Ihren PC in ein Kreativ-Werkzeug neuer Dimension verwandeln.

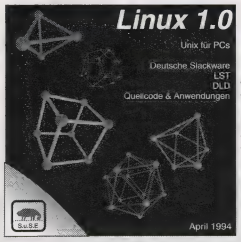
- Mehr als 200 Computer-Animationen
- Video-Impressionen als MPEG und AVI-Dateien (abspielbar unter DOS und Windows)
- integrierter Bildbetrachter mit Zoom, Drehen, Drucken.
- Zu allen Grafik & Sound Dateien die passenden Player, Betrachter, Editoren und Präsentationsprogs.
- Neue Cliparts
- VOC, WAV, MOD, CMF, und ROL Sounddateien
- 1000 noch nie veröffentlichte Bilder in dif. Grafikformaten
- Mit Morphingprogramm zum "verformen" der Einzelbilder

Die beiden CDs haben ein neu entwickeltes DEUTSCHES Menüsystem und sind in mehr als 50 Kategorien gut sortiert.
Klein ist da nur unser Preis für das Doppelpack:

nur 49.90

Die Welt ist eine Scheibe!

Sports



Linux 1.0 89,-
Das komplette UNIX-Betriebssystem für 386 / 486er PCs. Drei Distributionen auf einer CD: Dt. Slackware 1.2.0 + LST 1.7 + DLD 1.1.1c + Quellcode + Anwendungen. XFree86™ 2.1, Kernel 1.0, gcc 2.5.8. Deutsche menügeführte Installation. Auch für UNIX - Neulinge geeignet. **Inklusive Support** für die Installation der Slackware.

Linux auf Disketten ab 89,-

Fordern Sie kostenlos unseren CD-ROM- oder Linux-Katalog an:

0911 / 7405331

S.u.S.E.

S.u.S.E. - Gesellschaft für Software- und Systementwicklung mbH
Gebhardtstraße 2 90762 Fürth
Tel.: 0911 / 7405331 Fax: 7417755

Night Owl's 12 49,-
Brandaktuell - die neueste Ausgabe der bekannten und beliebten US-Shareware-Serie ist eingetroffen.

Pegasus 4.0 44,-
Die neueste Ausgabe der hochaktuellen Shareware CD. Deutsche Menüführung.

Bertelsmann Universallexikon 115,-
Das Wissen unserer Zeit von A - Z. 70000 aktuelle Stichwörter mit über 1000 Fotos, Grafiken, Tabellen, Videosequenzen und ca. 2 Std. Tondokumenten.

Microsoft Multimedia Beethoven 134,-
Der erste deutschsprachige Artikel aus der Microsoft Multimedia Reihe. In einer völlig neuen Art und Weise werden Sie in die 9. Symphonie von Beethoven eingeführt. Ein musikalischer Leckerbissen.

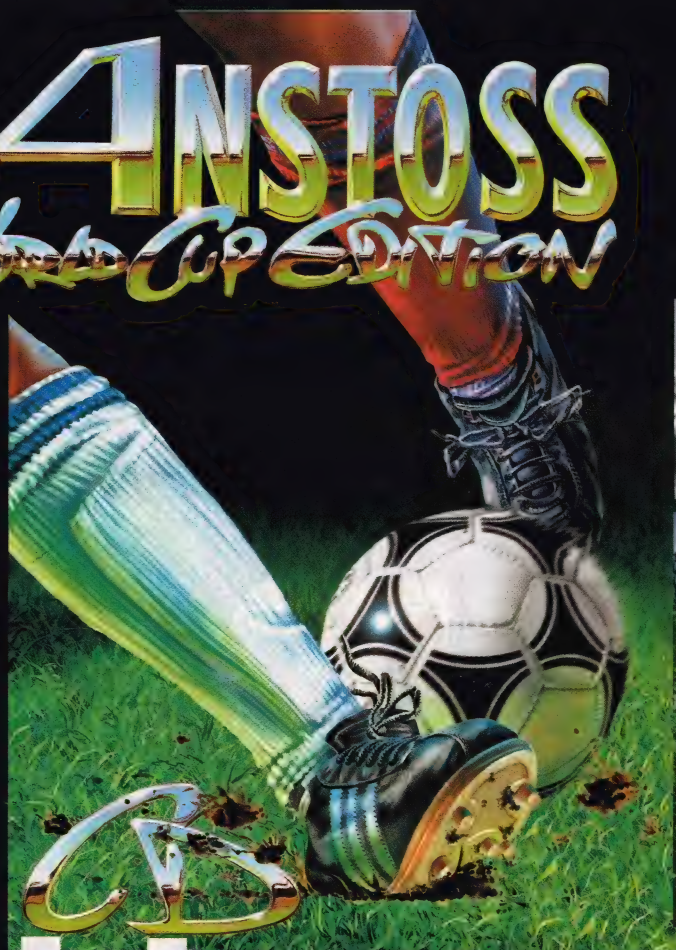
Infomagic CICA (2CDs) 49,-
Über 1 GB Shareware für Windows. Unkomprimiert - die meisten Programme lassen sich direkt von der CD starten. Sehr komfortabele Menüführung.

CDs for Fun & more

Rebel Assault	105,-	BM Wörterb. dt. - franz.	39,-
Battle Isle II	109,-	Chronik des 20. Jahrh.	198,-
Strike Commander	110,-	Gabler Wirtschafts-Lex.	298,-
King's Quest VI	99,-	Lexikodisc 2	2250,-
Malony's	69,-	Corel Artshow 4	89,-
Beatles:Hard Days Night	85,-	Infomagic Simtel (2 CDs)	49,-
Grönemeyer: CHAOS	39,-	Infomagic Standards	57,-
Pegasus 3.0	39,-	Infomagic Linux Archive	39,-
Starmix	15,-	Infomagic Unix	57,-
Graphic Universe	39,-	Infomagic Source Code	57,-
Night Owl 11	45,-	Yggdrasil Linux	89,-
Night Owl Graphics	34,-	Roche Lexikon Medizin	198,-
Night Owl Games	29,-	ABC Bücherdatenbank	59,-
Night Owl Windows	34,-	TERRA (2 CDs)	98,-
MS Multim. Stravinsky	137,-	German Business	699,-
MS Multim. Mozart	137,-	WHO's WHO in Europa	198,-
MS Cinemania	137,-	CD-ROM of CD-ROMs	44,-
MS Musical Instruments	137,-	CD-Caddy	12,90
MS Dinosaur	137,-		
MS Golf 2.0	137,-		
MS Encarta '94	220,-		
MS Art Gallery	159,-		
BM Lexikon Wirtschaft	115,-		
BM Lexikon Geschichte	115,-		
BM Wörterb. dt. - engl.	39,-		

Versand innerhalb von 2 Arbeitstagen
Alle Preise in DM incl. MwSt.
Zahlung per Nachnahme oder gegen Rechnung.
Porto und Verpackung: 8,-

Mit dieser spielt die Welt!



Sports

Die Management-Simulation ANSTOSS World Cup Edition, enthält Live-Kommentare von Marcel Reif und ist ebenfalls erhältlich für MS-DOS 3,5", Amiga bzw. Amiga 1200

ASCON

Robinsons REQUIEM

AVP
NOCSA

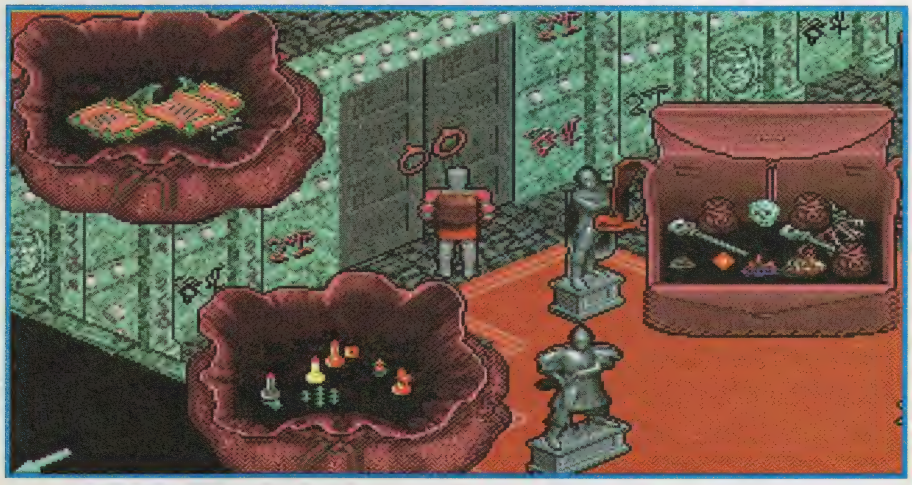
Ultima VIII

Komplettlösung

Im Vergleich zu seinen Vorgängern hat der achte Avatar in Sachen Umfang zwar abgespeckt, dennoch hat die Lösung länger als erwartet auf sich warten lassen – da mußte erst ein Andreas Vollmar sein ganzes Talent als Rätselfuchs und Jump & Run-Könner in die Waagschale werfen, um das Epos komplett durchzuspielen! Sein Reisebericht enthält nur die wichtigsten Facts; eine Tour abseits des vorgeschriebenen Weges lohnt sich somit allemal, da es viel Sehenswertes zu entdecken gibt!

Der Beginn

Nachdem man mit seinem Lebensretter Devon gesprochen und sich die Hinrichtung am Steg angeschaut hat, geht man erst einmal in die Stadt, um sich einen Überblick zu verschaffen und sich besser auszurüsten. Hat man sich genügend Startkapital gekl... äh, geborgt, sollte man sich bei Korick, dem Schmied (im Westteil der Stadt), eine solide Waffe und ein paar Rüstungsteile besorgen, damit man wenigstens ein paar von den Zombies erledigen kann, wodurch sich Kraft und Geschicklichkeit verbessern. Wenn man Tenebrae weitestgehend erforscht und ausgeplündert hat (in einige der verschlossenen Häuser kann man übrigens einsteigen, indem man aufs Dach klettert), sollte man sich zu Mythran, dem Mysteriösen, der auf dem Plateau residiert, begeben. Dorthin gelangt man, indem man die Stadt vom Palast aus Richtung Nordosten verläßt, dem Pfad bis zu einer Höhle folgt und diese durchquert. In der Nähe des Ausgangs befindet sich Mythrans Haus. Von ihm bekommt man den Tip, daß man erst die Macht der vier Titanen an sich reißen muß, um Pagan verlassen zu können. Außerdem erhält man von ihm einen Teleporter-Stein, was natürlich eine sehr nützliche Sache ist, und einen Heiltrank. Ferner bietet er eine Schriftrolle zum Öffnen magisch verschlossener Türen an, die man auf jeden Fall käuflich erwerben sollte. Nun teleportiert man sich wieder nach Tenebrae, um als erstes die Quelle der Macht von Lithos, dem Bergkönig, aufzuspüren.



Das Herz der Erde

Verläßt man Tenebrae Richtung Südosten und geht rauf zum Friedhof, trifft man dort auf Vividos, den Schüler der Nekromantin Lothian, von dem man die Aufgabe bekommt, den von Mordea gestohlenen Zeremoniendolch wiederzubeschaffen. Also zurück nach Tenebrae, um Mordeas gepeinigte Dienerin Arminia zur Zeit der Blutwache in ihrem Haus im Ostteil der Stadt (Holzhaus mit Wassertrog davor) zu treffen. Nach langem Hin und Her kann man sie dazu überreden, den Schlüssel für die Truhe, in der sich der gesuchte Dolch befindet, rauszurücken. Damit schnurstracks den Thronsaal im Palast aufsuchen. Die Tür zum Schlafgemach der Gezeitenfürstin läßt sich mittels des Schlüssels, der links unter dem Totenkopf-Kissen versteckt ist, öffnen. Doch Vorsicht, Mordea hat einen ziemlich leichten Schlaf. Wenn man sich jedoch immer ganz links hält, merkt sie nichts. Zum Öffnen der Kammertür und der Truhe Arminias Schlüssel benutzen, den Dolch schnappen und zu Vividos bringen. Er befördert Lothian dann damit auf rituelle Art und Weise vom Leben in den Tod, ist somit der neue Nekromant, und man wird sein Schüler, wenn man zuvor ein paar Reagenzien besorgt. Die Pflanze namens Henkersmaske findet man in einer Mulde nahe dem Friedhofseingang und die verlangten Stöcke von einem Ort, wo Geister herumspuken, außerhalb einer Ruine im Norden von West-Tenebrae. Beim Betreten der Stadt erfährt man, daß Bentic wegen angeblich subversiver Tätigkeiten hingerichtet wurde und Devon aus dem gleichen Grund im Knast schmachtet. Besucht man Devon im Verlies des Palastes,

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Strebel

+ + PC 3,5" Disk + +			+ + PC 3,5" Disk + +			+ CD ROM + CD ROM +		
Anstoss World Cup Extra	DV	54.00	Hattrick	DV	79.90	Archon Ultra	DV	73.00
Archon Ultra	DV	73.00	Lucas Arts Class. Sim.	DA	79.90	Anstoss	DV	88.90
Battle Isle 2	DV	79.90	Mad News	DV	79.90	Battle Isle 2	DV	84.90
Beneath a Steel Sky	DV	67.00	Outpost	DV	79.90	Burning Steel	EV	73.00
Big Sea	DV	67.00	Overdrive	DA	56.90	Cinemania 94	EV	129.00
Burning Steel 2	EV	85.00	Pacific Strike	DA	78.00	Der Planer & Extra Data	DV	78.00
Carribean Desaster	DV	79.90	Pacific Strike Speech	DA	37.00	Elite 2	DA	64.00
Das Schwarze Auge 2	DV	78.00	Pizza Connection	DV	88.90	Eye of the Storm	DV	79.00
Der Clou	DV	79.90	Police Quest 4	DV	67.00	Lands of Lore	DV	89.90
Der Planer	DV	78.00	Ravenloft	EV	79.90	Quest for Glory 4	DV	79.90
Der Planer Extra Data	DV	37.00	Reunion	DV	74.90	Rebel Assault	edtU	82.00
Die Siedler	DV	79.90	Sim City 2000	DV	84.90	Sam & Max	DA	79.00
Doom 1.2	EV	69.00	Starlord	DV	93.00	Shadow Caster	DA	109.90
Dungeon Hack	DV	85.00	S.U.B.	DV	65.90	Syndicate Plus	DV	96.90
Elite 2	DV	67.00	Superfrog	DA	56.90	The Horde	EV	113.90
F 14 Fleet Defender	DA	91.00	UFO Enemy Unknown	DA	89.90	Ultima 8 & Speech Pack	DV	109.00
Hand of Fate	DV	67.00	Ultima 8 Pagan	DV	78.00	Wizardry 6 & 7	DV	86.00
Hanse DeLuxe	DV	42.00	Ultima 8 Pagan Speech	DA	37.00	Wolfpack	DV	69.90

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

+ + + ZUBEHÖR + + +

CH Flight Stick Pro		149.00
Cyberman Joy - Mousestick		199.00
Gravis Joystick PRO		84.00
Joystick Gravis schwarz		67.00
Screenbeat Aktivboxen		39.00
ORCHID Sound Kit		849.00
ORCHID Sound Wave 32	DA	438.50
Soundblaster 16 ASP Multi	DV	354.50
Soundblaster 16 Multi	DV	286.50
Soundblaster 16 Basic	DV	213.50
Soundblaster 16 SCSI-2	DV	424.85
Soundblaster 2 DeLuxe	DV	116.00
Soundblaster PRO Basic	DV	159.50
CD-ROM Laufwerk o. Contr.	DV	439.00

ESSER–SOFT KÖLN
Adrian-Meller-Str.10
50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 8.00 / bei Nachnahme Post DM 11.00 UPS DM 17.00 / Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350.- Bestellwert liefern wir *versandkostenfrei* (nur im Inland)
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar.
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68
Telefax : 0221 / 50 83 10
BTX : ESSER#SOFT

Ultima VIII

Komplettlösung

findet man dort Bentics Tagebuch (Mauer mit der Schriftrolle zum Öffnen magisch verschlossener Türen beseitigen). Das Tagebuch beweist, daß Devon der rechtmäßige Gezeitenfürst ist, woraufhin die Machtübernahme erfolgt. Nun zurück zu Vividos mit den geforderten Reagenzien im Gepäck. Als Belohnung gibt's den Schlüssel des Berghüters. Im Obergeschoß des Mausoleums ein paar magische Symbole mittels der von Vividos beschriebenen Prozedur herstellen und dann die Halle im Norden des Friedhofs aufsuchen. In der Halle „offene Erde" zaubern, und der Zugang zu den oberen Katakomben ist frei. Hier den kleinen Raum im Nordosten suchen, wo man beim Betreten den Boden unter den Füßen verliert und ein Stockwerk tiefer landet. Dann die sechs Ex-Nekromanten abklappern und mit Séance wecken. Man lernt von jedem einen neuen Zauber, durch dessen Anwendung man jeweils zum nächsten gelangt. Zurück in den Katakomben, geht's gleich Richtung Südwesten durch den Höhleneingang. Dort muß man nach einem Ausgang, der mit einem Gitter, Flammenpfeilen und aus dem Boden schießenden Eisenstäben gesichert ist, suchen und den Schalter betätigen. Den herabfallenden Stalagtiten kann man überklettern. Man gelangt in die steinerne Bucht. Hier einen Golem heraufbeschwören und ihn das Portal zur Halle des Bergkönigs öffnen lassen. Weiter geht's à la Super Mario über die schwebenden und sich auflösenden Plattformen. Den Schlüssel im Nordosten suchen und durch die Tür gehen. Dann wieder springen, dem Skelett auf der Insel im See im Südwesten den Schlüssel abnehmen und nach der dazu passenden Tür suchen. Jetzt steht man kurz davor, Lithos zu begegnen. Nach dem Gespräch mit ihm zurück nach Tenebrae teleportieren, Vividos aufsuchen und Lothian begraben (Doppelklick genügt). Danach zurück in die oberen Katakomben, die Tür mit der Aufschrift „Ihr reist eurem Schicksal entgegen" suchen und mit dem Schlüssel der Weisen öffnen. Bevor man eintritt, sollte man jedoch genügend Reagenzien sammeln, um mindestens siebenmal den Golem-Zauber zusammenbasteln zu können. Dann rein und weiter durch die Tür „Zutritt verboten". Gleich die erste Doppeltür links von dem Golem öffnen lassen und den zealanischen Zeremonienschild einsacken. Alle weiteren Türen der gleichen Bauart genauso öffnen und im Vorbeigehen im Raum mit den Fahrstühlen den Schlüssel aus der Truhe holen. Irgendwann steht man dann vor der Halle der Alten, in die man mit dem eben erwähnten Schlüssel gelangt. Benutzt man den Zeremonienschild am Portal zum Turm, fangen die Statuen an zu erzählen. Dabei kommt heraus, daß es noch einen fünften Titanen gibt und daß man selbst dieser ist. Nun kann man den Turm mit Hilfe der Schriftrolle zum Öffnen magisch verschlossener Türen betreten und Kumash-Ghor die Obeliskspitze abringen. Ist das vollbracht, geht's zurück in die oberen Katakomben und von dort in die unteren. Hier den Eingang zur Totengruft finden. Felsenhaut kann man hier ganz gut gebrauchen, da ziemlich scharf geschossen wird. Es gibt viele Sackgassen, und es ist nicht viel zu holen, aber wer sucht, der findet. In der Totengruft befindet sich nahe dem Eingang die Grabstätte von Mariota, der Vorsitzenden. Man muß das Gitter umgehen, indem man den Lavasee überquert. Nachdem man ihr den Schlüssel abgenommen hat, die Höhle durchqueren, bis man zu dem Gebäude mit dem Schild „Versammlung der Toten" gelangt. Mit Mariotas Schlüssel öffnen, an dem Grabstein „offene Erde" zaubern und das „Herz der Erde" dem Grab entnehmen. Es sieht zwar etwas unscheinbar aus, ist aber Lithos' Machtquelle!

Das Auge des Windes

Die Totengruft durch den Ausgang zur steinernen Bucht verlassen, in die Höhle links neben dem Portal zur Halle des Bergkönigs gehen und dort den Eingang zur Insel Silberfels suchen. Die Türen in dieser Höhle lassen sich alle mit dem Schlüssel der Weisen öffnen. Um ein Theurgist zu werden, muß man natürlich wieder ein paar Prüfungen ablegen (beim Mönch Xavier). Die erste ist die Prüfung der Weisheit. Die korrekten Antworten auf folgende Fragen stehen in Klammern:

Man hat euren Bruder... (Ich sage wahrheitsgemäß aus)
Der König hat in einer... (Die Schlacht ist verloren)
Was würdet Ihr wählen... (Die abendliche Brise)
Ist es besser... (Ein trauriges Kind zu trösten)
Weshalb ist Weisheit... (Eine Waffe zerstört...)
Euer Weg führt an einem... (Ich kümmere mich um die Verletzten)
Ein kleines Kind liegt im Sterben... (Meine Sehkraft)
Euer einziger Sohn... (Ich heiße ihn willkommen)
Ihr sitzt in der Taverne... (Ich schweige)
Sollte man bei der Wahl... (Ehrlichkeit)

Als nächstes folgt die Prüfung des Gleichgewichts. Dazu muß man außerhalb der Klostermauern auf den Felsen mit dem Stratos-Symbol klettern und versuchen, ca. eine Minute oben zu bleiben.

Danach Stellos aufsuchen. Von ihm erhält man den Schlüssel zu den Silberminen in den Kloster-Katakomben (Eingang in der Küche des Klosters). Um sich seine magischen Symbole herstellen zu können, muß man dort acht Stücke Silbererz sammeln; es liegt ja genug davon herum. In dem roten Haus befindet sich auch etwas Nützliches (die Ostwand bekommt man mit der Schriftrolle zum Öffnen magisch verschlossener Türen auf). Mit dem Silbererz im Rucksack nach Tenebrae teleportieren und im Westteil der Stadt zu Korick, dem Schmied, gehen (ist nur zur Zeit der Blutwache oder Tagesflut anwesend). Von ihm alle acht Symbole anfertigen lassen (Flügel gibt's später). Dann zurück nach Silberfels und die Symbole auf dem Klosteraltar mit Stratos-Power aufladen. Dann an Ort und Stelle die „Energie der Enthüllung" ausprobieren. Es erscheint eine Truhe. Von Stellos wird man dann nochmals in die Katakomben geschickt, um einem verletzten Torax mit Hilfe der „heilenden Hand" auf die Beine zu helfen. Nach Silberfels teleportieren, den Dieb Torwin entlarven und wieder die Sturmspitze, wo die Prüfung des Gleichgewichts stattfand, aufsuchen. Vom Fel-

sen aus Richtung Nordwesten rennen, und kurz vor der Kante abspringen. Dann weiter über die Felsen, bis man bei Stratos angelangt ist. Von ihr bekommt man das magische Symbol für den „Luftschritt-Zauber". Benutzt man hier die „Energie der Enthüllung", wird das „Auge des Windes" sichtbar. Man kann es sich mit dem „schwebenden Diener" holen. Durch diese Aktion werden allerdings alle Theurgisten-Symbole außer dem „Luftschritt" wirkungslos, also sollte man es lieber erst mal liegenlassen. Damit wäre das Thema Stratos vorerst erledigt. Jetzt am besten nach Silberfels und von der Teleporter-Plattform aus Richtung Nordosten zurück in die Höhle gehen. Dort den Eingang zum Karthax-See suchen, nach links um den ausgetrockneten See herumgehen, bis man zu einer weiteren Höhle gelangt. Weiter über die Mauer klettern und durch die Gitter gehen bis zu dem See, an dem sich das Grab von Alexis befindet, und dort „offene Erde" zaubern. Der ausgetrocknete See wird nun wieder mit Wasser gefüllt.

Die Flammenzunge

Die Karthax-Höhle verlassen, wo man sie betreten hat, den Eingang zum Lava-Fluß suchen, diesen mit „Luftschritt" überqueren, und man erreicht die Dämonenklippe, die Enklave der Hexer. Oberhexer Vardion möchte, daß man für ihn den Wahrnamen der Hexe Bane herausfindet, den sie verrät, wenn man verspricht, Vardions Wahrnamen in Erfahrung zu bringen. Dann Vardion Banes Wahrnamen verraten, worauf sich zwar eine unschöne Szene abspielt, aber der Zweck heiligt die Mittel. Man wird nun von Vardion zu seinem Schüler ernannt und bekommt den Schlüssel zur Bibliothek. Dort kann man sich die erforderlichen Reagenzien, Symbole und Kerzen beschaffen und sich auch über die Durchführung der jeweiligen Rituale informieren. Bevor man mit der Prüfung beginnt, muß man alle benötigten Gegenstände zur Anfertigung der Symbole (Funkenflug, Feuerkugel und Hitzeschild) dabeihaben, denn verläßt man während der Prüfung das Haus, muß man nochmals von vorn beginnen. Vardion zeigt auf Wunsch auch noch einmal die einzelnen Punkte des Pentagramms. Alles muß ganz genau nach Vorschrift aufgebaut werden. Wo keine roten Kerzen angegeben sind, muß man schwarze hinstellen, und alle müssen brennen. Nach bestandener Prüfung den Lavafluß über die Steinbrücke überqueren.

Das Portal zur Obsidianfestung öffnet sich von selbst. An den Dämonen in der Eingangshalle vorbei in den nächsten Raum. Hier verrät der Dämonenhexer Arcadion, wie's weitergeht. Also durch das Feuertor und die vier Pentagramm-Symbole einsammeln. Im Nordosten hält sich ein Hexer auf, der ein Buch mit dem Ritual für das Flammeninferno besitzt. Er gibt es allerdings nur über seine Leiche heraus. Hat man ihn besiegt, sogleich ein Flammeninferno-Symbol herstellen. Dieses benötigt man nämlich, um die Flammen um das große Pentagramm im „An Flam"-Teil der Höhle zu löschen und so an das Pentagramm-Symbol heranzukommen. In der Sektion „Sanct Flam" Hitzeschild benutzen, um die Lava zu überschreiten. Bei „Vas Sanct Flam" wäre die Feuerrüstung nicht übel, und last but not least ist das Symbol aus „Flam Por" zu holen. Nun kann man die Höhle durch das Feuertor verlassen.

Man wird dann von Arcadion zu Meister Malchir geschickt. Dieser verlangt, daß man seine magischen Fähigkeiten nochmals unter Beweis stellt, indem man ein bißchen herumzaubert. Wie man den Dämonenbann ausführt, erfährt man aus einem seiner Bücher. Anschließend ist man geprüfter Akoluth und darf an einer Beschwörungszeremonie teilnehmen. Danach nochmals in die Festung zu Malchir gehen. Da er die „Flammenzunge" nicht freiwillig herausrücken will, holt man sie sich eben mit Gewalt. Läuft man damit durch das große Pentagramm, wo die Beschwörung stattfand, gibt's ein heftiges Feuerwerk.

Die Träne des Meeres

Besucht man nun Mythran, erklärt er, was man tun muß, um den Obelisken, dessen Splitter man eingesammelt hat, wieder zusammenzubasteln. Nur die „Träne des Meeres" fehlt noch. Teleportiert man sich nach Tenebrae und spricht Devon auf die Träne an, weiß er zunächst nicht, was damit gemeint ist. Im Verlauf des Gespräches stellt sich jedoch heraus, daß sie ihm zufällig beim Fischen ins Netz gegangen ist. Er bewahrt sie in einer Truhe in seinem Arbeitszimmer auf, deren Schlüssel man von ihm erhält. Damit gleich wieder zu Mythran, denn von ihm bekommt man nun das Zauberbuch „Ätherische Reise" (für 250 Münzen). Hiermit kann man sich in die Dimension der Titanen beamen.

Das Finale

Bevor man diesen unwiderruflichen Schritt wagt und die „ätherische Reise" antritt, sollte man mindestens folgende Dinge dabeihaben: alle fünf Splitter des Obelisken, magische Symbole für Hitzeschild, Dämonenbann und Luftschritt und natürlich den Schlafsack. Dann kann's losgehen. Der südöstliche Weg führt durch ein Mondtor zu Lithos' Wohnsitz. Hier benötigt man den Hitzeschild, um sich in der Lava keine schwarzen Füße zu holen, und muß einmal den Spezialsprung (festkrallen und hochziehen) ausführen, um eine besonders hohe Klippe zu erklimmen. Hat man sich zu Lithos durchgeschlagen, braucht man nur noch das passende Stück Schwarzgestein (natürlich das „Herz der Erde") anzuwenden, damit seine Macht darauf übergeht. Das Teil fängt dann an zu glühen, und man findet sich am Ausgangsort wieder. Der nordöstliche Pfad endet in Hydros' Reich. Hier Richtung Nordwesten gehen, den See mit Hilfe der Steine überspringen und mit der Lavernde wie gehabt verfahren. Der südwestliche Weg führt zu Stratos (kein Problem) und der nordwestliche zu Pyros.

Um zum Herrn der Flammen zu gelangen, muß man sich zunächst die Schatulle mit den zehn weißen Kugeln, die sich im Schrein im Nordosten befindet, besorgen. Diese komischen Kugeln legt man dann genau auf die Lichtpunkte an den Zacken des im Boden eingemeißelten Sterns. Daraufhin tauchen zehn Felsen aus der Lava auf, über die man zu Pyros gelangt. Wieder zurück am großen Pentagramm, muß man nur noch die Schwarzgestein-Splitter richtig anordnen. Perivulkan Ze –„Flammenzunge", Perivulkan Pa –„Träne des Meeres", Mesostel Ze –„Auge des Windes", Mesostel Pa –„Herz der Erde" und Aphelion –„Obeliskspitze". Als letztes die Obeliskspitze durch die Macht des Avatars (er ist ja der Titan des Äthers) zum Glühen bringen, indem man sie auf ihn selbst anwendet. Dann kracht's, und der Obelisk entsteht. Er fungiert als Dimensionstor, das man nur noch zu betreten braucht, um wieder nach Hause zu kommen. Nun braucht Ihr Euch nur noch zurückzulehnen, den Abspann zu genießen und auf Ultima IX zu warten...

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten

Abandoned Places 2 *	75,95
Aces Of The Deep *	89,95
Aces Over Europe	79,95
Alone In The Dark 2	99,95
Anstoss	79,95
Archon Ultra	89,95
Aufschwung Ost	79,95
Battle Isle 2	89,95
Bazooka Sue *	99,95
Beneath A Steel Sky	79,95
Bioforge *	89,95
Bloodnet *	99,95
Burning Steel 2	89,95
Cannon Fodder	69,95
Caribean Desaster *	89,95
Chartbreaker *	89,95
Comanche	89,95
Comanche Data Disk 1 & 2	je 59,95
Der Clou *	89,95
Der Patrizier	89,95
Der Planer	89,95
Der Planer Data Disk	39,95
Die Siedler *	89,95
Doom	69,95
Dune 2	69,95
Dungeon Master 2 *	89,95
Elder Scrolls – Arena	79,95
Elisabeth *	89,95
Elite 2	79,95
Empire Deluxe (dt., DOS & Windows)	79,95
F1	79,95
F-14 Fleet Defender	99,95
Flightsimulator 5	ab 99,95
neue Scenery Disks speziell für FS 5	ab 49,95
Grand Prix	99,95
Hanse - Die Expedition	49,95
Harpoon 2 *	89,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) *	99,95
Hattrick (Ikarion) *	89,95
History Line 1914-1918	79,95
Höhlenwelt *	89,95
Inca 2	99,95
Indy Car Racing	79,95
Kings Quest 6	89,95
Kolumbus	89,95
Lands Of Lore (dt.)	69,95
Larry 6 (dt.)	79,95
Legend Of Kyrandia 2 – Hand Of Fate (dt.)	79,95
Lothar Matthäus	79,95
Mad Burger *	89,95
Mad News *	89,95
Magic Of Endoria	89,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	89,95
Master Of Orion	99,95
Outpost *	89,95
Pacific Strike	89,95
Pacific Strike Speech Pack	39,95
Pinball Fantasies	69,95
Pirates Gold (dt.)	99,95
Pizza Connection *	89,95
Police Quest 4 (dt.)	79,95
Privateer	89,95
Privateer Speech Pack, Special OPS 1	je 39,95
Quarter Pole	79,95
Quest For Glory 4 (dt.) *	79,95
Railroad Tycoon Deluxe	89,95
Ravenloft	89,95
Return Of The Medusa Gold *	89,95
Reunion	89,95
Rüsselsheim	69,95
Sam & Max (dt.)	95,95
Sherlock Holmes (The Lost Files)	89,95
Sim City 2000 (dt.)	89,95
Spelunx *	79,95
SSN-21 Seawolf	99,95
Starlord	99,95
Star Trek 2 – Judgement Rites	99,95
Sternenschweif (DSA 2) *	89,95
Strike Commander	95,95
Strike Commander Zusatz-Disks	je 39,95
S.U.B.	79,95
Subwar 2050	99,95
Syndicate	89,95
Syndicate Data Disk	39,95
System Shock *	89,95
Terminator Rampage (dt.)	89,95
Theme Park *	89,95
T.F.X.	99,95
Tie Fighter *	89,95
Tornado incl. Mission Disk 1	89,95
Turrican 2 *	79,95
U.F.O. – Enemy Unknown	99,95
Ultima 8	89,95
Ultima 8 Speech Pack	39,95
Victory At Sea *	89,95
Wings Of Glory *	89,95
X-Wing Mission Disk: B-Wing	49,95
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission Disk 1)	59,95
Zeppelin	89,95

Preishits (solange Vorrat reicht!)

B-17 Flying Fortress	39,95
Chessmaster 4000 Turbo	49,95
Dogfight	39,95
Great Courts 2	29,95
Indiana Jones 3 Adventure	49,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	69,95
Jack Nicklaus Golf	39,95
Mad TV	49,95
Monkey Island 1	49,95
Monkey Island 2 (dt.)	69,95
North & South	29,95
Prince Of Persia	39,95
Railroad Tycoon	39,95
Silent Service 2	39,95
Sim Ant (dt.), Sim Earth (dt.)	je 49,95
Sim Life (dt.)	39,95
Special Forces	39,95
X-Wing (engl.)	49,95
Zak Mc Krakken	49,95

CD-ROM

Viele CD-ROM Titel bereits ab	9,95
7th Guest (Euro-Vers.) AKTIONSPREIS!	69,95
Anstoss *	99,95
Battle Isle 2	99,95
Beneath A Steel Sky *	119,95
Bloodnet *	89,95
Burning Steel incl. Missions	99,95
Burning Steel 2	89,95
Comanche incl. Missions 1 & 2 (dt.)	99,95
Der Patrizier	109,95
Der Planer	89,95
Empire Deluxe (dt., DOS & Windows)	89,95
Eye Of The Beholder Trilogy (dt.)	99,95
Horde	119,95
Lands Of Lore	99,95
Larry Collection (Larry 1-5) *	99,95
Larry 6 *	99,95
Legend Of Kyrandia 2 – Hand Of Fate (dt.)	99,95
Lemmings 2 (incl. Lemmings 1)	69,95
Mad Dog Mc Cree	89,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	99,95
Microcosm	119,95
Might & Magic 3, 4, 5 (dt.)	99,95
Monkey Island 1 (dt.) AKTIONSPREIS!	59,95
Outpost *	99,95
Railroad Tycoon AKTIONSPREIS!	29,95
Rebel Assault	89,95
Sam & Max (engl.)	89,95
Sherlock Holmes (The Lost Files)	119,95
Silent Service 2 AKTIONSPREIS!	29,95
Strike Commander	99,95
Syndicate Plus	99,95
Tie Fighter *	99,95
Theme Park *	99,95
U.F.O. – Enemy Unknown	99,95
Ultima 8 (incl. Speech Pack)	129,95
Ultima Underworld 1 & 2	99,95
Who Shot Johnny Rock?	99,95
Wizardry 6, 7 (dt.) komplett	99,95

CD-ROM Laufwerke

Panasonic 562 B, Double Speed, intern	399,95

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 2.0	149,95
Soundblaster Pro	169,95
Soundblaster 16 Bit	229,95
Soundblaster AWE 32	649,95
Stereo-Lautsprecher Screen Beat	39,95

Festplatten intern

220 MB, AT-Bus	499,–
340 MB, AT-Bus	699,–
Andere AT-Bus- & SCSI-Festplatten auf Anfrage!	

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 79,95
Competition Mini PC-Stick	59,95
Flightstick Pro	169,95
Quickjoy M6	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

Disketten

3.5" MF 2HD	ab 8,50

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse,
9,50 bei Nachnahme,
15,– bei Ausland (nur Vorkasse!)
ab 250,– versandkostenfrei!

Bestellannahme
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

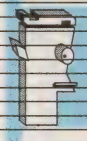
Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1869	3/93	Cheat
Alien Breed	1/94	Codes
Alone in the Dark 2	3/94	Lösung
Alone in the Dark 2	4/94	Karten
Anstoß	4/94	Tips
Battle Isle Datadisk 2	8/93	Codes
Battle Isle II	6/94	Codes
Betrayal at Krondor	9/93	Lösung
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes
Blue Force	11/93	Lösung
Burntime	11/93	Tip
Catacomb Abyss	8/93	Cheat
Castle Wolfenstein 3D	4/93	Cheat
Christmas Creepers	2/93	Codes
Comanche	2/93	Tips
Creepers	4/93	Codes
Cyberrace	2/94	Tips
Das schwarze Auge	4/93	Tip
Day of the Tentacle	11/93	Tip
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung
Doom	3/94	Cheats
Doom	6/94	Cheats/Karten
Dragon's Lair III	2/93	Lösung
Dragonsphere	6/94	Lösung
Dune II	3/93	Lösung
Dune II	9/93	Tips/Cheat
Dynablaster	4/93	Cheat
Dynablaster	3/94	Tip
Eishockey Manager	9/93	Cheat
Elite 2	12/93	Tips
Elite 2	1/94	Cheat
Elite 2	3/94	Tip
Elysium	4/93	Tip
Empire Deluxe	12/93	Tips
Eric the Unready	8/93	Lösung/Karten
Eye of the Beholder III	8/93	Tips/Cheat
Eye of the Beholder III	9/93	Tip/Cheat
Fields of Glory	10/93	Tips
First Samurai	2/93	Cheat
Flashback	9/93	Codes
Formula One Grand Prix	3/93	Tips
Formula One Grand Prix	4/93	Tip
Freddy Pharkas	8/93	Lösung
Gabriel Knight	3/94	Lösung
Gabriel Knight	4/94	Lösung
Gobliins 2	2/93	Tip
Historyline	2/93	Codes
Human Race	6/93	Codes
Inca	3/93	Codes
Inca 2	2/94	Lösung
Incredible Machine	3/93	Codes
James Pond 2	11/93	Cheat/Tips
Jurassic Park	1/94	Codes
Jurassic Park-CD	4/94	Codes
Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten
Lands of Lore	11/93	Lösung/Karten
Lawnmover Man	6/94	Tip
Legend of Kyrandia II	2/94	Lösung/Karten
Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Lemmings II	8/93	Cheat
Lethal Weapon	6/93	Codes
Mortal Kombat	4/94	Cheat/Tip
NHL Hockey	12/93	Tips
NHL Hockey	2/94	Tips
On the Road	2/93	Tips
Penthouse Hot Numbers	8/93	Tip
Pinball Dreams	11/93	Tip
Pinball Fantasies	6/94	Tip
Police Quest IV	2/94	Lösung
Populous II	2/93	Codes
Populous II	4/93	Tip
Prehistorik 2	11/93	Codes/Tip
Prince of Persia	3/93	Tip
Prince of Persia	9/93	Cheat
Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Privateer	12/93	Cheats/Karte
Privateer	1/94	Tip
Privateer	3/94	Tip
Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Rampart	2/93	Cheat
Rebel Assault	1/94	Codes
Rebel Assault	2/94	Codes
Rebel Assault	3/94	Cheat
Return of the Phantom	9/93	Lösung
Return to Zork	12/93	Lösung
Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Ringworld	6/93	Lösung
Rome A.D. '92	4/93	Lösung
Sam & Max	2/94	Lösung
Shadowcaster	1/94	Tip
Shadow of the Comet	3/93	Tips
Shadow of the Comet	6/93	Lösung/Karten
Silverball	4/94	Cheats
Sim City 2000	3/94	Tip
Sim Farm	12/93	Tips
Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Sink or Swim	2/94	Codes
Space Quest V	4/93	Lösung
Spear of Destiny	10/93	Cheat
Spear of Destiny	11/93	Cheat
Star Control II	2/93	Lösung/Karte
Star Control II	4/93	Tip
Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Star Trek: The Judgment Rites	5/94	Lösung
Stronghold	12/93	Tips
Subwar 2050	6/94	Tip
Syndicate	9/93	Cheat
Syndicate	11/93	Cheat
Terminator Rampage	3/94	Tip
T.F.X.	3/94	Tips
The Legacy	9/93	Tip/Cheat
The Lost Vikings	9/93	Codes
The Lost Vikings	6/94	Codes
Tornado	11/93	Tips
Transarctica	3/93	Tips/Karte
Troddlers	2/94	Codes
Ugh!	2/93	Codes
Ultima 7 Part II	8/93	Tips/Cheat
Ultima 7 Part II	9/93	Lösung Teil 1/Cheat
Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Ultima Underworld II	6/93	Cheat/Tips
Ultima Underworld II	8/93	Tip
War in the Gulf	9/93	Cheat
Waxworks	2/93	Lösung
Wing Commander Academy	11/93	Cheat
Wizardry 7	2/93	Lösungstips
Wizardry 7	3/93	Lösung/Karten
Wizardry 7	4/93	Cheat/Lösung/Karten
Wizardry 7	6/93	Lösung/Karten
X-Wing	6/93	Cheat/Tips
X-Wing	8/93	Cheat
Yo! Joe!	6/94	Cheat
Zeppelin	4/94	Tips
Zeppelin	6/94	Tips
Zool	11/93	Cheat



Das Magazin,

auf das eine ganze Branche gewartet hat !

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

Gegen Gewerbenachweis gratis!

Nur im ABO erhältlich!

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,– DM pro Jahr (Ausland: 140,– DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte insider abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei: ○

nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
ZurWahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

Perlen

Vom Zockerghetto in den Olymp der Massen: Selbst die hohe Politik benutzt inzwischen Computerspiele zur Verbreitung ihrer Botschaften – das lang verpönte Digi-Hobby ist also plötzlich gesellschaftsfähig! Grund genug, heute auch zwei solcher Shareware-Botschafter vorzustellen.

Für Friedensstifter: Helicopter Mission

Die durch das ökologisch wertvolle Freewaregame „Das Erbe" bekannte Rauser GmbH hat nun für das Bundesverteidigungsministerium die friedfertige Hubschraubersimulation **Helicopter Mission** entwickelt. Ein Schelm, wer beim Anblick der von „Desert Strike" inspirierten 3D-Optik an böses Ballern denkt, denn die sieben Missionen siedeln das Aufgabengebiet der Bundeswehr irgendwo zwischen Rotem Kreuz und Technischem Hilfswerk an. Es geht also immer nur um das Bergen von Verletzten und andere Katastropheneinsätze, gekämpft wird lediglich gegen die Zeit und widrige Winde. Die drei vorrätigen Helis lassen sich dabei ohne große Probleme per Stick oder Tasten steuern, dazu erklingt heroischer Sound, und wer eine bestimmte Punktzahl schafft, darf sogar an einem Preisausschreiben teilnehmen.

Mit dem Polit-Adventure **Abenteuer Europa** hat sich die SPD einen erstaunlich professionell gemachten PR-Gag für das Superwahljahr 1994 einfallen lassen: Handhabung und Optik könnten genausogut von Sierra stammen, wenn der rasende Reporter Fred Beck auf der Jagd nach Schlagzeilen durch ganz Europa tourt. Dabei lernt er vom illegalen Müllexport über Waffenschiebereien bis zum klassischen Geschäftsbetrieb der Mafia fast alle Spielarten des internationalen Verbrechens kennen. Wichtige Gegenstände werden unterwegs per Mausklick eingesackt, und die Gespräche mit Informanten, Kriminellen und dem permanent mies gelaunten Chef laufen im gewohnten Multiple-choice-Betrieb ab. Damit kann das Game sowohl inhaltlich als auch in Sachen Präsentation selbst gehobene Ansprüche befriedigen, allerdings wird zumindest ein 386er mit 4 MB RAM und Maus benötigt.

Digitaler Wahlkampf Marke SPD: Abenteuer Europa

Helden sterben einsam: Darghul

Das bei Mad Data unter der Bestellnummer **D047N** erhältliche **Darghul** ist ein deutsches Rollenspiel mit unverkennbaren Anleihen bei „Ultima VI": Auf der Suche nach den Mördern seiner Eltern läuft der Held durch eine von oben gezeigte und recht detailreiche Fantasylandschaft. Mittels kleiner Anklicksätzchen kommt er dort mit allerlei Leuten ins Gespräch und erlernt bei Magiern den einen oder anderen Zauberspruch. Für die Verbesserung seiner Fähigkeiten steht ein reichhaltiges Monstersortiment parat, wobei alle Meinungsverschiedenheiten in Rundenform ausgetragen werden. Wer 50 Goldtaler in die Vollversion investiert, darf sich die komplette Story zu Gemüte führen, aber schon die Shareware-Variante enthält etliche Städte und Dungeons, viel Atmosphäre und eine gelungene Maussteuerung.

Augen zu und durch: Raptor

Mancher braucht zum Glücklichsein bloß ein Raumschiff, das durch ein vertikal scrollendes All voller Lasertürme, Brücken, Feindflieger, einsammelbarer Goldstücke und Extrawaffen flitzt. Solltet Ihr zu diesem Personenkreis zählen, möchten wir Euch die Astroballerei **Raptor** mit der Bestellnummer **R026N** ans Herz legen. Die Spielbarkeit geht hier nämlich voll in Ordnung, zudem läßt sich der Raumer über das eingebaute Handelsmenü im Stil von „Privateer" mit diversen Zusatzwummen und -schilden ausrüsten. Alle gängigen Soundkarten werden unterstützt, die Steuerung klappt astrein – noch mehr Ballerglück bietet höchstens die 39 Dollar teure und 2 MB RAM erfordernde Vollversion, in der neben 18 neuen Levels auch einige Cheats versteckt sind.

Wer bis heute dem Klassiker „Defender of the Crown" nachtrauert, kann sich vielleicht mit dem strategielastigen Ritterspektakel **King Arthur's Knights of the Round Table** trösten. In der Rolle von Sir Lancelot soll man England erobern, indem die vier Computergegner von der Landkarte geputzt werden. Bevor man seine Armeen in die rundenweise ausgetragenen Schlachten schickt, will jedoch erst mal der Wehrsold durch kräftiges Drehen an der Steuerschraube verdient sein. Opfert man dann noch 30 Dollar für die Vollversion, bekommt man darüber hinaus auch die magischen Künste Merlins zu spüren, darf sich an Turnieren beteiligen und in den eroberten Ländern Burgen bauen. Doch bereits die unter der Nummer **K017N** zu ordernde Sharewarefassung wartet mit einer gelungenen Steuerung und netter Mittelalter-Präsentation auf.

Ein Königreich für einen eckigen Tisch: King Arthur's Knights of the Round Table

Auf meinem PC bin ich Kapitän: Ports of Call

Schon einige Jahre hat die maritime Wirtschaftssimulation **Ports of Call** auf dem Buckel, bei der bis zu vier angehende Reeder jeweils ein weltweit operierendes Seehandelsunternehmen aufbauen. Dafür legen sie sich zuerst eine Tankerflotte zu, mit der dann alle möglichen Handelswaren über den gesamten Globus verschoben werden. Wegen der Abwechslung müssen die Pötte auch des öfteren per Maus und in Echtzeit in die Häfen dirigiert werden, daneben gehört das Umschiffen von Eisbergen und die Rettung Schiffbrüchiger zu den Aufgaben der Digi-Kapitäne. Die Sharewareausgabe dieses Klassikers hört auf die Bestellnummer **P049N** und läßt sich ohne Einschränkungen eine Stunde lang zocken – wer dann noch nicht genug hat, kann sich für 20 Dollar die komplett deutsche Vollversion zulegen. (md)

Infos & Bezug:

Sofern nicht anders vermerkt, genügt überall ein 386er mit 1 MB RAM. Das europäische Abenteuer gibt's gratis beim:
SPD Europabüro
„Abenteuer Europa"
Ollenhauerstr. 1
53113 Bonn

Ebenfalls umsonst fliegt die Helicopter Mission ins Haus, hier lautet die Adresse:

Streitkräfteamt – Infoservice
Postfach 140189
53107 Bonn

Der Rest kostet 5,95 DM pro 3,5"-Disk plus Versand, seine Bestellung richtet man an:

Mad Data
Postfach 102818
40019 Düsseldorf
Tel.: 0211/3840564

KaroSoft

Jürgen Vieth

MS-DOS

1942 Pacific Air War, Handbuch deutsch	97,00
Across the Rhine, Handbuch deutsch +	97,00
Aces of the Deep, komplett deutsch +	79,50
Aces over Europe, komplett deutsch	79,50
Alone in the Dark II, komplett deutsch	95,00
Anstoß, komplett deutsch	72,50
Anstoß Data, World Cup Edition, kpl. dt.	55,00
Archon Ultra, komplett deutsch	89,00
Aufschwung Ost, komplett deutsch	74,50
Battle Isle II, komplett deutsch	89,00
Beneath a Steel Sky, komplett deutsch	72,50
Creative Writer, ab 8 J.(MICROSOFT), kpl.dt.	137,50
Hattrick (Bl.-Manager Gold), kompl. dt.	86,50
Burning Steel 2, engl./kompl. dt. 76,50/+	89,00
Burning-Steel 1-Data „Superschiffe" und „USA i. Atl." je	39,90
Burning Steel 1-Scenario Editor, kpl. dt.	39,90
Cannonfodder, Anleitung deutsch	64,50
Civilisation, komplett deutsch	95,00
Comanche, Max.-Overkill, kpl. deutsch	95,00
Comanche Scenery Disk I u. II, kpl. dt., je	55,00
Dark Sun, komplett deutsch	89,00
Das Schw. Auge II „Sternenschweif",kpl.dt.	89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Der Clou, komplett deutsch	84,50
Delta V, engl./kompl. deutsch + 76,50/+	89,00
Der Planer, komplett deutsch	86,50
Der Planer Datadisk, komplett deutsch	42,50
Die Siedler, komplett deutsch	89,00
Doom	69,00
Elder Scrolls, engl./ +kpl. deutsch 76,50/+	89,00
Empire de Luxe, kpl.dt.,DOS u.Windows,je	76,50
Erben der Erde, komplett deutsch +	95,00
Eye of the Beholder III, komplett deutsch	89,00
Fantasy Empires, komplett deutsch	89,00
F 14 Fleet Defender, Handbuch deutsch	97,00
Flight Sim. 5.0, komplett deutsch	135,00
Scenery „New York" (f. FS 5.0)	54,00
Scenery „Paris" (f.FS 5.0)	54,00
Scenery „San Francisco" (Mallard) f.FS 5	69,00
Scenery „Washington D.C."(Mallard) f.FS 5	69,00
Scenery „USA-East" (FS 4 u. ATP)	89,00
Scenery „USA-West" (FS 4 u. ATP)	89,00
Scenery „Dt. Küsten/Mittelgeb./Rheinland/Frankfurt/Berlin" u. „Bayern" f. FS 4 und 5, je	49,00
Scenery „Tyrol" u. „Salzburg" f. FS 4 u. 5,je	64,00
Scenery „Italy"	69,00
Scenery „Great Brit."u.„Irland",kpl.dt.,f.FS 4/5	64,00
Fields of Glory, komplett deutsch	95,00
Gabriel Knight, komplett deutsch	76,50
Goblins III, komplett deutsch	86,50
Grand Prix (MICROPROSE), Handb. dt.	95,00
Hanse De Luxe, komplett deutsch	47,00
Harpoon II +	88,50
Inca II, komplett deutsch	95,00
Incredible Toons, komplett deutsch	76,50
Indiana Jones III, kompl. deutsch VGA	39,90
Indiana Jones IV, komplett deutsch	54,00
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	79,50
Ishar III, komplett deutsch	69,50
Kings Quest V u. VI, kpl. deutsch, je	88,00
Kolumbus, komplett deutsch	86,50
Larry VI, komplett deutsch	76,50
Legend of Kyrandia II, kpl. deutsch	69,00
Lemmings II, Handbuch deutsch	89,00
Links pro 386er, Handb. deutsch SVGA	89,00
Links pro Course „Mauna Kea/Pinehurst/Banff/Springs/The Belfry/Innisbrook/PebbleBeach/Firestone", je	47,00
Links pro Course „Castle Pines"	49,00
Lollypop, deutsche Version +	81,50
Lothar Matthäus, Anleitung deutsch	74,50
MAD-News, komplett deutsch +	89,00
Magic of Endoria, komplett deutsch	89,00
Master of ORION, Handbuch deutsch	95,00
Micromachines, Anleitung deutsch	64,00
Monkey Island I, komplett deutsch	39,90
Monkey Island II, komplett deutsch	54,00
Mortal Kombat, Anleitung deutsch	59,00
NHL-Hockey, Handbuch deutsch	86,50
Nomad, Anleitung deutsch	59,00
Pacific Strike, Handbuch deutsch	92,50
Pac.Strike Speech Pack, Anltg.deutsch	42,50
Patrizier, komplett deutsch	89,00
Pinball Fantasies, Anleitung deutsch	64,00
Pirates Gold, komplett deutsch	95,00
Pizza Connection, komplett deutsch	86,50
Police Quest IV, komplett deutsch	76,50
Privateer, Handbuch deutsch	92,50
Privateer Speech Pack, Anltg. deutsch	39,90
Privateer Spec. Operation I, Anleit. dt.	42,50
Quest f. Glory IV, komplett deutsch +	76,50
Railroad Tycoon De Luxe, Handb. deutsch	82,50
Railroad Tycoon, Handbuch deutsch	39,90
Ravenloft, komplett deutsch	89,00
Red Baron incl. Mission Disk, kpl. deutsch	83,75
Return to Zork, Anleitung deutsch	82,50
Reunion, komplett deutsch	77,50
Robinsons Requiem, Anleitung deutsch	64,00
Rüsselsheim, komplett deutsch	71,50
Sam & Max, komplett deutsch	89,00
Scooters Zauberschloß, kompl. deutsch	69,00
Seal Team, Anltg. deutsch (Restposten)	49,00
Sensible Soccer, Anleitung deutsch	69,00
Sherlock Holmes, komplett deutsch	88,00
Silent Service II, Handbuch deutsch	39,90
Sim City 2000, komplett deutsch	95,00
Sim C. 2000 Data, f. engl. od. dt. Version	39,90
Simon The Sorcerer, komplett deutsch	95,00
Softwaremanager, komplett deutsch	79,50
Space Quest IV u. V, kompl. deutsch, je	79,50
Startrek 25th Anniver., kompl. deutsch	75,50
Startrek II, Anleitung deutsch	89,00
SS-N 21, komplett deutsch	86,50
Starlord, komplett deutsch	95,00
Strike Commander, Handbuch deutsch	95,00
Strike Commander Speech Pack	42,50
Str.Comm. Tactical Operation, Anltg. dt.	42,50
Subwar 2050, komplett deutsch	92,50
Syndicate, komplett deutsch	89,00
Syndicate Datadisk, komplett deutsch	39,90
Terminator Rampage, kompl. deutsch	89,00
Tie Fighter +	95,00
Tornado, incl. Mission Disk 1, Handb.dt.	83,50
Tornado Mission Disk 1, Anleit. deutsch	42,50
TFX, Tactical Fighter, Handbuch deutsch	95,00
UFO, komplett deutsch	97,00
Ultima Underworld II, Handbuch deutsch	82,50
Unlimited Adventures (SSI), kpl. deutsch	89,00
Ultima VIII, komplett deutsch	92,50
Speech Pack zu Ultima VIII, kompl.dt.	42,50
Victory at Sea +	89,00
Warlords II	89,00
Wing Comm. Academy, Anl.dt.(Restposten)	49,00
World Cup USA 94, Anleitung deutsch	64,00
X - Wing, Handbuch deutsch	95,00
X - Wing Mission II, komplett deutsch	47,00
X - Wing Upgrade Kit, komplett deutsch	62,50
Zeppelin, komplett deutsch	89,00
Soundblaster pro „Value-Edition", Handb. dt.	169,00
Soundblast. 16 pro BASIC(CD-Qual.)o.ASP,dt	229,00
Soundblaster pro 16, Multi-CD, Hdb.dt.	299,00
Soundblaster pro 16 ASP Multi-CD,Hdb.dt.	369,00
Soundblaster AWE 32, deutsch	599,00
Y-Kabel f. 2 Joysticks an Soundblaster	29,00
Aktiv-Boxen für alle Soundkarten	39,95
SBS-300 Aktivlautspr. v. Creativ/YAMAHA	219,00
ORCHID „Gamewave 32", Handb. dt.	279,00
ORCHID „Soundwave 32", plus, Hdb. dt.	515,00
Gravis-Gamepad	47,50
Gravis-Joystick, schwarz	74,50
Gravis-Joystick „Analog pro" (5 Feuerknöpfe)	86,50
Gravis-Eliminator Gamecard f. 2 Joysticks	55,00
CH-Virtual Pilot,Flug- u.Fahrsim.-Steuerung	175,00
CH-Flight Stick pro	149,90
CH-Gamecard Automatic 3 f. 2 Joysticks	84,50

CD-ROM

1942 Pacific Air War, Handbuch deutsch	105,00
Air Combat Classics	89,00
Al Quadim	69,00
Anstoß, incl. World Cup Edition, kompl. dt.	92,50
Battle Isle II, komplett deutsch	89,00
Bertelsmann Universal Lexikon, kpl. dt.	129,50
Burning Steel, incl. 3 Missions,kpl. dt.	95,00
Burning Steel II, engl./kpl. dt. 76,50/ +	89,00
Comanche incl. aller Missions, kpl. dt.	105,00
Daemonsgate, Anleitung deutsch	89,00
Dark Sun, komplett deutsch	89,00
Das Schwarze Auge, komplett deutsch	72,50
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Der Clou, komplett deutsch	84,50
Der Planer incl. Datadisk, komplett deutsch	88,00
Dinosaurs (MICROSOFT)	139,00
Discoveries of the Deep +	89,00
Dragonsphere, Anleitung deutsch	95,00
Elite II, Handbuch deutsch	69,00
Empire De Luxe incl. Data, kompl. deutsch	76,50
Erben der Erde, komplett deutsch +	95,00
Eye of the Beholder Trilogie, kpl. deutsch	95,00
Fantasy Empires, komplett deutsch	76,50
Gabriel Knight	85,00
Inca II, komplett deutsch	119,00
Indiana Jones IV (Talkie)	89,00
Iron Helix, komplett deutsch	85,00
Journeyman Project, komplett deutsch	69,50
Labyrinth of Time	76,50
Larry I,II,III u. V, dt. Anltg. bzw. kpl. dt.	92,50
Larry VI, deutsche Anleitung	74,50
Legend of Kyrandia, deutsch/englisch	82,50
Lemmings I und II, Anltg. deutsch	69,00
Lollypop +	76,50
Lucas Arts Classics(Loom/Zack Mc.K./Maniac I/ Indiana Jones III/Monkey I),kpl. dt.	109,00
Mad Dog McCree	89,00
Mega Race, komplett deutsch	76,50
Might & Magic 3-5, komplett deutsch	97,50
Nomad, Anleitung deutsch	59,00
Outpost, komplett deutsch +	95,00
Pinball Dreams De Luxe, Anltg. deutsch	77,50
Police Quest IV, Anleitung deutsch	74,50
Privateer incl. Speech, Handb. deutsch	99,00
Der Patrizier, komplett deutsch	98,00
Railroad Tycoon, Handbuch deutsch	39,90
Ravenloft, komplett deutsch	76,50
Rebel Assault, Sprache engl./Texte dt.	89,00
Rise of the Robot +	a.A.
Saga of Aces (R.Baron + A.of the Pac.),dt.	92,50
Sam & Max, komplett deutsch	99,00
Silent Service II, Handbuch deutsch	39,90
Space Quest I-V, dt.Anltg. bzw. kpl.dt.	92,50
Startrek 25th Annyvers., Anleit. deutsch	105,00
Starlord, komplett deutsch	97,00
Super Strike Commander incl. Miss., dt.	92,50
Syndicate plus, komplett deutsch	99,00
The Horde	89,00
Theme Park, komplett deutsch +	109,00
Tornado, incl. Miss. 1, Handbuch deutsch	83,50
TFX, Handbuch deutsch	109,00
UFO, komplett deutsch	97,00
Ultima Underworld I und II	95,00
Ultima 7/I u. II m. Datadisks, Anltg.dt.	109,00
Ultima VIII incl. Speech, kompl. deutsch	129,00
Under a Killing Moon, kompl. deutsch	114,50
Who Shot Johnny Rock	95,00
Winter Olympics, komplett deutsch	79,50
Winter u. Summer Challenge, Anltg. dt.	49,00
Wizardry 6 u. 7, kompl. deutsch	97,00
Wolfpack, Handbuch deutsch	79,00
World Cup USA 94, Anltg. deutsch	64,00

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten!

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,-
AUSLAND NUR EUROSCHECK PLUS DM 25,-

MO - DO 8.30 - 18.00, Freitags 8.30 - 16.00 Uhr:
☎ **02103 - 3 10 41 oder 02103 - 4 20 88**
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 40704 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand

Zocker Olymp

TOP JOB

Der Himmel zwitschert, die Vöglein sind blau, und wir sind Euch aus lauter Urlaubsvorfreude so zugetan, daß wir wieder anstandslos die versprochenen Games rausrücken. In Veil of Darkness gibt den Vampiren Saures
Dieter Voigt, Berlin
Mit Goal! überbrückt die Wartezeit bis zum nächsten großen Fußballereignis
Matthias Winkelmann, Mettmann
Mit Space Quest V hilft Roger Wilco bei der Raummüllentsorgung
Markus Kaldenbach, Stolberg

BLACKOUT

Vorhang auf zu Hârnmaster: Mit dem Regelwerk regelt alles bestens
Wolfgang Schwarz, München
In den beiden Quellenbüchern schmökert
Frank Ruckert, Nettetal
Und das Abenteuermodul samt den beiden Var-Hyvraks geht an
René Büttner, Leipzig

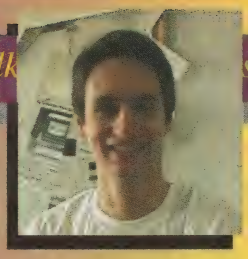
PC PARLAMENT

Nach der Wahl gibt's einen Schal? Nicht bei uns, wir verteilen nützlichere Sachen – da hätten wir zum einen Goal! für
René Rosche, Freudenberg
Ebenso nützlich ist die Joker-Watch, je eine davon kriegen
Joachim v. Sturmfeder, Hamburg
Michaelidis Kiriakos, Bd. Soden
Ricardo Weber, Geldern
Als vielleicht noch nützlicher entpuppt sich das Joker-Shirt, je eins geht an
Steffen Geiger, Schriesheim
Udo Windisch, Waldaschaft
Benedikt Brahm, Münster
Am nützlichsten, um einen kühlen Kopf zu behalten, ist die Ghost-Mütze, wir schicken je eine an
Martin Materla, Stuttgart
Frank Hauptmann, Essen
Claudius Zander, Essen

DER CLOU!

In puncto internationale Kriminalgeschichte seid Ihr ja ganz schön bewandert (was seid Ihr bloß für Menschen!), denn auf den großen Postraub haben fast alle getippt. Dafür gibt's je einmal Burntime – Limited Edition für
Joachim Dunkel, Langenau
Bernd Vorndran, Hollstadt
Markus Nau, Groß-Zimmern
Timo Preßl, Ostfildern
Peter Psotka, Rödermark
Thomas Traub, Stuttgart
Dennis Beinhorn, Göttingen
Christopher Dambach, Nürnberg
Philip Theilmann, Bd. Zwischenahn
Andreas Grauer, Neckartailfingen
Je einmal Der Clou! bekommen
Patrick Pott, Köln
Fritz Beyer, Budenheim
Christoph Sopolinski, Bottrop
Manfred Bonitz, Berlin
Sven Bögershausen, Hildesheim
Susanne Bublitz, Berlin
Sebastian Laussegger, A-Wien
Daniel Boll, Coesfeld
Leik Elftmann, Backnang
Thomas Goldacker, Dessau
Über die Burntime Audio-CD freuen sich
Frank Schneider, Weiterstadt
Patric Muller, Köln
Christian Mainka, Plettenberg
Uwe Simsohn, Berlin
Hans-H. Jäger, Neuenkirchen
Thomas Funke, Heide
Mario Eichten, Leverkusen
Christopher Pohl, Ludwigsburg
Andreas Hartz, Gerlfangen
Renate Kiesler, Berlin
Da aller guten Dinge 40 sind, wären da noch 10 T-Shirts mit NEO-Aufdruck, je eins gibt's für
Markus Lampart, Weinstadt
Werner Stick, München
Andreas Weeber, Weil der Stadt
Volker Clauberg, Menden
Marco Pause, Kassel
Volker Link, Trossingen
Werner Gehl, Norderstedt
Thomas Neitzel, Ferdinandshof
Karsten Jacob, Saarlouis
Matthias Miletics, A-Wien

Und da alle guten Dinge auch mal ein Ende haben müssen, machen wir Schluß für heute. Bis nächstes Mal!



Ein offenes Gespräch mit: NEO

Österreich singt erst seit knapp drei Jahren im internationalen Chor der Spielenationen mit, die NEO Software Produktions GmbH gehört sogar erst seit Anfang 93 zum Ensemble – doch spätestens seit dem soeben eingeDOSten „Der Clou!" ist ihre Stimme nicht mehr zu überhören!

Einen respektablen Bekanntheitsgrad haben sich die Austrosoftler aber bereits mit ihrem Debutwerk „Whale's Voyage" verschafft, verrührte das Game doch in bis dahin nicht gekannter Weise Rollenspiel und Handelssimulation zu einem schmackhaften Genremix. Die etwas gewöhnungsbedürftige Steuerung des futuristischen Space-Wals sorgte zwar auch für kritische Stimmen, aber alles in allem wartete die Fachwelt doch recht gespannt auf das nächste Werk der Newcomer aus der Alpenrepublik. Und als die erfrischende Ganoven-Simulation „Der Clou!" dann vor einigen Monaten am Amiga einschlug wie eine Bombe, warteten natürlich alle PC-Gangster auf ihre Chance... Nachdem die beiden Firmengründer Hannes Seifert (22) und Niki Laber (23) dieser Tage bei uns aufkreuzten, um endlich die fixfertige PC-Version des Programms abzuliefern, ergriffen wir flugs den wehenden Mantel der Geschichte beim Saumzipfel und verdonnerten die NEOlogen dazu, uns Rede und Antwort zu stehen.

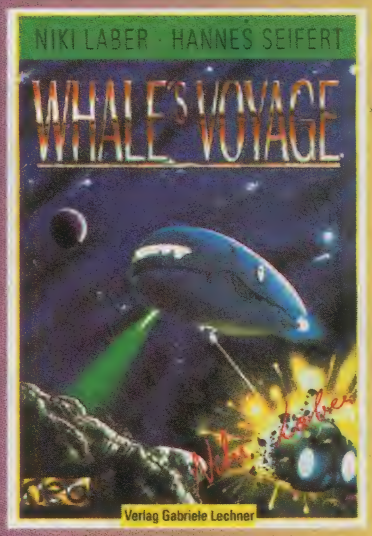
Niki Laber (links) und Hannes Seifert (rechts) präsentieren ihren neuen Kumpel David Rowe (Mitte)

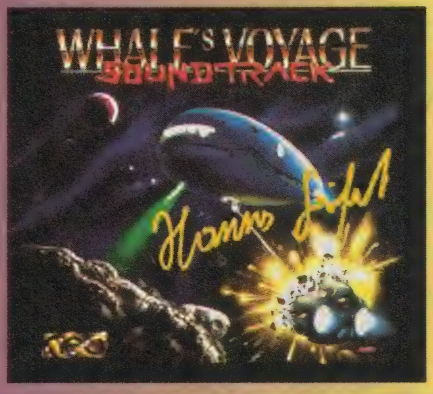
?: *Hannes und Niki, auch euer neues Spiel „Der Clou!" setzt sich ja aus verschiedenen Genre- und Stilelementen zusammen; wir haben es eigenmächtig unter den Simulationen eingereiht. Wo würdet ihr es denn selber ansiedeln?*

HS: Was „Der Clou!" ist? Na, ist doch völlig klar: ein Clou natürlich! Aber wenn ihr mich nach Genres fragt, dann muß ich gestehen, daß ich keine Ahnung habe. So was finde ich auch gar nicht übermäßig wichtig – im Gegenteil, gerade in der wohlerwogenen Mischung liegen heutzutage große Chancen für reizvolle, neue Spielkonzepte!

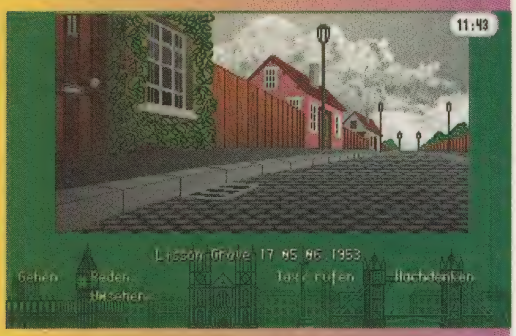
?: *Na ja, bei „Whale's Voyage" hattet ihr*

NEOs Buch zum Super-Wal-Jahr





Sphärenklänge: der Wal-Soundtrack auf Schillerscheibe



Der Clou in der Vorstadt?

Beim Clou daheim?

Der Clou der NEO-Programmpalette: Der Clou!

Verbrechen lohnt sich nicht?

euch schließlich auch schon als wohlerwogene Mixer betätigt. Ist das also quasi eine Art Firmenphilosophie?

HS: In gewisser Hinsicht schon, wobei es allerdings weniger um letzten Endes formale Fragen wie diese geht. Wie unser Name ja schon andeutet, setzen wir darauf, Neues und Originelles zu entwickeln. Wenn sich das durch Mischen von altbekannten Elementen erreichen läßt, okay. Aber warum sollten Innovationen nicht auch anderswo möglich sein, etwa bei der Handlung, in puncto Technik oder hinsichtlich einer breiteren Produktpalette?

?: *Hey, normalerweise stellen wir hier die Fragen! Zum Beispiel die nach den eigentlichen Urhebern des Programms; wir erinnern uns da nämlich an so eine merkwürdige Wort-Konstruktion in den Credits...*

NL: Ihr meint wahrscheinlich „...and avoid panic by"? Das ist der Name eines kreativen Programmiererteams aus Wien, von dem Story, Hintergrund und überhaupt das Spiel an sich stammen. Wir von NEO haben die Musik und ein bißchen zusätzliches Gamedesign beigesteuert.

?: *Ah, ein echtes Joint Venture also. Darf man nach den bürgerlichen Namen der jungen Künstler fragen?*

NL: Klar, von denen wird man in Zukunft sowieso noch öfter hören. Es handelt sich um Helmut Gaberschek, Kaweh Kazemi, Markus Hudolin und Karam Nada.

?: *Und wie sieht es bei euch aus? Sicherlich gibt es noch weitere NEOs als bloß euch beide?*

HS: Ja, sogar jede Menge! Da wäre zum einen Peter Baustädter, der neben mir und Niki zu den Gründervätern gehört. Momentan hat ihn zwar das Militär beschlagnahmt, aber in absehbarer Zeit wird diese Erfahrung hinter ihm liegen, und dann dürfte er wohl wieder zur Truppe stoßen. Peter war bei „Whale's Voyage" z.B. für die Grafik verantwortlich, ein Arbeitsbereich, der derzeit teilweise von freien Mitarbeitern abgedeckt wird. Besonders erwähnenswert wäre in diesem Zusammenhang wohl unser neuer englischer Kollege David Rowe, von dem die Cover-Artworks zu „Populous", „Powermonger" und nicht zuletzt „Der Clou!" stammen. Auch der Grazer Michael Sormann hat viel mit Grafik und Animationen zu tun, während Christoph Soukop sowie Peter Melchart für unsere PC-Abteilung verantwortlich zeichnen und auch schon kräftig am nächsten Projekt feilen.

?: *Kleiner Wink mit dem Zaunpfahl, was? Aber flüstert uns vorher noch schnell ein paar Takte zu Euch selber: Wofür seid ihr bei NEO zuständig, und wie hat man sich das Privatleben von reichen und berühmten Programmierern vorzustellen?*

HS: Keine Ahnung, ich kenne keine reichen und berühmten Programmierer. Aber wofür wir in der Firma zuständig sind, kann ich euch sagen. So ist Niki eine Art Archivar – wenn es um Dokumentation, Handbuch und allgemeine Recherche geht, ist er euer Mann. Ich für mein Teil bin demgegenüber Amiganer und Musikant. Peter Baustädter als Grafiker habe ich ja schon erwähnt, aber auch privat kann er vom Pinsel irgendwie nicht lassen; er retuschiert nämlich hin und wieder für Werbespots, damit die Hauptdarsteller etwas frischer und jugendlicher aussehen. Sein zweites Hobby wäre wohl die Underground-Musik, wohingegen ich mehr für aktiven Volleyball zu haben bin und leidenschaftlich gern ins Kino gehe. Übrigens oft genug zusammen mit Niki...

NL: Ja, und wenn ich nicht mit Hannes im Kino sitze, dann befasse ich mich vorzugsweise mit Karate und Japan.

?: *Hai, Laber-san!*

NL: Nein, das müßte „Niki-san" heißen.

?: *Und wieder was gelernt! Wenn wir schon dabei sind, dann erweitere unser Wissen jetzt doch noch um eure Zukunftspläne.*

NL: Zunächst mal wäre da wohl die CD-ROM-Version des Clou! zu nennen; sie soll dieser Tage erscheinen und wird genau wie am CD^{32} Unmengen von studiomäßig aufgenommener Sprachausgabe bieten. Dann läuft zweitens die Arbeit an „Whale's Voyage II" auf Hochtouren: David Rowe strickt am Dungeon-Design, Michael werkelt an der sonstigen Optik, und unsere beiden PCler hat Hannes ja schon erwähnt.

?: *Tja, die sprichwörtliche Qual mit dem Wal. Was gibt es inhaltlich von der Fortsetzung eures Erstlings zu berichten?*

NL: Also, das Programm wird ungefähr da anknüpfen, wo Teil eins aufhörte. Spielerisch wäre zu sagen, daß uns eine Menge Leute geschrieben haben, die mit der Genre-Vermischung des Vorgängers sehr zufrieden waren, also behalten wir dieses Element bei und vertiefen es sogar noch. „Whale's Voyage II" wird demnach sowohl Rollenspielern als auch Weltraumhändlern noch mehr Spaß bieten!

?: *Und der Ruf nach einer verbesserten Handhabung ist noch nicht bis zu euch gedrungen?*

NL: Doch, natürlich. Wir hatten seinerzeit halt ein bißchen den Konsolenmarkt im Auge und legten die Steuerung daher zwecks leichterer Pad-Konvertierung auf den Joystick – was offensichtlich nicht so ganz das Gelbe war. Aber diesmal braucht sich niemand Sorgen zu machen, denn der Knüppel ist einer komfortablen und bequemen Maus gewichen. Zudem gibt es im optisch-animatorisch-technischen Bereich eine Riesenlatte von Verschönerungen, ja, man kann sagen, daß das Game eigentlich in erster Linie für die immensen Möglichkeiten des CD-ROM konzipiert ist.

?: *Hört sich rundum rund an. Wann darf man damit rechnen?*

NL: Nicht vor dem Jahresende – peilen wir mal Weihnachten als Orientierungsmarke an. Darüber hinaus schmort aber noch mehr im Firmenofen, denn nächstes Jahr ist ein Adventure geplant, das erst mal nur für PC bzw. CD-ROM herauskommen soll und vorläufig auch noch keinen Namen hat. Aber sobald wir mehr über das Baby wissen, erfahrt ihr es als erste…

?: *Das hört man gerne. Aber hat Hannes eingangs nicht etwas von breiteren Produktpaletten gemurmelt? Wie darf man das verstehen?*

HS: Na ja, nehmen wir mal das Beispiel „Whale's Voyage". Dazu existiert erstens eine CD mit dem Original-Soundtrack des Games, und zweitens ist im Januar ein 300seitiges Buch erschienen, das nicht nur die Komplettlösung samt Hintergrundinfos en gros enthält, sondern auch ein vollständiges Pen & Paper-Rollenspiel zum Thema samt Gruppen- und Solo-Abenteuer. Aber das solltet ihr eigentlich wissen, schließlich bietet ihr eine signierte Edition davon in eurem Shop an.

?: *Richtig, aber wie seid Ihr denn auf die Idee gekommen?*

HS: Der Gedanke lag eigentlich nahe. Um am Computer ein Rollenspiel zu programmieren, benötigt man ohnehin vorher eine papierene Basis, und die haben wir dann einerseits erweitert, zum anderen gestrafft. Und nach langer, harter Arbeit ließ sich das Endprodukt schließlich hervorragend mit Gruppe und einem Dungeonmaster spielen. Inhaltlich ist man natürlich keineswegs an die Digiversion gebunden – die Welt von „Whale's Voyage" ist groß und umfaßt insgesamt zwölf bekannte Sonnensysteme sowie diverse Alien-Rassen.

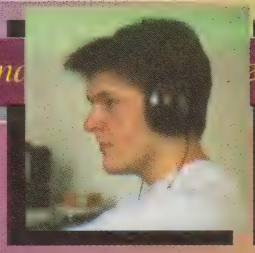
?: *Ihr wärt ja fast schon ein Fall für unseren Multimedia Joker! Ist zukünftig noch mehr aus der medienübergreifenden Ecke zu erwarten?*

NL: Und ob! Zunächst steht für diesen Sommer eine Single-Auskopplung namens „The Clou!" auf dem Programm, und wenn die Blätter von den Bäumen rieseln, folgt unser erstes Album. Darauf wären dann einmal Soundtracks aus unseren Spielen zu finden, wie z.B. „Der Clou!", aber auch schon die Musik von „Whale's Voyage II". Ferner haben wir ja hin und wieder für Kollegen komponiert, weshalb der „Burntime"-Titel ebenfalls mit von der Partie ist.Und schließlich folgen noch sechs bis sieben weitere Stücke, aber das werdet ihr dann ja sehen – beziehungsweise hören…

?: *Das Stichwort „Burntime" bringt uns zu Max Design, mit denen ihr zumindest in Sachen Sound kooperiert. Hattet ihr nicht letztes Jahr auf der Kölner Messe eine intensivere Zusammenarbeit mit euren österreichischen Quasi-Nachbarn angedeutet?*

NL: Durchaus, Max Design hat ja letzthin ein Deutschland-Büro eröffnet – über diese Schiene laufen jetzt auch Vertrieb und Publishing unserer Games, wobei wir jedoch hinsichtlich der Spiele-Entwicklung nach wie vor eigenständige Firmen bleiben. Weitere Koproduktionen vor allem in Sachen Sound sind dabei ausdrücklich eingeschlossen.

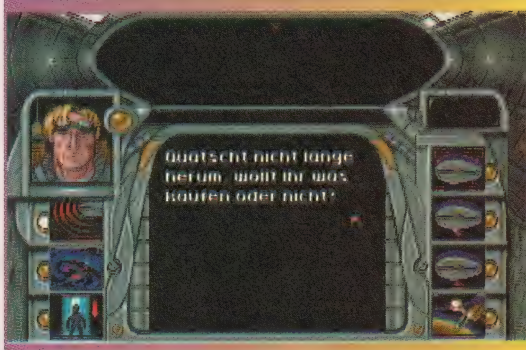
?: *Dann wollen wir uns mal ausdrücklich für dieses Interview bedanken und euch, unseren Lesern und uns selbst noch viele feine NEOlogien für die Zukunft wünschen! (jn)*



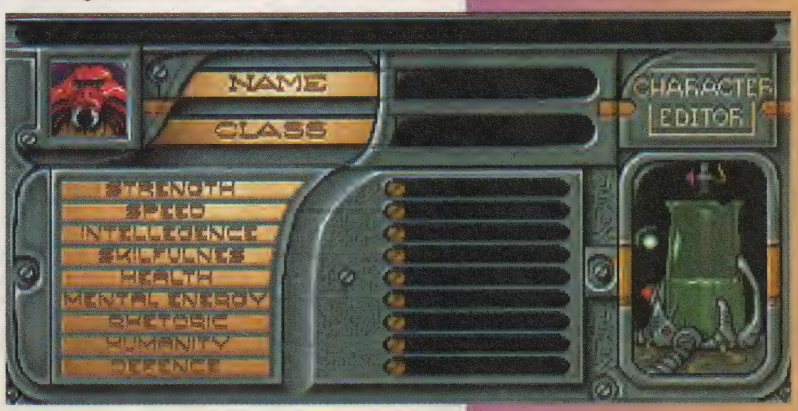
Die NEO-Softographie

1993 Whale's Voyage
1994 Der Clou!
1994 Whale's Voyage II

Ein Wal im Weltraum: Whale's Voyage

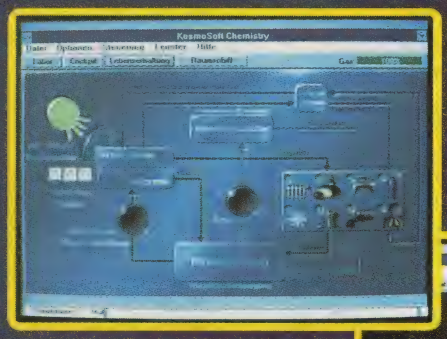


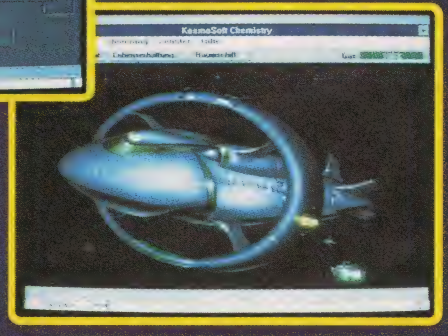
Demnächst in diesem Theater: Whale's Voyage II



KOSMOSOFT CHEMISTRY

Seit Jahrzehnten sind die Chemie-Experimentierkästen von Kosmos der Traum jedes Nachwuchsforschers – und der Horror vieler Eltern. Macht die umweltfreundliche Digi-Version nun am Ende beide Seiten glücklich?





Aus nicht ganz nachvollziehbaren Gründen wurden die insgesamt 40 Experimente mit einer ziemlich überflüssigen Rahmenhandlung garniert: Man besucht mit einem Raumschiff unbekannte Planeten und analysiert die entnommenen Wasser- und Gesteinsproben im bordeigenen Labor…

Unterstützt wird der fliegende Forscher bei seiner hochwissenschaftlichen Arbeit von einem Computer, der nützliche Hinweise gibt, die erforderlichen Chemikalien bereitstellt und die Untersuchungsergebnisse kommentiert. Außerdem muß das Lebenserhaltungssystem des Raumschiffs überwacht werden, denn manchmal treten dort Störungen auf, die per Iconklick aber schnell beseitigt sind. Die jeweils benötigte Apparatur wird mit der Maus aufgebaut, ein integriertes (komplett deutsches) Digi-Lehrbuch hilft dem jungen Wissenschaftler bei der Anwendung der verschiedenen Geräte bzw. Methoden sowie dem Verstehen der vorgenommenen Untersuchungen. Grafisch wird ordentlicher „Windows"-Standard geboten, die diversen Phiolen, Becher, Erlenmeyerkolben etc. sind eindeutig zu erkennen, und gelegentlich lockert etwas Samplesound die Laborarbeit auf. Zu umständlich ist dagegen die Steuerung ausgefallen, außerdem nervt das Programm durch den einen oder anderen Bug. Alles in allem wirkt das Konzept von Kosmosoft Chemistry somit noch zu unausgegoren, um seinen relativ stolzen Preis von fast 150 Gramm Münzsilber zu rechtfertigen. (mic)

Kosmosoft Chemistry
(Frankh-Kosmos)

Digitaler Chemie-Experimentierkasten.

PRÄDIKAT:

Besonders verbesserungswürdig

Preis: ca. 149,– DM

Das Heimlabor muß zumindest über einen 386er mit „Windows 3.1" verfügen.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 15 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt.Anleitung	Joystick

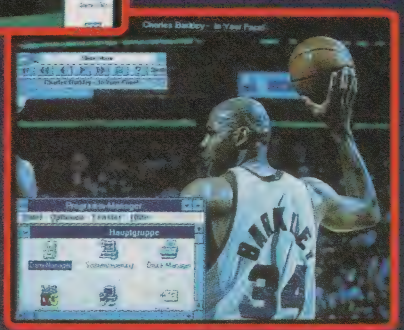
ACCOLADE SCREEN SAVERS

Accolade hat eine neue Reihe mit Bildschirmschonern gestartet und läßt zur Unterhaltung der Passivsportler als erstes den Golfer Jack Nicklaus und den Körbchenwerfer Charles Barkley auf dem Screen antanzen.

Beide Programme schonen nur unter „Windows 3.1" und sind auch sonst vollkommen identisch – abgesehen natürlich von den jeweils 22 Digi-Bildern, die entweder satte Grünlandschaften in allen Variationen (mit und ohne Jack) oder den ständig schwitzenden Glatzkopf Sir Charles (fast immer mit Ball) zeigen. Dazu gibt's ein umfangreiches Optionsmenü für die beinahe unbegrenzten Konfigurationsmöglichkeiten: Automatisch oder auf Tastendruck weiterlaufende Diashow vs. einzelnes Dauerbild, diverse Puzzle- und Mosaikeffekte, Bildgröße und -plazierung, Aktivierungszeit und Anzeigedauer sind nur einige Beispiele aus dem Angebot. Außerdem kann man die Digi-Fotos als Hintergrundbilder

für andere Programme verwenden oder durch eigene (Bitmap-, JPEG- und Second Nature-) Grafikdateien ergänzen.

Die optische Qualität der Bilder ist zwar exzellent, aber ansonsten geht's in den Arbeits- bzw. Spielpausen dafür leider ziemlich ruhig zu am Schirm – weder Animationen noch Sound stören die Muße des pausierenden Betrachters. In Anbetracht des Verwendungszwecks ist das andererseits aber auch nicht der ganz große Beinbruch; und zu guter Letzt sollte vielleicht noch der vergleichsweise moderate Preis hervorgehoben werden, den Accolade für seine sportiven Screensaver verlangt. Also ein Fall für Fans. (ms)



Accolade Screen Savers
(Accolade)

Bildschirmschoner mit Sportmotiven für „Windows".

PRÄDIKAT:

Besonders sportlich

Preis: jeweils ca. 29,– DM

Sportiv geschont werden nur die Monitore von Rechnern mit zumindest 4 MB RAM und „Windows 3.1".

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1,6 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt.Anleitung	Joystick

CD ROM

Angebot gültig bis: Ende Mai 1994

Battle Chess

statt DM 139,-
nur DM 109,-
Genre: Schachspiel
Deutsche Anleitung

Lost in Time

statt DM 149,-
nur DM 119,-
Interaktives Adventure Movie
Komplett in Deutsch

Star Trek

statt DM 149.-
nur DM 119,-
Action Adventure/Simulation
Deutsche Anleitung

Lord of the Rings

statt DM 139.-
nur DM 109,-
Fantasy-Rollenspiel
Deutsche Anleitung

PC

Aufschwung Ost

statt DM 99.-
nur DM 79,-
Komplett in Deutsch

NovateK

Sim City

statt DM 99.-
nur DM 79,-
Simulation
Deutsche Anleitung

Sim Earth

statt DM 129.-
nur DM 109,-
Simulation

A-Train

statt DM 139.-
nur DM 109,-
Simulation
Komplett in Deutsch

Magic of Endoria

statt DM 119.-
nur DM 99,-
Deutsche Version

CD-ROM	
ADVANTAGE TENNIS	119,95
ALONE + JACK	139,95
CAMPAIGN	129,95
CORE SUPER GAMES	99,95
DAGGER OF AMON RA 2	139,95
ECO QUEST	139,95
GABRIEL KNIGHT	129,95
GOBLIINS 1	169,95
GOBLIINS 2	139,95
GOBLINS 3	149,95
INCA	169,95
INCA 2	169,95
JURASSIC PARK	99,95
KINGS QUEST 6	129,95
LARRY 6	129,95
MAELSTROM	129,95
POLICE QUEST 4	129,95
RETURN TO ZORC	149,95
RYDER CUP	99,95
TFX-FG-	139,95

AMIGA	
CAMPAIGN	109,95
CHUCK ROCK	49,95
COMBAT CLASSICS 2	89,95
COMBAT CLASSICS COMP	89,95
CONQUESTADOR	99,95
CONQUESTADOR DATADISK	49,95
CRAZY SPORTS FOOTBALL	79,95
CYBERPUNKS	79,95
DARKMERE	109,95
DENNIS	79,95
ERBEN DES THRONS	99,95
EURO FOOTBALL CHAMP	84,95
F1	79,95
F19 vs M29 SUPER COMP.	119,95
F29	39,95
FALLEN EMPIRE	119,95
GOBLIINS 2	99,95
GOBLINS 3	99,95
HUMAN RACE JURASSIC LEVEL	99,95
HUMANS	99,95
INDIANAPOLIS	39,95
JACK NICKLAUS GOLF (SOFT)	39,95
JURASSIC PARK	79,95
KINGS OF ADVENTURE COMP.	99,95
KINGS QUEST 6	99,95
LOST VIKINGS	99,95
LOTHAR MATTHÄUS	89,95
MAELSTROM	109,95
MAGIC BOY	79,95
MANCH. UN. PREM. LEAGUE	89,95
MANCHESTER UNITED	29,95
MORPH	69,95
MOVIE PREMIERE COMP.	99,95
MR. NUTZ	79,95
NINJA COLLECTION	69,95
PACIFIC ISLANDS	89,95
POPULOUS + PROMISED LANDS	49,95
PRINCE OF PERSIA	39,95
RAMPART	89,95
RYDER CUP	79,95
SIM ANT	49,95
SIM CITY + POPULOUS	99,95
SIM CITY + LEMMINGS	99,95
SIM CITY DE LUXE	119,95
SIM EARTH	49,95

PC 3	
DAGGER OF AMON RA VGA	139,95
DARKMERE	129,95
DIE SCHÖNE UND DAS BIEST	119,95
ERBEN DES THRONS	109,95
EVEN MORE INC. MACHINE	119,95
F19 vs M29 SUPER COMP.	129,95
LIVERPOOL FOOTBALL	99,95
LOST IN TIME	129,95
LOST VIKINGS	119,95
LOTHAR MATTHÄUS	99,95
MAELSTROM	129,95
MAGIC BOY	79,95
MANCH. UN. PREM. LEAGUE	99,95
JURASSIC PARK	99,95
KINGS OF ADVENTURE COMP.	119,95
KINGS QUEST 6	149,95
LARRY 6	119,95
MORPH	89,95
MOVIE PREMIERE COMP.	99,95
NICK FALDO GOLF	129,95
ON THE ROAD	89,95
PACIFIC ISLANDS	99,95
PLAYBOY DATE BOOK	99,95
POLICE QUEST 4	119,95

PC 3	
FOOTBALL PRO '93	109,95
FREDDY PHARKAS	119,95
FST-FLIGHT SIM TOOLKIT	149,95
GABRIEL KNIGHT	119,95
GOBLIINS 2	129,95
GOBLINS 3	119,95
HANNAH BARBARA ANIM.	149,95
HUMAN RACE JURASSIC LEVEL	99,95
HUMANS	119,95
INCA	139,95
INCA 2	129,95
INCREDIBLE MACHINE	139,95
INCREDIBLE TOONS	119,95
SIM FARM	119,95
SIM LIFE	129,95
SIMON THE SORCERER	129,95
SLEEPWALKER	99,95
SOCCER KID	99,95
SPACE LEGENDS	109,95
SPACE QUEST 5	119,95
SPORTS MASTERS COMP	109,95
STAR TREK 2	119,95
STEIGENB. HOTELMANAGER	79,95
STRIKE SQUAD	129,95

Wir führen auch:
SNES, GAME BOY, MEGA- Drive, MEGA-CD

Gesamtkatalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,- anfordern, wird bei Kauf verrechnet.

Versand erfolgt gegen Nachnahme oder Euroscheck bis DM 400,-, zzgl. DM 9,-

Ab Bestellwert DM 200,- versandkostenfrei.

1. Persönliche Mitgliedskarte
2. Beitragsfreie Mitgliedschaft
3. Mindestens 4 Mal im Jahr kostenlosen Gesamtkatalog
4. Volles Rückgaberecht innerhalb 8 Tagen, wenn originalverpackt und einwandfreier Zustand
5. Nach 3 Bestellungen Umstellung auf Rechnung möglich
6. Preisgünstige Sonderangebote für Mitglieder

Einzige Verpflichtung: 1 Kauf pro Quartal

Vorname

Name

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Geburtsdatum Telefon

Datum, Unterschrift

(Des Erziehungsberechtigten, wenn Sie noch keine 18 Jahre sind)

NovateK MEDIEN SERVICE
Kurfürstenstr. 1, 45138 Essen, Tel. 02 01-27 06 95, Fax. 02 01-27 06 95

Der Realo-Coach

DER TRAINER

Mit der Amigaversion hat das in England produzierte Gegenstück zum „Bundesliga Manager" in eingeDOSter Form den gnadenlosen Realismus gemeinsam – die Präsentation gottlob nur zum Teil!

Kleine TV-Übertragungen inklusive...

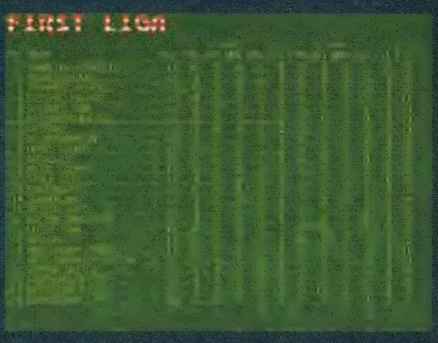
Viel Wahl, wenig Qual

Alten „Bundi"-Veteranen dürfte hier als erstes das Fehlen von wirtschaftlichen Elementen wie Stadionausbau oder Trikotwerbung auffallen – aber im richtigen Leben gehen derartige Geschichten den Coach ja auch nichts an, lediglich bei den Spielertransfers darf er mitmischen. Somit handelt es sich im Kern auch um eine Berufssimulation des trainierenden Gewerbes, wobei die Karriereanreize (neben den „Levelpunkten") ebenfalls dem real existierenden Fußball-Leben entnommen wurden: Regelmäßige Siege der eigenen Mannschaft mästen den monatlichen Gehaltsscheck und wecken zugleich das Interesse renommierter Vereine.

Trotz der deutschen Bildschirmtexte geht es um die Clubs von Englands Ligen, deren Geschicke bis zu 46 Trainer am PC bestimmen dürfen. Am Amiga waren nur 38 Teilnehmer zugelassen, dafür sucht man hier den Editor für Vereins- und Spielernamen vergeblich – registrierte User bekommen aber ein Update mit den deutschen Teams, und im Herbst folgt noch eine kräftig aufgebohrte CD-Umsetzung. Der erfreulichste Unterschied zum Amiga-Bruder besteht jedoch in der ungleich schöneren Grafik: Die zahllosen Menüscreens für die diversen Voreinstellungen, Auswahl- und Taktikentscheidungen, Tabellen und Statistiken sind richtig schön bunt und übersichtlich. Außerdem kriegt man während der automatisch ablaufenden Rasenaction nicht nur das stark stilisierte Schlachtfeld zu sehen, sondern auch insgesamt 56 kleinformatige, aber sehr fein digitalisierte Videosequenzen. Zusätzlich kommentiert ein Scrolltext wahlweise bloß die Tore, Highlights oder jede einzelne Ballberührung.

Was nun den versprochenen Realismus angeht, sei verraten, daß der Rechner sämtliche Ballkontakte von sämtlichen Begegnungen berechnet – und das unter Berücksichtigung aller vorgenommenen Einstellungen plus der über drei Dutzend Attribute jedes Kickers! Man hat die Wahl zwischen 80 verschiedenen taktischen Entscheidungen, die „Intelligenz" der Computergegner läßt sich in drei Stufen variieren, und die übrigen genretypischen Features sind ebenfalls vollzählig vertreten. Komplexität und Lebensnähe gibt's also reichlich, und die intuitiv beherrschbare Maussteuerung sorgt dafür, daß man das Game auch ohne Trainerlizenz alsbald in den Griff bekommt.

In puncto Sound sind zwar nur ein paar leidlich gelungene FX zu vermelden, aber das ändert nichts am positiven Gesamtergebnis: Für Soccerfans ist der Trainer eine der interessantesten Herausforderungen überhaupt! (st)



Auf dem Weg zur Tabellenspitze

Der Trainer
(Black Legend)

Sehr realistische und hoch komplexe Trainer-Simulation.

GRAFIK	*61%*
SOUND	*39%*
STEUERUNG	*81%*
MOTIVATION	*88%*

82%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 119,– DM

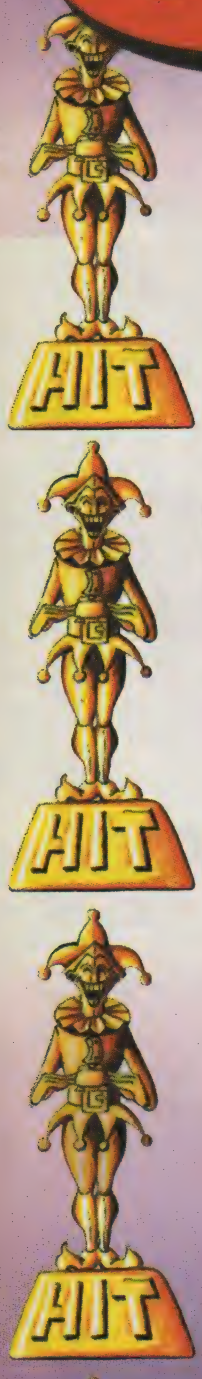
Ohne Sound darf schon mit einem 286er trainiert werden, vier Spielstände sind speicherbar.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: ca. 20 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

HOL DIR DEN JOKER INS REGAL!

NEU

ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION MIT EINEM HANDSIGNIERTEN VORWORT VON MICHAEL



39,80 DM pro Buch

SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

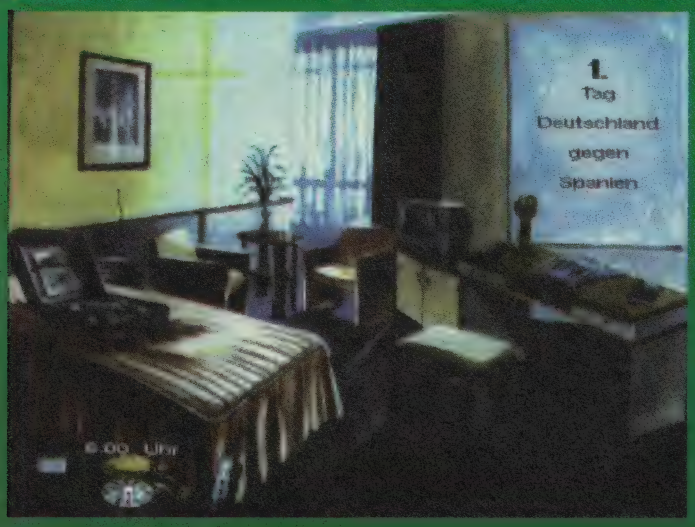
Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP" · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5.– DM Postgebühren im Inland bzw. 10,– DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

ANSTOSS WORLD CUP EDITION

Wer glaubt, bei Ascon hätte man anläßlich der Ledertreter-WM nur die bekannte Trainer-Simulation auf den neuesten Stand gebracht, irrt gewaltig: Hier liegt ein eigenständiges Spiel mit weitgehend neuem Gameplay vor!



Hier laufen alle Fäden zusammen

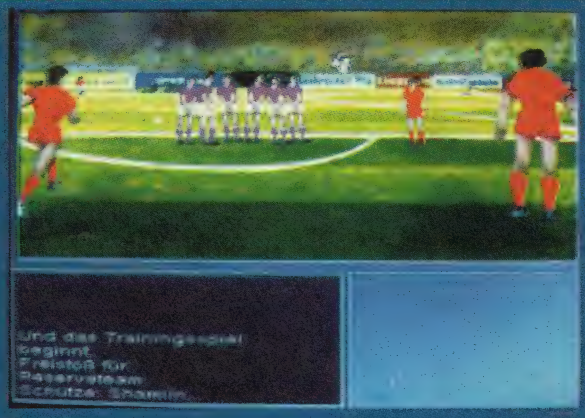
Schicksal…

Und wer glaubt, der Coach einer Nationalmannschaft hätte wenig mehr zu tun, als seine Schäfchen zu piesacken, sie möglichst geschickt aufzustellen und dann am Feldesrand mit bibbernden Nerven das Ergebnis abzuwarten, der irrt noch viel gewaltiger. Freilich, bisher war das im digitalen Kickertraining meist so üblich – von diversen „Nebenoptionen" wie Stadionausbau, Werbeverträgen und dergleichen einmal abgesehen. Doch das neue Meisterwerk der Mannen um Holger Flöttmann zeigt eindrucksvoll, daß Berti Vogts einen weitaus schwierigeren Job zu bewältigen hat…

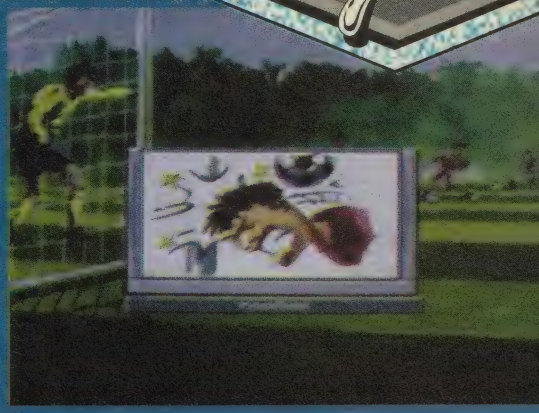
Das gute Stück aus Gütersloh grenzt sich also schon vom schieren Umfang her vom Vorgänger „Anstoß" ab, denn der Kampf um den Worldcup gestaltet sich noch um einiges aufwendiger und komplexer, als es die diesbezüglich eh schon nicht gerade schwachbrüstige Hatz nach der Meisterschale tat. Einen ersten Eindruck davon erhält man bereits, sobald man im WM-Hotelzimmer hockt, den Terminkalender aufschlägt und einen durchgeplanten Tagesablauf erblickt, der nach eigenem Gutdünken abgeändert werden kann. Vielleicht wäre es ja eine gute Idee, nach der Pressekonferenz ein kleines Sondertraining einzuschieben? Möglicherweise spielt aber auch heute ein Team, mit dem man es in der nächsten Runde zu tun bekommen könnte, weshalb es besser genau zu beobachten wäre? Oder ist die Zeit eher reif für eine Mannschaftskonferenz, um die Jungs aufs Viertelfinale einzuschwören?

All das und noch viel mehr ist hier möglich, und vor allem findet jede dieser Aktionen tatsächlich auf der Mattscheibe statt. So entscheidet man sich beim Training für einen von 18 Schwerpunkten (Standardsituationen, Kopfbälle, Elfmeter usw.), und wie im richtigen Leben werden die einzelnen Spieler dabei Formpunkte hinzugewinnen oder auch einbüßen – ja, mit etwas Pech kriegt sogar einer kräftig was auf die Birne, damit der Mannschaftsarzt nicht ganz umsonst nach Amerika gereist ist. Bei Pressekonferenzen gilt es, per Multiple-choice Rede und Antwort zu stehen, und last not least wäre es gut, nicht allzu spät die Heia anzusteuern, weil man sonst eventuell den ersten Termin am nächsten Morgen buchstäblich verpennt. So etwas kann dem unaufmerksamen Trainer aber dennoch passieren, etwa, wenn er von einem leichtsinnigerweise eingeschobenen Stadtbummel oder Waldspaziergang zu spät zurückkehrt…

Alle paar Tage naht dann natürlich der spielerische Ernstfall. Dabei mag in der Vorrunde vielleicht noch eine Niederlage angehen, aber ab dem Achtelfinale heißt es „ent oder weder!". Deshalb wurden die Plazierungsmöglichkeiten gegenüber „Anstoß" deutlich ausgebaut: es geht nicht mehr allein darum, elf Kicker aufzustellen und die Ersatzbank zu füllen. Statt dessen ist etwa ein defensiver Mittelfeldspieler nunmehr auf genau diese Position zu stellen, wenn man keine Leistungseinbußen in Kauf nehmen will – ganz zu schweigen von den sechs taktischen Systemen (ita-



Spannung...

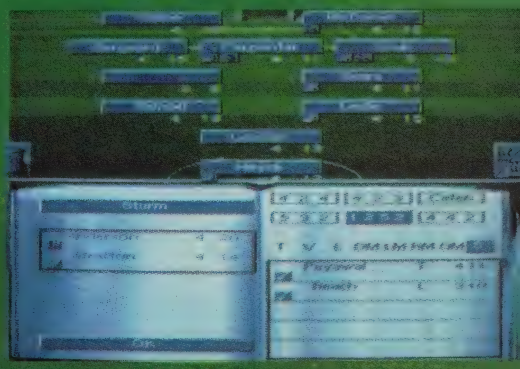


Leid...

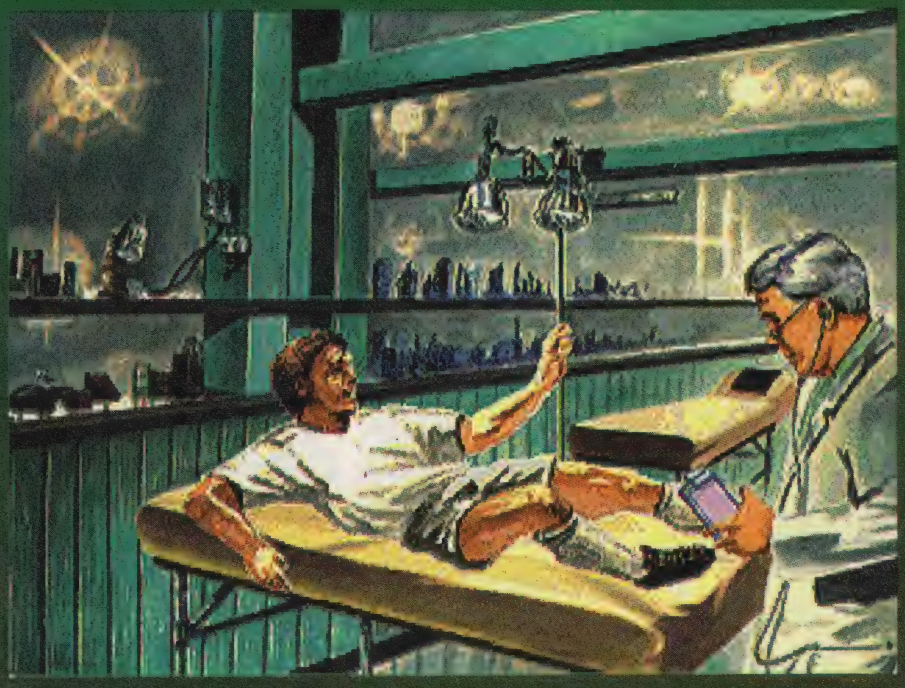
lienischer Abwehrriegel bis englischer Dreier-Sturm). Aber auch der letzte Feinschliff vor dem Anstoß schleift noch feiner, denn neben den bekannten Schwalben bzw. Abseitsfallen lassen sich die Jungs jetzt z.B. auch auf Zeitschinden oder konsequentes Flügelspiel abrichten. Nur während der eigentlichen Begegnungen gleicht die World Cup Edition dann weitgehend ihrem Bundesliga-Pendant: Rasant zusammengeschnittene Szenen aus verschiedenen Perspektiven vermitteln den Eindruck einer Live-Übertragung, und der Kommentar zur Spielsituation läuft in einem Extra-Kästchen durch.

Das alles sollte an sich genügen, um auch den härtesten Zweifler zum Fan dieses Ausnahmeprogramms zu machen, doch wurde in Wahrheit bislang kaum die Hälfte der gebotenen Features erwähnt (allein die Aufzählung der voluminösen Statistiken würde eine ganze Seite füllen); außerdem war ja bloß vom spannenden Endkampf die Rede. Wer mag, darf aber auch ganz unten beim Ringen um die Qualifikation anfangen. Wer mag, darf aus unzähligen Nationalteams seine Traummannschaft wählen. Wer mag, darf aus einem großen Pool das Gastgeberland (neu) festlegen oder per Editor die Spielernamen anpassen. Wer mag, darf bis zu drei menschliche Kumpel beteiligen. Wer mag, darf Spielstände aus „Anstoß" übernehmen. Wer mag... nein, jetzt mögen bzw. müssen wir wohl auch noch ein paar Worte zur Technik verlieren:

Optisch ist die Verwandtschaft mit „Anstoß" natürlich nicht zu leugnen, wofür schon die vielen tollen Zwischenscreens sorgen, deren anklickbare Bedienungselemente nach bewährter Manier ins Bild integriert sind (Telefon = Prominententip, Radiowecker = Schlafengehen, grünes Büchlein = Aufstellung usw.). Darüber hinaus gibt es auch ein paar reine Icons wie z.B. die Uhr, mit der man sich über nicht verplante Frei-Zeiten hinwegklicken kann – das Game läuft nämlich keineswegs in Echtzeit, vielmehr verbraucht jede Aktion eine gewisse Spanne. Auch in puncto Sound wird von diversen und abschaltbaren Musikstücken bis hin zu Fangesängen im Stadion nur beste Unterhaltung geboten; schade bloß, daß die Sprachausgabe der CD-Version hier nicht realisiert werden konnte. Sei's drum, das Zeug zum Digi-Weltmeister hätte dieses irre Game auch ganz ohne Ton! (jn)



Die Mannschaftsaufstellung



Anstoß World Cup Edition
(Ascon)

Taktische Fußball-Simulation mit allen Schikanen – suuuper!

GRAFIK	*85%*
SOUND	*82%*
STEUERUNG	*81%*
MOTIVATION	*93%*

90%

Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 79,– DM

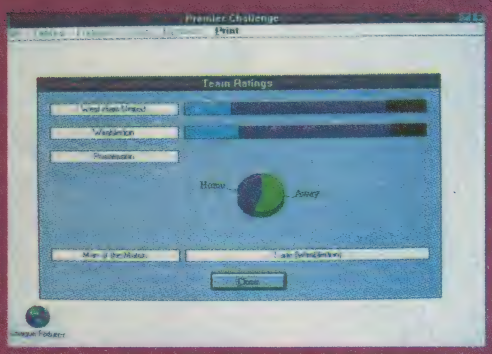
Ein 386er mit 25 MHz muß sein, mehr schadet nicht.

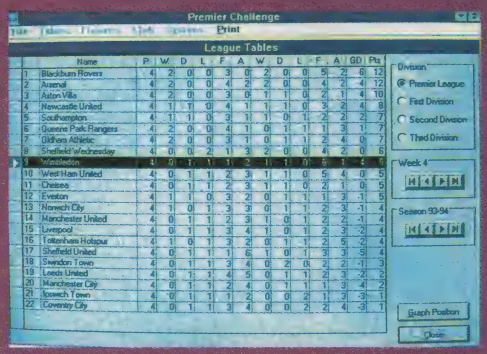
Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 12 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

PREMIER Challenge

Zwar konnten sich die Insulaner nicht für die WM qualifizieren, doch einen guten Ruf genießt der britische Fußball ja trotzdem – ob er sich wohl auch auf diese Trainer-Simulation für „Windows“ erstreckt?

Spiel …

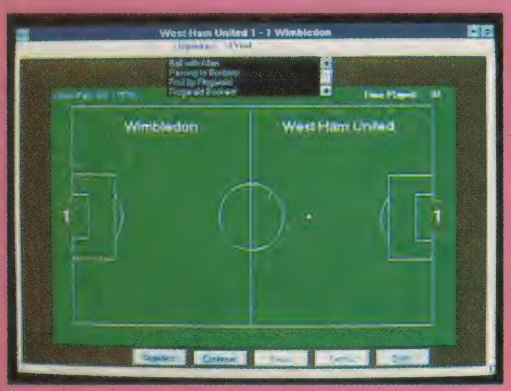




… oder Tabellenkalkulation?

Ähnlich wie bei Black Legends „Der Trainer“ leitet man hier als Solo-Coach die Geschicke eines Clubs der vier englischen Divisionen, wobei von Anfang bis Ende sämtliche Einstellungen recht komfortabel über allerdings auch recht farbarme Menüs im typischen „Windows“-Outfit vorgenommen werden. Doch bis es soweit ist, wollen erst mal die Handbuchabfrage und dann die Ladezeit für die Vereinsdaten der immerhin 1.800 Spieler überstanden sein…

Das anschließend erscheinende Stellenangebot kann man entweder annehmen oder sich selbst nach einem geeigneten Brötchengeber umsehen. Nun muß aus den zur Verfügung stehenden Kickern zunächst eine Stammelf aufgestellt werden, wobei Dinge wie Alter, Position und die individuellen Fähigkeiten bei der Wahl der Kandidaten ausschlaggebend sein sollten – die Jungs verfügen allerdings nicht über absolute Werte, sondern präsentieren sich stets in Relation zu ihren Teamkameraden. Sollte es später aufgrund von Verletzungen oder Sperren mal zu personellen Engpässen kommen, rückt Ersatz aus Reserve und Jugend in die erste Mannschaft nach. Nachdem die Ballkünstler mit verschiedenen Trainingseinheiten auf Vordermann gebracht wurden, dürfen sie schließlich in Freundschaftsspielen praktische Erfahrung sammeln oder gleich im nächsten Punktspiel bzw. einer Begegnung der nationalen Pokalwettbewerbe antreten.



Grüner wird's nicht…

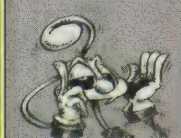
Mit den frei auf dem Feld plazierbaren Jungs lassen sich beliebig viele Formationen kreieren und abspeichern. Die Taktik kann jederzeit geändert werden, wobei von der Offensive bis zur Defensive, von flachen bis zu hohen Pässen oder dem Flügelspiel allerlei möglich ist. Bloß die Präsentation ist ziemlich unmöglich: Der Platz ist von oben zu sehen, während ein Ball oder ein simples Rechteck anzeigt, wo gerade „die Action tobt“. Dazu kommen ein Scrolltext (der immerhin jeden Ballkontakt berücksichtigt) sowie ab und zu ein paar spärliche Digi-Sounds. Nach dem Schlußpfiff gibt's dann jede Menge Statistiken, bevor die übrigen Ergebnisse mit oder ohne Kommentar berechnet werden. Außerdem kann man neben dem aktuellen Tabellenstand die erfolgreichsten Torjäger der Liga und des eigenen Vereins in Augenschein nehmen oder, falls es der Finanzhaushalt zuläßt, auf dem Transfermarkt nach Schnäppchen fahnden.

Okay, ein Editor für die Spielernamen, eine Saveoption und ein praktisches Cheat-Menü sind vorhanden, doch mangelt es dem Programm ein wenig an Spieltiefe. Bedenkt man jetzt noch die wahrhaft spartanische Präsentation, so wird man letztlich wohl doch lieber zum „Trainer“ greifen. (st)

Premier Challenge
(WinSport)

Trainer-Simulation für Windows-Puristen.

GRAFIK	*9%*
SOUND	*38%*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*65%*



60%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM

Jeder Rechner mit „Windows 3.1“ erhält den Trainerschein.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: ca. 5 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

DER JOKER
UNTER DEN KONSOLEN-MAGS!

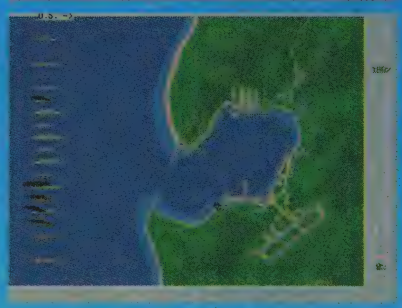
AB 29. JUNI GIBT'S DIE NEUE AUSGABE

Neben allerlei Zweifelhaftem veröffentlichen die Mannen von Quantum Quality Productions alle paar Jahre auch sehr schmackhafte Strategenkost à la „The Perfect General" – jetzt ist es wieder soweit!

Als Szenario hat man das altbekannte Luft/See-Gemetzel zwischen Japan und Amerika im Südpazifik gewählt; pro Seite stehen acht Kurzeinsätze mit fest umrissenem Einsatzziel, größer angelegte Schlachten und komplette Kampagnen auf dem Schlachtplan. Auf der Karte des jeweiligen See- bzw. Landgebiets bewegt man dann menügesteuert und rundenweise seine Zerstörer, Flugzeugträger, Truppentransporter und was sonst noch an Freizeitfahrzeugen vorrätig ist. Der ungemein abwechslungsreiche Arbeitsalltag des Wohnzimmerkommandanten umfaßt dabei Seeschlachten, U-Bootangriffe, Bomberattacken und Patrouillen genauso wie den (Aus-) Bau von Flughäfen, Trockendocks, Festungen oder Schützengräben. Ähnlich verschwenderisch waren die Programmierer mit den Optionen, unter anderem findet man einen variablen Schwierigkeitsgrad, einen Zweispielermodus und eine Modemoption vor.

Die Magergrafik des Spiels sieht allerdings eher nach Erstem Weltkrieg aus – immerhin ist sie recht detailliert und wird durch nett animierte Actionsequenzen (bei Bomberattacken, Seegefechten etc.) aufgelockert, in die man jedoch nicht eingreifen kann. Auch das Nagerhandling, der Sound und die Übersicht über den Spielablauf sind tadellos; trotzdem wäre es bestimmt kein Fehler, wenn QQP dem ansprechenden Gameplay zukünftig eine passende Präsentation zur Seite stellen würde. (mic)

Krieg ist nun mal nicht schön?



World War II
(QQP/Mirage)

Abwechslungsreich gestaltete Konfliktsimulation.

GRAFIK	52%
SOUND	70%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	72%

69%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 89,– DM

Der Vorteil eines solchen „Augenschmauses": Ein XT mit Maus reicht völlig aus.

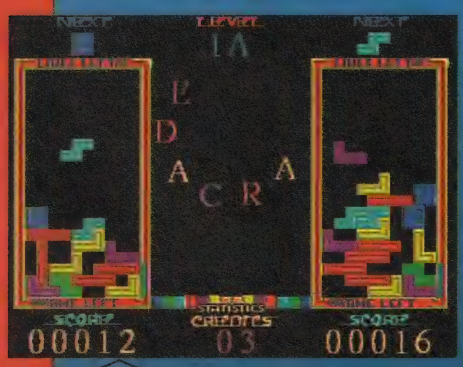
Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 6 MB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Zwei neue Knobeleien im preisgünstigen Doppelpack – will uns Kompart da verwöhnen oder veräppeln? Sagen wir mal teils-teils, denn nur ein Kandidat ist richtig neu, der andere richtig gut…

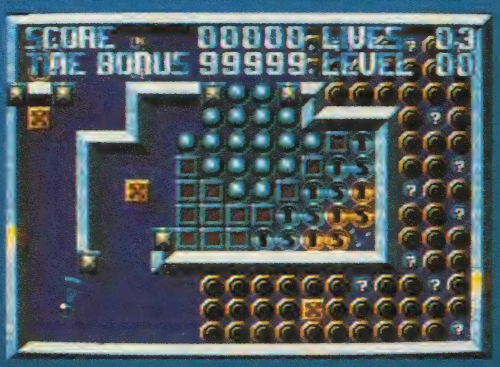
So ist **Dueltris** zwar neu, aber alles andere als neuartig: Es handelt sich um den 8247sten „Tetris"-Klon mit Magergrafik. Wollt Ihr ehrlich schon wieder in Becher herabsinkende Klötzchen drehen und wenden, bis sich selbstzerstörende Reihen bilden? Nö, gell? Und wenn wir Euch jetzt sagen, daß sich hier (unter Aufteilung der Tastatur) bis zu neun Spieler paarweise duellieren dürfen? Trotzdem nicht sehr interessant? Ja, das haben wir uns gedacht.

Viel besser dürfte Euch **Megamotion** gefallen, das auch bei den Amiganern schon recht gut angekommen ist. Hier sollen zwei bis vier mit Schnüren verbundene Kugeln in Echtzeit durch unzählige Draufsicht-Levels gelotst werden, wobei die Maus immer einen Ball fest verankert, so daß die restlichen an den Fäden um ihn rotieren. Auf diese Weise muß man die Murmeln bis zu dem gekennzeichneten Ausgang lotsen und dabei zahlreiche Hindernisse bewältigen: Blockierende Steine müssen mehrmals mit den Kugeln getroffen werden, damit sie den Weg freimachen, es gibt tödliche Felder, Bonussteinchen, Hindernisse, Irrwege und und und.

Fazit: Einmal der vergebliche Wiederbelebungsversuch an einem Software-Greis, und einmal eine gelungene Umsetzung mit ausgeklügeltem Leveldesign, prima Steuerung sowie rundum ordentlicher Präsentation. (md)



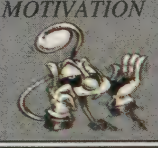
Das ungleiche Paar: Dueltris & Megamotion



Dueltris & Megamotion
(Kompart)

Zwei qualitativ sehr unterschiedliche Knobeleien zum Preis von einer.

	Dueltris	Megamotion
GRAFIK	16%	58%
SOUND	51%	64%
STEUERUNG	55%	73%
MOTIVATION	38%	70%



55%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 69,– DM

Gehirnakrobaten sollten zumindest einen mausbestückten 386er besitzen.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 2 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

	PC 3,5"	Amiga
1869	78,- D	66,- D
4D Sports Boxing	29,- H	
A-Train	90,- D	72,- D
-Consturction Set	42,- D	42,- D
Aces of T. Pacific	66,- H	
- Mission Disk 1	19,- E	
Aces over Europe D	74,- D	
Addams Family		29,- H
Air Warrior	90,- H	75,- H
Airbus A 320	66,- D	66,- D
Airbus A 320 Amer.	84,- H	84,- H
Alien Breed 2		48,- H
Alien Breed	54,- H	

Die Siedler
PC * 78,- D Amiga 78,- D

Alien Breed SE 92		25,- E
Alone i.t.Dark 2	84,- D	
Ambermoon		78,- H
Anstoss	66,- D	66,- D
Archon Ultra DV	* 78,- D	
Assassin Sp.Edit.		27,- H
Aufschwung Ost	66,- D	60,- D
Battle Chess 4000	66,- H	
Battle Isle 2	78,- D	* 78,- D
Battle Team	72,- H	66,- H
-Battleisle Data 2	48,- H	48,- H
Beneath a Steelsky	69,- D	63,- D
Betrayal at Kondor	75,- D	
Big Sea	66,- H	60,- H
Blastar		48,- H
Body Blows	54,- H	48,- H
Body Blows Galact.		48,- H
Brian the Lion		49,- H
Bund.Man.Prof 2.0	66,- D	66,- D
Burning Steel	78,- D	
-Data 1 America	36,- D	
-Data 2 Superschl.	36,- D	
-Scenario Editor	36,- D	
Burning Steel 2	* 79,- D	
Burntime	78,- D	66,- D
Campaign	78,- D	72,- D
-Mission Disk 1	42,- H	42,- H
Cannon Fodder	69,- H	54,- H
Chaos Engine		54,- H
Chartbreaker	* 79,- D	* 69,- D
Christoph Kolumbus	78,- D	72,- D
Chuck Rock		39,- H
Chuck Rock 2		35,- H
Civilization	90,- D	75,- D
Classic Power Comp	79,- D	
Comanche	84,- D	
-Mission Disk 1	54,- D	
-Mission Disk 2	54,- D	
Companions o.Xanth	66,- E	

Lieferung im Sicherheits-karton ohne Aufpreis!

Conquestador	66,- D	66,- D
-Data	36,- D	36,- D
Cool Spot	* 57,- H	54,- H
Crash Dummies		* 49,- H
Crazy Cars 2	22,- H	
Crazy Cars 3		39,- H
Curse of Enchantia	60,- H	60,- H
Daemonsgate	63,- H	
Dangerous Streets	* 51,- H	
Dark Sun	66,- E	
Darkseed	49,- D	
DSA	78,- D	72,- D
DSA 2 Sternenschw.	* 78,- D	
Delivery Agent		37,- D
Del.Paint 2 Enh2.4	186,- E	
Del.Music Cons.2.0		149,- E
Deluxe P.4.5 AGA		186,- D
Der Clou	* 79,- D	67,- D
Der Patrizier	78,- D	66,- D
Der Planer	78,- D	
Desert Strike		60,- H
Die Schöne u.Biest	75,- D	
Dragon S Lair	34,- H	
Dune 2	60,- D	54,- D
Dungeon Hack	66,- E	
Dungeon M./Chaos S		60,- H
Dyna Blaster	66,- H	60,- H
Dynatech	66,- D	54,- D
Eishockey Manager	78,- D	72,- D
Elder Scroll Arena	69,- E	
Elfmania		* 49,- H
Elite 2	66,- H	54,- H
Emerald Mine		25,- H

Mad News
PC * 79,- D Amiga * 66,- D

Emerald Mine 2		30,- H
Emerald Mine 3 Pro		25,- H
Eye of Beholder 1	39,- D	39,- D
Eye of Beholder 2	78,- D	78,- D
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- D	
F 117A Nighthawk	90,- H	66,- H
F 14 Fleetdefender	93,- H	
F 15 Str. Eagle 3	90,- H	
F-19 Stealth Fight	35,- H	35,- H
F1	69,- H	
Falcon 3.0	90,- D	

	PC 3,5"	Amiga
-Miss.Disk 2 MIG29	54,- H	
Fantasy Empires	69,- E	
Fields of Glory	90,- H	
Fire And Ice	54,- H	48,- H
Flashback	66,- D	60,- D
Flight Sim Toolkit	99,- H	
Flugsimulator 5.0	126,- D	
-Scenery New York	51,- H	
-Scenery Paris	51,- H	
-Sce.San Francisco	69,- H	
-Scen TOP 1 Mitte	49,- D	
-Scen.Top 2 Nord	49,- D	
-Scen. Top 3 West	49,- D	
-Scen.Top 4 M.-Skd	49,- D	
-Scen. Top 5 Ost	49,- D	
-Sce. Washington	63,- H	
Formula One GP	90,- H	
Freddy Pharkas DV	63,- D	
Fury o.the Furries	60,- H	54,- H
Gabriel Knight	75,- D	
Gateway 2	60,- E	
Genesia		54,- E
Goal !	59,- H	55,- H
Gobliiins	60,- D	60,- D
Gobliins 2	84,- D	66,- D
Gobliins 3	78,- H	66,- H
Gunship 2000	90,- H	66,- H
Gunship 2000 Data	54,- H	
Hannibal	78,- D	66,- D
Hanse - Expedition	* 45,- D	* 45,- D
Harpoon 2	* 79,- E	
Hattrick!	* 78,- D	* 66,- D

Magic of Endoria
PC 78,- D Amiga * 66,- D

High Command	79,- E	
History Line 14-18	66,- D	66,- D
Hyperspeed	29,- D	
In Extremis	69,- D	
Inca 2	84,- D	
Incredible Deluxe	72,- D	
Incredible Toons	75,- D	
Indiana Jones 3	39,- D	39,- D
Indiana Jones 4	84,- D	79,- D
Indy Car Racing	78,- D	
Ishar	66,- D	66,- H
Ishar 2	60,- D	54,- D
Jimmy White Snook.	69,- H	
Jurassic Park	66,- D	54,- D
Kingmaker	66,- D	66,- D
Kings Quest 6	77,- D	* 60,- D
Lands of Lore DV	59,- D	
Lasersquad	34,- H	
Laura Bow 2	66,- D	
Leg.of Kyrandia 2	73,- D	
Leisure S. Larry 5	66,- H	
Leis.S.Larry 6 DV	74,- D	
Lemmings 2	78,- H	59,- H
Les Manley Lost LA	39,- D	
Links 386 Pro	89,- H	
-Banff Spr.(386)	42,- H	
-Castle Pine (386)	45,- E	
-Firestone 2 (386)	45,- H	
-Pebble Beach(386)	45,- E	
-Pinehurst (386)	42,- H	
Lion Heart		54,- H
Lord of The Rings	66,- H	60,- H
Lord of The Ring 2	66,- H	
Lords of Power	78,- D	72,- D
The Lost Viking	78,- D	66,- D
Lothar Matthäus	66,- D	59,- D
Lotus 3	60,- H	
Lotus Compil.(1-3)		54,- H
M 1 Tank Platoon	32,- H	32,- H
Mad TV	39,- D	39,- D
Maniac Mansion 2	84,- D	
Master of Orion	89,- H	
Maupiti Island	25,- H	
Might and Magic 4	78,- D	
Might and Magic 5	84,- D	
Monkey Island 2	78,- D	78,- D

Software Manager
PC 79,- D Amiga 67,- D

Mortal Kombat	60,- H	54,- H
Mr. Nutz		49,- H
NHL Hockey	78,- H	
No Second Price		57,- H
On The Road	60,- D	60,- D
Outpost	* 79,- D	
Overdrive	* 57,- H	49,- H
Pacifik Strike	84,- H	
-Speech pack	39,- H	
Patton strike back	39,- E	
Penthouse Hot Numb	36,- D	36,- D
Penthouse Deluxe	60,- D	54,- D
Pinball Dreams	59,- H	48,- H
Pinball Fantasies	60,- H	54,- H
Pinball Wizard		21,- H
Pirates Gold	89,- D	
Pirates!	32,- H	32,- H
Pizza Connection	* 86,- D	79,- D
Premier Manager	35,- H	
Premier Manager 2	60,- E	48,- E
Prince of Persia 1	32,- H	32,- H
Prince of Persia 2	67,- H	
Privateer	84,- H	
Privateer Speeach	39,- H	
-Special Oper. 1	39,- H	
Puggsy		63,- H

	PC 3,5"	Amiga
Quest for Glory 3	66,- D	
Quest for Glory 4	* 69,- D	
Railroad Deluxe	79,- H	
Railway Challenge	66,- D	
Rally	67,- E	
Red Baron	66,- D	
-Mission Disk 1	19,- E	

Tie Fighter
PC * 86,-

Return Medusa Gold	* 79,- D	* 67,- D
Rex Nebula	39,- H	
Rüsselsh.(Detroit)	* 69,- D	
Sam + Max DV	84,- D	
Schatz i.Silbersee	84,- D	* 78,- D
Secret Monkey Isld	39,- D	39,- D
Sensi.Soccer 92/93	54,- H	48,- H
Seven Cit.o.Gold 2	66,- E	
Sherlock Holmes	78,- D	
Siege +Data	39,- E	
Sierra Soccer		* 49,- D
Sim Ant	39,- D	39,- D
Sim City 2000 DV	84,- D	
Sim Earth	39,- H	39,- H
Sim Farm	78,- D	
Sim Life	84,- D	78,- D
Simon the Sorcerer	84,- D	68,- D
Space Quest 4	56,- D	
Space Quest 4 DH	39,- H	39,- H
Space Quest 5	66,- D	
Spelljammer	78,- D	
SSN-21 Seawolf	* 79,- H	
Star Trek 2	79,- H	
Starbyte N.2 Coll.	79,- H	66,- H
Stardust		36,- H
Starlord	89,- H	
Steigenbg. Hotelm.	54,- D	48,- D
Stormovik	24,- H	
Street Fighter 2	59,- H	32,- H
Strike Commander	84,- H	
-Speeach	42,- H	
-Tact.Operation 1	39,- H	
Striker	66,- D	
Strip Poker 2	29,- H	

Bei uns erhalten Sie ausschl. Vollversionen der Spiele!

Stronghold DV	79,- D	
SUB	* 69,- D	* 57,- D
Subwar 2050	89,- H	
Superfrog	* 57,- H	48,- H
Syndicate	78,- D	59,- D
-Data Disk 1	39,- D	
System Shock	* 86,- D	
Teresa O.Poker Dr.Girls	49,- D	
-Poker Tropical H.	49,- D	
-Puz. Erotic Zone	49,- D	
-Puz.Sexy Byte	49,- D	
Terminator 2	29,- H	29,- H
Terminat.2(Virgin)	54,- H	54,- H
TFX	84,- H	
Theatre of Death		60,- H
Transarctica	54,- D	54,- D
Traps n Treasures		60,- H
Turrican 3		48,- H
UGH !	29,- H	29,- H
Ultima 5		39,- E
Ultima 7	78,- D	
Ultima 7-2 Serp.Is	78,- H	
-Data Silver Seed	42,- H	
Ultima 8	79,- D	
-Speeach Acc.Pack	39,- D	
Ultima Trilogy 2	69,- H	
Ultima Underworld	72,- H	
Ultima Underw. 2	72,- H	
Unlimited Adventu.	60,- E	
V for Victory 4	69,- E	
Victory at Sea	* 78,- E	
Viking Fields	79,- H	60,- H
Walker		60,- H
Wall Str. Manager	79,- D	
War in the Gulf	75,- H	69,- H
Ween	84,- D	66,- D
Werewolf KA 50	* 69,- H	
Wing Commander		27,- E
Wing.Comm Edition	84,- H	
WC 2 + Speeach	66,- D	
WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- H	
Wing Com.Academy	63,- H	
Winter Olympics		61,- H
Winter Super Sport	29,- H	29,- H

UFO Enemy known
PC 93,- D Amiga * 69,- D

WWF Wrestling	29,- H	29,- H
WWF Wrestling 2	39,- H	39,- H
X-Wing DH	84,- H	
-Mission B-Wing	42,- D	
X-Wing Upgrade Kit	53,- D	
Zeppelin	77,- D	* 66,- D
Zool	42,- H	42,- H
Zool 2		49,- H

PC CD – ROM

7th Guest	91,- H
Anstoss Cup Edit.	* 104,- D
Battle Isle 2	85,- D
Beneath a Steelsky	* 104,- D
Bloodnet	* 87,- H
Burning Steel	84,- D
Comanche Compil.	89,- D
Co.Girl Strippoker	66,- D
Critical Path	99,- E
Cyberrace	85,- D
D-Gener+Mario Miss	39,- H
Der Clou	* 79,- D
Der Patrizier	84,- D
Der Planer	87,- D
Dracula unleashed	89,- H
Dragonsphere	86,- H
DSA	68,- D
Eye o.Beholder 1-3	84,- D
Foxy Clips	69,- D
Freddy Pharkas	* 79,- H
Gabriel Knight	* 79,- D
Gobliins 2	90,- H
Gobliins 3	96,- D
Golden 7 Comp.	90,- D
Hattrick	* 87,- D
History Line	60,- D
INCA	108,- D
INCA 2	108,- D
Indiana J.4+PD-Sp.	69,- D
Journeyman Project	68,- D
Lands of Lore	92,- D
Larry 1-5 Collect.	* 89,- D
Larry 6	* 81,- D
Lemmings 1 Doubiep	79,- H
Lemmings 2	63,- H
Lollypop	* 66,- H
Lord of the Rings	90,- H
Lost in Time	96,- H
Lucas Adventure	96,- D
Lucas Simulation	79,- H
Mad Dog McCree	79,- E
Maniac Mansion 2 D	89,- D
Microcosm	105,- H
Might+Magic 3-5	85,- D
Myst	* 116,- H
Outpost	* 89,- D
Police Quest 4	* 79,- D
Rebel Assault DV	* 91,- D
Return to Zorc	89,- H
Secr.o.Monkey Isl.	69,- H
Shadowcaster	93,- H
Sherlock Holmes	* 93,- D
Space Hulk	* 93,- D
Spellcast.Partypak	66,- E
Star Trek	* 96,- H
Super Strike Comm.	84,- H
Syndicate Plus	* 93,- D
Teresa Art of Eden	69,- D
Teresa in Paradise	69,- D
TFX	96,- H
Tie Fighter	* 84,- E
Tornado + Mission	96,- H
Ultima 7 Complete	93,- H
Ultima 8	116,- D
Ult.Underworld 1+2	84,- H
Und.a killing Moon	103,- D
Who sh.Johnny Rock	93,- E
Winter Olympics	75,- H
Winter Super Sport	56,- H
Wizardry 6+7	87,- D
Wolfpack	69,- D
Wrath of Gods	109,- E

Amiga 1200+4000

1869	69,- D
Alien Breed 2	57,- H
Anstoss	69,- D
Body Blows Galac.	57,- H
Chaos Engine	51,- H
Christoph Kolumbus	* 75,- D
Civilization	69,- D
Der Clou	69,- D
Dynatech	57,- D
Elfmania	* 51,- H
Elysium	* 69,- D
Hanse - Expedition	* 49,- D
Ishar	63,- D
Jurassic Park	63,- H
Kings Quest 6	* 63,- D
Penthouse Deluxe	63,- H
Pinball Fantasies	57,- H
Robocod	63,- H
Schatz i.Silbersee	* 82,- D
Second Samurai	63,- H
Simon the Sorcerer	82,- D
Soccer Kid	63,- H
Star Trek	75,- H
SUB	* 59,- D
TFX	* 69,- H
Total Carnage	59,- H
Transarctica	57,- D
Trolls	51,- H
Whales Voyage	63,- H
Zool	51,- H
Zool 2	51,- H

Amiga CD 32

Alien Br.SE + Qwak	55,- H
Cannon Fodder	* 59,- H
Chaos Engine	59,- H
Deep Core	51,- H
Der Clou	69,- D
Donk	59,- H
Elite 2 Frontier	63,- D
Jurassic Park	* 63,- H
Lotus Trilogy	56,- H
Microcosm	99,- H
Pinball Fantasies	63,- H
Pirates Gold	63,- H
Project X + F 17	55,- H
Seek + Destroy	51,- H
Sensible Soccer	51,- H
Soccer Kid	* 63,- H
TFX	* 69,- H
Total Carnage	63,- H
Trolls	57,- H
Ultimate Body Blow	* 57,- H
Whales Voyage	57,- H
Zool	57,- H

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

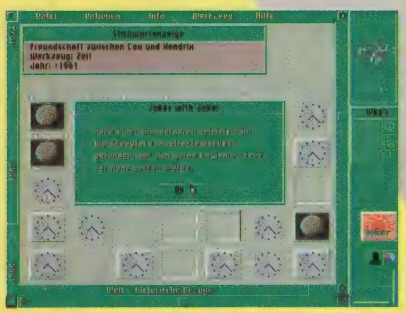
* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Versandkosten: 7,-. Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,-. Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr •

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache:
34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510

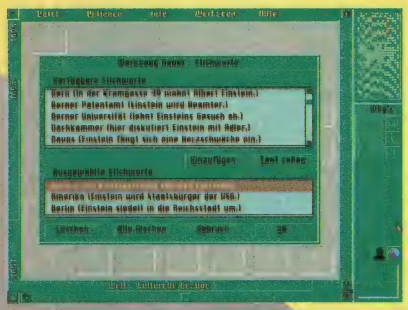
KAMPFPREISE!

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

Vorsicht, Lerneffekt: Um bei diesem Ratespiel um berühmte Persönlichkeiten Erfolg zu haben, benötigt man ein wenig Menschenkenntnis und jede Menge fundierte Allgemeinbildung!

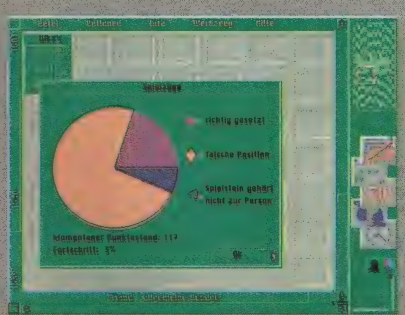


Das noch leere Spielbrett



Der Werkzeugkasten

Da strahlt der Biograph



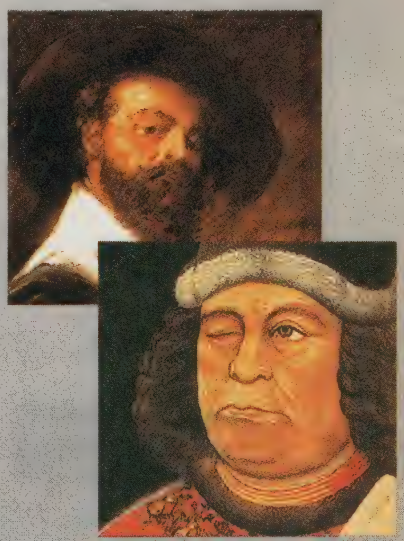
Die statistische Auswertung

Kein Wunder, schließlich ist der Hersteller ein Partnerunternehmen des vor allem für Schulsoftware bekannten Intermedia Verlags. Und so kann es nicht schaden, im Geschichtsunterricht immer gut aufgepaßt zu haben, wenn es bei diesem komplett deutschen Quiz darum geht, in möglichst wenig Spielzügen die Identität von insgesamt 25 prominenten Persönlichkeiten herauszuknobeln. Es kommen allerdings nicht nur lebende oder bereits tote Berühmtheiten aus den Bereichen Kunst, Wissenschaft und Politik (etwa Sigmund Freud, Jimi Hendrix oder Shakespeare) in Frage, sondern auch fiktive Personen wie Robinson Crusoe oder gar tierische Helden vom Schlage eines Flipper oder Donald Duck.

Zu Anfang erblickt der (Solo-) Ratefuchs hier ein mehrere Bildschirme großes, schachbrettähnliches Spielfeld, auf dem sich eine Zeit- sowie eine Sachgebietsachse mit alles in allem 595 Feldern befinden. Als Vorgabe bekommt man lediglich das Geburts- und – soweit vorhanden – das Sterbedatum der betreffenden Person. Mittels eines per Pulldown-Menü einblendbaren Werkzeugkastens können nun Fakten aus neun Bereichen (Zitate, Sachgut, beruflicher Werdegang…) abgerufen und in Spielsteinform auf dem Brett plaziert werden, um so den Lebenslauf des VIPs nach und nach zu enthüllen. Mit jeder richtigen Antwort offenbart sich eine digitalisierte Portraitgrafik, falsch plazierte Steine dagegen führen zu Punktabzug. Meint man, die Person erraten zu können, geht's ab ins Fragehaus, wo 30 „persönliche" Quizfragen korrekt zu beantworten sind, damit man sich in der Highscoreliste verewigen kann. Je nach dem gewählten Schwierigkeitsgrad erhält man Hilfestellungen in Form von Jokersteinen, einem Spielstein-Vernichter und der stets abrufbereiten Online-Helpfunktion.

So lehrreich das Ganze ist, so trocken präsentiert es sich am Screen: Das einzig Nennenswerte an der Optik sind die digitalisierten Personengrafiken, der Sound beschränkt sich auf ein paar Piepser aus der internen PC-Tröte – die Steuerung per Maus geht dagegen flott und problemlos von der Hand.

Wenn uns die Mysterien des Lebens trotzdem eine ganze Seite wert waren, dann wegen des bildenden und letzten Endes auch recht launigen Spielprinzips. Denn für die Langzeitmotivation sorgen über 1.900 Spielsteine mit etwa 1.000 möglichen Kombinationen sowie der integrierte Editor-Workshop, mit dem sich persönliche Persönlichkeiten einbauen lassen (Mami, Freunde, der Hund, der Joker…). Und für ganz unersättliche Digi-Biographen sind auch schon Datendisketten mit weiteren Geheimpromis in Vorbereitung. (md)



Wer kennt diese Person?

Mystery of Life
(mvg Software)

Digitales Brettspiel-Quiz für Hobby-Biographen.

GRAFIK	*48%*
SOUND	*6%*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*68%*

63%

Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 98,– DM

Die Prominenz begnügt sich schon mit einem 286er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 8 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

3x Vollpreis-Spaß

für nur 19,90 DM pro Spiel

Magnetic Scrolls Collection
19,90 DM

Colossus Chess
19,90 DM

Speedball
19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw. 10,- DM vom Ausland) bei:

MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Joachim Lindenthal
CLICK Computer - ☺ **Service**

CD - ROM

Battle Isle 2 !!!!!	74,00
Der Rasenmähermann	98,00
Rebell Assault dt.	92,00
Mega Race dt.	79,00
Strike Commander	92,00
U.F.O. dt.	102,00
Ultima VIII. + Speech	129,00
ShareWare CD ROM's:	
Epic Pinnball	11,90
DOOM	14,90
German Only Vol. 2	28,00

Erotik CD´s ab 18 Jahre

101 Sex Positions I	98,00
Best of Vivid.	69,00
Visual Hot Girls	59,00

CD - ROM Laufwerke inkl. Controller

Mitsumi FX 001 D double speed	325,00
Sony CDU 33A-81 double speed	369,00
Toshiba KT 4101BA, SCSI	619,00

IBM PC - Spiele

Aces over Europe dt.	84,00
Battles of the S. Pacific	89,00
Die Siedler dt.	94,00
Fleet Defender	110,00
Hand of Fate dt.	75,00
Lothar Matthäus dt.	76,00
NHL Hockey	89,00
Pacific Strike	92,00
Pizza Connection dt.	98,00
Sim City 2000 dt.	94,00
Tie Fighter	108,00

Kostenlose Gesamt Preis-Liste anfordern !!

Zubehör + Software

Audio Plus Soundkarte	99,00
Sound Blaster 2.0 Value Ed.	119,00
SoundMan Games Stereo	119,00
Aktiv Boxen Stereo	49,00
M.Board 486 DX-40 MHz	589,00
M.Board 486 DX/2-66 MHz	980,00
M.Board 486 SLC-66 MHz	669,00
Corel Draw 3.0 Vollversion	249,00

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten !!

Bestellungen :
Tel.: 0711/ 5360519
FAX: 07143/ 26179
oder schriftlich an
Hartwaldstr. 38
in 70378 Stuttgart-Hofen

Versandkosten: NN: +8,- zzgl. 3,- VK/Scheck: +6,-

Computer Software Rohling

	Amiga	PC
Aces of the Paci&M.	---	80
Aces over Europe	---	73
Alien Breed 2 /DA	50	50
Alone in the Dark 2	---	92
Ambermoon /KD	72	---
Anstoss /KD	69	70
Arena T.Elder Scrolls	---	77
Aufschwung Ost /KD	65	72
Battle Isle 2 /KD	V.	82
Bloodnet /E	---	99
Dark Sun /E	---	73
Das Schwarze A. 2	V.	V.
Day of the Tent. /KD	---	91
Dungeon Hack /E	---	77
Elfmania	V.	V.
Elite 2 /KD	54	70
Fliegt Sim. 5.0 /KD	---	130
Gabriel Knight /E	---	67
Gateway 2 /E	---	73
Hired Guns /DA	64	80
Inca 2 /KD	---	90
Indy Car Rasing /KD	---	65
Ishar 2 /KD	55	59
Jurassic Park /KD	60	64
Lands o. Lore Tron o	---	62
Litil Divil /DA	---	64
Lost Vikings /KD	77	80
Master of Orion	---	89
Mortal Kmbat	58	58
Pirates Gold	---	93

	Amiga	PC
Privateer /DA	---	90
Police Quest 4	---	71
Return to Zork /E	---	85
Sam & Max /KD	---	93
Shadow Caster /DA	---	83
Stronghold /KD	---	88
Subwar 2050 /KD	---	88
Terminator Ramp.	---	77
TFX	---	79
UFO	---	94
Ultima 8 Pagan	---	88
Ultima Underworld 2	---	82
Uridium 2 /DA	46	---
Whale's Voyage	64	80
Wizardry Crusaders	---	104
CD-ROM		
7th Guest /E		83
Das Schwarze Auge /KD		74
Dracula unleashed /E		88
Dragonsphere		90
Eye of the Beho.trio./KD		93
Inca II /KD		106
Ravenlofft		88
Rebel Assault /E		86
Return to Zork /E		80

Für Amiga CD32,/1200, Super Nintendo, Sega Mega Drive und Zubehör bitten wir um telefonische Nachfrage

24 h Bestellservice u. Spiele Hotline
Ab 200,- DM Versandkostenfrei
Preise in DM, zzgl. Versandkosten (Nachname 15 DM, Vorkasse 9 DM).
Druckfehler technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Computer Software Rohling Kurfürstenstrasse 95
46399 Bocholt **Tel/FAX.:02871/488545**
24 h Bestellservice u. Spiele Hotline

DAS NAMENLOSE GRAUEN LAUERT IN DEN TIEFEN DER ERDE

Sabre Team

Die Amiga-Söldner kennen Krisalis' strategische 3D-Metzelei und ihren Vorgänger „Laser Squad" schon ein paar Jahre länger – was allerdings nicht unbedingt als Vorteil zu werten ist...

Als Chef einer militärischen Eliteeinheit muß man hier fünf Missionen absolvieren, deren Spannweite von der Geiselbefreiung aus einer besetzten Botschaft über die Stürmung eines entführten Flugzeugs bis hin zur Zerstörung feindlicher Militärkomplexe reicht. Die Schmutzarbeit übernehmen vier einzeln steuerbare und unterschiedlich begabte Kriegshelden, die man zunächst aus acht Verbrechervisagen auswählt und anschließend individuell mit Bleispritzen, Handgranaten, kugelsicheren Westen etc. ausrüstet.

Im Einsatz ist dann nur ein sehr beschränkter Ausschnitt des jeweiligen 3D-Kampfgebiets zu sehen, auf dem man seine Jungs mittels diverser Icons herumscheucht. Jede Aktion in den rundenweise organisierten Schlachten zehrt am Vorrat der Handlungspunkte, so daß man sein Vorgehen besser genau auf den jederzeit aufrufbaren Blaupausen des Einsatzgebiets plant. Das hört sich nun aber viel besser an, als es sich spielt: Neben der passablen Mausteuerung ist die sichtlich veraltete Grafik noch das Beste am Ganzen – der Sound erreicht kaum den heute üblichen Durchschnitt, und das Gameplay erweist sich schlichtweg als Fiasko. Beispielsweise läßt die unglückliche Iso-Perspektive so manchen Schuß im Rücken eines Kollegen enden, und der winzige Bildausschnitt begünstigt die Gegenseite aufs unfairste, weil einen der Feind längst ins Visier genommen hat, ehe man ihn selbst zu sehen kriegt. Fazit: Diese Söldner sind ihren Sold nicht wert! (mic)

Sabre Team
(Krisalis)

In jeder Hinsicht unschönes Taktik-Gemetzel.

GRAFIK	59%
SOUND	48%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	28%

36%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

Im Marschgepäck genügt ein 386er mit Maus.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 8 MB	Roland (LAPC-1)
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

PC-Skat 3.0

Computer-Schach befindet sich längst auf Weltklasse-Niveau, was kann der PC als Skatbruder? Nun, anno „Skat '92" konnte er bekanntlich schon eine ganze Menge, ein Vergleich bietet sich somit förmlich an.

Auf den ersten Blick scheint der Neuling vom EDV-Service Boving die besseren Karten zu haben, (be)sticht er doch mit „Windows"-Look und variabler Hintergrundfarbe. Das ist angesichts des häßlichen Softshop-Konkurrenten allerdings auch keine nennenswerte Leistung, um so erstaunlicher, daß dessen Null-Sound im direkten Vergleich weitaus angenehmer ist als das schauerliche Gepiepse des aktuellen Skatdreschers. Und auch die Handbuchkonkurrenz sieht den älteren Bewerber vorne, sind bei ihm doch Skat-Regeln und Reiz-Tabelle mit abgedruckt.

Okay, wie sieht es nun mit den inneren Werten aus? Spezialfunktionen wie Zugrücknahme oder Spielwiederholung sind in beide Programme eingebaut, wobei das Boving-Game hier jedoch mehr in die Tiefe geht. Trotzdem gewinnt sein Widersacher den Options-Wettbewerb um eine Kartenlänge, weil er eine viel größere Regel-Flexibilität zuläßt und so auch an regionale Besonderheiten angepaßt werden kann. Die einstellbare Spielstärke kennt demgegenüber zwei Sieger – hier scheint keiner dem anderen etwas zu schenken, wenngleich eine echte Skatrunde natürlich so oder so wesentlich mehr Laune macht.

Zum schlechten Schluß hat sich PC-Skat 3.0 noch einen kräftigen Rüffel verdient, da es aus Kopierschutzgründen nur dreimal installiert werden kann. Alles in allem braucht daher niemand extra für den Umstieg sein Sparschwein zu schlachten. (jn)

Kein Stich dem Feind?

PC-Skat 3.0
(EDV-Service Boving, Postfach 501247, 50972 Köln)

Als kleines Trainingsprogramm für Solo-Kartler gerade noch akzeptabel.

GRAFIK	19%
SOUND	1%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	52%

49%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 79,– DM

Als Minimalkonfiguration genügt ein 286er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1 MB	Roland (LAPC-1)
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Stat(d)t der Steine

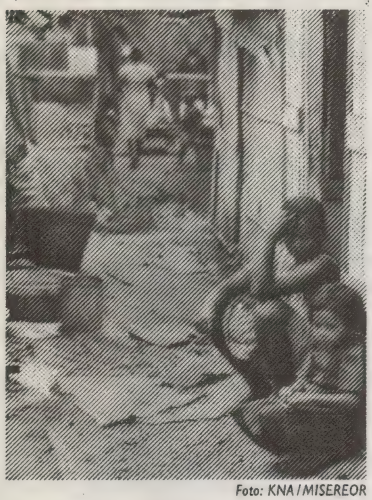


Foto: KNA / MISEREOR

Es gibt Häuser, die die Seele nicht atmen lassen, Hütten, die jeden Morgen den Glauben an die Zukunft nehmen. Ganze Städte gibt es davon, mit mehr Menschen als Sie in einem ganzen Jahr zählen könnten. Statt der Steine rissiges Holz, Lumpen, Pappe, Abfall und Staub.
Die meisten Menschen, die hier wohnen, stammen aus ländlichen Regionen. Mit riesigen Hoffnungen sind sie in die Stadt gekommen, geflüchtet vor Armut und Chancenlosigkeit. Deshalb muß die MISEREOR-Hilfe an zwei Punkten ansetzen:
Wer im Slum gelandet ist, braucht Hoffnung und Mut, das eigene Leben wieder gestaltend anzupacken. Und er braucht Hilfe, wenn die eigenen Kräfte nicht ausreichen, die lebensnotwendigen Ziele zu erreichen. Die Menschen auf dem Lande aber müssen wissen, was sie in den Dritte-Welt-Metropolen erwartet. Und sie brauchen Hilfe, um dort, wo sie leben, Chancen zu entwickeln und zu entfalten.

Christen und andere Menschen guten Willens setzen sich überall in der Welt für diese Ziele ein. Sie sind die Partner der MISEREOR-Arbeit. Sie sorgen dafür, daß Ihre MISEREOR-Spende fruchtbar wird.

Postgiro Köln 556-505

MISEREOR
Aktion gegen Hunger und Krankheit in der Welt

Postfach 1450
52015 Aachen

Sam & Max deutsch, PC	89,-
Terminator Rampage deutsch , PC	69,-
Day o.t. Tentacle deutsch, PC	89,-
Monkey Island 1 deutsch, PC, Am	39,-
Day o.t. Tentacle CD dt. Anl, PC	79,-
Burning Steel deutsch, PC	69,-
Stronghold deutsch, PC	69,-
Eye o. t. Beholder 3 deutsch., PC	59,-
B-Wing dt. Anl, PC	45,-
X-Wing dt. Anl, PC	79,-
Indy 4 deutsch.,PC, Am	59,-
Monkey Island 2 deutsch,PC, Am	45,-
Mad TV deutsch, PC, Am	29,-
Might & Magic 5 deutsch, PC,	69,-
Might & Magic 4 deutsch, PC	59,-
Comanche deutsch, PC	59,-

Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, ST, SNES und MegaDrive auf Anfrage
Spiele-Raritäten für alle Systeme

Computerstudio

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen.
Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.
Fordern Sie unsere Liste an oder besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m².
Händleranfragen erwünscht.

Computerstudio
Pauls & Picard
Blumenstraße 6
42853 Remscheid
Tel. 02191 - 41022

Versand per Nachnahme 10 DM.
Bei Vorkasse oder ab 150.-DM Bestellwert portofrei!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

ES IST UNENDLICH BÖSE, UND ES IST TÖDLICH

AB JULI AUF IHREM PC!

Rings of Medusa Gold

Die Herrin der Ringe

Das Wandern ist des Helden Lust…

…doch Diebe sind des Helden Frust!

Der Genremix „Rings of Medusa" brachte es zum Kultspiel, sein Nachfolger „Return of Medusa" konnte den Erfolg dann trotz zusätzlicher Dungeonwanderungen nicht mehr wiederholen. Kein Wunder, daß die Lady mit dem Schlangenhaupt bei ihrem dritten Bildschirmauftritt wieder zu ihren Wurzeln zurückkehrt…

Bei Starbyte hat man sich also erneut an eine komplexe Mischform aus Handelssimulation, Abenteuer, Action und Strategie gewagt, die möglichst jedem Geschmack gerecht werden soll. Im großen und ganzen könnte das auch gelingen, denn die verschiedenen Spielelemente wurden hier sehr sorgfältig aufeinander abgestimmt. Doch die Story dürfen Medusa-Veteranen getrost überspringen:
Diesmal ist die dämonische Braut durch ein Dimensionstor in das Fantasyreich Morendor gereist, um dort mit ihrer Armee Land und Leute zu terrorisieren – eine neue Aufgabe für Superma… äh, Prinz Cirion. Als solcher soll man das Böse vertreiben und das Dimensionsloch stopfen, wozu sieben in der Region verstreute Ringe erforderlich sind. Hinweise zu den Fundorten erhält man in den örtlichen Städten und Burgen, die allerdings teilweise vom Feind besetzt wurden und daher erst mal zurückerobert werden müssen. Darüber hinaus obliegt es dem Blaublüter, noch drei besonders starke Monster zu erlegen, die mit ihren Heeren brandschatzend über das Land ziehen. Die neue Prinzenrolle ist also durchaus ein Dauerlutscher… Da die Programmierer dem Helden nur eine spärliche Barschaft mit auf den Weg gaben, sollte er sich als erstes an die Aufbesserung des Finanzhaushalts machen. Dazu wird der mäßig animierte Medusenjäger im Point & Click-Verfahren durch die von oben dargestellte Gegend gelotst, immer auf der Hut vor streunenden Wegelagerern, die ihm bei Kontakt ruckzuck die Kohle abknöpfen. Nach Betreten einer Stadt kann man nun mittels einer Vielzahl von Icons allerlei Waren wie (verderbliche) Lebensmittel, Juwelen, diverse Metalle oder auch Tiere kaufen, um sie in einem anderen Kaff gewinnbringend zu verscherbeln. In Hafenstädten werden zudem vier Arten von Schiffen angeboten, um den Handel auch auf die Inseln um Morendor ausdehnen zu können. Im Lauf der (Echt-) Zeit kommt so ein hübsches Sümmchen zusammen, das man in jeder Siedlung zur Bank tragen kann – das schützt vor Überfällen und bringt Zinsen.

Castle Wolfenschwein?

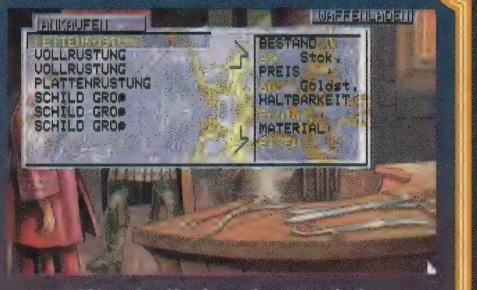
Hübsch: Jede Stadt hat ihre ganz eigene Optik

Mit genügend Geld auf dem Konto wäre nun daran zu denken, ein Söldnerheer aufzustellen. Also ab in eine der nicht belagerten Burgen, wo zwar auch geschachert werden darf, die sich jedoch viel besser als Rekrutierungsbüro eignen. Die Armee des Prinzen kann aus acht verschiedenen Einheiten von simplen Aufklärern bis zu Artilleristen, Bogenschützen, Magiern oder gar schwerbewaffneten Drachenreitern bestehen. Sollte der

Mammon reichen (die Truppen wollen jeden Monat Sold sehen, bei Lohnstopp ist sofortige Fahnenflucht angesagt!), spendiert man seinen Jungs ein motivationssteigerndes Training oder zusätzliche Waffen und Rüstungen. Besonders wichtig sind die Späher, denn sie erweitern das Sichtfeld, wodurch Feinde im näheren Umkreis weiträumig umgangen werden können – außerdem sind die Scouts unentbehrlich, um die auf der Landkarte versteckten Ringe, Schätze und Erzminen zu entdecken. Und wer so eine Mine gefunden hat, kann einen Schürfturm installieren und sich fortan auf ein erkleckliches Zubrot freuen.

Letzen Endes sind Auseinandersetzungen mit Dieben oder auch feindlichen Schiffen aber natürlich unvermeidlich; dann hat man drei Möglichkeiten, die Schlacht auszufechten: Actionliebhaber dürfen mittels Tastatur oder Joystick einen seitlich dargestellten und etwas popelig animierten Einzelkämpfer bewaffnen und sich zum Duell stellen. Dem Gegner wird nun durch fleißiges Betrommeln der Tastatur bzw. des Joystickknopfes der Lebenssaft aus dem Energiebalken gesaugt, wobei der Sieger die ganze Schlacht gewonnen hat und die eigenen Verluste aus den eingesteckten Hieben errechnet werden. Strategen mögen indessen den auf einer Wabenkarte ausgetragenen Kampf bevorzugen, wo die einzelnen Einheiten zunächst iconunterstützt formiert und postiert werden, ehe das rundenweise ausgetragene Gemetzel seinen Lauf nimmt. Umfangreiche Statistiken informieren dabei über die Verluste – drohen sie zu hoch zu werden, kann nur ein sofortiger Rückzug das vorzeitige Spielende vermeiden. Und ganz faule Helden dürfen die Schlacht schließlich auch komplett dem Rechner überlassen, der dann ohne Umschweife das Ergebnis ausspuckt.

Das Kampfsystem wurde gegenüber den Vorgängern also verfeinert, die Handlungsmöglichkeiten hat man drastisch erweitert, und optisch stechen vor allem die schön gezeichneten Stadtansichten ins Auge. Das Gameplay hat sich dagegen nicht grundsätzlich geändert, hinterläßt hier aber einen wesentlich komplexeren Eindruck. Trotz alledem und trotz der entzückenden Lärmkulisse und der tadellosen Steuerung ist die goldige Medusa nicht der ganz große Wurf: die Idee hat nun mal schon etliche Jahre am Buckel. Da aber die Landkarte bei jedem Spielstart neu generiert wird, sollten Cirion-Fans und Liebhaber ungewöhnlicher Genremixturen hier gleichermaßen langfristig auf ihre Kosten kommen. Noch schöner geht die Kosten-/Nutzenrechnung freilich bei der zeitgleich erscheinenden CD-Version auf, finden sich auf der Scheibe doch zusätzlich die beiden Vorgänger und ein nettes, kleines Adventure namens „Bazooka Sue"! (md)



Was darf's denn heute sein?

Morendor en détail und en gros

Kraft durch Freude!

Klunker zum Sonderpreis?

Die taktische Kampfvariante

Ein Vollbluthaflinger?

Rings of Medusa Gold
(Starbyte)

Die klassische Medusa im zeitgemäßen Gewand – ein durchaus leckerer Genrecocktail.

GRAFIK	*72%*
SOUND	*74%*
STEUERUNG	*76%*
MOTIVATION	*83%*

80%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,– DM

Der Prinz bereist bereits 386er mit 1 MB RAM.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio
HD: 12 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Starship

Beim Stichwort Merit Software fallen uns mäßige Konfliktsimulationen wie „Operation Combat" ein – und auch dieser actionlastige Ausflug ins All kann den Ruf der US-Company nicht wesentlich verbessern…

Als Folge mehrerer Kriege befindet sich das Universum des Jahres 2127 in einem desolaten Zustand. Gefordert ist deshalb ein heldenhafter Raumpilot, der sich die 50 ansteuerbaren Planeten mal etwas näher vorknöpft, um dort für Frieden, Freude und die Aufbesserung seiner Haushaltskasse zu sorgen.

Nach dem Ende des beeindruckenden Intros besorgt man sich im Handelsmenü erst mal ein günstiges Raumschiff, bestückt es mit Waffen, Schilden sowie einer sechsköpfigen Besatzung und eilt zu dem (auf der Sternenkarte ausgewählten) ersten Planeten. Bevor man dort zur automatischen Landung ansetzen kann, müssen zumeist einige Feindjäger besiegt werden; dies geschieht in Echtzeit mit Hilfe der Maus und eines optisch stark an den Oldie „Asteroids" erinnernden Kampfscreens. Zerstörte Raumer und später auch die Planeten werden von der Crew nach wertvollen Objekten durchsucht, die bei dieser Gelegenheit entdeckten Feinde nimmt man im Stil von „Cannonfodder" mit der Maus ins Visier.

Die mit Digi-Stimmen und verschiedenen Grafikperspektiven bzw. -landschaften garnierte Präsentation wäre an sich gar nicht mal so übel, dafür ist eher das Gameplay zuständig: Die Spielbarkeit leidet doch arg unter der umständlichen Maussteuerung, die das Meistern der überaus hektischen Actionsequenzen beinahe unmöglich macht. Das Universum muß also gerettet werden, allerdings nicht unbedingt von uns. (md)

Jetzt aber Äktschn?

Starship
(Merit Software)

Actionlastige Weltalleroberung der umständlichen Art.

GRAFIK	69%
SOUND	74%
STEUERUNG	52%
MOTIVATION	60%

59%

Für Geübte
Preis: ca. 99,– DM

Raumkadetten benötigen zumindest einen 386er mit Maus.

Super VGA	Soundblaster (Pro)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 27 MB	Roland (MT32)
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Oh Gott, vergib

Der Umhauer Verlag gilt seit jeher als Spezialist für skurrile Spielereien – mit einer ebenso blasphemischen wie schlüpfrigen Digi-Beichte baut er diesen Ruf nun weiter aus.

Bei dem nur unter „Windows 3.1" laufenden Beichtstuhl-Simulator schlüpft man nämlich in die Soutane eines Pfarrers und muß durch das Anklicken der richtigen Multiple-choice-Phrasen einer schönen Frau ihre ziemlich delikaten Beichtgeheimnisse entlocken… Nach der Absolution, Pardon, Absolvierung einer kurzen Quiz-Einlage zur „Überprüfung der sittlichen Reife" findet man sich im Beichtstuhl wieder. Dort wartet eine schwarzgelockte Schönheit darauf, all ihre Intimitäten zu enthüllen, wozu man in der kirchlichen Praxis mit seiner Maus wüst auf ihrem Körper herumklickt. Der Schwarzrock muß seinerseits richtig auf ihre Aussagen und (Nach-) Fragen reagieren, sonst hagelt's Strafpunkte – zudem fängt die ganze Litanei dann wieder von vorn an. Wer sich geschickter anstellt, darf zur Belohnung die bildlich dargestellten, höchst sündigen Gedanken des Pfarrers genießen, zum Schluß wartet noch eine spezielle Überraschung, die hier selbstbetend nicht verraten wird.

Die Comic-Grafik mit den Denkblasen und mäßigen Animationen hat nicht gerade göttliche Qualitäten, während die Steuerung und der begleitende Calypsosound durchaus überzeugen. Spielerisch wird keineswegs der Himmel auf Erden geboten, aber überzeugten Atheisten mag das verhältnismäßig kurze Vergnügen wegen des ketzerischen Inhalts trotzdem gefallen. Erhältlich ist der Digital-Gag aber nur im Buchhandel (ISBN-Nummer: 3-89537-005-3) oder in großen Kaufhäusern. (md)

Unter der Kutte wird gejodelt

Oh Gott, vergib
(Gerd Umhauer Verlag)

Schlüpfrige Multiple-choice-Beichte für Atheisten.

GRAFIK	46%
SOUND	69%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	44%

48%

Für Anfänger
Preis: ca. 30,– DM

Das Beichtgeheimnis wird ab einem 386er mit „Windows 3.1" gelüftet.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

* MICRO MAGIC *

Heiße Spiele - Starke Preise

** TEL : 02371 - 36330 **

Mo. - Do.:10 -18.30 Uhr Fr.:10 -16.00 Uhr

1869	DV	79,00
1942-Pacific Air War	DA*	92,00
Aces over Europe	DV	79,00
Airbus A320 USA	DA	86,00
Airlines	DV	68,00
Alone in the Dark 2	DV	86,00
Anstoss	DV	68,00
Archon Ultra	DV	78,00
Aufschwung Ost	DV	68,00
Award Winners 2	DA	68,00
Battle Isle 2	DA	79,00
Beneath Steal Sky	DV	86,00
Betrayal at Krondor	DV	75,00
Bloodnet	DA*	86,00
Bloodstone	DA	62,00
Body Blows	DA	55,00
Bundesl. Man. 3	DV*	92,00
Burning Steel 2	EV	68,00

Fields of Glory	DA	92,00
FIFA Soccer	DV*	72,00
Fire & Ice	DA	55,00
Flashback	DV	68,00
Flugsimulator 5.0	DV	128,00
Formula 1 GP	DA	92,00
Freddy Pharkas	DV	68,00
Fury of Furries	DA	60,00
Gabriel Knight	DV	75,00
Goal!	DV	60,00
Hanse - Expedition	DV*	42,00
Hattrikt	DV*	79,00
Hired Guns	DA	86,00
History Line	DV	68,00
Incredible Toons	DV	75,00
Indy Car Racing	DV	79,00
Indiana Jones 4	DV	62,00
Jurassic Park	DV	68,00
Kings Quest 6	DV	69,00
Lands of Lore	DV	62,00
Legend of Kyrand. 2	DV	75,00
Leisure Suit Larry 6	DV	75,00
Links 386 Pro	DA	92,00
- Data je		45,00
Lollypop	DA*	75,00
Lords of Power	DA	79,00

Battle Isle 2

78,00 DM

Pirates Gold	DV	92,00
Pizza Connection	DV*	86,00
Police Quest 3	DV	68,00
Prince of Persia 2	DA	79,00
Privateer	DA	86,00
- Data	DA	39,00
Quarter Pole	DV	68,00
Quest for Glory 4	DV*	68,00
Railroad Deluxe	DA	79,00
Railway Challenge	DV	68,00
Ravenloft	EV	79,00
Reunion	DV	75,00
Sabre Team	DV	79,00
Sam & Max	DV	86,00
Sensible Soccer	DA	55,00
Shadowcaster	DA	79,00
Sim Ant	DA	39,00
Sim City 2000	DV	86,00

SSN - 21 Seawolf * 79,00 DM

Sim Earth	DA	39,00
Simon the Socerer	DV	86,00
Software Manager	DV	68,00
Space Hulk	DA	79,00
Space Quest 5	DV	68,00
SSN-21 Seawolf	EV	79,00
Starlord	DV	92,00
Star Trek 2	DA	79,00
Street Fighter 2	DA	60,00
Strike Commander	DA	86,00
- Data oder SAP		39,00
Stronghold	DV	79,00
Stunt Island	DV	92,00
S.U.B.	DV*	68,00

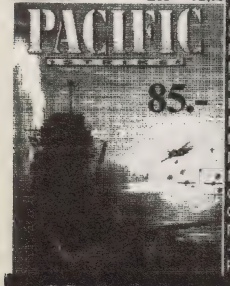
HAMMERPREISE ???

Die Siedler	DV*	79,00
Dune 2	DV	60,00
Dungeon Hack	DV	79,00
Dyna Blaster	DA	68,00
Eishockey Manager	DV	79,00
Elite 2	DV	68,00
Empire Deluxe	DV	68,00
Epic Pinball	DA	75,00
Excellent Games	DA	68,00
F-14 Fleet Defender	DA	92,00
F-15 Strike Eagle 3	DA	92,00
Falcon 3.0	DA	92,00

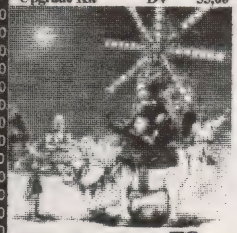
Cannon Fodder * 60,00 DM

Zeppelin 77,00 DM

Subwar 2050	DA	92,00
Syndicate	DV	79,00
System Shock	DV*	86,00
Task Force	DA	92,00
Terminator 2 Arcade	DA	55,00
TFX	DA	86,00
Turrican 2	DA*	68,00
UFO Enemy unkn.	DA	92,00
Ultima 8	DV	86,00
X-Wing	DA	86,00
- B-Wing	DV	42,00
- Upgrade Kit	DV	55,00



Lost Vikings	DV	79,00
Lothar Matthaus	DA	68,00
Lotus 3	DA	60,00
Mad News	DV*	79,00
Mad TV	DV	39,00
Maelstrom	DV	86,00
Magic of Endoria	DV	79,00
Monkey Island 2	DV	52,00
Mortal Kombat	DA	60,00
NHL Hockey	DA	79,00
Outpost	DV*	79,00
Overdrive	DA*	55,00
Pacific Strike	DA	85,00
- SAP	DA	39,00
Pinball Fantasies	DA	60,00

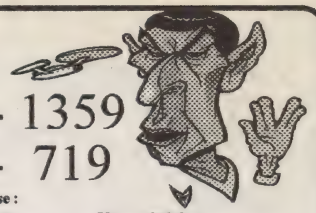


HAMMERPREISE !!!!!

CD - ROM			CD - ROM			CD - ROM		
Alone in the Dark	DV	92,00	Dragonsphere	DA	85,00	Rebel Assault	DV	79,00
Archon Ultra	DV	68,00	Dungeon Hack	EV	68,00	Reunion	DV	75,00
Battle Isle 2	DV	85,00	Elite 2	DV	68,00	Sam & Max	EV	86,00
Beholder 1-3	DV	86,00	Empire Deluxe	DV	68,00	Shadowcaster	DA	92,00
Beneath a Steel	DV	104,00	Fantasy Empires	DV	68,00	Sherlock Holmes	DV	92,00
Bloodnet	DA*	86,00	Innocent unt. caught	DV	52,00	Starlord	DV	92,00
Burning Steel	DV	86,00	Interplay Comp.	DV	92,00	Strike Commander	DA	86,00
Burning Steel 2	EV	68,00	Iron Helix	DV	79,00	Summer-/Winter Chal.	DA	39,00
Caribbean Des.	DV*	86,00	Journeyman Pro.	DV	68,00	Syndicate Plus	DV	92,00
Comanche	DV	92,00	Kyrandia 2	DV	104,00	TFX	DA	92,00
Core Super Games	DV	68,00	Lands of Lore	DV	92,00	Tie Fighter	EV*	86,00
Critical Path	DV	98,00	Lemmings 2 inc. Le.1	DA	62,00	The Horde	EV	79,00
Dark Sun	DV	79,00	Lucas Classic Adv.	DV	98,00	UFO Enemy unkn.	DV	92,00
Das Schwarze Auge	DV	68,00	Lucas Classic Sim.	DA	79,00	Ultima 7 Compl.	DV	92,00
Day of the Tentacle	DV	92,00	Mega Race	DA	68,00	Ultima 8	DV	115,00
Der Patrizier	DV	86,00	Might & Magic 3-5	DV	86,00	Ultima Underw. 1+2	EV	86,00
Der Planer	DV	86,00	Myst	DA	116,00	Wizardry 6+7	DV	86,00
Diggers	DV	68,00	Quantum Gate	EV	98,00	Wrath of the Gods	EV	110,00
Dracula Unleashed	DA	89,00	Ravenloft	EV	79,00	Zeppelin	DV*	86,00

Versandkosten : 7,00 DM. Ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.
Lieferung gegen NN + 3,00 DM Zahlkartengebühr oder Vorkasse.
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,00 DM Versandkosten.
Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten.
* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. MICRO MAGIC
Starenweg 2 - 58638 Iserlohn Tel. 02371 / 36330 Fax. 02371 / 34503

CALL AND PLAY



02803 - 1359
02803 - 719

Versandanschrift:
S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

Ladenlokale Softwarehouse :
46483 Wesel / Dudelpassage
47533 Kleve / Gasthausstr. 12
47608 Geldern / Glockengasse 13
Ladenpreise variieren !!!!!!!

Versandtelefon :
Mo.-Fr. 9.30 - 18.30 Uhr
Faxbestellungen:
02803 - 8161

PC

1942 Pacific Wa	**DA**	**94,95**
Aces o. Europe	DV	69,95
Airlines	DA	69,95
Alone Dark 2	DV	79,95
Anstoss	**DV**	**67,95**
AnstossScenerie	**DV**	**54,95**
Arcade Pool	DA	29,95
Archon Ultra	DV	82,95
Aufschw.Ost	DV	64,95
Award Winners 2	DA	64,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battle Isl. 2 Data	DV	i.V
Beneath St.Sky	**DV**	**69,95**
Betr.at Krondor	DV	69,95
Big Sea	DV	67,95
Bund.Manag.2.0	DV	67,95
Bundesl. Hattrick	DV	x89,95
Burning Steel 2	**EV**	**87,95**
Campaign 2	DV	74,95
Cannon Fodder	**DV**	**59,95**
Chartbreaker	DV	64,95
Chr.Columbus	DV	79,95
Comanche	DV	82,95
Com.Data1 o. 2	DV	49,95
Cosm.Spacehad	DV	54,95
Crazy Football	DV	54,95
Damonsgate	DA	59,95
Dangerous Str.	DA	49,95
Dark Sun	DV	79,95
Das schw.Auge 1	DV	79,95

PC

Leg.Kyrandia 2	**DV**	**67,95**
Links 386 Pro	DA	89,95
Lothar Mathäus	DA	64,95
Mad News	**DV**	**79,95**
Magic o. Endoria	DV	79,95
Maelstrom	DV	79,95
Master of Orion	DA	89,95
Mortal Combat	**DA**	**49,95**
Mokey Island 2	**DV**	**49,95**
NHL Eishokey	DA	79,95
Nomad	DA	54,95
Oscar	DA	52,95
Pacific Strike	**DA**	**84,95**
Pac. Strike Speech		**34,95**
Pinball Fantasies	DA	59,95
Pizza Connectio	**DV**	**79,95**
Police Quest 4	**DV**	**69,95**
Privateer	DA	84,95
Privateer Data	DA	37,95
Privateer Speech	DA	37,95
Quest f. Glory 4	DV	69,95
Quarter Pole	DV	69,95
Railw.Challenge	DV	67,95
Rally	DA	64,95
Reunion	DV	69,95
Rüsselsheim	**DV**	**69,95**
Robins.Requiem	DV	x69,95
Sabre Team	DV	82,95
Sam & Max	DV	84,95
Shadow Caster	DA	82,95

CDRom

Anstoss+Scenerie	DV	104,95
Archon Ultra	DV	69,95
Battle Isle 2	**DV**	**84,95**
Beneath Steel Sky	**DV**	**x104,95**
Burning Steel incl. Editor sowie		
Data Schiffe/USA	DV	89,95
Burning Steel 2	**EV**	**69,95**
Burntime	DV	79,95
Comanche incl. Data 1+2 plus		
10 Bonusmissione	**DV**	**89,95**
Critical Path	DV	99,95
Daemonsgate	DA	69,95
Das schw.Auge 1	DV	69,95
Day of Tentacle	**DV**	**89,95**
Dragonsphere	DA	89,95
Der Planer u. Data	**DV**	**84,95**
Empire Deluxe	DV	69,95
Elite 2	DA	69,95
Eye of Behold. Trio	**DV**	**89,95**
Eye of the Storm	DV	84,95
Fantasy Empires	EV	72,95
Gabriel Nights	DV	x82,95
Goblins 3	DV	89,95
Hand of Fate	**DV**	**99,95**
Inca 2	DV	99,95
Iron Helix	DV	82,95
Journeym.Project	DV	69,95
Jurassic Park	DV	64,95
Lands of Lore	**DV**	**89,95**
Larry 6	DA	x74,95
Larry Collect. 1 - 5	DV	x89,95
Lemminge 1 und 2	DA	64,95
Lost in Time	DV	89,95
Lukas Classic Adv	**DV**	**99,95**
Lukas Flight Class	**DV**	**84,95**
Mad Doc McCree	EV	84,95
MAD News	DV	x89,95
Mega Race	DA	69,95
Might&Mag.Trio.	**DV**	**87,95**
Myst	DA	115
Nomad	DA	57,95

Unsere Knaller bis 01.07.94

Aktionspreise auch in den Läden gültig

CD Ultima 8 DV 99.95

PC Ultima 8 DV 74.95

PC Reunion DV 59.95

Day of Tentacle	DV	84,95
Der Patrizier	DV	79,95
Der Planer	**DV**	**79,95**
Der Planer Erweiterungs-		
Diskette	**DV**	**39,95**
Die Siedler	DV	79,95
Diggers	DV	64,95
Doom	**EV**	**66,95**
Dungeon Hack	DV	79,95
Eish.Manager	DV	74,95
Elder Scrolls	DV	79,95
Elite 2	DV	64,95
Empire Deluxe	DV	69,95
Eye Beholder 3	DV	82,95
Eye of t.Storm	DA	59,95
F1 Autorennen	DA	59,95
F14 Fleet Def.	**DA**	**94,95**
Fantasy Empire	DV	69,95
Flugsimulator	DV	119,95
Forg.Castle 2	DA	x82,95
Form.One GP	DA	89,95
Freddy Pharkas	DV	67,95
Fury o.t. Furries	DA	59,95
Gabriel Nights	DV	69,95
Goal	DV	59,95
Goblins 3	DV	79,95
Hand of Fate	**DV**	**67,95**
Heimdal 2		i.V.
Inca 2	DV	84,95
Indi. Jones 4	**DV**	**49,95**
Indy Car Racing	DA	77,95
In Extremis	DV	69,95
Jurassic Park	**DV**	**49,95**
Kingmaker	DV	67,95
Kings Table	DA	x59,95
Kings Quest 6	DV	77,95
Lands of Lore	**DV**	**59,95**
Larry 6	DV	69,95

Silver Ball	DA	49,95
Sim City 2000	**DV**	**79,95**
Sim Farm	DV	79,95
Simon t.Sorcerer	DV	84,95
Software Manag.	DV	69,95
Space Legends	DA	74,95
SSN-21 Seawolf	DA	82,95
Star Trek 2	DA	74,95
Starlord	DV	82,95
Strike Command.	DA	84,95
Strike Com.Data	DA	37,95
Strike C.Speech	DA	37,95
Stronghold	DV	82,95
S.U.B.	DV	69,95
Subwar 2050	DV	89,95
Syndicate	DV	79,95
System Shock	DV	x89,95
T. F. X.	**DV**	**79,95**
Tie Fighter	DV	x89,95
The Cartoons	DA	x59,95
Tornado	DA	69,95
Tornado Mission	DA	39,95
U.F.O.	**DV**	**94,95**
Unlim.Advent.	DV	82,95
Ultima 8	**DV**	**84,95**
Ultima 8 Speech	**DV**	**39,95**
Ultima 8+Speech	**DV**	**119,95**
X - Wing	DA	84,95
B - Wing	DA	39,95
X-Wing Upgrade	DV	49,95

Sherl.Holmes I. Files	DV	94,95
Strike Commander incl. Speech -		
und Operation	**DA**	**84,95**
Syndicate + Data	**DV**	**89,95**
T. F. X.	**DV**	**84,95**
Tie Fighter	**EV**	**x84,95**
U. F. O.	**DV**	**94,95**
Ultima 8+Speech	**DV**	**109,95**
Who shot J.Rock	EV	89,95
Wizardry 6 + 7	DV	89,95

Original Creativ Labs Soundblaster Pro Stereo Edition mit 2 Spiele nur 179.-

Soundblaster Pro 16 Bit nur 249.-

Mitsumi CD-Rom Double Speed mit Controller nur 349.-

Gravis Joystick analog Pro nur 77.95

Gravis Game - Pad nur 45.95

Innland ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM
Nachnahme 9,90 DM zzgl. 3,- DM Nachnahmegebühr
DV=Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/i.V.=in Vorbereitung
X= Bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen.
Irrtümer vorbehalten

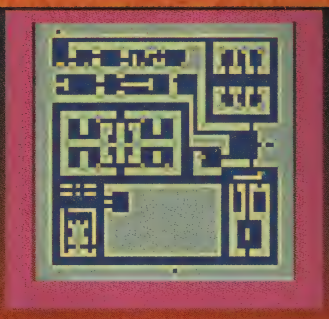
CORRIDOR 7
Alien Invasion

Blutrünstigen Splatterpunks, die längst alle Unholde von „Doom" eingesargt haben, treibt Gametek nun frisches Monsterfleisch vor die Flinte – für Nachschub ist also gesorgt, die Jagdsaison kann eröffnet werden!

Die als „Doom"-Nachfolger angekündigte und mit dem Entwicklungssystem des indizierten „Fuchsenstein 3D" programmierte Ballerorgie setzt auf die bewährte Mischung aus Echtzeitaction und Rolli-Spurenelementen. Hier soll sich ein Elitesoldat durch die 30 Etagen eines Geheimlabors kämpfen, in das man jenen seltsamen Metallgegenstand verfrachtet hat, den die Marsexpedition des Jahres 2012 heimbrachte. Der Rostklumpen entpuppte sich nämlich als Dimensionstor, durch das nun reihenweise üble Monster gestolpert kommen…

Je nach Schwierigkeitsgrad muß ein bestimmter Prozentsatz der in elf Sorten vorrätigen Fieslinge vernichtet sein, damit man mit dem Aufzug ins nächste Stockwerk und schließlich an die Quelle allen Unheils gelangt. Das an ein modernes Bürogebäude erinnernde, bildschirmfüllende Schlachtfeld ist dabei aus der 3D-Sicht des Helden zu sehen und läßt sich am einfachsten per Tastatur erforschen. Am unteren Bildrand informieren Anzeigen über den soldatischen Gesundheitszustand, den Munitionsvorrat und die Menge der noch aufzuspürenden Aliens; eine jederzeit einblendbare, auf Wunsch auch ständig präsente Übersichtskarte soll verhindern, daß man in dem Labyrinth verlorengeht. Ausgerüstet ist der Söldner mit Pistole und Gewehr, im Lauf der Zeit entdeckt er dann noch weitere Wummen, Tretminen, Schutzpanzer etc. Vielleicht noch wichtiger ist die mitgeführte „Visor-Brille", welche die Bürolandschaft bei Bedarf grün bzw. rot einfärbt und so die nicht nur sehr geschickt, sondern teilweise auch unsichtbar agierenden Feinde zum Vorschein bringt. Äußerst nützlich sind zudem die herumliegenden Erste-Hilfe-Koffer, Munitionsautomaten, Visor-Energiezellen und Codekarten zum Öffnen verschlossener Türen. Schließlich gibt's auch etliche Bonusräume, von denen die meisten freilich nur schwer zu finden sind.

Möglicherweise hat sich das gerade Mode gewordene Spielprinzip schon wieder totgelaufen, denn sowohl optisch als auch atmosphärisch kann dieses Budgetgame seinem Vorbild „Doom" nicht ganz das Blut reichen. Immerhin ist das Scrolling über alle Zweifel erhaben, zumal sich auf besonders lahmen Rechnern ja der Bildausschnitt verkleinern läßt. Die Steuerung geht flott von der Hand, und die brachiale Akustik dürfte nur Sensibelchen (wie z.B. den Beamten der BPS…) ein Dorn im Ohr sein. In der Summe also eine Gewaltorgie nach dem inzwischen sattsam bekannten Strickmuster – und trotz der leichten Abnutzungserscheinungen ein guter, weil preiswerter Fang für Fans. (md)



Ballern mit Überblick

Die Visor-Brille im Einsatz

Warum riecht's hier so nach Friedhof?

Wer gibt freiwillig auf?

Corridor 7
(Gametek)

Metzelorgie in der bluttriefenden Tradition von „Doom".

GRAFIK	*74%*
SOUND	*70%*
STEUERUNG	*74%*
MOTIVATION	*68%*

70%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 49,– DM

Ohne zumindest einen 386er fällt kein Schuß.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio
HD: 8 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

City-Software-GmbH

Windeckstr. 62,
60314 Frankfurt/M.
Tel.: 069/4990653
Computerspiele-Verkauf für Amiga + PC.
Im Laden auch zum Ausprobieren!

Aces of the Pacific	DM 91,90
Aces of Europe	DM 91,90
Alone in the Dark II	DM 97,90
B17 Flying Fortress	DM 25,90
Commanche	DM 99,—
Flight Simulator V	DM 119,—
Gabriel Knight	DM 84,90
Inca II	DM 97,70
Lothar Matthäus	DM 77,70
Mortal Kombat	DM 63,90
Sam & Max	DM 94,90
Shadow Caster	DM 99,—
SSN21 Seawolf	DM 92,90
Star Trek II	DM 93,90
Strike Commander	DM 99,—
Str. C. Speech Pack	DM 42,70
Str. C.Tactical Operations	DM 45,90
Subwar 2050	DM 105,90
T.F.X.	DM 97,—
UFO	DM 105,90
Privateer	DM 85,—

CD ROM

Rebel Assault	DM 83,90
T.F.X.	DM 105,50
Battle Isle II	DM 99,—
Microcosm	DM 94,90
Burntime	DM 92,90
Der Rasenmähermann	DM 95,90
Gabriel Knight	DM 99,—

Jetzt neu: Ab sofort reinigen wir Ihren Monitor, Drucker, Tastatur, Homecomputer, PC etc. von innen und außen und führen Reparaturen durch. Fordern Sie ein Angebot bei uns an.

Und weitere Angebote auf Anfrage.
Bei tel. Rückfragen 069/4990653

PC-Erotik • PC-Erotik • PC-Erotik • PC-Erotik • PC-Erotik • PC-Erotik • PC-Erotik • PC-Erotik • PC-Erotik

☐ **PC-Erotik-Spiel • Törnt frivol-witzig an! »Larry – Herr der Möpse«,** deutsche Version. Ab 80386, MS-DOS 5.0, VGA, Mouse, 3.5" HD, Soundkarte. Nr. 32 0684 **nur 89,90**

☐ **CD-ROM • 1a-Mädels + anmachender Sound = »Erotic Beach Dreams«** Windows & Macintosh kompatibel, 256 Farben, 4 MB RAM. Nr. 32 0420 **nur 49,90**

☐ **PC-Erotik-Spiel • Scharfes Training mit »Kathryn Shannon im Fitness-Club«** 5 Disketten 3.5" HD, MS-DOS, VGA, Mouse + Keyboard. Nr. 32 0455 **nur 99,–**

Ja, ich bestelle... PJ 1

...oben angekreuzte Artikel. Außerdem erhalte ich den neuen **ORION-Erotik-Katalog (Nr. 90 0150)**. Schnell, diskret und unverbindlich!
Ich zahle die Gesamtsumme über_____DM wie angekreuzt:
☐ Scheck + 5,– Versandkosten
☐ Nachnahme + 10,– Versandkosten
NUR FÜR ERWACHSENE!

Name und Vorname

Straße und Hausnummer

PLZ und Wohnort
Ich bin damit einverstanden, auch von anderen Firmen Informationsmaterial zu erhalten.

Geburtsdatum Unterschrift

ORION 24933 Flensburg
Tel. 04 61 / 50 40 141
Fax 04 61 / 50 40 120
Nur im Versandhandel erhältlich.

MultiMedia Soft

Computerspiele

Neu ❄ Neu ❄ Neu
Online - Cafe
spielen in ganz Deutschland
(per Modem oder Netzwerk)
in gemütlicher Atmosphäre die neuesten Games spielen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig.

Neu ❄ Neu ❄ Neu
Virtuality Cafe
in **ERFURT**, Magdeburger Allee 145
12-24 Uhr geöffnet (0172-7174380)

Info ✉ Info ✉ Info
Geschäfts- und Franchise-Partner
Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit **Spielebibliothek** und/oder **Online-Cafe**!
Fordern Sie *schriftlich* Ihr persönliches Infoschreiben an:
MultiMedia Soft
52382 NIEDERZIER,
Kolpingweg 5e
KENNWORT "Franchise"

MultiMedia Soft
finden Sie in:

01259 DRESDEN
Pirnaer Landstr.239 Tel. 0351-2230201

***NEU! NEU! NEU!* in 08525 PLAUEN**
August Bebel Str. 58 Tel. 03741-523559

09212 LIMBACH-OBERFROHNA
Hohensteinerstr. 56 Tel. 0172-3683086

12627 BERLIN
Mark Twain Straße 7 Tel. 030-9986164

***NEU! NEU!* 15234 FRANKFURT/ODER**
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-528032

22769 HAMBURG
Stresemannstr. 167 Tel. 040-8515661

22041 HAMBURG
Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426

NEU! NEU! NEU!
41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt
Limitenstraße 152

44866 BOCHUM
Sommerdellenstr.54 Tel. 02327-10063

48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK
Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

***NEU!NEU!NEU!* in 50825 KÖLN**
Alpenerstraße 11 Tel. 0221-5505303

52064 AACHEN
Guaitastraße 2 Tel. 0241.33199

NEU! NEU! NEU!
52249 ESCHWEILER
Englerthstraße 21

52349 DÜREN ***BATTLETECHZENTRUM***
Kölnstraße 51 Tel. 02421-189368

***NEU! NEU! NEU!* ab AUGUST 94**
***ONLINE-CAFE in* 52349 DÜREN**
Josef Schregel Str. 50

***NEU!NEU!NEU!* in 96052 BAMBERG**
Untere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT ***LADEN + VERSAND***
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656

Lassen Sie sich was einfallen, aber schnell!

Managen Sie den verrücktesten Fernsehsender der Welt!
Jetzt auf Diskette:
die Top-Simulation von Rainbow Arts

MAD TV - Big Business für Fernsehfans!
Die Einschaltquoten sind im Keller, die Finanzen schon lange. Wie Sie an diesen Job gekommen sind, verschweigen wir lieber. Doch: Alles liegt in Ihrer Hand. Der Nachrichtenticker rasselt, der Spielfilmhit für Freitag fehlt, eine neue Show muß produziert werden und der Werbevertrag ist noch nicht verlängert. Der Grund für all den Streß: Betty Botterblom, die heißeste Frau der ganzen Stadt. Einschaltquoten für den Boß, Kulturprogramm für Betty – und das alles ohne Geld. Die Konkurrenz lacht, die seltsamen Nachbarn wundern sich. Ihr Job!

Die PC-SPIELE-DISC 4 gibt es ab 16.06.94 im Zeitschriftenhandel.

Retten Sie die Menschheit vor den **unheimlichen Außerirdischen! Holen Sie sich das actiongeladene Grafik-Adventure von LucasArts. "Zak McKracken" gibt es ab sofort im Handel. (Für Windows und MS-DOS)**

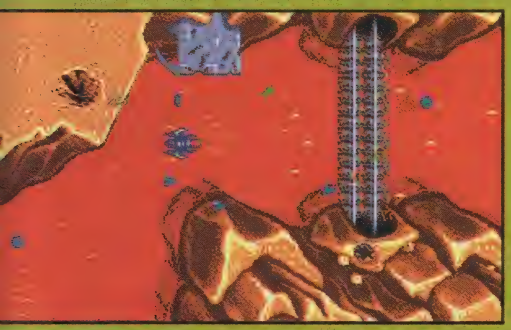
In Zusammenarbeit mit
PC Windows

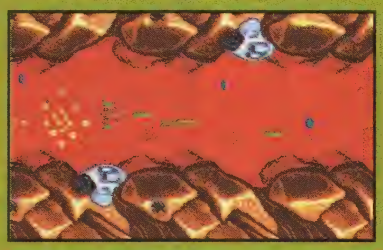
Mit der Steinerei „Oxyd" hat sich Dongleware um das Knobelgenre verdient gemacht – bei dieser horizontal scrollenden Ballerei dürfte es für einen Ehrenplatz in den Firmenannalen aber nicht ganz reichen.

Vier jeweils dreigeteilte Cyberwelten müssen von ein oder zwei Raumjägern alienfrei geballert werden, wobei von besonders grausigen Endgegnern bis zu einer Flut von Extrawaffen alles da ist, was der Fan an diesem Genre kennt und liebt. Bloß das Gameplay ist leider nicht ganz so liebenswert:

Per Stick, Maus oder Tastatur düst man durch die Techno-Landschaften, deren kühl-elegantes Aussehen im Prinzip genauso egal ist wie die unauffällige Soundbegleitung – weil man sich eh voll auf das hektische Geschehen konzentrieren muß. Praktisch von der ersten Sekunde geben sich hier nämlich Gegner, Hindernisse, Extras, Fallen, eigene und fremde Geschosse ein kunterbuntes Stelldichein auf dem Screen, so daß selbst dem geübtesten Auge in dem ganzen Gewusel schnell ein tödliches Detail entgeht. Erschwerend wirkt sich das Fehlen von Paßwörtern aus, außerdem steht der mit drei Maschinenleben versehene Raumjäger nach jedem Totalschaden wieder in der äußerst spartanischen Grundausstattung da.

In der Summe bedeutet das, daß Einzelkämpfer in der Welt der Röhren fast auf verlorenem Posten kämpfen, nur hartgesottene Zweierteams haben hier eine echte Chance. Die nahezu ruckelfrei (auch ein bißchen nach oben und unten) scrollende Grafik und die ordentliche Steuerung ändern daher wenig am Ergebnis: Wegen der fehlenden Feinarbeit in puncto Spielbarkeit schaut man bei Tubular Worlds tatsächlich bald in die Röhre. (ms)





Drück auf die Tube!

Tubular Worlds
(Dongleware)

Übertrieben anstrengende Horizontal-Ballerei.

GRAFIK	*66%*
SOUND	*61%*
STEUERUNG	*68%*
MOTIVATION	*58%*

62%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,– DM

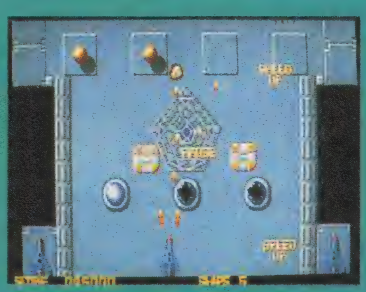
Jeder 286er mit VGA-Karte kann durch die Röhrenwelt geschleust werden.

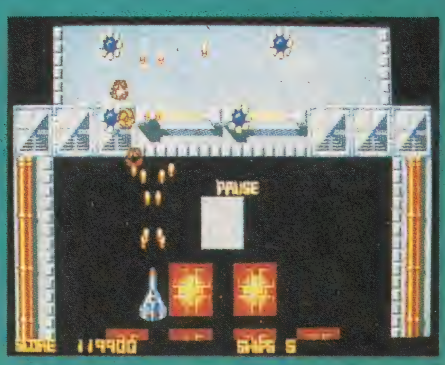
Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 3 MB	Roland
RAM: 540 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Bei Dongleware darf in alle Himmelsrichtungen geballert werden: Neben dem horizontal scrollenden „Tubular Worlds" geht es in diesem Low-Cost-Game zur Abwechslung mal vertikal zur Sache.

In der genretypisch wenig originellen Hintergrundstory erfährt der Spieler, daß es wieder mal an ihm liegt, die Erde vor einem üblen Imperator und seinen grausamen Aliens zu retten. Der Weg zum Unterschlupf des Bösewichts führt sozusagen durch die Bronx der Galaxis: die künstliche Raumzone Arya Vaiv, bestehend aus fünf gegnergespickten Levels. Trotz der zwei Schwierigkeitsgrade und diversen Sammelboni für mehr Speed und Waffenpower oder gar einen Extra-Flieger werden wohl nur reaktionsschnelle Ballerprofis jemals eines ihrer (anfänglich fünf) Heldenschiffe bis zum Schlußbild des Spiels durchbringen – die Flut der Feindsprites spült hier stellenweise alle Überlebenschancen vom Screen. Die drei Endgegner sind ebenfalls nicht von Pappe, aber wer sie zu sehen kriegt, wird auch mit ihnen fertig. Denn die Steuerung via Stick, Nager oder Tastatur wirft selten Probleme auf, was bei den oft pixelgenau zu absolvierenden Manövern durch Geschützsalven und Laserschranken auch bitter nötig ist.

Die Grafiken sind halbwegs brauchbar, das flüssige Scrolling geht selbst in massivem Spritegetümmel kaum in die Knie, und die eintönigen Musikstücke lassen sich ja ebenso abstellen wie die spärlichen Sound-FX. Arya Vaiv ist also in keiner Beziehung ein Mußkauf, doch wer über gute Nerven verfügt, kann sich diese stellenweise unfaire Herausforderung zum fairen Preis ruhig antun. (st)





Es kämpft der Held für eine alienfreie Welt

Arya Vaiv
(Dongleware)

Knüppelschwere Ballerorgie zum Spartarif.

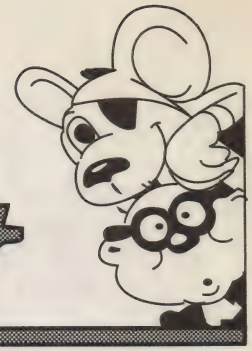
GRAFIK	*59%*
SOUND	*51%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*56%*

57%

Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 39,– DM

Schon ab einem 286er mit VGA-Karte und MS-DOS 3.0 an Bord heißt es: Feuer frei!

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 2 MB	Roland
RAM: 640 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Joysoft

PC 3.5"

1942 Pacific Air War **	109.90
Aces of the Deep *	99.90
Across the Rhine *	109.90
Action Replay Pro	199.00
Al Quadim dt *	84.90
Alone in the Dark 2 dt	109.90
Ambermoon dt *	99.90
Anstoss World C.Ed.dt*	64.90
APBA Baseball WIN	109.90
Archon Ultra dt	99.90
Archon Ultra	69.90
Armored Fist *	109.90
Battle Isle 2 dt	99.90
Beneath a Steel Sky dt	84.90
Bioforge *	99.90
Breach 3 **/*	89.90
Breakline **	54.90
Bundesl.M.Hattrick dt *	109.90
Burning Rubber **	79.90
Burning Steel 2 dt	99.90
Cannon Fodder **	79.90
Carribean Desaster dt	89.90
Carriers at War 2	119.90
Chart Breaker dt	89.90
Christoph Kolumbus dt	89.90
Companions of Xanth	79.90
Corridor 7 *	89.90
Cyberspace dt *	99.90
Dämm.i.d.Höhlenwelt dt*	99.90
Dangerous Streets **	59.90
Dark Legions SSI dt *	89.90
Dark Sun dt	99.90
Day of Tentacle dt	99.90
Death or Glory dt *	119.90
Delta 5 dt *	99.90
Der Clou dt	89.90
Der Planer Extra Data dt	49.90
Die Siedler dt	99.90
Discovery of the Deep **	59.90
Dragon Knight 3	129.90
Dungeon Hack dt	99.90
Dungeon Master 2 *	99.90
Empire Deluxe + Data dt	84.90
Empire Soccer **	84.90
Evasive Action	69.90
F 1 Domark **	84.90
F 14 Fleet Defender **	109.90
Fantastic Dizzy **	69.90
FIFA Soccer **/*	84.90
FS 5 Sc. New York	59.90
FS 5 Sc. Paris	59.90
FS 5 Sc. Washington	59.90
Fury of the Furries **	69.90
Die Siedler dt	99.90
Diggers **	84.90
Dungeon Hack dt	99.90
Great Naval Battles 2	119.90
Hanse-die Expedition dt	49.90
Harpoon 2 *	99.90
Hattrick (Ikarion) dt *	89.90
Heimdall 2 **	99.90
Ishar 3 dt	79.90
Jim Power **	99.90
Kick Off 3 dt *	79.90
Last Action Hero **	79.90
Mad Burger dt *	89.90
Mad News dt	89.90
Magic of Endoria dt	99.90
Matthäus Soccer **	79.90
Master of Orion **	109.90
Mechwarrior 2 US *	119.90
Mechwarrior 2 dt *	99.90
Metamorph	59.90
Micro Machines **	69.90
Outpost *	99.90
Overlord **/*	89.90
Oxyd Magnum **	59.90
Pacific Strike **	109.90
Pacific Strike Speech **	44.90
Pinball Dreams Data *	39.90
Pizza Connection dt	89.90
Quaterpole dt	79.90
Ravenloft	99.90
Reunion dt	99.90
Rings o.Medusa Gold dt	89.90
Rise of the Robots *	99.90
Robinsons Requiem dt	79.90
Rüsselsheim dt	79.90
S.U.B. dt	79.90
Sabre Team **	99.90
Sam + Max dt	99.90
Schatz im Silbersee dt	99.90
Schwarzes Auge 2 dt	89.90
Schwarzes A.2 Speech *	49.90
Screen Saver Barkley	24.90
Screen Saver J.Nicklaus	24.90
Seawolf SNN 21	109.90
Sim City 2000 dt	109.90
Sim City 2000 Data US	39.90
Sink or Swim **	69.90
Software Manager dt	79.90
Star Reach US	99.90
Star Wars Screen Saver *	69.90
Subwar Mission Disk dt	59.90
System Shock dt *	99.90
Terror of the Deep	99.90
The Horde	99.90
Theme Park *	99.90
Tie Fighter **/*	109.90
Total Carnage **/*	69.90
Tower *	129.90
Tubular Worlds **	84.90
Turrican 2 **/*	69.90
U.F.O **	109.90
Ultima 8	99.90
Ultima 8 dt	99.90
Ultima 8 Speech	44.90
Ultima 8 Speech dt	44.90
Victory at Sea *	99.90
Warlords 2 Sc.Builder *	79.90
Warriors o.Darkness **/*	79.90
World Atlas dt	99.90
World Cup S.USA 94 dt	84.90
Zeppelin dt	89.90

CD ROM

7th Guest + Dune 1 **	119.90
10 Pack (10 CD´s)	99.90
11th Hour **/*	139.90
1942 Pacific Air Wars**/*	119.90
Alone in the Dark 2 dt	119.90
Archon Ultra dt	84.90
B.A.T. 2	99.90
Battle Isle 2 dt	99.90
Battle Isle 2 Data *	59.90
Battlechess SVGA OEM	69.90
Beneath a Steel Sky dt *	129.90
Betrayal at Krondor US	69.90
Burning St.2 + Update	89.90
Burning Steel 2 dt	99.90
Carribean Deasaster dt *	99.90
CD Player Zeitschrift	19.80
Conspiracy dt	109.90
Corel Art Show 4	119.90
Critical Path	129.90
Dark Legions dt SSI *	84.90
Der Clou dt *	89.90
Der Planer + Data dt	89.90
Diggers **	84.90
Dragon´s Lair	119.90
Elite 2 dt	84.90
Empire Deluxe + Data dt	89.90
Evasive Action **	69.90
Eye of Beholder 1-3 dt	109.90
F 15 III US OEM	69.90
Fantasy Empire dt	89.90
Goblins 3 US	69.90
Grandm.Chess Deluxe	99.90
Innocent Until Caught dt	79.90
Iron Helix dt WIN	99.90
Ishar 3 dt *	99.90
Larry Collection 1-5 **/*	109.90
Legend of Kyrandia 2 dt	129.90
Lemming 1 + 2 **	69.90
Mad Dog McGree 2 *	99.90
Mad News dt *	99.90
Magic Death US	79.90
Mega Race dt Untert.	84.90
Microcosm	129.90
Myst **	139.90
Nomad **	69.90
Outpost *	99.90
P.Gabriel-Xplora *	129.90
Pinball Dreams Deluxe *	89.90
Powerplay CD 6/94	12.00
Raptor **	69.90
Ravenloft	99.90
Rebel Assault dt Untert.	109.90
Rise of t.Robots SVGA*	99.90
Robinsons Requiem dt*	79.90
Sam + Max	109.90
Schwarzes Auge 2 dt *	99.90
Shadow Caster dt	109.90
Shell Euro Karte BRD	98.00
Sherlock Holmes dt EA	109.90
Sim City 2000 *	109.90
Soft Kill US	79.90
Space Hulk dt *	109.90
Space Quest 1-5 *	109.90
Spaceship Warlock **	99.90
Star Trek-Next G.SVGA*	119.90
Subwar 2050 dt	109.90
Syndicate + Data dt	109.90
The Horde US	129.90
Tortoise + The Hare	99.90
Total Carnage **/*	69.90
Turrican 2 **/*	69.90
U.F.O. dt	109.90
Ultima 7 Compend. **	109.90
Ultima 8 + Speech dt	139.90
Who Shot Jonny Rock	109.90
Wolfpack dt	89.90
Wrath of the Gods US	119.90
Zeppelin dt *	99.90

ab 1.6. NEUE ADRESSE

FAST 1000qm

VERSANDANSCHRIFT:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: Bitte erfragen

VERSANDANSCHRIFT bis 31.5.94
DÜRENER STR. 395
50935 KÖLN
TEL: 0221/4301047
FAX: 0221/4302157

GOTTESWEG 159
50939 KÖLN
0221 425566

MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN
0221 239526

MÜNSTERSTR. 11
53111 BONN
0228 659726

NEUE ADRESSE
WEHRHAHN 24
0211 D'DORF
0211 364445

FAHRGASSE 87
60311 F'FURT
069 280170

BLONDEL STR. 10
52062 AACHEN
0241 406912

KAISERSTR. 54
53721 SIEGBURG
02241 68045

56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261 309634

SONDERPREIS

PC 3.5"

Abandoned Places 1 dt	19.90
Amberstar dt	49.90
American Gladiators	29.90
Arnie 2 **	29.90
B 17 **	39.90
B.A.T. dt	39.90
Battlechess 2 US	19.90
Battles of Destiny	39.90
Blues Brothers **	24.90
Body Blows **	39.90
Buck Rogers 2 dt	39.90
Caesar **	19.90
Chessmaster 3000	39.90
Cool World **	29.90
Covert Action	29.90
Crazy.Brutal Football	39.90
Curse of Entchantia	29.90
Curse of Entchantia **	39.90
D/Day **	54.90
Dark Sun	69.90
Dogfight **	49.90
Dragon Wars US	29.90
Dragons Lair 3 **	29.90
Eishockey M.Xmas	49.90
Epic **	49.90
Eye of Beholder 1 US	39.90
Falcon 3.0 **	69.90
First Samural **	29.90
Gabriel Knight PR	59.90
Goal **	49.90
Grand Prix Unlimited	29.90
Great Courts 2 **	29.90
Harrier Assault **	29.90
Harrier Jump Jet **	49.90
Heimdall	29.90
Hexuma dt	39.90
Humans **	29.90
Indy Car Racing **	49.90
Indiana Jones 4 dt	59.90
Ishar dt	29.90
Jonathan dt	39.90
Larry 2 **	39.90
Legend of Kyrandia 2	59.90
Lemmings Xmas **	29.90
Lethal Weapon 3 **	29.90
Litil Divil **	49.90
Lords of Doom dt	19.90
Lotus Turbo 3 **	39.90
MC Donald Land **	29.90
Might & Magic 3 dt	39.90
Mixed Collection dt (Rings o.Medusa,Lords of Doom,Sarakon,Crime Time)	59.90
Monkey Island 2 dt	59.90
NHL Icehockey **	49.90
Nippon Safes **	39.90
Nobunaga Ambition 2 **	29.90
Paragliding **	19.90
Premiere Manager 2 **	39.90
Push Over **	29.90
Quest for Glory 1 VGA**	49.90
Ragnarök dt	29.90
Rings of Medusa 2 dt	19.90
Robin Hood **	29.90
Rome AD 92 **	39.90

SONDERPREIS

Sc.Theatre of War dt	19.90
Secret Weapon	39.90
Shadow Caster **	49.90
Sim Ant dt	49.90
Sim Earth dt	49.90
Sim Life	39.90
Sim Life dt	49.90
Sleep Walker **	29.90
Space Crusade	19.90
Space Hulk **	49.90
Space Max dt	29.90
Space Quest 2 **	39.90
Spaceward HO! dt WIN	39.90
Special Forces	29.90
Spirit of Adventure dt	19.90
Star Trek dt	49.90
Steel Empire **	29.90
Super Tetris	29.90
The Blue + The Grey	39.90
The Games 92 **	19.90
Thunderhawk	29.90
TV Sports Baseball	29.90
Virgin Compilation dt (Dune 1, Lure o.t.Temptress, Ghostbusters 2,Floor 13)	39.90
Waxworks dt	39.90
Ween-the Prophacy dt	39.90
Winter Challenge	39.90
Winzer dt	19.90
Wizardry 7 dt	49.90
Yo! Joe ! **	29.90

PC 5.25"

Castles 1 **	29.90
Darklands	29.90
Elite Plus	39.90
Eternam	29.90
Free DC	19.90
Keys of Maramon	19.90
Life & Death 2	29.90
L 'Empereur **	29.90
Inca dt	39.90
Nigel Mansell **	29.90
Railroad Tycoon	29.90
Rampart **	19.90
Red Baron dt	39.90
Spellcasting 201	29.90
Tank **	14.90

CD ROM

Chessm.3000 OEM WIN	39.90
City 2000	49.90
Goblilins 1 US	49.90
Goblins 2 US	49.90
Golden Immortal	29.90
History Line dt	49.90
Inca US	59.90
Quest & Fun Compil dt (Larry 5, King's Quest 5, Red Baron)	79.90
Return to Zork OEM	79.90
Sherlock Holm. 1 OEM	49.90
Sink or Swim **	29.90
Sports Best	39.90
Tornado **	59.90
Whales Voyage dt	49.90
Willy Beamish US OEM	49.90

alle Angaben ohne Gewähr,

*:Vorankündigung, **:deutsche Anleitung, dt.:komplett in Deutsch, Sicherheitsverpackung 2.50, IRRTÜMER+PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN !

JEDER KUNDE ERHÄLT VON UNS BEI SEINER ERSTEN BESTELLUNG ALS "DANKESCHÖN" EIN KLEINES PRÄSENT

Bitte COUPON mitschicken
Dürener Str. 395, 50935 Köln

P.J.94

p.j.94 Joysoft

BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab.....

100 Seiten Software Katalog

1.
2.
3.
4.
5. ERSATZWÜNSCHE
6.
7.

- Versandkosten 9 DM
  keine Versandkosten ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM
- Eilpost: 9 DM + 8 DM
- UPS: 7 DM + 9 DM
- Vorkasse : 6 DM
- Teillieferung

Bei Fragen oder telefonischer Bestellung bitte die Nummer 0221/4301047/48/49 anrufen

NAME
STRASSE
PLZ/ORT
TELEFON

GUTSCHEIN FÜR DEN JOYSOFT KATALOG
MIT SUPER SPIELBESCHREIBUNGEN AUF FAST 100 SEITEN

Bitte in einer Filiale abgeben
oder an den Versand schicken

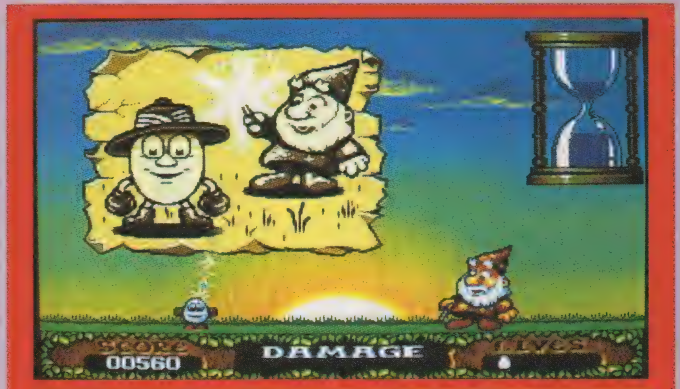
A.J.6.94

Wer von jedem neuen Spiel originelle Überraschungen bei Story und Gameplay erwartet, liegt hier falsch: Bei den preiswerten Actionadventures um den Eierkopf Dizzy setzt Codemasters voll auf Tradition.

Einmal mehr ist Dizzy die Freundin abhanden gekommen, einmal mehr hat der böse Zauberer Zak sie in sein Luftschloß verschleppt. Also schleppt sich Dizzy einmal mehr durch eine große und mit vielen Unholden gesegnete Plattformwelt, um die zur Befreiung erforderlichen 250 Sterne einzusammeln.

Natürlich harren unterwegs allerlei Rätsel des eierförmigen Helden, zu deren Lösung wie gewohnt der jeweils richtige von den maximal drei mitgeführten Gegenständen an der entsprechenden Stelle zu benutzen ist: Schlüssel aktivieren Fahrstühle oder öffnen Türen, Unkrautvernichtungsmittel helfen gegen Dizzy-fressende Pflanzen, und das passende Brett macht auch eine lanzengespickte Fallgrube überwindbar. Aufgeklaubtes Obst bringt verbrauchte Energie sofort zurück, und an manchen Stellen winkt ein Extraleben für die Bewältigung eines Schiebepuzzles.

Die abwechslungsreichen Grafiken sind im Vergleich zu den Vorgängern deutlich farbenprächtiger, zudem gibt es jetzt Tag/Nacht-Wechsel. Auch die Animationen sind nett, das horizontale Parallaxscrolling könnte dagegen besser sein – geht's einen Screen nach oben bzw. unten, wird wie einst üblich bildschirmweise umgeschaltet. Die Musikbegleitung ist eher durchwachsen, und Sound-FX ertönen nur gelegentlich, doch die Steuerung per Stick oder Tastatur funktioniert problemlos, bloß eine Paßwort- oder Speicheroption sucht man vergebens. Also insgesamt wieder die typische Eierspeise: mehr Cholesterin als Adrenalin. (st)



Eieiei!

Fantastic Dizzy
(Codemasters)

Neues Plattform-Abenteuer für Dizzy-Fans.

GRAFIK	*60%*
SOUND	*58%*
STEUERUNG	*66%*
MOTIVATION	*58%*

60%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 39,– DM

Dizzy eiert schon auf einem 286er mit VGA-Karte los.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1,1 MB	Roland
RAM: 560 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Selbstverständlich

Genug zu essen,
ein Hemd und eine Hose,
ein Dach über dem Kopf,
genügend Medikamente?
Selbstverständlichkeiten!

Ja, aber leider nicht für alle Kinder. Helfen Sie daher mit Ihrer Spende. Denn dort, wo diese Kinder leben, fängt kein soziales Netz sie auf.

Das Kinderhilfswerk für die Dritte Welt e.V. sorgt schon seit 19 Jahren dafür, daß **Spendengelder ohne Umweg dort ankommen, wo sie ankommen sollen: bei den Kindern.**
Dank gezielter Projekte vor Ort.

Damit wir diese Projekte erfolgreich weiterführen und neue angehen können, brauchen wir dringend Ihre finanzielle Unterstützung.
Helfen Sie uns und damit den Kindern.

Spendenkonto:
Kinderhilfswerk für die Dritte Welt e. V.
Hamburger Str. 11, 22083 Hamburg
Postbank Hamburg 2668 04-206 (BLZ 200 100 20).

Diese Anzeige wurde ohne Spendengelder gestaltet und gedruckt.

Stat(d)t der Steine

Es gibt Häuser, die die Seele nicht atmen lassen, Hütten, die jeden Morgen den Glauben an die Zukunft nehmen. Ganze Städte gibt es davon, mit mehr Menschen als Sie in einem ganzen Jahr zählen könnten. Statt der Steine rissiges Holz, Lumpen, Pappe, Abfall und Staub.
Die meisten Menschen, die hier wohnen, stammen aus ländlichen Regionen. Mit riesigen Hoffnungen sind sie in die Stadt gekommen, geflüchtet vor Armut und Chancenlosigkeit.
Deshalb muß die MISEREOR-Hilfe an zwei Punkten ansetzen:
Wer im Slum gelandet ist, braucht Hoffnung und Mut, das eigene Leben wieder gestaltend anzupacken. Und er braucht Hilfe, wenn die eigenen Kräfte nicht ausreichen, die lebensnotwendigen Ziele zu erreichen. Die Menschen auf dem Lande aber müssen wissen, was sie in den Dritte-Welt-Metropolen erwartet. Und sie brauchen Hilfe, um dort, wo sie leben, Chancen zu entwickeln und zu entfalten.

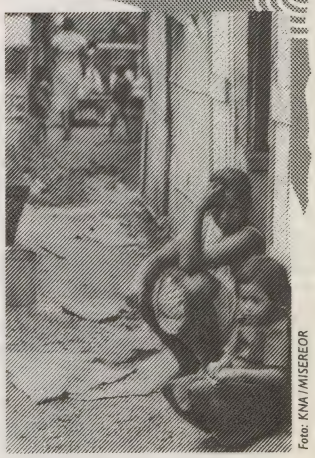


Foto: KNA / MISEREOR

Christen und andere Menschen guten Willens setzen sich überall in der Welt für diese Ziele ein. Sie sind die Partner der MISEREOR-Arbeit. Sie sorgen dafür, daß Ihre MISEREOR-Spende fruchtbar wird.

Postgiro Köln 556-505

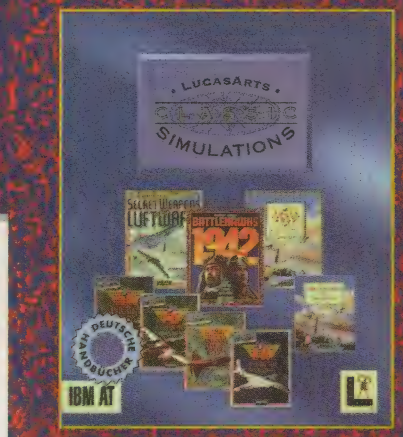
MISEREOR
Aktion gegen Hunger und Krankheit in der Welt

Postfach 1450
52015 Aachen

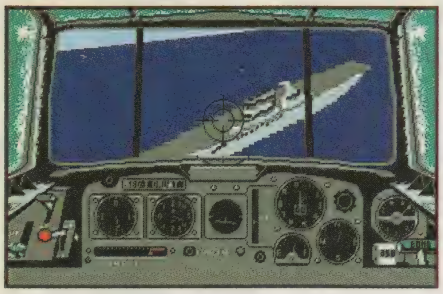
TIP TOP – DER TOP TIP

1988 hieß Lucas Arts noch Lucasfilm Games, aber tolle Spiele machte man schon damals – etwa den Erstling einer Serie von historischen Flugsimulationen, die jetzt zusammen mit allen Zusatzdisks im günstigen Komplettpack erschienen ist!

LUCAS ARTS CLASSIC SIMULATIONS



BATTLEHAWKS 1942



Weil seinerzeit noch kaum Versoftungen der alten Mühlen aus dem Zweiten Weltkrieg existierten, schlug Lawrence Hollands Game ein wie eine Bombe: In vier Szenarien konnte sich der Digipilot mit Jäger- und Sturzbombereinsätzen am Luftkrieg im Pazifik zwischen Japan und Amerika beteiligen – und durfte dabei erstmals frei entscheiden, für welche Seite er in die Schlacht ziehen wollte. Revolutionär war auch der Rundumblick, mit dem sich der gesamte Himmel nach Feinden absuchen ließ, ohne daß man dazu die Flugrichtung ändern mußte. Auch der eingebaute Videorecorder und die Unterstützung von Joystick bzw. Maus waren anno 88 noch keineswegs selbstverständlich, aber vor allem spielte sich das Teil phantastisch. Und das tut es immer noch!

THEIR FINEST HOUR

Ein solcher Erfolg schreit geradezu nach einer Fortsetzung, die dann im Herbst 1989 folgte und den Mannen von der Skywalker Ranch endgültig einen Platz im Flieger-Olymp sicherte. Denn man hatte nicht nur das Spielprinzip und die Grafik des Vorgängers verfeinert, sondern durch das neue Szenario (die Luftschlacht um England) auch für eine Menge zusätzlicher Möglichkeiten gesorgt. So wurden etwa erheblich mehr Flugzeugtypen eingebaut, die Copiloten und die Feinde agieren cleverer; zudem erweitern die wilden MG-Gefechte aus schweren Bombern heraus das Konzept um ganz neue Spielelemente. Die Zahl der Aufträge stockte man auf 56 auf, dazu kommen ein superber Missionseditor sowie ein Kampagnen-Modus, der die Motivation in schwindelnde Höhen schraubt. Etwas später schob Lucas Arts dann noch eine

Ergänzungsdisk mit weiteren 32 Kampfeinsätzen nach.

SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE

Der jüngste Sproß im Trio thematisierte die amerikanischen Luftangriffe auf Nazideutschland zwischen 1943 und 1945. Wie gewohnt kann man wieder jede der beiden Seiten übernehmen, Bomber- oder Jägereinsätze fliegen und seine eigenen Aufträge zusammenstricken. Frisch dazugekommen ist außer den neuen („Geheim"-) Flugzeugen ein Feldzug-Modus, bei dem man sich neben der Fliegerei auch um Produktion und Forschung kümmern darf. Die Präsentation wurde ebenfalls nochmals verbessert, kein Wunder also, daß hier bereits vier Zusatzdisks mit neuen Missionen und Stahlvögeln erschienen sind.

Natürlich blieben derlei historische Großtaten von der Konkurrenz nicht unbemerkt: Dynamix zog mit der „Aces of..."-Reihe nach, und selbst bei Origins brandaktuellem „Pacific Strike" sind noch spielerische Anleihen vorhanden. Wer dies auch persönlich nachprüfen will – die komplette Flug-Troika ist der-

zeit samt allen Zusätzen und einer deutschen Anleitung für schlappe 119 Murmeln zu haben! (mic)

Lucas Arts Classic Simulations
(Lucas Arts)

GRAFIK	*58% – 71%*
SOUND	*22% – 56%*
REALISMUS	*66% – 79%*
MOTIVATION	*72% – 80%*

77%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119.– DM

GROSSE GRAFIK COMPETITION

Sommer, Sonne, Sand und Pinsel – ich wär' lieber auf 'ner Insel. Doch zum Glück habt Ihr bedacht, daß das Bild den Künstler macht.

Oder war's umgekehrt? Na, egal, es reimt sich jedenfalls. Und was sich reimt, ist auch künstlerisch wertvoll!

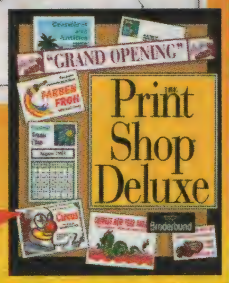
WIE VERSPROCHEN, SO VERBROCHEN!

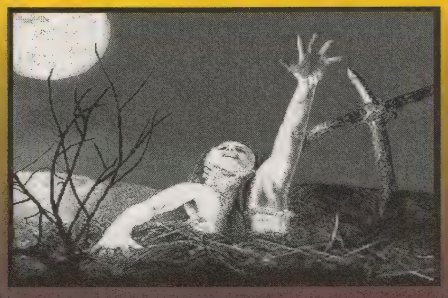
Wir haben's Euch ja angedroht, daß ab sofort das schönste Bild der Competition mit feiner Software belohnt wird. Den Preis der Joker-Fachjury konnte diesmal Thomas Jopp aus Arnstadt ergattern – mal sehen, wer bzw. wessen Werk sich nächstes Mal durchsetzt. Vielleicht ist es ja gerade Eures?! Also ran an die Arbeit und her mit Euren gezeichneten, gemalten oder (auf Disk) gepixelten Ergüssen! Allerdings müssen sie SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT sein, um überhaupt in die engere Wahl der Ausstellungsstücke zu kommen. Wer sein Baby wiedersehen will, legt Rückporto bei und schickt es an:

Joker Verlag
„Grafik Competition"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Kapelle, bitte einen Tusch für den Sieger: Thomas Jopp aus Arnstadt mit seiner namenlosen Bleistiftzeichnung (wie wär's mit „Eieiei"?).

Als Lohn für seine Mühen erhält er dieses tolle Drucker-Programm!

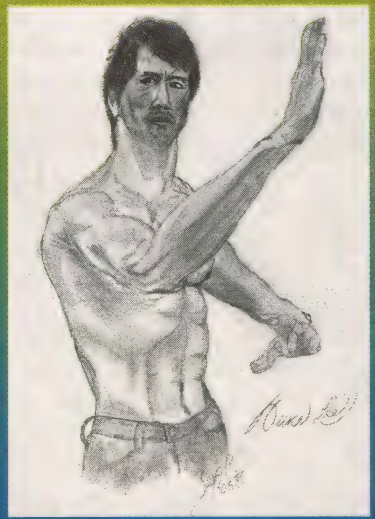




Sascha Pikkemaat aus Bönningheim ließ uns eine Disk mit seiner teuflischen SW-Version des Titels vom Kultschocker „Tanz der Teufel" zukommen. Er ist also sozusagen der mit dem Teufel tanzt...

Ob es sich bei diesem Bild von Christine Benthien aus Reinbek um ein Selbstporträt handelt, hat sie uns leider nicht verraten – aber wir hoffen es für sie, so hübsch, wie das Mädel ist!

Roland Bergmann aus Ferlach schickte uns eine ganze Reihe von Zeichnungen – in einer ausgemacht originellen Verpackung. Oder hättet Ihr „Bruce Lee" in einem Pizzakarton vermutet?!



Einen wahrlich heroischen Rücken zeichnete Marcus O. Mielke aus Berlin für uns. Anders gesagt: Eine echte künstlerische Heldentat, Marcus!

DAS PC PARLAMENT

Wir wissen ja nicht, was Ihr gerade macht, aber hier im Grasbrunner Politbüro steigt eine zünftige Wahlparty – und das aus vier guten Gründen! Welche das sind, sollt Ihr gleich erfahren, doch erst muß ich mir noch ein Gläschen Sekt krallen, ehe das Faß leer ist…

Okay, die Rede ist einmal von drei recht erfreulichen Wahlergebnissen für unsere JOKER PARTEI, mehr dazu in den entsprechenden Boxen. Doch der besondere Knaller… wird erst verraten, sobald wir Euch in gebotener Kürze die News verklickert haben. Der Monatsbeitrag liegt derzeit nämlich bei 46,– DM, und die Mitgliederzahl beträgt bereits stolze 8.182 Parteibuchbesitzer. In den jüngsten Wahlkämpfen hattet Ihr 39.000 Plakate für die Hauptstadt, 38.000 fürs Hessenland und 40.000 für die Anhaltiner reserviert; Geschenke und Anzeigen verteilten sich wie folgt: 466/313/396 bzw. 8/9/9 – nichtsdestotrotz liegt der Kontostand wegen Kostenrückerstattung und reger Spendentätigkeit bei sensationellen 820.000 Märkern!
Die Planung für den nächsten Urnengang (eine vorgezogene Neuwahl in Baden-Württemberg) dürfte also nicht allzu schwerfallen:

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
2) Wie viele Plakate wollt Ihr drucken? Pro 1.000 Stück kosten sie 1.000 Mark.
3) Wollt Ihr Werbegeschenke zu 20 DM pro Stück verteilen? Wie viele?
4) Wie sieht es mit den Wahlkampf-Anzeigen aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
5) Schließlich wäre da noch die Radiowerbung, und wenn sie auch 200.000 Märker pro Spot kostet, so wäre sie nun doch erstmals finanzierbar!

So, und jetzt zum versprochenen Knaller: **Zur Feier seiner brandneuen DOSen-Variante von „1990" stiftet der APC/TCP-Vertrieb sinnigerweise 19 Vollversionen und 90 spielbare Demos des spannenden Politmanagers, dem unser PC Parlament zugrunde liegt!** Darauf schlürfen wir gleich noch ein Gläschen Schampus und verlosen den ganzen Segen natürlich unter allen Einsendern, die uns auf einem Postkärtchen ihre Antworten auf die obigen fünf Fragen mitteilen. Sobald wir wieder nüchtern sind, wird ausgezählt und das Ergebnis an „1990" verfüttert; im nächsten Heft erfahrt Ihr dann wie immer, was Sache ist. Schickt Eure Karten also reichlich, und zwar an:

Joker Verlag
„PC-Parlament"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Fordert ein Requiem für Robinson und Sonnenblumen für Vincent. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren" – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Markus Maria Müller (mmm) ein klares „Najein oder was?" zu hören.

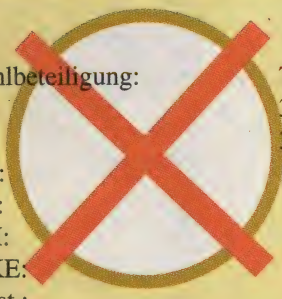
LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Saubiene Sauertopf sein…

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Wahlergebnis Sachsen-Anhalt



Wahlbeteiligung:	76,0%
LA:	39,0%
FU:	36,6%
NIF:	11,4%
PIR:	5,1%
MM:	2,7%
JOKE:	1,5%
Sonst.:	3,7%

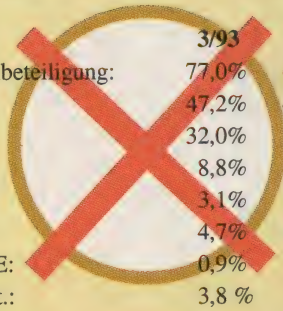
Keine Frage, die Anhalter und Anhalterinnen blieben eindeutig legal, natürlich mit tatkräftiger Unterstützung der ungewöhnlich stark vertretenen Nixfixe!

Wahlergebnis Hessen

	4/93	8/94
Wahlbeteiligung:	72,0%	67,0%
FU:	44,2%	42,6%
LA:	38,6%	40,0%
PIR:	9,0%	7,5%
NIF:	6,3%	6,1%
JOKE:	0,9%	1,5%
MM:	–	0,6%
Sonst.:	1,0%	1,7%

Es reicht noch für die Fortführung der bisherigen Koalition (FU und PIR), aber der bisher stattliche Vorsprung schmolz auf eine Piratendolch-Länge zusammen. Schwere See für Landespapa Sid Geier…

Wahlergebnis Berlin



	3/93	8/94
Wahlbeteiligung:	77,0%	66,0%
FU:	47,2%	45,4%
LA:	32,0%	31,8%
PIR:	8,8%	7,3%
MM:	3,1%	5,4%
NIF:	4,7%	4,7%
JOKE:	0,9%	2,5%
Sonst.:	3,8 %	3,7%

In der Hauptstadt ist das starke Abschneiden der MONEYMAKERS wohl die eigentliche Sensation – dennoch verfügt Zeter Norton (FU) immer noch über die absolute Mehrheit der Sitze!

Special

Kürzlich schockte Attic die Fans mit der Nachricht, daß man die lang erwartete Versoftung von Perry Rhodan ad acta gelegt habe – bleibt der Großadministrator dem PC nun vorenthalten? Wir wollten es nicht glauben und befragten Werner Fuchs, den Geschäftsführer des Rhodan-Lizenznehmers Fantasy Productions.

Werner Fuchs in voller Schönheit

?: *Werner, wir wollen dich heute ja zu einer ganzen Reihe von Themen löchern, aber das Schicksal des digitalen Perry Rhodan dürfte unseren Lesern wohl ganz besonders am Herzen liegen – kommt er nun oder kommt er nicht?*

WF: Keine Sorge, auch Perry-Fans mit PC dürfen den Sommer unbesorgt genießen. Denn zwar ist Attic Software tatsächlich nicht mehr mit der Umsetzung betraut, doch heißt das ja keineswegs, daß das Projekt deshalb nun gleich ganz gestorben wäre. Als wir erfuhren, daß Guido Henkel und seinen Jungs momentan einfach die Kapazitäten fehlen, um neben DSA ein weiteres Produkt termingerecht zu realisieren, haben wir nämlich flugs für Ersatz gesorgt!

?: *Na prima. Darf man dazu mehr erfahren?*

WF: Aber gerne. Wir haben Heiko Schröder und Hartwig Nieder-Gassel für die Konvertierung engagiert – ersterer zeichnete z.B. für die Amiga-Version von „Mad TV" verantwortlich, während Hartwig euren Lesern noch von „Grand Monster Slam" her ein Begriff sein könnte. Uns interessierte er aber insbesondere als aktiver Pen & Paper-Rollenspieler sowie profunder PR-Kenner.

?: *Na, was sollte dann jetzt noch groß schiefgehen? Aber wann ist es nun endlich soweit?*

WF: Laut Planung hätten wir das Game gerne zu Weihnachten in den Läden, aber ihr wißt ja sicher besser als ich, wie das mit solchen Terminen so ist. Versprechen will ich daher lieber nichts...

?: *Okay, dann erzähl doch ein bißchen was zum Programm selbst.*

WF: Nun, die Story handelt von der Suche nach den sogenannten Zellaktivatoren. Diese Geräte verleihen ihrem Träger die relative Unsterblichkeit und wurden von einer Superintelligenz namens „ES" verstreut – ein Hintergrund, der auch in den Romanheften vorkommt und in der Frühzeit des „Solaren Imperiums" angesiedelt ist. In puncto Optik werden wir eine Vogelperspektive ähnlich der von „Ultima" realisieren, und das Spielgeschehen darf man sich als gesunde Mischung aus Rätseln und Kämpfen vorstellen.

?: *Klingt ganz nach einem leckeren Rollenspiel! Apropos – beim „Schwarzen Auge" war ja von vornherein eine Trilogie geplant; gibt es hier vergleichbare Vorstellungen?*

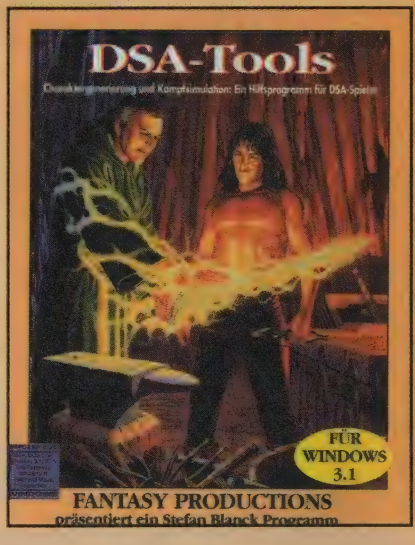
WF: Nein, in dieser konkreten Form nicht. Mich persönlich würde als nächstes ein Strategiespiel auf interstellarer Ebene reizen, so etwas in der Art von „Elite", „Master of Orion" oder „Privateer". Doch das sind alles noch ungelegte Eier, warten wir's also einfach ab.

?: *Während wir abwarten, können wir ja schon mal unseren sonstigen Fragenkatalog auspacken. Zunächst würde uns da die Genesis von Fantasy Productions interessieren, schließlich ist die Firma mit Brettspielen groß geworden.*

WF: Tja, 1977 gründeten zwei Kumpel und ich in Düsseldorf einen Laden namens Fantastic Shop. Wir waren seinerzeit das erste Spezialgeschäft in Deutschland, das mehr oder weniger professionell ausländische Strategie- und Rollenspiel-Systeme importiert hat. Anno 83 machten wir dann einen Verlag daraus und beschäftigen mittlerweile etwa 30 Angestellte – bei einem Jahresumsatz von rund zehn Millionen Mark.

?: *Wie ist es euch gelungen, die Lizenzen des amerikanischen Großherstellers FASA zu ergattern?*

WF: Ach, wir waren halt in Amerika stets präsent, haben die Conventions abgeklappert und uns wirklich bemüht, alles im Programm zu haben, was nur irgendwie, irgendwann und irgendwo erschienen ist. Kurzum, man kannte uns einfach. Und als bei FASA dann die Frage deutscher Ausgaben von „Battle-



tech" und „Shadowrun" aktuell wurde, ergab es sich beinahe von selbst, daß wir den Zuschlag erhielten.

?: *Bei alldem hast du aber offenbar noch Zeit für andere Dinge gefunden – wir erinnern uns da etwa an das bei Heyne erschienene Science-fiction-Lexikon, für das du zusammen mit Hans-Joachim Alpers und anderen als Herausgeber fungierst.*

WF: Ja, zum Beispiel. Davon abgesehen war ich von 1980 bis 1987 bei Droemer-Knaur als Lektor der Knaurschen SF-Reihe beschäftigt, und momentan laufen auch die Heyne-Romane zu „Battletech" und „Shadowrun" über uns.

?: *Dann ist sicher in Zukunft ebenfalls noch eine Menge von euch zu erwarten?*

WF: Unser derzeit größtes Projekt ist wohl die deutsche Ausgabe von „Earthdawn", worunter man sich ein Pen & Paper-Rollenspiel mit einem Hintergrund aus voratlantischer Zeit vorzustellen hat. Ein bißchen erinnert das Ganze vielleicht an die Welt von „Conan", allerdings mit dem Unterschied, daß hier nicht ein einzelner Schlagetot der Held ist, sondern gewissermaßen eine ganze Kultur. Die „Earthdawn"-Gesellschaft lebt nämlich unter der düsteren Bedrohung von Dämonen und ähnlichen Wesenheiten; wer sich also einen Tick Lovecraft in das Szenario hineindenkt, liegt bestimmt nicht ganz verkehrt. Davon abgesehen planen wir ein DSA-Lexikon, riesig aufgemacht, einschließlich Farbtafeln und allem Drum und Dran, ferner mehrere Quellenbücher zu „Battletech" und für nächstes Frühjahr eine monatlich erscheinende Serie von DSA-Romanen bei Heyne, zusätzlich zur bekannten Bastei-Reihe.

DIE VERLOSUNG

Dank Fantasy Productions sollte Langeweile also auch in nächster Zukunft ein Fremdwort für die Sci-fi- bzw. Fantasy-Fans unter uns sein; bleibt nur noch, sich bei Werner Fuchs für das nette Interview zu bedanken. Aber da war doch noch was?! Richtig, unsere traditionelle Blackout-Verlosung: Wer uns auf einer Postkarte mitteilt, wie der Sammelbegriff für die riesigen „Battletech"-Robbis lautet, der hat die Chance, entweder das BT-Hardware-Handbuch oder eins von drei brandneuen BT-Landkarten-Sets zu gewinnen! Letztes Mal war übrigens „Umberto Eco" das Paßwort, und damit fehlt eigentlich nur noch unsere Anschrift. Aber nicht mehr lange... (jn)

Joker Verlag
„Blackout"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Ausschnitte aus dem Angebot – die bunte Palette von Fantasy Productions

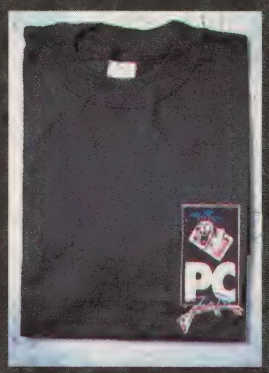
JOKER

NEU! NEU! NEU!

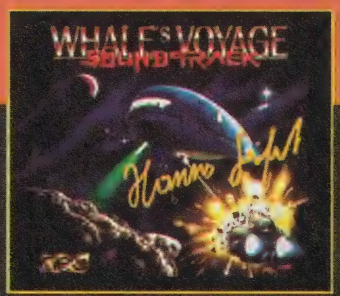
Nr. 700001
Exklusiv-CD – die Sensation ist perfekt: Ab sofort ist „Turrican", die neue Mega-CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck, für Joker-Leser als handsignierte Sonderauflage erhältlich. Holt Euch die exklusive Sammler-Scheibe mit den 16 Spitzentracks!
Für klangvolle DM 31,–

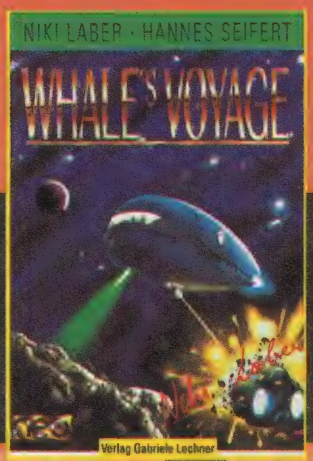
Nr. 200000 / Nr.400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 70002
Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs!
Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 90009
Joker-Shirt – Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem Schwarz mit todschickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL.
Man geht nicht mehr ohne!
Bereits für kleidsame
DM 24,–





Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage" auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!
CD: DM 15,– Buch: DM 39,– CD & Buch: DM 50,–

Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche
DM 15,–

Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß für zeitlos günstige
DM 39,– pro Uhr

JOKER SHOP!

Nr. 500002
Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,–

Nr. 100000
Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 7,– pro Heft

Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten DM 7,– pro Ausgabe

Nr. 60001
Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da! In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ○ per Nachnahme ○ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
○ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5.– (Ausland DM 10,–) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 12/91 ☐ 7/92 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94
200000	Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 6/94
400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94
500002	Mousepads	☐ Stück
50003	Whale's Voyage Exklusiv	☐ CD ☐ Buch ☐ CD & Buch
60001	Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß
700001	Turrican Exklusiv-CD	☐ Stück
70002	Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits
90003	Joker Watch	☐ weiß ☐ schwarz
90009	Joker Shirt	☐ S ☐ M ☐ L ☐ XL
900008	Sammelordner	☐ Stück

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

SHOP

1-III-94

V,mö = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD ROM
1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	—,—
Aces of the Deep /dt *	82,95	—,—
Aces of the Pacific & Mission Disk. /dt	79,95	—,—
Aces over Europe /dt	69,95	—,—
Alone in the Dark 2 /dt	92,95	V,mö.
Anstoss /dt	67,95	V,mö
Archon Ultra	59,95	V,mö
Aufschwung Ost /dt	67,95	—,—
Battle Isle & Data Disk. /dt	73,95	—,—
Battle Isle 2 /dt	79,95	85,95
Beneath a Steel Sky /dt	69,95	V,mö
Body Blows /dt	54,95	—,—
Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt	66,95	—,—
Burning Steel Edition /dt	—,—	94,95
Burning Steel 2 /dt	V,mö	V,mö
Campaign 2 /dt	85,95	—,—
Cannon Fodder /dt	63,95	—,—
Christoph Kolumbus /dt	79,95	—,—
Civilization /dt	91,95	—,—
Comanche /dt	94,95	—,—
Comanche Mission Disk. 1 /dt	49,95	—,—
Comanche Mission Disk. 2 /dt	57,95	—,—
Comanche + Mission Disk. 1 und 2 /dt	—,—	99,00
Das Schwarze Auge /dt	77,95	68,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	V,mö	V,mö
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,00
Der Clou /dt	79,95	79,95
Der Planer /dt	82,95	84,95
Die Siedler /dt	79,95	V,mö
Dragonsphere /dt	V,mö	84,95
Dune + 7th Guest /dt	—,—	94,95
Dune 2 /dt	62,95	—,—
Elder Scrolls	72,95	—,—
Elite 2 - Frontier /dt	69,95	66,95
Empire Deluxe /dt	72,95	72,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	—,—	94,95
Eye of the Storm /dt	—,—	87,95
F-14 Fleet Defender /dt	89,95	—,—
Fields of Glory /dt	89,95	—,—
Flashback /dt	69,95	—,—
Flight Simulator 5.0 /dt	135,00	—,—
Formula 1 Grand Prix /dt	89,95	—,—
Gabriel Knight /dt	69,95	82,95
Goal! /dt	58,95	—,—
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	63,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	94,95	69,95
Indy Car Racing /dt	69,95	—,—
Iron Helix /dt	—,—	79,95
Journeyman Project /dt	—,—	66,95
Lands of Lore /dt	59,95	89,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	64,95	V,mö
Leisure Suit Larry 6 /dt	69,95	V,mö
Links 386 Pro /dt	93,95	—,—
Lucas Arts Classic Adventures /dt	—,—	109,00
Mad Dog McCree	—,—	73,95
Mad News /dt	V,mö	V,mö
Magic of Endoria /dt	81,95	—,—
Master of Orion /dt	89,95	—,—
Mechwarrior 2	V,mö	V,mö
Microcosm /dt	—,—	99,00
Might & Magic 3 - 5 /dt	—,—	94,95
Mortal Kombat /dt	51,95	—,—
NHL Hockey /dt	79,95	—,—
Nomad /dt	53,95	53,95
Pacific Strike /dt	81,95	V,mö
Pacific Strike Speech Pack /dt	34,95	—,—
Pinball Fantasies /dt	59,95	—,—
Pirates! Gold /dt	89,95	—,—
Pizza Connection /dt	84,95	—,—
Police Quest 4 /dt	69,95	V,mö
Privateer /dt	86,95	V,mö
Privateer Special Operations 1 /dt	36,95	—,—
Privateer Speech Pack /dt	38,95	—,—
Railroad Tycoon Deluxe /dt	79,95	—,—
Ravenloft	V,mö	V,mö
Rebel Assault /dt	—,—	87,95
Return to Zork /dt	77,95	84,95
Rise of the Robots /dt	V,mö	V,mö
S.U.B. /dt *	67,95	—,—
SSN-21 Seawolf /dt *	82,95	—,—
Sam & Max /dt	94,95	—,—
Shadow Caster /dt	77,95	99,00
Sim City 2000 /dt	85,95	—,—
Simon the Sorcerer /dt	92,95	—,—
Software Manager /dt	69,95	—,—
Star Trek /dt	79,95	V,mö
Star Trek 2 /dt	85,95	—,—
Star Trek: The Next Generation	V,mö	V,mö
Starlord /dt	89,95	—,—
Strike Commander /dt	89,95	89,95
Strike Commander Tactical Operations /dt	38,95	—,—
Subwar 2050 /dt	89,95	—,—
Syndicate /dt	79,95	—,—
Syndicate Mission Disk. /dt	37,95	—,—
T.F.X. /dt	92,95	99,00
Task Force 1942 /dt	91,95	—,—
Terminator Rampage /dt	87,95	—,—
Tornado + Mission Disk. 1 /dt	79,95	79,95
UFO /dt	91,95	V,mö
Ultima 7 /dt	84,95	—,—
Ultima 7 Teil 2 /dt	81,95	—,—
Ultima 7 Teil 1+2	—,—	109,00
Ultima 8 - Pagan /dt	81,95	—,—
Ultima 8 - Pagan Speech Pack /dt	36,95	—,—
Ultima 8 - Pagan & Speech /dt	—,—	119,00

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

	PC	CD ROM
Ultima Underworld 1 & 2	—,—	89,95
Ultima Underworld 1 /dt	74,95	—,—
Ultima Underworld 2 /dt	74,95	—,—
Wall Street Manager /dt	85,95	—,—
Who shot Johnny Rock?	—,—	89,95
Wing Commander 2 & Speech Pack /dt	69,95	—,—
Wing Commander 2 Deluxe Edition	—,—	99,00
Wizardry 6 & 7 /dt	—,—	94,95
X-Wing /dt	94,95	—,—
X-Wing Mission Disk. 1 + Upgrade Kit /dt	57,95	—,—
X-Wing Mission Disk. 2 - B-Wing /dt	43,95	—,—
Zeppelin /dt	79,95	V,mö

MEGA-HITS

Beneath a Steel Sky /dt	69,- PC
Battle Isle 2 /dt	79,- PC
	85,- CD-ROM
Die Siedler /dt	79,- PC
F-14 Fleet Defender /dt	92,- PC
Ultima 8 - Pagan /dt	82,- PC
	119,- CD-ROM
Pacific Strike /dt	82,- PC

Sonder-ANGEBOTE

Eye of the Beholder 1 /dt	36,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	29,95
Great Courts 2 /dt	21,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
King's Quest 1 oder 2 /dt	je 27,95
Leisure Suit Larry 1 oder 2 /dt	je 27,95
Links /dt	31,95
Loom /dt	36,95
M1 Tank Platoon /dt	29,95
Maniac Mansion	24,95
Pirates! /dt	24,95
Police Quest 1 /dt	31,95
Railroad Tycoon /dt	29,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95
Silent Service 2 /dt	29,95
Sim Ant oder Sim Earth /dt	je 35,95
Space Quest 1 /dt	31,95
WWF European Rampage Tour	21,95
Wing Commander	25,95
Zool /dt	23,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	67,95
Gravis analog Joystick Pro PC	79,95
Gravis Game Pad PC	44,95
Sound Blaster Deluxe Edition /dt	139,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt	219,00
Sound Blaster 16 Basic Edition /dt	279,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	399,00

So
könnt Ihr gleich bestellen:
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt(ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenz
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Bildredaktion
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Titel
Silmarils

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage I/94
Verbreitung: 55.420

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,– / Ausland: DM 75,–. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Multimedia-PC 387DX/33, 8 MB RAM, 106 MB HDD, 5,25" + 3,5"-Laufw. + CD-ROM + SVGA + SB CD 16 + Color-Mon. + Mouse + MS-DOS 5.0 + Windows 3,1 + PC Tools + MS Works u.v.m. 3099 DM. Tel.: 08031/91861 ab 17.30 Uhr

Versch. Hard- und Software (Speicher, Maus, F15 Strike Eagle 3, GS 2000, Mad TV, Lem. 2, Ways...) sowie CDs zu verscherbeln (Anwaltsbriefe zwecklos, alles Orig.). Liste gratis: 06196/641470

486-25 Motherboard (auf 33 hoch!) ohne RAM für 600 DM VP, ab 17 Uhr 05732/66275

Verkaufe Soundgalaxy NX Pro 16 (unterstützt 5 Soundstandards, darunter Soundblaster Pro II). Tel.: 06158/71653

Verkaufe Original Soundblaster-Karte, voll intakt, wenig genutzt, mit Disks etc. Preis gering, aber VB. Tel.: 05723/76278

486, 2 MB RAM, 130 MB HD, Monitor, div. Disks, Windows 3.1, DOS 6.1, 5,25" + 3,5", Tower, 33 Hz, VHB 2000 DM. Spiele Anstoß, Dune II, BMP, Shanghai II VHB. Tel.: 04192/6872 Axel

Verkaufe PC 386DX/40 MHz, 210 MB HD, 3,5"-Laufwerk, VGA-Monitor, Maus, Tastatur + div. Software (MS-Word, MS-Excel, usw.) 4 Monate alt, NP 3000 DM, für 2000 DM. Notverkauf! Tel.: 04521/4236

Verkaufe 486SX/25 von Intel, 4 MB RAM, 130 MB HDD, 3,5"-LW, SVGA-Karte, Monitor, Soundblaster 2.0, Maus, DOS 6.0, Windows 3.1, Originalsoftware, Joystick PC Commander und Competition Pro, 1/2 Jahr alt, 1900 DM. Weiße Rico, Leipziger Str. 19, 04880 Dommitzsch, Tel.: 034223/40742

Verk. 386DX/40 MHz, 4 MB RAM, 170 MB HDD, 3,5 HD + 5,25 HD-Laufw., CD-ROM-Laufwerk, 14-Zoll-SVGA-Monitor, SVGA-Karte (512), MS-DOS 5, MS-Windows 3.1, MS-Works 2.0 f. Windows, Soundblaster 2.0, Spiele, für 3100 DM. Hermerschmidt Frank, Graskammer 3a, 18528 Bergen

Verk.: Für Einsteiger 386DX/33 + 3,5"+ 5,25"-Laufwerke + MS-DOS 5.0 + Windows 3.1, 1 Jahr alt, Top-Zustand. Preisangebote und Preisfragen an H.P. Woelfle, Moltkestr. 17, 73312 Geislingen

Verk.: 4x1 MB Simm/70 ns zus. 250 DM, außerdem MS-DOS 6.2 100 DM, Cadaver 50 DM. Tel.: 036461/20630 (Gunnar)

Soundblaster 2.5 inkl. CD-ROM-Laufwerk (Single Speed) für 260 DM, TVGA-9000B 512 KB RAM 50 DM, Smart Game Card 20 DM, Lands of Lore dt. 50 DM, Audio Blaster Pro 16 (neu) 290 DM. Mädicke Bernd, Helftaer Weg 8, 06317 Erdeborn

Verkaufe 386SX/25, 2 MB RAM, 2 LW 3,5 + 5,25, SVGA-Monitor, HD 105 MB, Mouse,DOS 5.0, Win. 3.1, viele Spiele, Disk-Box, Joystick, VB 1550. Tel.: 09927/451 ab 18 Uhr

Verkaufe Festplatte für PC. Tel.: 02624/6435

CD-ROM Mitsumi Lu 005 100 DM, Modem HS 2400 50 DM. Tel.: 06131/235601

Verk. CD-ROM Mitsumi-Single-Speed + Rebel Assault für nur 400 DM. Schreibt an Gordon Melzer, Lisztstr. 6, 06667 Weissenfels. Garantierte Antwort

Verkaufe Soundkarte Orchid-Gamewave 32 16 Bit CD-Quality Audio! Neuwertig, 3 Monalte alt, fast ungenutzt 290 DM. Tel.: 07321/969039 Christian Maier

Verkaufe: Paradise Grafikkarte PVGA 1D 100 DM (VHB) (1 MB) Mainboard 386DX33 * DM 100 * Coprozessor 386DX/40 für 100 DM. Tel.+ Btx: 0361/717864 (Telefon ab 15 Uhr)

Verkaufe PC-Komplett-System! Tel.: 02624/6435

Verkaufe Festplatte für PC. Tel.: 02624/6435

Verkaufe Motherboard für PC. Tel.: 02624/6435

Verkaufe CD-ROM für PC. Tel.: 02624/6435

Verk. PCI-Bus VGA-Karte 150 DM u. ISA-Bus VGA-Karte 30 DM. B. Middelborg, Graf-v.-Luckner-Stieg 10, 23683 Scharbeutz

Spea V7 Media FX: 16-Bit-Soundkarte mit besten Wavetable-Sound dieser Preisklasse! Soundblaster und Roland/General Mid./gleichzeitig. Absolut neuwertig! Preis: VB 350 DM. Tel.: 04432/370 Wilko

Verk. PC-Monitoren von Philips 7CM3279 14", strahlungsarm, für 200 DM oder 15" von Quelle neu für 600 DM, ebenfalls strahlungsarm. Tel.: 06145/30168

486DX/66 VLB, 8 MB RAM, 250 MB HDD, Minitower, 1 MB VGA, 3,5" FDD, DOS 6.2, Win. 3.1, 14" Color MPR 2, noch originalverpackt! DM 3450, Simm 1 MB 90 DM. Tel.: 05207/1478 Frank

Biete 386DX/40, 128 KB, Cache, SVGA-Karte 800x600x256, 1024x768x16, VHB-Board 150 DM, VHB-SVGA-Karte 50 DM. Tel.: 03576/42331 nach Rico fragen

Suche Hardware

Suche günstig 386er mit Monitor. Ideal wäre ein 386DX/SX (DX40) (SX20). Bitte nur Monitor und Rechner, ohne Drum und Dran. Anschrift: Florian Liebig, Schnedermannstr. 40, 26721 Emden, o. Tel.: 04921/43509

Biete Software

Verkaufe auf CD-ROM: Rebel Assault, Maniac Mansion II (engl.), Ultima Underworld 1 & 2, Cinemania '92 je 70 DM. Auf Disk: Companions of Xanth (ohne Buch), Elvira je 30 DM. Tel.: 0521/161113

Verk. Orig. PC: EHM, QG 4, Indy 4, F-15 III, WC 1, Civilization, Wizardry 3, Oxyd Magnum, Subwar 2050, Carrier Command, Lemmings, Rebel Assault, Empire. Tel.: 05753/1304 ab 19 Uhr Dirk

Verk. Orig.: Strike Com. + Tact. Op. 45 DM, Privateer + Speech Pack 45 DM, Wing Comm. Acad. 25 DM, Microcosm CD 50 DM. Bitte nach 18 Uhr anrufen. Tel.: 0711/446242

Verkaufe: Starlord DV 70 DM, Indiana Jones 3 VGA 30 DM, Populous and the Promised Lands 20 DM, Captive 10 DM, Sands of Fire 5 DM und On the Road 10 DM. Tel.: 02234/83642 ab 16 Uhr

Verkaufe meine Software zu Billigstpreisen! Spiele und Tools, alles vorhanden. Viel gibt's gratis!!! Fordert einfach eine Liste auf Diskette an von Peter Koch, A-5026 Aigen, Postfach 52

Verkaufe für PC: Strike Commander inkl. Speech Pack nur 62 DM. Tel.: 02520/459 Daniel

Noch nie benutzt u. originalverpackt: Goal, Railroad Tycoon, Plan 9.., Jurassic Park,... habe auch Demoversionen u. PD-Soft (5 - 35 DM). Tel.: 069/356243 Sebastian

Verkaufe PC-Games: Sam & Max (DV) 60 DM, Legend of Kyrandia (DV) 60 DM, Doom 45 DM, Cyberrace (DV) 45 DM, Privateer/Wing Commander 2 Sprachpackung 20 DM. Tel.: 0951/29313 Stefan ab 18 Uhr

PC-Software zu Billigstpreisen (Spiele und Tools), alles vorhanden. Liste gibt's auf Disk, versucht's mal. Viel gibts gratis dazu. Schreibt an: René Weiss, Postfach 129, A-5033 Salzburg

Verkaufe PC-Originale: Star Trek:Judgment Rites 60 DM, A-Train 50 DM, Wonderland 30 DM, Ultima VIII 70 DM. Tel.: 06181/254170 Michael

Verkaufe Sam & Max dt. 60 DM, NHL Hockey 60 DM, Lotus: The Ultimate Challenge 40 DM, Sensible Soccer 30 DM, Manchester United Europe 20 DM oder alle zusammen für 180 DM. Tel.: 02594/80557

!PC-Originale! Verkaufe: Ultima 7, Dune 2, Privateer, Police Q_s 4, FS 5, Falcon 3 je 45 DM und KGB, Dune, DSA je 30 DM. Tel.: 09404/3591 Christian

Verk./Tausche PC-Orig.: Eishockey Manager 40 DM, Pinball Dreams 45 DM, Might & Magic 3 30 DM, Might & Magic 4 + 5 je 40 DM, BMP + Editor 40 DM, Dungeon Master 30 DM, DSA 1 40 DM. Eric Schwalb, Tel.: 06085/3200

Biete Software und Komplettlösungen, Liste anfordern bei Alexander Dilk, Römerstr. 14, 56294 Mörz

Originale: MM5 dt. 40 DM, MM 4 engl. 30 DM, Privateer 50 DM, Zool 20 DM, The Summoning engl. 30 DM, Megatraveller dt. 20 DM. Tel.: 02261/51269

Verkaufe PC-Originale Fields of Glory, Strike Commander, Shadow Caster für je 40 DM, Transarctica für 25 DM. Alle zusammen für 125 DM. Tel.: 06029/5347 Peter ab 17 Uhr

Historyline, War in Russia, Clash of Steel, Carrier Strike, Campaign, Pacific War, Carriers at War, BMP, Eishockey Manager je 30 DM. Tel.: 05158/1746 ab 19 Uhr

Battle Isle II, Railroad Tycoon Del., Burning Steel inkl. Data Disk 50 DM, Pirates Gold, The Blue and The Grey, Anstoß 45 DM, 1869, Fields of Glory, Swotl 35 DM. Tel.: 05158/1746 ab 19 Uhr

Verk. C. i. t. Kremlin, S. Service 2, B. o. Britian, W. C. 1, W. C. 2 + Sp., Ultima 6 für 150 DM. OS 2/2.0 für 50 DM (32-Bit-Betriebssystem mit 21 HD-Disketten, DOS-/Windows-kompatibel). Tel.: 02171/57044

Verkaufe erfolgversprechendes Roulette-analysepr. für alle Chancen. Tel.: 02408/59142

Verkaufe PC-Originale: Police Quest 4 45 DM, Terminator 2029 25 DM; suche Space Quest 5; verkaufe auch Amiga-Originale!! Tel.: 08157/7239 b. 21 Uhr

PC-Originale z.B. The Legacy, NHL Hockey, Street Fighter II, Little Divil usw. 40 - 60 DM. Suche z.B. Conan, Alcatraz, Die Hard II. Tel.: 040/6904078 nach Axel fragen, öfter versuchen

Biete: SW 2050, Elysium, F15 3, F117A, PQ 3, DSA, SC + To1, Inca, Buzz A. R. i. S., KQ 6 CD, Rebel Assault CD. Verkauf o. Tausch. Tel.: 03341/24041 nach 16 Uhr Peter

CD-ROM: Dracula Unleashed, Lost in Time, Inca 2 je 35 DM. Disk: Elvira, Sorc. get all the girls 1 je 25 DM. Alles Originale, Preise plus Porto. Tel.: 0172/3111529

Verkaufe Orig. Battle Isle 2, Indy Car Racing, Aufschwung Ost 50 DM. Tel.: 06305/8574

Verkaufe/tausche Originalspiele, auch CD. Liste anfordern bei: Elke Greß, Fuhrmannstr. 8, 76437 Rastatt

Schnäppchen! Gobliiins 1, Bundesl. Manager Pro, Great Courts 2, Strip Poker CD, Humans je 20 DM, Elvira 2, Storm Erik, Face Off, Hard Nova je 10 DM, Gravis Gamecard 30 DM. Tel.: 07424/84562 Frank

Wordstar f. Windows 2.0 70 DM, Toor! 30 DM, 14 Sharewareprogramme von Epic Megagames (Epic Pinball, Dare to Dream, Solar Winds, Kilo 6 Laster, Epic Baseball, Overkill usw.) f. 22 DM. Tel.: 07424/84562

PC-Originale: Dragonsphere (CD) 60 DM, Ultima Underworld 1 + 2 (CD) 55 DM; Elite 2 45 DM, Eish. Manager, Lands of Lore je 35 DM, Monkey Island 2, Indy 4, DSA, Magic Candle 2 je 30 DM. Tel.: 07424/84562

Biete orig. Stronghold für CD-ROM für 50 DM. Tel.: 07053/1286 ab 18 Uhr verlangt Nico

PC-Orig.: Doom, Blake Stone, Matthäus, Burntime, D. o. Tentacle, Pinb. Fant., Pri-

KLEINANZE

vateer + Sp., Lands of Lore, Fr. Pharkas, Eish. Manager (30-60 DM). Tel.: 033762/71896

Verkaufe Megarace für PC-CD-ROM, 100% o.k. mit Handbuch und allem, Preis 60 DM. Meldet Euch bei: Oliver Neumann, Steinstr. 61, 14480 Potsdam, Tel.: 0331/624279

Verkaufe: Sim Earth, HL 1914-18, A-Train, BM Prof. + Editor, Privateer, Chr. Kolumbus**** CD-ROM: 7th Guest, Eric the Unready * Tausch möglich!!! * Tel.: 05723/76278

PC-Orig.: TV Sports Basketball (20), TV Sports Football (10), Sim City 2000 (60) und Carl Lewis (50). Tel.: 0711/362218 Mathias

Neueste Amiga- und PC-PD-Programme. Liste gratis anfordern. Franz Thursa, Postfach 532, A-1100 Wien

Verkaufe PC-Originale: Kyrandia 2, Privateer je 50 DM. Tel.: 06281/9439 ab 15 Uhr

Verkaufe für PC: DSA 1 30 DM, Elite 2 50 DM, GS 2000 30 DM, Pacific Island 30 DM. Für Amiga: Silent Service 2 30 DM, Midwinter 2 20 DM, Abandoned Places 1 20 DM, Powermonger WW 1 10 DM, alles + Porto. Tel.: 02051/85570

Verkaufe Beneath a Steel Sky und Eightball Deluxe orig., deutsche Version, zusammen 100 DM. NN-Gebühr inkl., Tel.: 0941/993181 ab 18 Uhr

Verkaufe für IBM/PC: Special Forces, Gobliins, Spellcasting 201, D/Generation, Wizardry 6, Blues Brothers, Maupiti Island für je 25 DM und Plan 9, Mantis, Lost in Time, 05/2, Novel DOS 7 je 40 DM. Burichter Martin, Max-Planck-Str. 60, 28357 Bremen

CD-ROM-Spiel Myst, SVGA u. Windows 3.1, neu: 139 DM, jetzt: VP 100 DM inkl. Porto; abends 02064/55837

PC-Originale: W.C. Academy, Day of the Tent., Shadowcaster, Judgement Rites, T.F.X., S. the Sorcerer, Sim City 2000, Sam & Max, Ultima 7 II, Pagan + Speech Pack. CD-ROM: Rebel Assault, Battle Isle II. Tel.: 099041371

Verkaufe: 1 Monat alte PC-CD-ROM-Spiele zwischen 30 DM und 70 DM. Rudolf Stender, Dorfstr. 2a, 23562 Lübeck. Tel.: 0451/5560

Verk./tausche: Pinball F., Alien Br., Fire & Ice, Sens. Soc., Monkey I.2, Indy 4, Wizkid, Wayne Gretzky 3, Lure of the T., Robocop 3, Rome AD 92, Engl. Champ. Soccer, Wing C. 2 (Amigaspiele, Computerhefte). Tel.: 06028/1317

Verkaufe Indy 4 (DV), Inca (DV), Prince of P. 2 für je 45 DM, Schatz im Silbersee (DV) 60 DM und Star Trek (DH) für 35 DM. Tel.: 06345/8484, Fax: 06345/8494

PC-Originale: Police Quest 4, Burntime, Alone i.t. Dark 2. Alles komplett deutsch, je 50 DM. Batman Returns-Handbuch in Deutsch 30 DM. Tel.: 05175/7606 ab 18 Uhr Susanne

Verkaufe Disk: T.F.X. 70 DM, Privateer 60 DM, Sim City 2000 70 DM. CD: Ultima 1 + 2 70 DM, Comanche, Indy 4, Historyline 70 DM, alles 100% o.k., tausche auch gegen: Pagan, R. Assault, DSA 2, Battle Isle 2. Call: 02234/47997

Verk. PC-Orig.: The Lost Vikings 50 DM, Day of the Tentacle 55 DM, Hand of Fate 55 DM, Ultima 8 80 DM, alle Progr. in Deutsch, inkl. NN. Tel.: 02242/7789 nach 18 Uhr

Biete neueste Software für PC und Amiga. Tel.: 08141/92958 Martin

Verkaufe PC-Originale: Falcon 3.0 + Mission 1, Day of the Tentacle, The Humans. Ruf doch mal! Tel.: 04708/1029 nach 18 Uhr

Verk.: Wing Comm.2 + Speech P. 1 + 2 55 DM, Monkey Island 1 40 DM, Sim City + Terra-Editor 40 DM, Shadow Caster 45 DM, Falcon 3 40 DM u. vieles mehr. B. Middelborg, Graf-v-Luckner-Stieg 10, 23683 Scharbeutz

Verk. PC-Originale: Indy Car Racing (neu) 40 DM; Falcon 3.0 30 DM, Wing Commander 2 30 DM, Robocop 3 (neu) 25 DM, ATAC (neu) 30 DM, MS-Access 1.1e (ungeöffnet) 40 DM + NN. Tel.: 02129/50909

Verkaufe wegen Systemwechsel: Privateer 50 DM, HL14 - 18 40 DM; Synd. Data 20 DM, Wing C. Del. 60 DM, Tornado 50 DM, Patrizier 50 DM. Alle Spiele nur wenige Wochen alt. Tel.: 09371/80755

Verkaufe Strike Commander + Speech + spez. Mission I in Disketten für 80 DM. Tel.: 069/5482669 ab 16.30 Uhr

Verk. für PC: Simon the Sorcerer 45 DM, Jurassic Park 35 DM, Wizardry 7 40 DM, Shadow of the Comet 35 DM; Abandoned Places 30 DM, Eternam 40 DM, Darkseed 40 DM, Beholder 2 30 DM usw., Tel.: 07443/91091 18 Uhr

Gretzky Hockey 2 30 DM, Day of Tentacle 55 DM, Nigel Mansell 30 DM, Street Fighter 2 40 DM, Quest & Fun (CD) 75 DM, Indy Car Racing 55 DM, X-Wing 55 DM, Upgrade Kid 35 DM. Tel.: 09963/2526

Verk. CD-ROMs: Rebel Assault 60 DM, T.F.X. 70 DM. Tel.: 0951/130466

Verkaufe: Subwar 2050, Rebel Assault CD, X-Wing 1 + 2, Burntime, WC 2 + SO 1 + 2, Syndicate, Harrier JJ, DSA 1, D/Generation. Tel.: 08241/4610 Markus

Tausche/verk.: NHL Hockey, Software Manager, Der Planer, Sam & Max, F15 III, Privateer, Battle Isle 2, Sherlock Holmes, SC, Dott, Mad TV, BMP, SS2, Railroad Tycoon, Realms. Tel.: 06722/71695 ab 15 Uhr David verlangen

Tausche oder verkaufe Original-Spiele: T.F.X., Ultraboots, Doom, Ultima 8, Ultima Underworld, WC 2, Betrayal at Krondor, Serpant Isle und Privateer + Speech Pack. Tel.: 02621/40173

Verk. PC-Orig.: F15 III 40 DM, Might and Magic 5 dt. 55 DM, X-Wing Mission: B-Wing 25 DM, alle Preise + Porto. Tel.: 07142/54541 Peter

Habe Cheat-Disk erstellt: Viele Cheats für bekannte PC-Spiele. Cheat-Disk kostet 4 DM + 2 DM Porto. Schickt 6 DM an: Stefan Neuberg, Feldstr.13, 44651 Herne

Verkaufe PC-Originale, CD-ROM: Gabriel 60 DM, Dracula 50 DM/Disks: Privateer + Speech 80 DM, Day of Tentacle 50 DM, X-Wing, Monkey Island 2, Indy 4 je 40 DM, M & M 4, Oh No More Lemmings, Hoc je 30 DM. Call: 05146/1248

Verk. Burntime 40 DM, B-Wing 30 DM, Alone 2 60 DM, EoB 3 45 DM, Pinball Dreams 45 DM, Elder Scrolls Arena 55 DM, alles zzgl. Porto! Tel.: 07821/37179

Verk. Ultima 8 CD 70 DM, Sam & Max CD 70 DM, Battle I. 2 CD 65 DM, Gabriel K. CD 50 DM, T7G 40 DM, Hof 45 DM, KQ 6 40 DM, Indy 500 40 DM, Syndicate 40 DM, Lands o. Lore 40 DM, Stronghold 40 DM. Tel.: 07472/43179

Verkaufe Alone in the Dark 35 DM, Lemmings 2 - The Tribes 35 DM, Wing Commander Academy 45 DM, Zool 35 DM, Mad TV, 35 DM, Sim Ant 35 DM, Creepers 35 DM, Humans 45 DM, alle Preise VB. Tel.: 0871/46204

Verkaufe: Tornado, Clash of Steel, TF 1942, Maniac Mansion 2, Indy 4, Stronghold, Aces over E., Fields of Glory, Eishockey M., Strike Com. für 50 DM, Burning Steel + 2x Mission = 70 DM, Comanche M2 = 30 DM. Tel.: 05296/1247 Fabian

Verkaufe PC-Original: Flight Simulator 5, deutsche Version für 85 DM. Suche außerdem Lothar Matthäus Fußball und Micro Machines. Tel.: 0581/42582 fragt nach Christian

Verkaufe: Strike Commander, Maniac Mansion 2, Comanche, Zool, CD-ROM Edition 1 (Software 2000), Monkey Island 1, Eco Quest 1 (dt.), Quest for Glory 3. Tel.: 09369/1677 Andreas Rügamer

Originale: Wallstreet Manager, Eishockey Manager, Fields of Glory je 50 DM. Tel.: 0561/518798

Biete: 1869, PQ 3, Hexuma, SQ 4, Elvira 2, Kyrandia, Bat 2, Combat Cl.1, B17, Waxworks, Monkey 2, Doom, Mortal, Indy 4 (15 - 60 DM). Disketten originalverpackt, 3,5", 10 DM, Corel Ventura 4.2 CD neu 300 DM. Tel.: 034223/40447 Mike

Orig. Spiele: Alone in Dark 2, Doom je 45 DM, Gateway 2, Incred. Machine, Lands of Lore, Legacy je 40 DM, Battle Isle, Hexuma, Quest for Glory 3, Spellcasting 201 & 301 je 30 DM u.a., Tel.: 08106/33203

Day of Tentacle, Ultima 7, Shadow Caster, Sim City 2000, Star Trek Judg. Rites je 55 DM, Ultima 8 + Speech Pack 80 DM, Sam & Max 70 DM, T.F.X. 70 DM, Rebel Assault, Battle Isle 2, Privateer je 60 DM, Simon the Sorcerer 50 DM, Wing Commander Academy 45 DM. Tel.: 09904/1371

Verk. Anstoß, Der Planer, Lothar Matthäus f. 50 DM, Historyline, NFL Football, Bundesliga Man. Prof + Torszenen-Disk u. Update, Pinball Dreams 40 DM o. tausche Siedler, Sim City 2000. Tel.: 05383/1829 Jan

35 DM/S 250 für jedes PC-Original. Verkaufe meine Softwaresammlung wie Sam & Max, Kyrandia 2, Doom, Gobliins 3...CD-ROM Journeyman Project, Hannibal und vieles mehr (ca. 50 Spiele). Gratisliste bei: Roland Sochor, Steinrissergasse 2, A-8773 Kammern

Verk. PC-Originale: Lands of Lore, kpl. dt., Alone in the Dark 2, kpl. dt., je 55 DM, Prince of Persia 2, dt. Anl., Wizardry 6 (Bane of the Cosmic Forge), kpl. dt., je 40 DM. Versand per NN. Versandkosten übernehme ich. Tel.: 02932/51386

Verkaufe meine Softwaresammlung (Ultima 7/I, 7/II inkl. Zusatzdisketten, Wizardry 6 + 7, Underworld I + II, Shadowcaster, viele SSI AD&D u. MicroProse-Spiele usw.) für 30 - 45 DM. Tel.: 02251/2206 nur am Samstag

Verkaufe: Der Patrizier auf CD-ROM. Tel.: 089/6140349

*** Verschenke Software *** Info gegen 2 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/03, 93156 Teublitz (für Amiga/PC)

35 DM/S 250 für jedes PC-Original. Verkaufe meine Softwaresammlung wie Sam & Max, Kyrandia 2, Gobliins 3...CD-ROM Journeyman Project, Hannibal und vieles mehr (ca. 50 Spiele). Gratisliste bei: Roland Sochor, Steinrissergasse 2, A-8773 Kammern

Verk. PC-Orig.: Privateer 45 DM, Privateer Speech Pack 20 DM, Privateer Rightous Fire 25 DM, Lands of Lore DV 35 DM, Hand of Fate DV 40 DM, Sam & Max EV 45 DM, Body Blows 25 DM, Strike Commander CD-ROM 50 DM. Tel & Fax: 06081/3211 Christian verlangen

*** Verschenke Software *** Info gegen 2 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/03, 93156 Teublitz (für Amiga/PC)

Verkaufe: Sensible Soccer 40 DM, Syndicate 60 DM, zusammen 90 DM. Tel.: 04302/792 o. vorm. 0431/336409

Verkaufe günstig PC-Originale: Anstoß, Sam & Max, BMP 2, Burntime, D. o. t. Tentacle, D. S. im Silbersee, Star Trek (J.R.), Flight Sim Toolkit, T2 (T. A. Game), Eishockey Manager, Prince o. P. 2, E. o. t. Beholder 3, Street Fighter 2, Award Winners (G. E.), Dark Sun (S. L.). Meldet Euch bei Ingo 05254/67051, 40 - 65 DM!!

Noch mehr günstige PC-Originale: Premiere Manager, Soccer Manager, Front Page Sports Football, Kaiser, Alcatraz, Basketmaster, RBI 2 Baseball, Grand Monster Slam, Rampart, Savage, The Battle of Britian (T. F. n. Vol. 1). Anrufen unter 05254/67051 Ingo, 10 - 50 DM!!

Suche Software

Suche alle SSI-Rollenspiele sowie Might und Magic II und Fate - Gates of Dawn. Bartl Horst, Tel.: 08704/8190

Suche Treiber 4.11 für Matsushita CR-562B. Bitte sofort melden bei: Kai Sa-

EIGEN

cher, Moskauerstr. 5, 39218 Schönebeck, Tel.: 03928/68124

Einsteiger sucht neueste Soft (aber auch ältere wird nicht verachtet). Listen bitte an: W. Dustmann, Abteistr. 3a, 44287 Dortmund

Suche TV Sports Basketball für PC (nur Original). Dringend!!! Anrufen unter: 09321/23705 erst ab 17 Uhr

Suche: Alone in the Dark 2 (CD-ROM o. Disk), Ultima 8, Sim City 2000 dt., Die Siedler, Cannonfodder. Biete: Geld, 7th Guest, Privateer, Kolumbus, HL1 4 - 18 u.v.a. Tel.: 05723/76278

Suche folgende Spiele komplett in Deutsch: Fate - Gates of Dawn, Wizardry 6 (Bane...). Nur in Originalverpck., zahle pro Spiel 35 DM. Tel.: 040/896495 fragt nach Jörg

Suche CD-ROM-Version von Wing Commander 1 und 2 + Strike Com. Tel.: 05242/46581 ab 17 Uhr Marco

Suche: Bloodnet, Pizza Connection, Battle Isle 2, auch CD, Die Siedler, Empire, Privateer SO1, U1 - 6 CD dt., U7 Part 1 u.2 dt., U8 dt., Dracula Unleashed CD, Iron H., Tel.: 03341/24041 nach 16 Uhr PeterSuche günstig Software: Adobe Photoshop 2.5, Photostyler 2.0, Fractal Designer Painter 2.0, Kai's Power Tools, Altamira, Cricket Paint 1.2, Faare Matisse, Autode SK3D Studio. Tel.: 0541/17981

Suche PC-Software aller Art. Sendet mir eine Liste an: V. Hofmann, Zeilstr. 48, 74255 Roigheim

Suche günstig Spiele und Anwendung für meinen PC. Angebote an: Uwe Maletz, Eisnacher Str. 175, 36179 Bebra, Tel.: 06622/6895 ab 20 Uhr

Wanted: MINDEN das Original! Uralt-Kartenspiel (DOS) von 1987. Copyright by Klaus Kramer + PUSH OVER von Ocean. Offerten an Martin Mannhart, Baumgartenstr. 8, CH-5619 Büttikon, Schweiz

Tausche

Tausche Battle Isle 2, Aces of the Pacific und Flashback gegen Lands of Lore, Der Planer und Zeppelin. Bitte nur Originale. Tel.: 0221/428100

Tausche Wizardry 7 gegen T.F.X. (CD-ROM), Burntime (CD-ROM), Micro Machines und andere Spiele. Tel.: 02303/65623 ab 15 Uhr

Tausche NHL Hockey, Privateer, Sam & Max, Der Planer, Sherlock Holmes, F15 III, Mad TV, BMP, Dott gegen Zeppelin, Mad News, Mad Burger, Hattrick, UFO, T.F.X., Siedler, BMP 3, Aufschwung Ost, 7th Guest. Tel.: 06722/71695

Tausche: Tentacle, Subwar 2050, Indy Car Rac., Terminator, Jurassic, Police Quest IV, Mortal Kombat, Laura Bow, Betrayal at Krondor, Kyrandia, Elvira II, Reach for the Skies, Harpoon, Gunboat u.a. Tel.: 02362/63134 ab 18 Uhr

CD-ROM: Doom, Outpost, Disk: Emp. Deluxe, HQ, Zool, SC 2000, Subwar, Warlords 2, Cannonfodder, Lothar Matthäus, Bundesliga Manager, Hattrick, 25 - 60 DM. Tel.: 06022/23633 nur von 16-18 Uhr

Hilfe! Hilfe! Suche Tauschpartner Raum Nürnberg. Habe z. Zt. Burntime, N.A.M., Schw. Auge 1, Lost Vik. u. Benutzerprg., alles deutsch u. Originale. Suche Sim City, BMP, Civ. usw. Tel.: 09114720139 ab 20 Uhr

Verkaufe/tausche: Pinball Fantasies 50 DM (DA), Space Quest 5 50 DM (DV), suche Adventure. Wittig Tilo, Karl-Liebknecht-Str. 3, 02788 Hirschfelde

Will gute Adv. oder Roll.; habe Eternam, KGB, Chessmaster 2100, Operation Stealth u. Rex Nebular! Verkaufe auch für 30 DM je Spiel. Frank Schubert, Bgm.-Schmidt-Pl. 12, 04808 Wurzen, Tel.:03425/810557

Suche Ultima 7, Lands of Lore - Edition auf CD-ROM. Biete: EoB-Trio, M+M-Triv,Amberstar + Dungeon Master + Dark Sun. Tel.: 06152/61782 Anrufbeantworter oder nach Frank fragen

Biete folg. Orig.: Privateer, X-Wing, Fields of Glory, Chr. Kolumbus, Legend, BMP, Elf, Siege, Hardball 3, Turrican 2, Siedler. Suche Mad News, Schw. Auge 2, Pacific Strike, Magic of Endoria, UFO. Tel.: 09721/802865

Kontakte

Programmier, Grafiker, Musiker gesucht für prof. Spieleherstellung. Tel.: 0541/17981 Stefan 20 - 21 Uhr od. Fr 16 - 20 Uhr

PC Club: The Reality sucht neue Mitglieder. Unsere Leistungen: Clubzeitung mit PD-Shareware-Diskette und vieles mehr. Kostenlose Info bei: The Reality Club Marcel Stephan, Ansennsstr. 2, 41334 Nettetal

Hey, PC-Freaks!!! Ihr sucht Top Ten-Shareware? Ich habe sie!!! Tauschen angesagt: Andreas Jantzen, Bremerstr. 119, 21073 Hamburg (Rückporto)

Wir suchen Programmierer, Grafiker, Musiker. Tel.: 0541/17981 Stefan 20 - 21 Uhr od. Demo an S. Miefert, Boelkeweg 12, 49088 Osnabrück

SUPER-SPIELE

DUKE NUKEM II	69,00 DM
RAPTOR	69,95 DM
BLAKE STONE 1–6	109,00 DM
EPIC PINBALL I + II	79,00 DM
BIO MENACE	59,00 DM

CDV

Postfach 2749 · 76014 Karlsruhe
Tel. 0721 / 97224 / 0
Fax 0721 / 21314

kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker. Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Suche Software
- ☐ Tausch
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

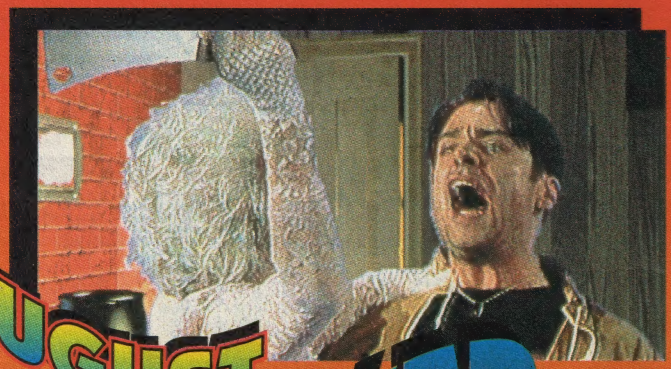
Datum, Unterschrift

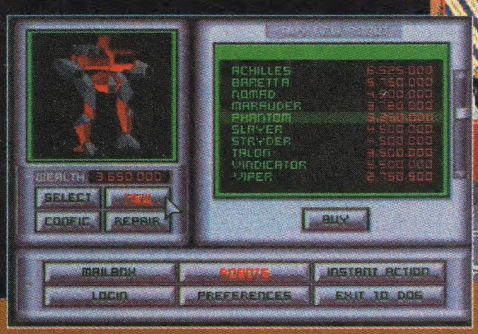
Na, plagen Euch trotz unseres Hefts im Heft schon Entzugserscheinungen? Dann haltet durch, denn ab der nächsten Ausgabe kriegt Ihr wieder alle vier Wochen Eure Dosis an aktuellen Tests und Previews, Specials, Preisausschreiben und Lösungshilfen – und den zusätzlichen CD-Kick **MULTIMEDIA JOKER** noch obendrein!

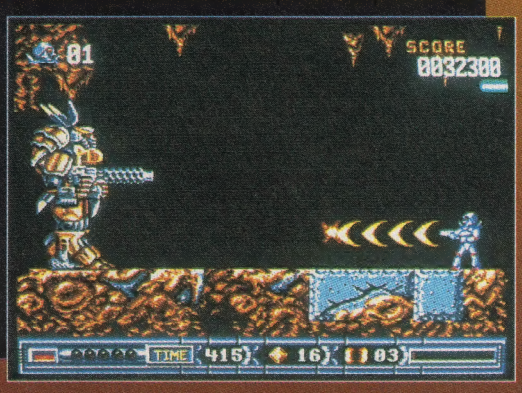
So können wir der Disketten-Fraktion u.a. Tests zu Knallern wie **HARPOON 2**, der Musikanten-Simulation **CHARTBREAKER**, dem Panzer-Spektakel **ARMORED FIST** sowie den Konvertierungs-Highlights **AMBERMOON** und **TURRICAN 2** versprechen, während sich CD-Jünger auf **UNDER A KILLING MOON**, die Kampfroboter aus dem **BATTLEDROME**, die aufwendige Knobelei **THE 11TH HOUR** (der Nachfolger zu „The 7th Guest") und **DIE BESTEN CD-COMPILATIONS** freuen dürfen!

Von allgemeinem Interesse dürften dann etwa der große Messebericht von der **CES CHICAGO** oder das **INTERVIEW MIT NOVALOGIC** (die „Comanche"-Macher) sein, weshalb Ihr Euch den 19. August wirklich unbedingt für einen Spaziergang zum Kiosk vormerken solltet. Schlaue Faulpelze dagegen greifen noch heute zum Abo-Coupon, um ihren Joker eher, preiswerter und samt Prämie ins Haus zu bekommen…

AB 19. AUGUST KOMMT DER JOKER ENDLICH WIEDER MONATLICH!







INSERENTENVERZEICHNIS

Bachler	94
Bergler	39, 75
Bomico	2
Bundesheer	19
Call & Play	81
CDV	97
City Software	83
Click Computer	75
CS Computer	23
Cybersoft	6
Esser	53
Happy Soft	25
IPV	83
JE Computer	9
Joker Verlag	37, 57, 67, 71
Joysoft	85
Karosoft	60
Kingsoft	75, 77
Media Points	56
Micro Magic	81
MicroProse	99
Misereor	77, 86
Multimedia	83
Novatec	65
Okay Soft	23
Orion	83
Pauls & Picard	77
Pfister	73
Philip Morris	100
Rohling	75
Softsale	21
Software 2000	15
Versand 99	31
Wial	35

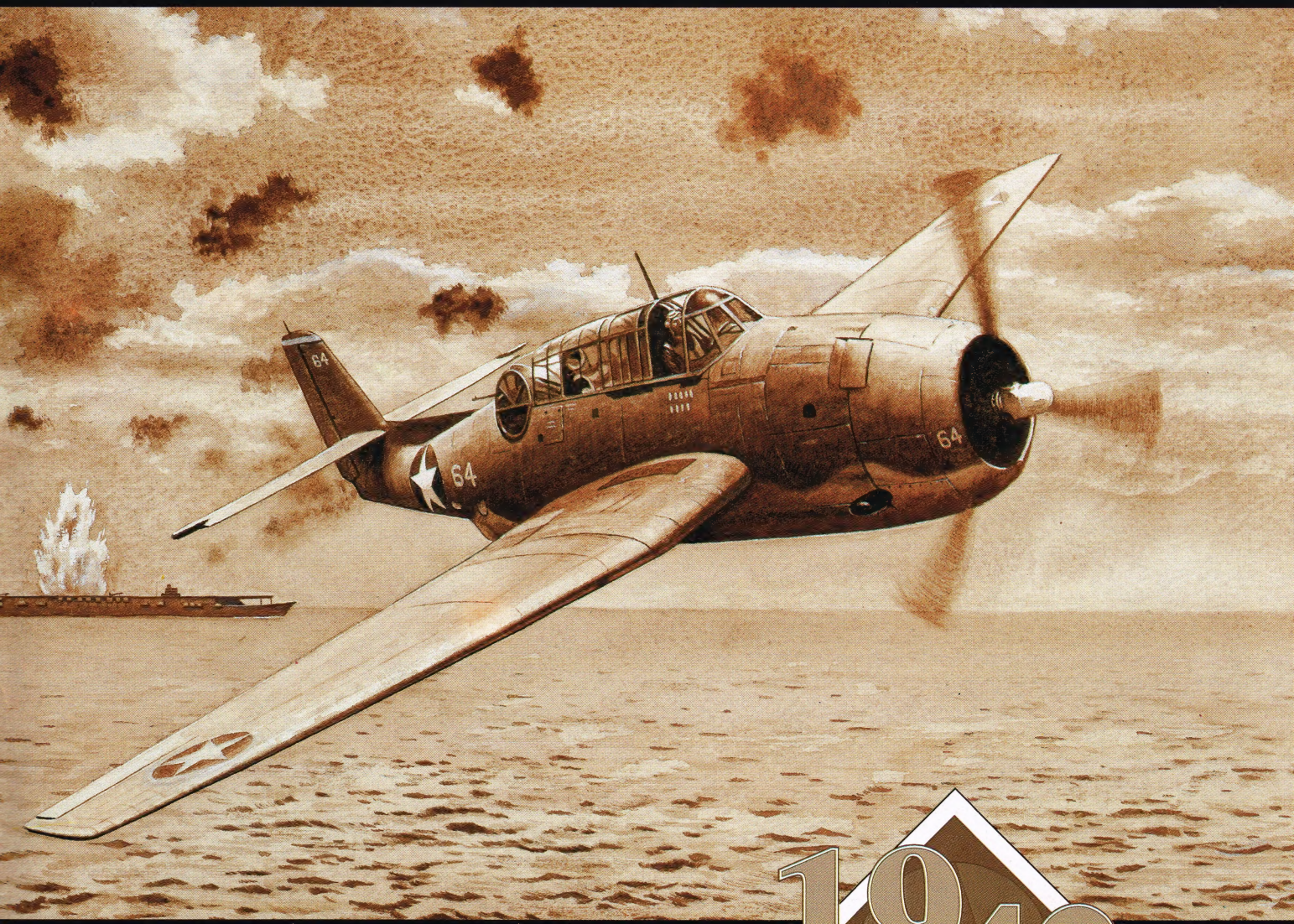
Der Schweiz-Auflage liegt ein Prospekt der Firma No Crack bei, wir bitten um freundliche Beachtung.

MULTIMEDIA JOKER

Ascon	15, 16
Bluesoft	2
Comcoms	2
Games '4' Fun	2
Literaturversand Schulz	2
Royal Soft	2
Schulz	15
Suse	16
TS Datensysteme	15
Poster:	Silmarils
Poster:	Ascon

1942 wurden in den Kämpfen im Südpazifik nur die mutigsten und besten Piloten für die Besatzung der Flugzeugträger ausgewählt.

WERDEN SIE EINER VON IHNEN!

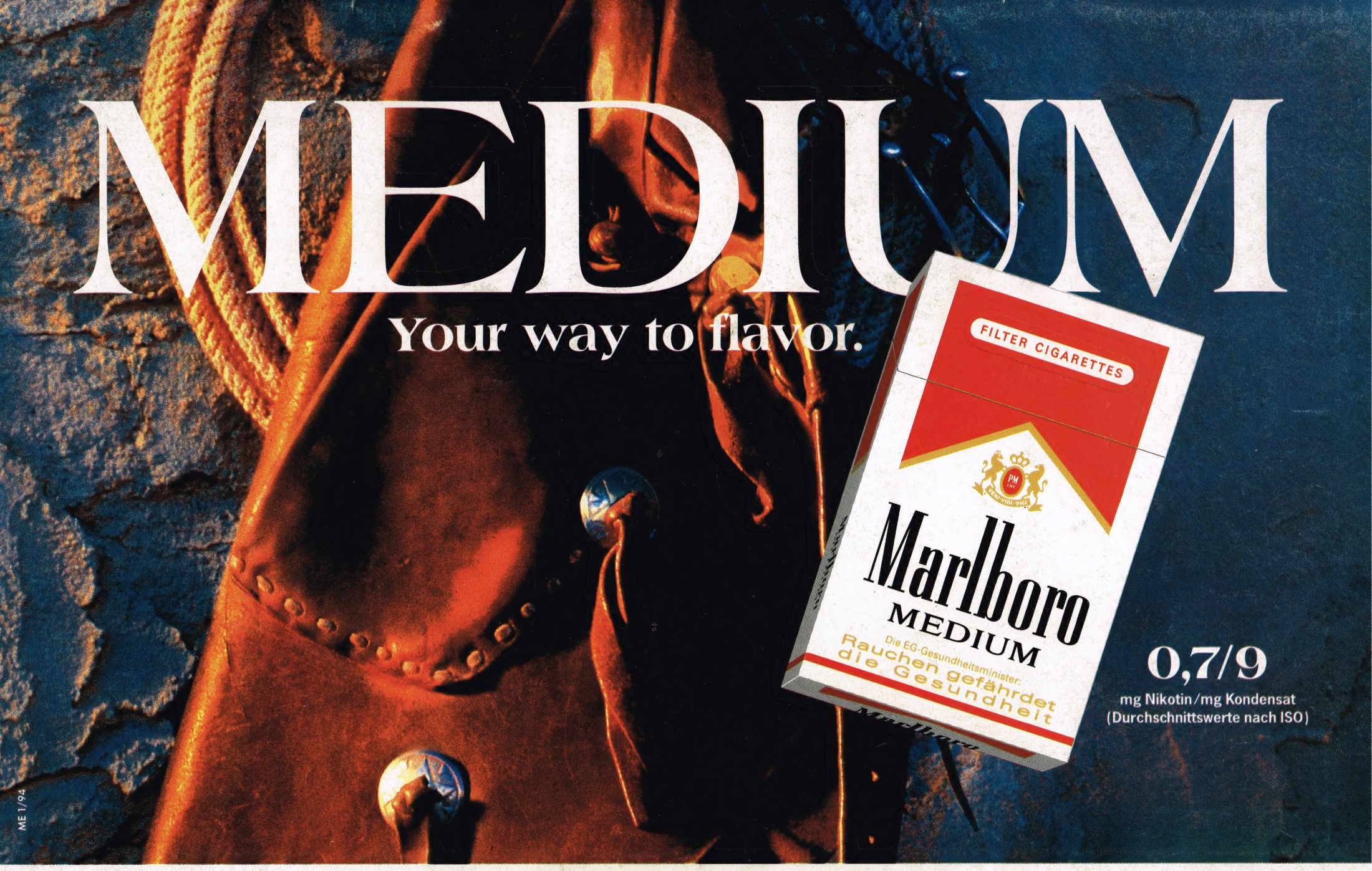


1942

THE PACIFIC AIR WAR

ÜR IBM-PCS UND KOMPATIBLE

MICROPROSE



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.
Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)